



# **Alarm Clock Dokumentation**

Jonathan Hyams  
Pascal Schmalz

30. Mai 2017

## Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Zweck des Dokument</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Main.java</b>	<b>3</b>

## 1 Zweck des Dokument

Dieses Dokument soll dazu dienen, den Code des Projektes zu erklären für Leute, die sich damit auseinander setzen wollen.

## 2 Main.java

Dies ist die Klasse die die Main methode enthält. Sie erbt von der Klasse Application, da Sie das JavaFX-GUI launched.

```
Parent root = FXMLLoader.load(getClass().getResource(windowName));
```