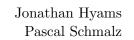
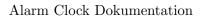


## **Alarm Clock Dokumentation**

Jonathan Hyams Pascal Schmalz

30. Mai 2017







	۱.		•
Inha	ltsverz	aich	nic
IIIIIa	ILSVELZ	CICII	1113

1	Zweck des Dokument	3
2	Main.java	3



## 1 Zweck des Dokument

Dieses Dokument soll dazu dienen, den Code des Projektes zu erklären für Leute, die sich damit auseinander setzen wollen.

## 2 Main.java

Dies ist die Klasse die die Main methode enthält. Sie erbt von der Klasse Application, da Sie das JavaFX-GUI launched.

Parent root = FXMLLoader.load(getClass().getResource(windowName));