

下载 PDF | 在线查看 (体验更好) hyan23.github.io/resume/zh

关于在线简历: 可以跳转、展开 / 折叠小节、放大图片. 网页托管在 github.io (GitHub Pages) 上, 没有安全隐患.

基本信息

姓名	性别	年龄	电话号码	电子邮箱
李海洋	男	23	+86 15202355061	hyan23lee@hotmail.com

学位	毕业年份	求职意向	GitHub	个人主页
工学学士	2019	软件工程师	@hyan23	Hyan Lee

人物简介

- 自我驱动, 热爱 CS 专业, 责任心强. 喜欢挑战, 有完美主义倾向;
- 每天都学习新事物, 学习速度很快. 在我步入现任职位之初, 仅花一个星期学习 C# 语言, 然后就可以使用它完成工作任务了. 此后, 我又学习了 [Azure DevOps](#), [Power BI](#), [OpenCV](#), [TypeScript](#) 等新技术;
- 从 2013 年开始编程, 已编写超过 20 万行源代码;
- 我有能力构建相对复杂的软件. 在大二那年, 我从头编写了一个运行于 X86 架构的玩具操作系统, 它只依赖一个叫 [NASM](#) 的汇编器. 此操作系统说明性很强, 许多操作系统概念可以在它的内核中找到, 如多任务等. 参考[个人项目一节](#)查看详情;
- 我有能力编写可靠的软件, 因为我工作小心细致, 写完每部分代码都要推理, 于是经常有“一遍过”的经历. [cnes](#) 是我开发的针对上世纪 90 年代风靡全球的游戏主机 [NES](#) 的模拟器. 该类型软件最大挑战是一个游戏通常有意或无意地依赖你可能没意识到其重要性的某个硬件特性, 由此就必须尽可能准确地还原它主板每颗芯片上的每个功能. 我的模拟器可以运行绝大部分 NES [老游戏](#). 参考[个人项目一节](#)获得更多信息.

► [点击查看更多](#) (不适用于 PDF 版)

编程语言

我能使用以下编程语言开发软件或解决问题, 根据自身熟练程度将它们分为三组:

熟练度	依赖语言规范 / API 文档的频率	语言
极好	几乎不	C、汇编语言、C #、Java
一般	针对特定调用, 偶尔查询文档	C ++, JavaScript, TypeScript
较差	严重依赖	Python, GO, SQL

► 其他与编程相关的技能有: (点击展开, 不适用于 PDF 版)

语言能力

英语

我自 2017 年起就坚持每天学习英语, 在[微软的经历](#)也锻炼了写作能力. 下面将我英语能力划分为四个经典领域, 假设我的“读”熟练度为 100 分:

	读	写	听	说
与“读”比较	100%	85%	70%	60%
解读	不借助词典阅读技术文档、论坛话题、邮件	能写出与我读到的差不多的句子和段落, 包括技术文档. 可参考 英文简历	我能理解教育、旅游等分类说英语的视频	能就日常事务, 或工作相关话题交流

个人项目

项目名	起止日期	描述	截图
tree	2016.04 - 2016.08	一个从头开始编写的多任务, 窗口玩具操作系统, 完全用 32 位汇编语言实现, 能运行于 Intel IA-32 平台. 它包含内存分配 / 回收、动态链接、系统调用、一个图形库、任务管理、窗口管理 / 事件机制、一个键盘驱动、一个鼠标驱动等模块. 可执行文件以 <code>.bin</code> 作为扩展名, 可在任何运行 NASM 的其他操作系统为它创建应用程序	
cnes	2017.10 - 2018.06	一个任天堂 NES/FC 游戏主机模拟器, 以 C 和 SDL1.2 构建. 作为我本科毕业论文支撑项目, 理论上, 它可以运行 80% 原生卡带游戏. 此外, 我实现了一批诸如快照、USB 手柄支持、立体声、 APU 可视化、按键映射等商用模拟器常有的功能. 也规划了很多其他功能, 如速度控制、作弊、后期处理、截图、游戏库 (GUI)、跨平台	  
8086asm	2016.10 - 至今	受 Irvine32 库启发而开发的一个针对 8086 微处理器的汇编基础函数库, 由输入 / 输出、字符串、数学、文件、系统、工具、宏函数库七个模块组成. 用户可调用 90 个以上可靠、简洁的函数方便地开发 16 位汇编应用程序. 此项目提供 用户手册	

项目名	起止日期	描述	截图
TypeScript 中文手册	2019.11 - 至今	TypeScript Handbook (TypeScript 手册) 的中文翻译. 该手册实际上有官方中文版, 我翻译它仅作练习. 共计 7 万 5 千个汉字	

工作经验

微软 vendor SDE I

我从 2018 年 11 月至今在北京微软任 vendor SDE I 一职 (外包岗). 在我任职期间, 主要聚焦在以下项目; 除此之外, 还为其他几个项目编写了项目文档.

项目名	描述	职责	成果	相关材料
End to End Protocol Doc Publishing Dashboard	监控 docs.microsoft.com 网站协议文档发布 workflow, 创建若干不同类型图表揭示各阶段状态, 以便在文档正式发布前发现和纠正遗漏、不一致等错误	我编写了两个定时任务每天两次从多个数据源收集必要的遥测数据, 使用 SCOPE 查询语言 (微软内部语言) 处理数据, 用 Power BI 为用户创建报表	此系统已经不间断运行六个月以上	N/A
三个 NuGet 包	DevOpsClient , Azure DevOps 工作项管理 SDK, 可以像 ORM 框架一样使用; CvToolBox , 缩放 / 旋转 / 透视 (轻微) 无关的图片模板匹配; WindowsDriverWrapper , 二次封装 Appium.WebDriver , 让它成为 Windows 专用 UI 自动化框架	作者	其他小组也在这些软件包	  