

# 就算把游戏全禁了，考不上的依旧考不上

原创 九边 九边 2021-08-06 10:03



戳蓝字“九边”关注我们哦。

文章写完后，发现有些话稍微有点偏激，不过不改了，大家可以参考下我的观点，不一定要全部接受，以下正文。

首先要说，我自己喜欢游戏，但并不为腾讯的那几款游戏辩护，如果政府真要关了这些游戏，我也一点都不可惜，因为那些手游我自己是不玩的，我玩steam，ps5和switch，玩了十来年，自认为对游戏有点品味。

对游戏有基本了解的人都知道，腾讯那几个游戏和贪吃蛇差不多。我孩子要玩游戏的话，我也不会让她碰手游，没别的问题，手机游戏太low，那破玩意能叫游戏？简直是杀马特绿毛精神小伙村边扬土。

这两天不少人好像又学会一句话，说什么“每年花几十亿吸引最牛逼的头脑过来开发游戏，就是为了吸引人玩”，天天到处刷，讲真，类似《使命召唤》《这是我的战争》《蒸汽朋克》《文明6》那种游戏你说符合这个套路也就罢了，我国国产的那几个货，有一个算一个，识货的人眼里基本都是垃圾，他们开发过程中花的大部分钱，都给营销了，也就是“获客成本”，如果你玩这东西都上瘾，估计你看狗打架都停不下来。

还有人把自己的失败归给手机游戏，讲真，如果那么low的手机游戏都能让你欲罢不能，你这辈子还是别出新手村了，外边的世界太危险。

可能有人说我不懂基层，拜托，我怎么能不懂嘛，我出身比绝大部分人更基层。

我自己是从小县城考大学考出来的，见识过啥叫淘汰率，那真是惨烈，初中升高中，淘汰2/3，县城高中有的60人班一个本科都考不上，我倒是考到省里的重点中学去了，而我们那几个重点中学基本包揽了所有的985/211，根本不给其他中学机会。

我初中在县城读的，县城学校里啥样，实在是太了解了，每个班都是前几排在学习，后边的不知道在干啥，干啥的都有，大部分在发呆，到了后几排，唠嗑的，看小说的，写信的，几乎没有学习的。

那时候2000年刚过，网吧出现没多久，游戏还只有个红警，不过街机非常时髦，大本大本的小说在学校里疯传，就跟黑市里的枪支似的，大家看小说往往从金庸开始，然后看古龙，看着看着就看到巨黄的黄易去了，当时学校里流传着20页的《寻秦记》原本节选，黄的没法形容，后来上了大学，大家互相一沟通，发现哪个学校都差不多，包括各省重点高中，都有这么个地下黑市，流传着各种大块头，而且也都有那么几本黄书。

随后网文崛起，《诛仙》、《鬼吹灯》、《盗墓笔记》，《坏蛋是怎么练成的》，很多人一直盯着游戏，以为残害学生的事游戏，其实中学生花费时间最长的，一直都是网文，而且网文才真耗时间，只是绝大部分家长不知道这事，说不定他们还以为自己的娃在那里学习呢。网文一本书动不动几百万字，更新起来没完没了，而且看不完，在任何一个细分领域，被称为“神作”的，加起来都有几亿字。

网文江湖太繁盛，游戏行业吸收进去的那些设计剧情的一直都是三四流水平，真正的大佬都在网文圈。

顶级网文大佬收入一年大几千万上亿，顶得上好几家上市公司利润综合，大家注意下，大部分网文大佬都是单独行动，不是团队（也有传出说是唐三在水团队），每个人都是一部印钞机。为啥他们这么赚钱？还不是因为笔力惊人，精通人性擅长摆弄人心，知道什么样的情节能让你欲仙欲死欲罢不能，十年网文如一梦，说的就是一次开始看，十年一眨眼就过去了，现在这些网文已经出国，在东南亚市场非常大，并且美国那边有人看网文戒掉了毒瘾。

现在已知能治疗毒瘾的，只有网文和钓鱼，对，钓鱼瘾也很大，资深钓鱼佬经常白天上班晚上钓鱼，对于家里人来说长期都是“失踪人口”，国家如果要禁掉所有影响三胎的活动，我建议禁钓鱼（开玩笑的）。多说一句，写网文尽管赚钱，不建议大家随便去尝试辞职写网文，网文圈跟自媒体一样，遵守绝对的赢家通吃，头部那几个把所有的利润都吃了，剩下的只能喝汤。

我为啥聊网文呢？因为你可以禁掉游戏，你能禁掉网文？我们那时候根本没网络，更没手机，网文照样在学校内部横行，全是盗版，而且网文的成瘾性更高，资深游戏和网文老哥们都知道，游戏那点瘾根本不算啥，手游逼格更低，如果手游都能上瘾，那你的成瘾门槛实在是太低了。

那县城中学情况这么惨烈，什么样的人能脱颖而出呢？

第一种就是非常聪明的，初高中那些课程在他们眼里跟玩似的，这些孩子只要家庭正常，基本阻挡不了，出生在哪都一样。还有那种孩子自觉到了极点，我认识几个单亲家庭的，母亲一个人赚钱，根本顾不上管，孩子天天放学自己回去写作业，这种谁都挡不住。

另一种就是家教严格的，我自己就是，初高中我们家连电视都不放，放学就回家，回家后根本没有任何可娱乐的，太无聊以至于只要不是教材都可以当课外读物。后来我上了大学，身边的人基本都是各省学霸，大家一交流，都差不多，首先感受是大家很聪明，其次感觉就是他们父母也高度自律。所以每次看到父母在那里看电视，小孩在那里抓学习，我就觉得这小孩真倒霉。

除了那些在教育中胜出的人，很多小孩前期没跟上，后来丧失了信心后，心情抑郁就容易玩别的，反正有的是玩的，玩啥的都有，就是不学习。

很多人以为是沉迷游戏导致学业一塌糊涂，真实情况是学业跟不上有点郁闷，又缺乏疏导，所以沉迷游戏，我那些年观察了下，沉迷游戏或者网文不务正业的孩子家庭没有正常的，往往就是那种父母平时也不管，管也是突击管一次，然后又去忙别的，这种家庭全靠孩子自觉，家长应该担负的“修正作用”几乎被放弃，大家可以留意下，看看是不是。

还有一种就是我领导那种，他们夫妻俩都是名校毕业，孩子学习却一塌糊涂，小小年纪就学会了烫头，打扮的跟个非主流似的，天天想当歌星，占着北京学区房，连个本科都考不上。他们家最大的问题就是家长每年大几百万收入，但是全年无休，基本跟孩子不打照面，每次看到孩子都有种“这孩子有长高了”的感觉。

所以真实的世界是很多孩子大部分时间都在苦闷中度过，不觉得自己有啥未来，学不进去，心里烦，所以想找点好玩的。

这种极度的抑郁下，一块橡皮和圆珠笔都能玩出花样来，更别说还有更刺激的，玩起来就停不下来，既可以不用面对抑郁生活，又可以有乐子。

而且人沉迷什么东西，往往是两个原因。一是主业之外总得有点啥事干，美国人叫hobby，这也是为啥有人说自己爱玩游戏爱看网文啥也没耽误，hobby本来就是生活的重要组成部分，我没见过哪个牛人是苦大仇深的，基本都有爱好，爱好也耽误不了人，没有主业，只有爱好才危险。另一种就是生活太苦闷，想逃避，学习不顺心，工作不喜欢，沉迷网络没法自拔，不想回到现实世界，这类情况你把游戏禁了他搞网文，把网文禁了，他又去搞台球，反正总有什么好玩的。

可见绝大部分**成瘾行为是个结果而不是原因**，翻开随便一本相关书籍，都会告诉你成瘾的本质是家庭氛围、亲子关系，也就是跟父母的关系有问题，或者人的情绪有问题，就容易出现逃避生活，跑去虚拟的地方寻求存在感，越玩越空虚，越空虚越玩，荒废了真实世界的生活后，更没法面对，更需要逃避。

最明显的一个例子是美国大兵们身上发生的，学者们跟踪发现，当初在越南战争中染上毒瘾的那些大兵回国后，如果有个美满家庭，很快就不去接触毒品过上了正常生活，而那些家庭关系很差，心情长期低落的人，倾向于继续服用毒品。

所以孩子沉迷游戏，往往只是个结果，可能他自己无聊苦闷，可能家长觉得孩子烦动不动就塞手机，如果原因已经摆在那里，就算没了游戏，也会去看网文，如果没网文，还可以做个网瘾少年，一个合格的网瘾少年可以啥都不干，一直咔咔刷网页刷一宿，好玩的东西有的是，最low的就是手游，如果手游都上瘾，大概率内心极度空虚，不出意外啥都会上瘾。

还有不少人在那里聊什么留守儿童没人管，天天玩游戏，以为禁了游戏就能解决问题，这类人还是我们上文说的，这就是不解决本质，天天盯着现象，当然了，想解决本质又是个费钱的事，著名的“秃头咪蒙”马前卒，他有个思路，说是要搞社会化抚养，也就是家长如果照顾不好孩子，就该国家集中管理，其实想想倒也有点道理，太多家长不配做家长，不如国家把这些孩子管理起来，我估计将来也是按他这个逻辑来。

反正不管咋样，觉得这些小孩太无聊在家玩游戏，所以把游戏禁了，就觉得自己成了一个高尚的人，这类人多少脑子都有点问题。

还有人说是游戏公司管控太松，我直接摘一段叫“星球商业评论”博主的话，说的很清楚了：

网游作为一个高曝光目标，国家层面的监管是异常严格的，不客气地说，在监管和审批方面，中国应该是全世界最严厉的国家之一。动不动就停发版号，勒令修改不良内容也就罢了。大星作为一个游戏爱好者，玩得手游都是要身份证和人脸识别等等多重认证，严苛程度直逼应聘滴滴司机。

规则上，技术上，能做的大家都做了。那如果你的孩子能用你的脸和身份证突破国家防沉迷系统，甚至你的孩子能在你眼皮底下买5、6个手机，那需要反思的到底是马化腾、丁磊还是作为家长的你？

说到这里，大家看明白了吧，主流游戏厂家已经把能做的基本都做了，但是太多家长不想带小孩，动不动就把手机塞给小孩，这让游戏厂商怎么解决？

所以说吧，类似如何处理“孩子和游戏之间关系”这类问题，政府应该出台规范，比如只能成年人实名注册，未成年人不得充值什么的。更具体的，应该下发到每个家庭具体决策，比如家长可以决策今天奖励孩子一个小时游戏时间，也可以全家手机里都不装游戏，想玩都没得玩。

而不是一刀两断国家层面彻底给禁了，事实上在现在很多厉害家长那里，游戏本身是和孩子讨价还价的一个筹码，甚至有人说，只要孩子有爱好，就不愁控制不住ta。

但是这个问题一讨论起来，太多人立刻气质就上来了，自己不咋地，一到孩子那里就成了圣人，比如自己每天业余时间除了刷视频就是玩游戏，然后反过来跟孩子说千万别玩；自己从不搞任何体育锻炼，然后让孩子去搞。其实吧，你家手机里不装游戏，他拿着隔壁老王的手机玩呢？说到这里，还有一个，就是短视频，这玩意比游戏更成瘾、更杀时间。

如果看完本文，你还是坚持认为“游戏祸国”，应该禁掉，那我无话可说，只能说一句，“你说得对”，如果你们能聚起几亿人一起请愿把手游禁了，我也没意见，反正不玩那东西，反正你们没能力把steam和任天堂给禁了，而且你们的孩子迟早会接触到真正的端游，到时候才会体会到什么叫真正的上瘾。

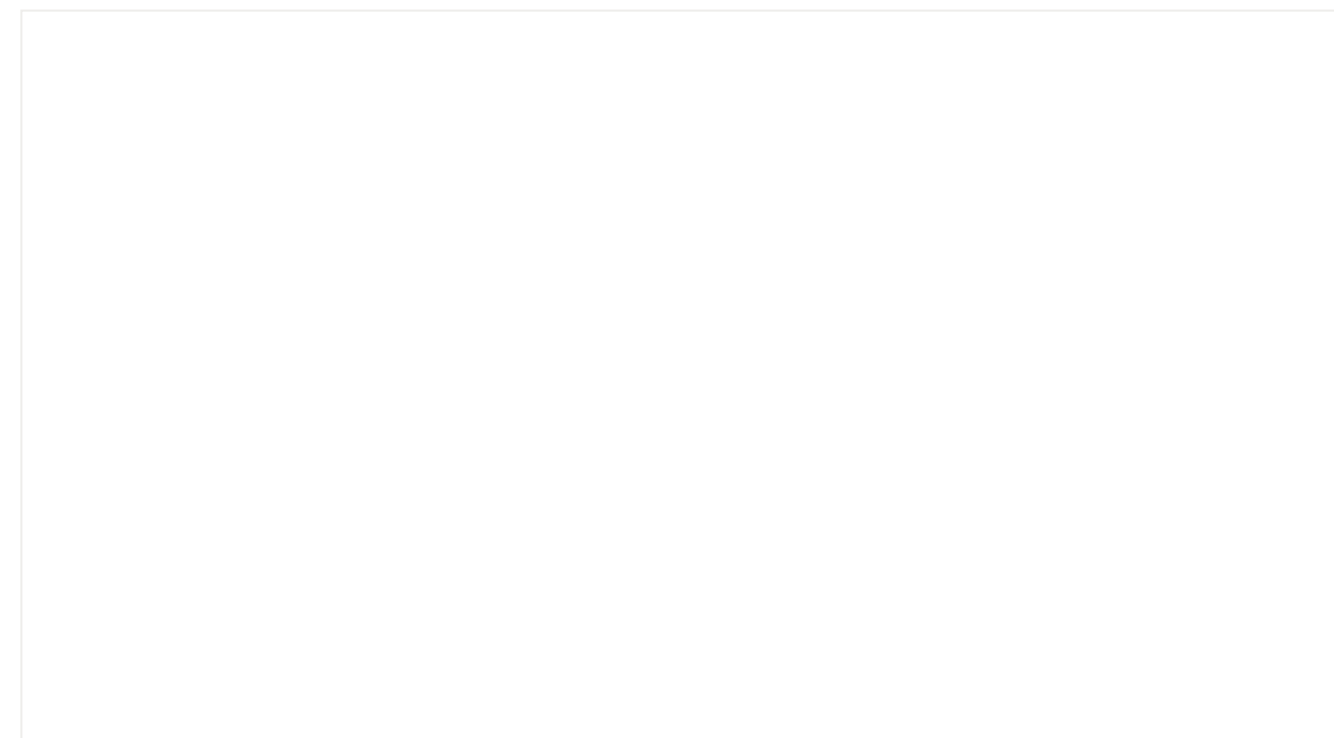
社会上总有太多的巨婴，凡事不从自己身上找原因，总是嫌世界太险恶，环境压力太大，走路硌脚，喝水拉肚子，全世界都在针对自己，小孩这么想也就罢了，如果三十来岁，都有小孩了，还这个觉悟，这辈子也就那样了。

而且我敢保证，就算全禁了，该啥样还啥样，什么都改变不了，因为对孩子影响最大的就是家长，孩子无时无刻不在模仿家长，家长啥样孩子啥样。以为世界上少了游戏孩子就会认真学习，就跟不少家长以为世界上有“聪明药”一样，摊上这家长真心够倒霉的。

文末必须得说一句，其实最近这段时间政府的态度还是很明显的，明显在限制互联网大厂们**技术含量不高圈钱却很快**的业务，把资本在往硬件和底层技术上赶，做**硬开发**的华为、比亚迪还有那几个芯片公司都得到了支持，资本市场股价也能看出来。而游戏产业，从现在看应该只是规范，不会大规模打压，肯定也不会去大力支持。从个体角度来说，还是各自对自己负责吧，毕竟世界上的坑很多，诅咒坑的存在，不如想想怎么别踩进去，不调整好自己的心态和水准，总有一个坑适合你，躲得过初一躲不过十五。

**全文完，如果喜欢，就给点个赞或者“在看”吧。**

**如果转载本文，文末务必注明：“转自微信公众号：九边”**



喜欢此内容的人还喜欢

印度因为支持俄国要被美国制裁？因为印度才是俄国真正好基友  
九边