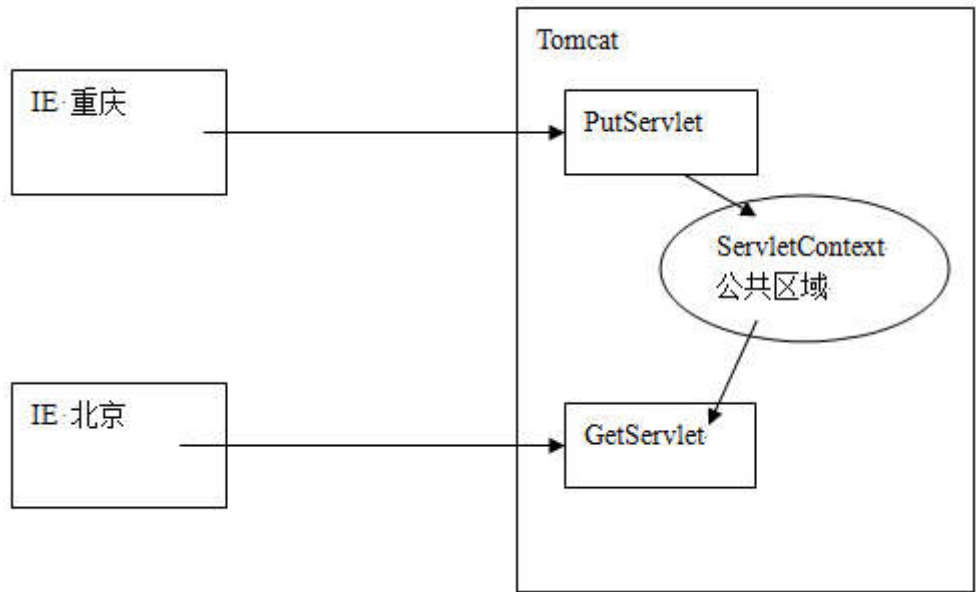


Servlet上下文

一、Servlet上下文的基本概念

Servlet上下文又叫做：ServletContext。

当WEB服务器启动时，会为每一个WEB应用程序(webapps下的每个目录就是一个应用程序)创建一块共享的存储区域。



ServletContext也叫做“公共区域”，也就是同一个WEB应用程序中，所有的Servlet和JSP都可以共享同一个区域。

ServletContext在WEB服务器启动时创建，服务器关闭时销毁。



//通过当前Servlet类的对象，得到与它关联的ServletContext对象，也就是上下文  
ServletContext application = this.getServletContext();

//HttpSession(私有区域) 与 ServletContext(公共区域) 的区别是什么？

- 1、作用范围不同：HttpSession是针对每一个客户端浏览器单独有一个。  
ServletContext是针对每一个WEB应用程序有一个
- 2、存活时间不同：HttpSession第一次访问服务器，服务器端调用request.getSession()时创建，访问间隔时间超过30分钟就销毁。  
ServletContext服务器启动时创建，服务器停止时销毁。



公告

昵称：Lucky锦  
园龄：2年4个月  
粉丝：3  
关注：5  
+加关注

<	2018年8月						>
日	一	二	三	四	五	六	
29	30	31	1	2	3	4	
5	6	7	8	9	10	11	
12	13	14	15	16	17	18	
19	20	21	22	23	24	25	
26	27	28	29	30	31	1	
2	3	4	5	6	7	8	

搜索

找找看

谷歌搜索

常用链接

我的随笔  
我的评论  
我的参与  
最新评论  
我的标签

我的标签

## 二、Servlet会话

### 1、理解会话的作用

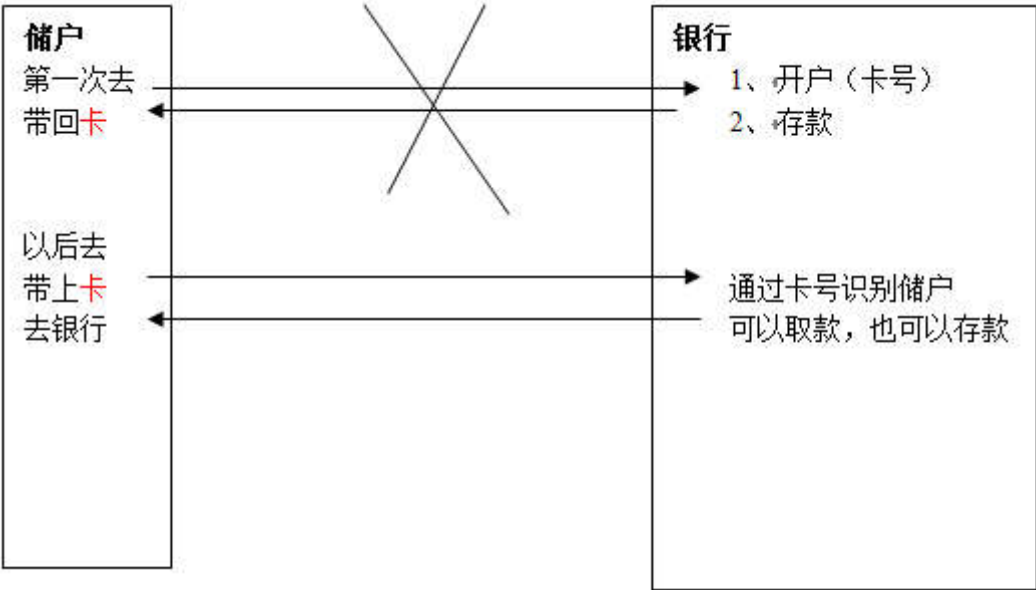
**会话**——浏览器请求一次服务器，服务器接收请求，处理之后，给出响应，这就是一次会话。

**因为HTTP协议是一种“无状态”协议（断开连接式协议），**也就是服务器给客户端浏览器响应之后，就会断开网络连接。下次客户端浏览器请求服务器时会再建立网络连接。实际上HTTP协议是为了保证服务器的性能。而这种情况下，默认服务器是不会记录客户端浏览器的信息的。

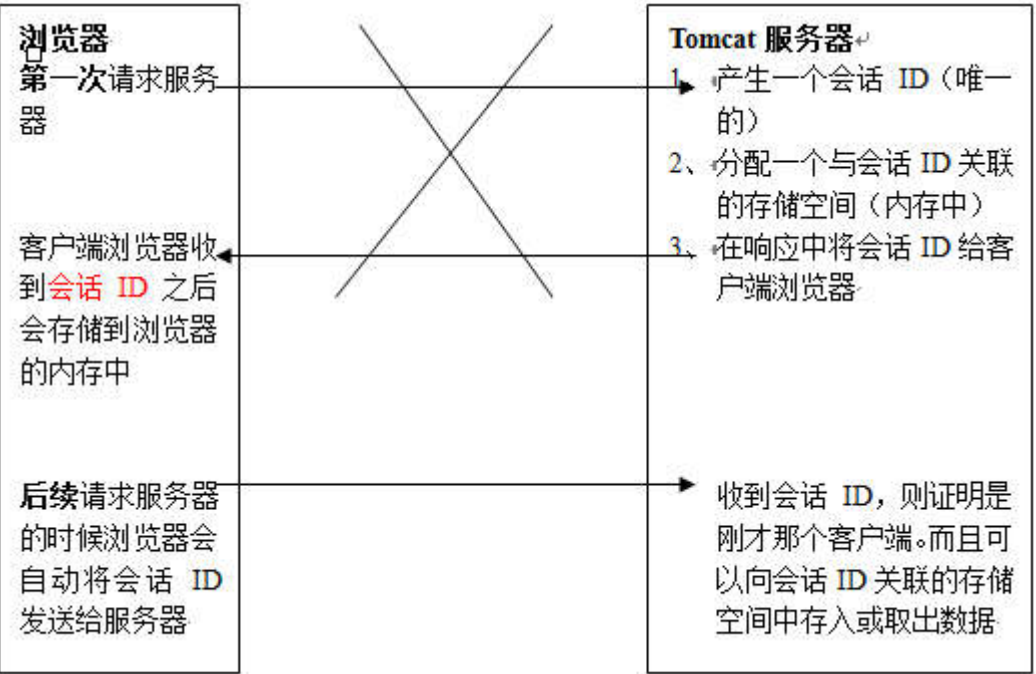
**会话跟踪**——在**多次**浏览器跟服务器的会话过程中，服务器必须要记录客户端浏览器的一些信息，这个叫会话跟踪。

### 2、会话跟踪原理

试想一下储户和银行的交互过程：



浏览器跟服务器交互的过程与其类似



[& \(1\)](#)  
[amp \(1\)](#)  
[css命名规则 \(1\)](#)  
[float浮动 \(1\)](#)  
[GitHub预览 \(1\)](#)  
[gt \(1\)](#)  
[label标签 \(1\)](#)  
[lt \(1\)](#)  
[MyEclipse Tomcat \(1\)](#)  
[photoshop \(1\)](#)  
[更多](#)

#### 随笔分类


[Bootstrap \(6\)](#)  
[Demo \(2\)](#)  
[Github \(9\)](#)  
[Html/Css \(28\)](#)  
[HTML5/CSS3 \(12\)](#)  
[JAVA \(4\)](#)  
[JavaScript \(19\)](#)  
[JavaWeb \(10\)](#)  
[jQuery \(10\)](#)  
[MySQL \(9\)](#)  
[Node.js \(1\)](#)  
[PhotoShop \(4\)](#)  
[React](#)  
[TomCat \(3\)](#)  
[XML \(1\)](#)  
[读书笔记 \(3\)](#)  
[工具 \(7\)](#)  
[前端 \(1\)](#)  
[网页小例子 \(3\)](#)  
[小技巧 \(8\)](#)

#### 随笔档案


[2018年3月 \(1\)](#)  
[2018年2月 \(4\)](#)  
[2017年8月 \(3\)](#)  
[2017年7月 \(6\)](#)  
[2017年6月 \(12\)](#)  
[2017年5月 \(16\)](#)  
[2017年4月 \(26\)](#)  
[2017年3月 \(30\)](#)  
[2017年2月 \(3\)](#)  
[2016年12月 \(5\)](#)

### 三、HttpSession的使用

对于HttpSession来说，每个独立的浏览器窗口就是一个不同的客户端，会为它们分配不同的会话ID。



```
/*
得到会话对象
request.getSession() 方法有两重含义
1、如果浏览器是第一次请求服务器，则请求中没有会话ID，此时会分配ID，创建空间
2、如果浏览器不是第一次请求服务器，则请求中存在会话ID，此时会返回原来的HttpSession对象
*/
HttpSession session = request.getSession();
```

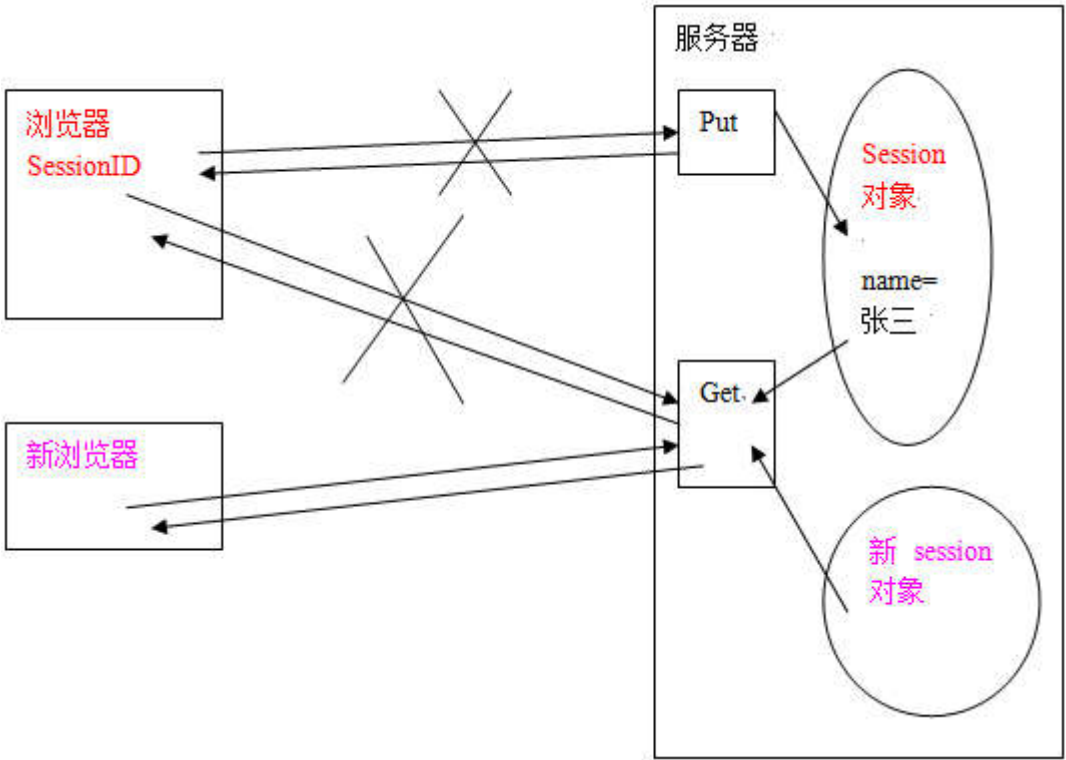


#### HttpSession何时被创建，何时被销毁呢？

创建：第一次请求服务器，服务器端的Servlet调用了 request.getSession()方法时被创建。

销毁：如果浏览器间隔时间超过30分钟没有访问服务器，则服务器会销毁对应的HttpSession对象。（默认30分钟是可以配置的。）

```
<session-config>
<session-timeout>30</session-timeout>
</session-config>
```



```
void setAttribute(String key, Object value);    存入键值对
Object getAttribute(String key);                根据键取出对应的值
HttpSession又被称为“私有作用域”，或者也叫做“私有区域”
```

2016年11月 (19)  
2016年10月 (16)

#### 最新评论

1. Re:subline text3常用插件介绍  
subline text3常用插件介绍  
--李明天
2. Re:MySQL约束  
<script>  
for(;;){  
alert(1);  
};  
</script>  
--北方、有佳人
3. Re:MySQL约束  
<script>  
  
</script>  
--北方、有佳人

#### 阅读排行榜

1. GitHub上README.md的简单介绍(14690)
2. sublime text怎么安装插件(10923)
3. MySQL之select查询、function函数(5687)
4. MySQL索引视图(5446)
5. Servlet上下文(3553)

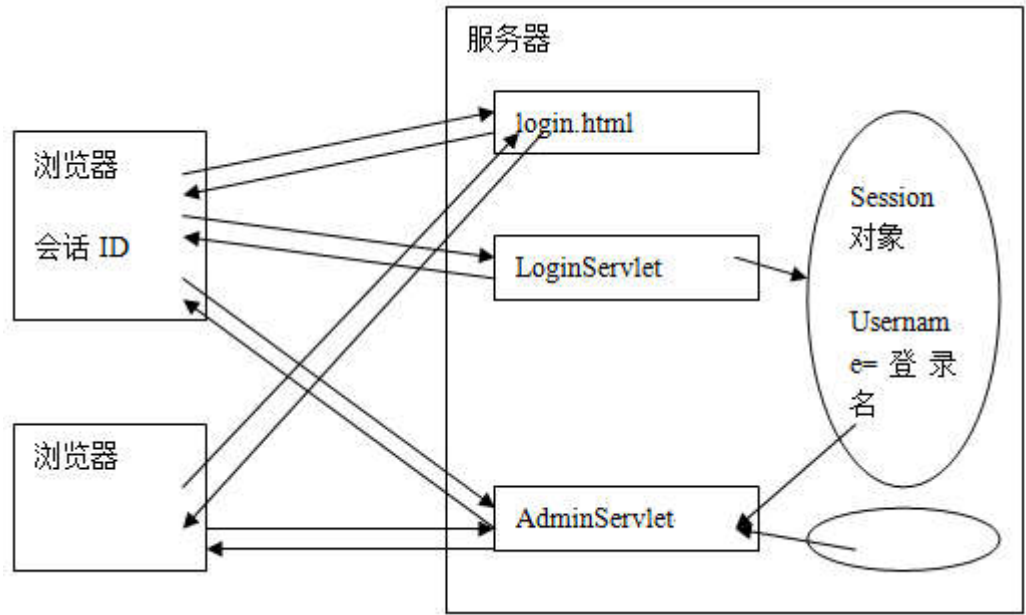
#### 评论排行榜

1. MySQL约束(2)
2. subline text3常用插件介绍(1)

#### 推荐排行榜

1. sublime text怎么安装插件(5)
2. GitHub上README.md的简单介绍(4)

使用HttpSession实现保存用户信息及登录验证!



3. Servlet上下文(2)
4. git2.11.1安装(1)
5. MySQL约束(1)

URL重写

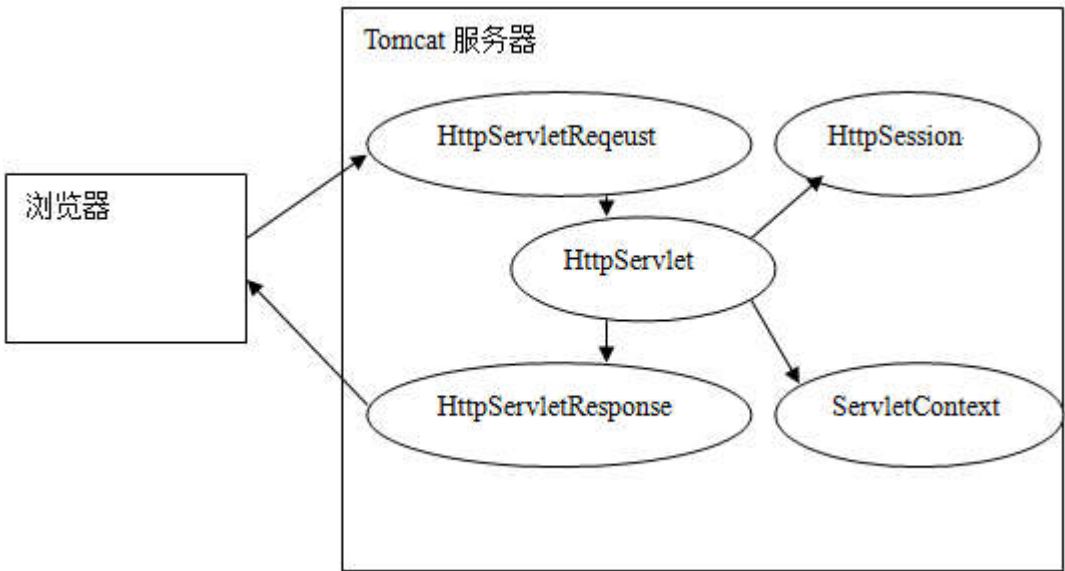
我们前面如果要给Servlet传递数据，都是通过表单提交。

除了这种方式之外，还有一种常见的形式，就是：URL重写

URL重写的办法就是在URL地址之后传递请求参数：

格式：URL?参数名1=值1&参数名2=值2.....

四、总结



- 1、HttpServlet是所有我们自己编写的Servlet的父类。我们要通常要重写它的 doGet() 或 doPostt()方法。
- Servlet的生命周期是怎样的？
- 首次访问：实例化——>初始化 init() ——> 服务 service() 根据请求是GET还是POST——> 调用 doGet() 或 doPost()
- 后续访问：服务 service() 根据请求是GET还是POST ——> 调用 doGet() 或doPost()

在服务器上，Servlet始终只有一个对象！

服务器关闭时：销毁 destroy()

2、 HttpServletRequest是请求对象，服务器会在有客户端请求的时候创建这个对象来保存请求的数据。

常用方法：

- void setCharacterEncoding(编码方式)

设置请求内容的编码方式
- String getParameter(参数名称)

得到请求参数（表单提交，URL重写）的值
- HttpSession getSession()

得到一个私有区域。

首次调用：请求中没有SessionID， 会创建一个新对象

后续调用：请求中有SessionID， 会得到原来的对象

3、 HttpServletResponse是响应对象，Servlet处理之后的结果会放到里面，由服务器发送给客户端浏览器。

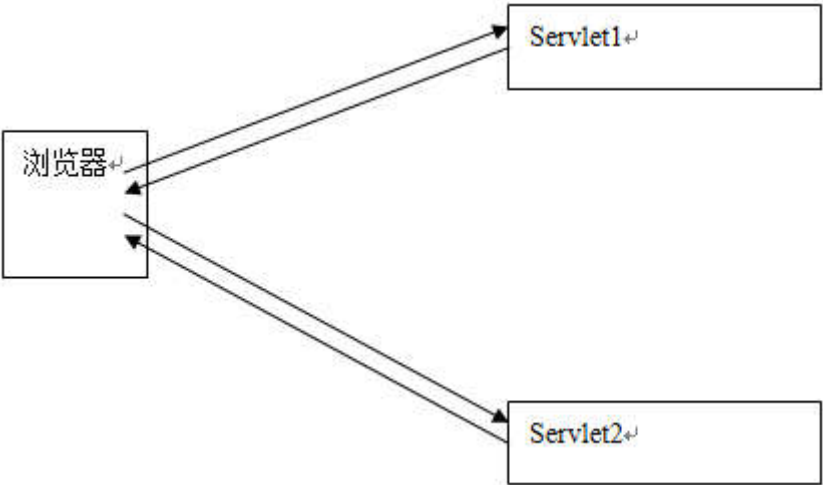
常用方法：

- void setCharacterEncoding(编码方式)

设置响应内容的编码方式
- PrintWriter getWriter()

得到一个用来向客户端浏览器发送HTML内容的输出流对象
- void sendRedirect(URL地址)

发送重定向（外部跳转）



4、 HttpSession 私有区域。

何时创建？

客户端浏览器第一次请求服务器，服务器端的Servlet调用了request.getSession()时创建。

何时销毁？

访问间隔时间超过30分钟（可以配置）就销毁。

SessionID是存储在客户端浏览器的内存中，而HttpSession对象存储在服务器端。每次客户端浏览器请求服务器时，会自动将SessionID发送给服务器。

常用方法：

```
void setAttribute(键, 值)

Object getAttribute(键)

boolean isNew()
```

5、 ServletContext 公共区域

何时创建？

服务器启动时会为每一个WEB应用程序创建一个ServletContext。

何时销毁？

服务器停止时销毁。

常用方法：

```
void setAttribute(键, 值)

Object getAttribute(键)
```

-----如果你觉得这篇文章对你有帮助就点个赞呗！ -----

分类： JavaWeb

好文要顶

关注我

收藏该文



Lucky锦

关注 - 5

粉丝 - 3

+加关注

« 上一篇：[DIV CSS float浮动](#)  
» 下一篇：[八一八浏览器内核](#)

20      0

posted @ 2017-03-27 20:23 Lucky锦 阅读(3554) 评论(0) 编辑 收藏

[刷新评论](#) [刷新页面](#) [返回顶部](#)

注册用户登录后才能发表评论，请 [登录](#) 或 [注册](#)，[访问网站首页](#)。

- 【推荐】超50万VC++源码：大型组态工控、电力仿真CAD与GIS源码库！
- 【前端】SpreadJS表格控件，可嵌入应用开发的在线Excel
- 【免费】程序员21天搞定英文文档阅读
- 【推荐】如何快速搭建人工智能应用？

Copyright ©2018 Lucky锦