StoneFeng

做一个有梦想的程序员,万一哪天梦想实现了呢?

新随笔 订阅 管理 博客园 首页 联系

昵称:StoneFeng 园龄:5年7个月 粉丝:14 关注:13

+加关注

<	< 2018年4月						
日	_	=	Ξ	匹	五	<u>, , , , , , , , , , , , , , , , , , , </u>	
25	26	27	28	29	30	31	
1	2	3	4	5	6	7	
8	9	10	11	12	13	14	
15	16	17	18	19	20	21	
22	23	24	25	26	27	28	
29	30	1	2	3	4	5	

搜索

	找找看
常用链接	
我的随笔	
我的评论	
我的参与	
最新评论	

随笔分类

我的标签

,, = = -, = ,		
Core Java(6)		
Hibernate(3)		
Spring(3)		
Struts(2)		
设计模式(12)		

随笔档案
2017年1月 (1)
2016年12月 (4)
2016年11月 (4)
2016年10月 (2)
2016年9月 (2)
2016年8月 (19)
2016年7月 (17)
2012年9月 (2)

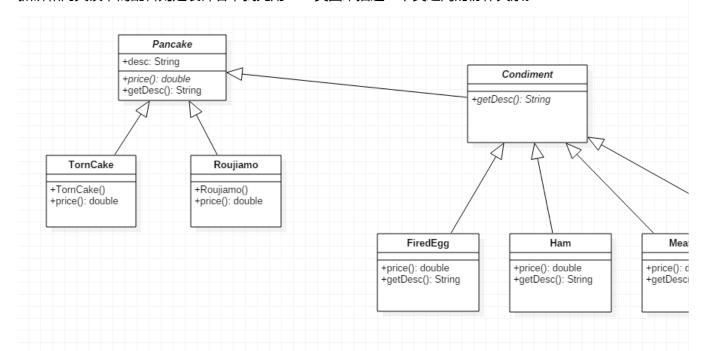
设计模式学习笔记之三:装饰者模式

公司门口有一个小摊卖手抓饼和肉夹馍的,有时候中午不想吃饭就会去光顾一下那个小摊,点了手抓饼之 后往往还可以在这个基础之上增加一些配料,例如煎蛋,火腿片等等,每个配料的价格都不一样,不管你 怎么配配料,最终价格是手抓饼基础价加上每一种所选配料价格的总和。小摊的价格单如下:

随笔 - 56 文章 - 0 评论 - 12

主体	价格	配料	价格	
主体 手抓饼	4	煎蛋	2	
肉夹馍	6	火腿片	1. 5	
		肉松	1	
		黄瓜丝	0. 5	

如何使用一种设计模式来处理价格计算的问题呢,或许我们可以试试装饰者模式,因为在这里,主体是手 抓饼和肉夹馍,而配料则是装饰者,我先用UML类图来描述一下类之间的协作关系。



再来看看具体java代码是怎么实现的:

```
1 public abstract class Pancake {
2
3
     public String desc = "我不是一个具体的煎饼";
4
     public String getDesc() {
5
6
         return desc;
7
8
9
      public abstract double price();
10
11 }
```

```
按 Ctrl+C 复制代码
public class TornCake extends Pancake {
   public TornCake() {
      desc = "手抓饼";
   @Override
   public double price() {
     return 4;
按 Ctrl+C 复制代码
```

2012年8月 (5)

最新评论

1. Re:设计模式学习笔记之九:模板方法模式

HttpServlet中的doGet,doPos t,doXXX方法也是模板方法模式的 一种具体样例。

--StoneFeng

2. Re:设计模式学习笔记之九:模板方法模式

java.util.Arrays的sort方法就是使用的模板方法模式,如果你要对一个对象数组排序,你首先需要使该类实现Comparable接口并实现其compareTo方法,然后调用Arrays.so......

--StoneFeng

3. Re:如何自定义JSR-303标准的vali dator

@小董的记事本是的,谢谢提醒。...

--石头Feng

4. Re:使用抽象工厂模式来解决遗留代码中的紧耦合和难维护的问题

@joe.fan我们公司用的是法国达索Enovia PLM系统...

--石头Feng

5. Re:如何自定义JSR-303标准的vali dator

哥们if (isNumeric(id) && (len gth == 15 || length == 18)) {身份证号码并不是全数字,还有X结尾的。...

--小董的记事本

阅读排行榜

- 1. 判断线程池中的线程是否全部执行 完毕(16893)
- Troubleshooting eclipse在deb ug视图中不显示变量值的解决方案(429
 (429
- 3. 如何关闭tomcat的localhost_acce ss_log ? (3956)
- 4. Hibernate中session.get()和session.load()的区别(2845)
- 5. Spring contextConfigLocation默 认加载文件的位置(2533)

评论排行榜

```
public class Roujiamo extends Pancake {

   public Roujiamo() {
      desc = "肉夹馍";
   }

   @Override
   public double price() {
      return 6;
   }
}
```

```
public abstract class Condiment extends Pancake {
   public abstract String getDesc();
}
```

```
public class FiredEgg extends Condiment {
    private Pancake pancake;

    public FiredEgg(Pancake pancake) {
        this.pancake = pancake;
    }

    @Override
    public String getDesc() {
        return pancake.getDesc() + ", 煎蛋";
    }

    @Override
    public double price() {
        return pancake.price() + 2;
    }
}
```

```
public class Ham extends Condiment {
    private Pancake pancake;

    public Ham(Pancake pancake) {
        this.pancake = pancake;
    }

    @Override
    public String getDesc() {
        return pancake.getDesc() + ", 火腿片";
    }

    @Override
    public double price() {
        return pancake.price() + 1.5;
    }
}
```

MeatFloss类和Cucumber类跟FiredEgg很相似,我就不——列出来了,最后看看测试类:

```
public class MyTest {
    @Test
   public void test() {
        Pancake tornCake = new TornCake();
        //手抓饼基础价
        System.out.println(String.format("%s \frac{1}{2}%s", tornCake.getDesc(),
tornCake.price()));
        Pancake roujiamo = new Roujiamo();
        roujiamo = new FiredEgg(roujiamo);
        roujiamo = new FiredEgg(roujiamo);
        roujiamo = new Ham(roujiamo);
        roujiamo = new MeatFloss(roujiamo);
        roujiamo = new Cucumber(roujiamo);
        //我好饿
        System.out.println(String.format("%s \frac{1}{2}%s", roujiamo.getDesc(),
```

- 1. 设计模式学习笔记之八:外观模式(4)
- 2. Troubleshooting 当xml文件中存在"&"符号的时(2)
- 3. 如何自定义JSR-303标准的validat or(2)
- 4. 设计模式学习笔记之九:模板方法模式(2)
- 5. 使用抽象工厂模式来解决遗留代码中的紧耦合和难维护的问题(2)

推荐排行榜

- 1. 设计模式学习笔记之九:模板方法 模式(2)
- 2. 设计模式学习笔记之八:外观模式(2)
 - 3. 高可用集群架构的演进(1)
- 4. 设计模式学习笔记之三:装饰者模式(1)
- 5. Hibernate中session.get()和session.load()的区别(1)



<terminated> MyTest.test (4) [JUnit] C:\Program Files\Java\jre1.8 手抓饼 ¥ 4.0

肉夹馍,煎蛋,煎蛋,火腿片,肉松,黄瓜丝 ¥13.0

在Java源码中典型的装饰者模式就是java I/O, 其实装饰者模式也有其缺点,就是产生了太多的装饰者小类,有类爆炸的趋势。

我是刚学设计模式的小白,欢迎各位拍砖:)

分类: <u>设计模式</u>

标签: 设计模式





<u>StoneFeng</u> <u>关注 - 13</u>

<u>天迁 - 13</u> <u>粉丝 - 14</u>

《上一篇:<u>设计模式学习笔记之二:观察者模式</u> 》下一篇:<u>设计模式学习笔记之四:抽象工厂模式</u>

posted @ 2016-07-17 22:40 StoneFeng 阅读(832) 评论(0) 编辑 收藏

刷新评论 刷新页面 返回顶部

0

1

注册用户登录后才能发表评论,请登录或注册,访问网站首页。



最新IT新闻:

- · 谁该为诺基亚的陨落买单?
- ·回顾John Krafcik入主Waymo三年:他到底有什么能耐?
- ·原创动画不及改编翻拍, Netflix为啥有钱也不能任性?
- ·无人驾驶、免费乘坐, 硅谷的出租车行业要变天了
- · 雷军在联想的演讲实录,揭秘了小米的成功之道
- » 更多新闻...



最新知识库文章:

- ·写给自学者的入门指南
- ·和程序员谈恋爱
- ·学会学习
- ·优秀技术人的管理陷阱
- ·作为一个程序员,数学对你到底有多重要
- » 更多知识库文章...