# 乌云上

随笔 - 143, 文章 - 0, 评论 - 2, 引用 - 0

#### 导航

博客园

首 页

新随笔

联系

订阅 🞹

管 理

 C
 2018年9月
 大

 日 一 二 三 四 五 六

 26 27 28 29 30 31 1

 2 3 4 5 6 7 8

 9 10 11 12 13 14 15

 16 17 18 19 20 21 22

 23 24 25 26 27 28 29

 30 1 2 3 4 5 6

## 公告

昵称:乌云上 园龄:1年9个月

粉丝: 1 关注: 6 +加关注

# 搜索

找找看
谷歌搜索

### 常用链接

# guava快速入门(二)

Guava工程包含了若干被Google的 Java项目广泛依赖 的核心库,例如:集合 [collections] 、缓存 [caching] 、原生类型支持 [primitives support] 、并发库 [concurrency libraries] 、通用注解 [common annotations] 、字符串处理 [string processing] 、I/O 等等。

guava类似Apache Commons工具集

# **Collection**

## 不可变集合

不可变对象有很多优点,包括:

- 当对象被不可信的库调用时,不可变形式是安全的;
- 不可变对象被多个线程调用时,不存在竞态条件问题
- 不可变集合不需要考虑变化,因此可以节省时间和空间。所有不可变的集合都比它们的可变形式有更好的内存利用率(分析和测试细节);
- 不可变对象因为有固定不变,可以作为常量来安全使用。

JDK也提供了Collections.unmodifiableXXX方法把集合包装为不可变形式,但:

- 笨重而且累赘:不能舒适地用在所有想做防御性拷贝的场景;
- 不安全:要保证没人通过原集合的引用进行修改,返回的集合才是事实上不可变的;
- 低效:包装过的集合仍然保有可变集合的开销,比如并发修改的检查、散列表的额外空间,等等。

我的随笔 我的评论 我的参与 最新评论 我的标签

# 我的标签

日常积累(110)
Java(26)
数据库(24)
SqlServer(22)
环境搭建(21)
SQL(19)
jQuery(18)
php(16)
Node.js学习(15)
JavaScript(15)
更多

# 随笔分类

.NET(6) Ajax(1) BAT(1) CASCO卡斯柯 Dos命令(1) Excel(2) Game(1) Java(27) jQuery(17) jQuery easyUI(1) Node.js(16) PHP(14) Python(15) SQL(26) WeUI(10) 总结(4)

### 随笔档案

2018年9月 (19)

### 创建不可变集合方法:

- copyOf方法,如ImmutableSet.copyOf(set);
- of方法,如ImmutableSet.of("a", "b", "c")或 ImmutableMap.of("a", 1, "b", 2);
- Builder工具

```
import com.google.common.collect.ImmutableList;
     import com.google.common.collect.ImmutableSet;
 3
     public class ImmutableDemo {
5
         public static void main(String[] args) {
 6
             ImmutableSet<String> set = ImmutableSet.of("a", "b", "c", "d");
             ImmutableSet<String> set1 = ImmutableSet.copyOf(set);
8
             ImmutableSet<String> set2 = ImmutableSet.<String> builder().addAll(set).add("e").build();
9
             ImmutableList<String> list = set.asList();
10
11
             System.out.println("set:"+set);
             System.out.println("set1:"+set1);
12
13
             System.out.println("set2:"+set2);
14
             //set.add("f");//java.lang.UnsupportedOperationException
15
         }
16
    }
 返回:
    set:[a, b, c, d]
    set1:[a, b, c, d]
    set2:[a, b, c, d, e]
```

# 新型集合类

#### Multiset

2018年8月 (54) 2018年7月 (6) 2018年6月 (43) 2018年5月 (13) 2018年4月 (6) 2018年3月 (1) 2018年1月 (1)

# 积分与排名

积分 - 5839 排名 - 58324

#### 最新评论

1. Re:如何把ASP.NET MVC 项目部署到本地IIS上 @~雨落忧伤~引用别人能访问吗?可以的,前提是,访问者和你的电脑在同一个局域网上,并且知道你的电脑ip地址,比如,你用手机连上你电脑开出来的wifi,然后再手机的浏览器中输入ip地址也是可以访问的。……

--乌云上

2. Re:如何把ASP.NET MVC 项目部署到本地IIS上 别人能访问吗?

--~雨落忧伤~

# 阅读排行榜

1. 常见浏览器User-Agent 大全(773)

2. Python——第一个 python程序 helloworld(654)

3. jquery里判断数组内是否包含了指定的值或元素的方法(368)

### Multiset可统计一个词在文档中出现了多少次

```
+ View Code

返回:

1  [a x 5, lucas x 2]
2  5
3  7
4  2
5  []
```

#### Multimap

Multimap可以很容易地把一个键映射到多个值。换句话说,Multimap是把键映射到任意多个值的一般方式。

```
import java.util.Collection;
 2
     import java.util.Map;
 3
     import com.google.common.collect.HashMultimap;
 5
     import com.google.common.collect.Multimap;
 6
     public class MultiMapDemo {
 8
 9
        public static void main(String[] args) {
10
            Multimap<String, Integer> map = HashMultimap.create(); // Multimap是把键映射到任意多个值的一般方式
            map.put("a", 1); // key相同时不会覆盖原value
11
12
            map.put("a", 2);
13
            map.put("a", 3);
            map.put("b", 1);
14
15
            map.put("b", 2);
16
            System.out.println(map); // {a=[1, 2, 3]}
17
            System.out.println(map.get("a")); // 返回的是集合
```

4. 如何把ASP.NET MVC项 目部署到本地IIS上(329) 5. jquery操作radio单选按 钮,实现取值,动态选中, 动态删除的各种方法(328)

#### 评论排行榜

1. 如何把ASP.NET MVC项 目部署到本地IIS上(2)

```
System.out.println(map.size()); // 返回所有"键-单个值映射"的个数,而非不同键的个数
 18
 19
             System.out.println(map.keySet().size()); // 返回不同key的个数
             Map<String, Collection<Integer>> mapView = map.asMap();
 20
 21
             System.out.println(mapView);
 22
 23
   返回:
      \{a=[1, 2, 3], b=[1, 2]\}
      [1, 2, 3]
  3
  4
     \{a=[1, 2, 3], b=[1, 2]\}
BiMap
BiMap
      import com.google.common.collect.BiMap;
      import com.google.common.collect.HashBiMap;
  3
      public class BitMapDemo {
  5
  6
          public static void main(String[] args) {
  7
              BiMap<String, String> biMap = HashBiMap.create();
  8
              biMap.put("sina", "sina.com");
  9
              biMap.put("qq", "qq.com");
              biMap.put("sina", "sina.cn"); // 会覆盖原来的value
  10
              /*
  11
              * 在BiMap中,如果你想把键映射到已经存在的值,会抛出IllegalArgumentException异常
  12
              * 如果对特定值,你想要强制替换它的键,请使用 BiMap.forcePut(key, value)
  13
               */
  14
```

```
// 抛出异常java.lang.IllegalArgumentException: value already present: qq.com
15
16
            //biMap.put("tecent", "qq.com");
            biMap.forcePut("tecent", "qq.com"); // 强制替换key
17
            System.out.println(biMap);
18
            System.out.println(biMap.inverse()); // 翻转value-key
19
            System.out.println(biMap.inverse().get("sina.cn")); // 通过value找key
20
21
            System.out.println(biMap.inverse().inverse() == biMap); // true
22
23
24
25
 返回:
    {sina=sina.cn, tecent=qq.com}
    {sina.cn=sina, qq.com=tecent}
     sina
     true
```

#### **Table**

Table它有两个支持所有类型的键: "行"和"列"。

```
import java.util.Set;
 2
    import com.google.common.collect.HashBasedTable;
 3
 4
     import com.google.common.collect.Table;
 5
    public class TableDemo {
 6
 7
        public static void main(String[] args) {
 8
            // 记录学生在某门课上的成绩
 9
            Table<String, String, Integer> table = HashBasedTable.create();
10
```

```
table.put("jack", "java", 100);
11
12
            table.put("jack", "c", 90);
            table.put("mike", "java", 93);
13
            table.put("mike", "c", 100);
14
            Set<Table.Cell<String, String, Integer>> cells = table.cellSet();
15
16
            for (Table.Cell<String, String, Integer> cell : cells) {
                System.out.println(cell.getRowKey() + " " + cell.getColumnKey() + " " + cell.getValue());
17
18
            }
            System.out.println("----");
19
            System.out.println(table.row("jack"));
20
21
            System.out.println(table);
22
            System.out.println(table.rowKeySet());
23
            System.out.println(table.columnKeySet());
            System.out.println(table.values());
24
25
26
27
  返回:
```

```
mike java 93
mike c 100
jack java 100
jack c 90
-----
fjava=100, c=90}
fmike={java=93, c=100}, jack={java=100, c=90}}
mike, jack]
java, c]
[93, 100, 100, 90]
```

# Collections2

```
filter(): 只保留集合中满足特定要求的元素
      import java.util.Collection;
      import java.util.List;
   3
       import com.google.common.collect.Collections2;
       import com.google.common.collect.Lists;
   6
       public class FilterDemo {
  8
  9
          public static void main(String[] args) {
  10
              List<String> list = Lists.newArrayList("moon", "dad", "refer", "son");
  11
              Collection<String> palindromeList = Collections2.filter(list, input -> {
  12
                  return new StringBuilder(input).reverse().toString().equals(input); // 找回文串
  13
              });
              System.out.println(palindromeList);//palindromeList 回文,也叫做镜文,正写倒写一样,如mam
  14
  15
          }
  16
  17
      }
   返回:
      [dad, refer]
    transform (): 类型转换
  1
      import java.text.SimpleDateFormat;
      import java.util.Collection;
  3
      import java.util.Set;
  4
  5
     import com.google.common.base.Function;
      import com.google.common.collect.Collections2;
      import com.google.common.collect.Sets;
  8
      public class TransformDemo {
```

```
10
11
         public static void main(String[] args) {
            Set<Long> times = Sets.newHashSet();
12
             times.add(91299990701L);
13
            times.add(9320001010L);
14
15
            times.add(9920170621L);
16
             Collection<String> timeStrCol = Collections2.transform(times, new Function<Long, String>() {
17
                 @Override
18
19
                 public String apply( Long input) {
20
                     return new SimpleDateFormat("yyyy-MM-dd").format(input);
                 }
21
            });
22
             System.out.println(timeStrCol);
23
24
25
26
  返回:
     [1970-04-19, 1970-04-26, 1972-11-23]
   多个Function组合
     import java.util.Collection;
     import java.util.List;
 3
      import com.google.common.base.Function;
 5
      import com.google.common.base.Functions;
 6
      import com.google.common.collect.Collections2;
     import com.google.common.collect.Lists;
 8
     public class TransformDemo2 {
10
11
          public static void main(String[] args) {
```

```
12
            List<String> list = Lists.newArrayList("abcde", "good", "happiness");
13
            // 确保容器中的字符串长度不超过5
            Function<String, String> f1 = new Function<String, String>() {
14
15
                @Override
16
                public String apply( String input) {
17
18
                    return input.length() > 5 ? input.substring(0, 5) : input;
19
20
            };
            // 转成大写
21
22
            Function<String, String> f2 = new Function<String, String>() {
23
                @Override
24
25
                public String apply( String input) {
26
                    return input.toUpperCase();
27
            };
28
            Function<String, String> function = Functions.compose(f1, f2);
29
30
            Collection<String> results = Collections2.transform(list, function);
31
            System.out.println(results);
32
        }
33
34
    }
 返回:
    [ABCDE, GOOD, HAPPI]
集合操作: 交集、差集、并集
    import java.util.Set;
 2
    import com.google.common.collect.Sets;
```

```
4
    public class CollectionsDemo {
6
        public static void main(String[] args) {
8
            Set<Integer> set1 = Sets.newHashSet(1, 2, 3, 4, 5);
9
            Set<Integer> set2 = Sets.newHashSet(3, 4, 5, 6);
            Sets.SetView<Integer> inter = Sets.intersection(set1, set2); // 交集
10
            System.out.println(inter);
11
            Sets.SetView<Integer> diff = Sets.difference(set1, set2); // 差集,在A中不在B中
12
            System.out.println(diff);
13
            Sets.SetView<Integer> union = Sets.union(set1, set2); // 并集
14
15
            System.out.println(union);
16
17
18
    }
```

#### 返回:

#### + View Code

分类: Java

标签: 日常积累, Java, guava, guava基础





0

0

+加关注

« 上一篇: 13个开发者技能必知必会!

» 下一篇: guava快速入门(三)

posted on 2018-06-20 16:48 乌云上 阅读(16) 评论(0) 编辑 收藏

刷新评论 刷新页面 返回顶部

注册用户登录后才能发表评论,请 登录 或 注册, 访问网站首页。



## 最新IT新闻:

- ·约谈整改28天后探访:北京租房仍存虚假房源中介自爆商业内幕
- ·华为手机芯片麒麟980发布: 投入3亿美元 用7纳米工艺
- ·太空殖民拯救人类? 灭绝可能性或上升 还需三思而行
- ·二手车交易平台乱象丛生: 隐形高收费 刷单造繁荣
- · 谷歌拒派最高领导参加听证会 美参议院: 深感失望
- » 更多新闻...



# 最新知识库文章:

- ·如何招到一个靠谱的程序员
- ·一个故事看懂"区块链"
- ·被踢出去的用户
- ·成为一个有目标的学习者
- · 历史转折中的"杭派工程师"
- » 更多知识库文章...

Powered by: 博客园

Copyright © 乌云上