

如上图所示,假设Computer1在调用sayHi()方法,对于Computer1而言调用sayHi()方法就像调用本地方法一样,调用 –>返回。但从后续调用可以看Computer1调用的是Computer2中的sayHi()方法,RPC屏蔽了底层的实现细节,让调用者无需关注网络通信,数据传输等细节。

二、RPC框架的实现

上面介绍了RPC的核心原理: RPC能够让本地应用简单、高效地调用服务器中的过程(服务)。它主要应用在分布式系统。如Hadoop中的IPC组件。作个RPC框架呢?

从下面几个方面思考, 仅供参考:

1.通信模型: 假设通信的为A机器与B机器, A与B之间有通信模型, 在Java中一般基于BIO或NIO; 。

2.过程(服务)定位: 使用给定的通信方式,与确定IP与端口及方法名称确定具体的过程或方法;

3.远程代理对象:本地调用的方法(服务)其实是远程方法的本地代理,因此可能需要一个远程代理对象,对于Java而言,远程代理对象可以使用Java的。现,封装了调用远程方法调用;

4.序列化,将对象名称、方法名称、参数等对象信息进行网络传输需要转换成二进制传输,这里可能需要不同的序列化技术方案。如:protobuf, Arvoi

三、Java实现RPC框架

1、实现技术方案

下面使用比较原始的方案实现RPC框架,采用Socket通信、动态代理与反射与Java原生的序列化。

2、RPC框架架构

RPC架构分为三部分:

1) 服务提供者,运行在服务器端,提供服务接口定义与服务实现类。

2)服务中心,运行在服务器端,负责将本地服务发布成远程服务,管理远程服务,提供给服务消费者使用。



3) 服务消费者,运行在客户端,通过远程代理对象调用远程服务。

3、 具体实现

```
凸
服务提供者接口定义与实现,代码如下:
     package com.rpc.test;
   1
                                                                                           2
   3
                                                                                           ...
      * 服务提供者接口定义与实现
   4
   5
                                                                                           public interface HelloService {
   6
   7
                                                                                           ₩
   8
         String sayHi(String name);
   9
                                                                                           10 | }
  11
                                                                                           <
```

HelloServices接口实现类:

```
package com.rpc.test;
2
3
   public class HelloServiceImpl implements HelloService {
4
5
       public String sayHi(String name) {
6
            return "Hi, " + name;
7
8
9
   }
10
```

服务中心代码实现,代码如下:

```
1
    package com.rpc.test;
2
3
    import java.io.IOException;
 4
 5
    public interface Server {
6
        public void stop();
7
8
        public void start() throws IOException;
9
10
        public void register(Class serviceInterface, Class impl);
11
        public boolean isRunning();
12
13
        public int getPort();
14
15
   }
16
```

服务中心实现类:

```
1 package com.rpc.test;
2
 3
   import java.io.IOException;
 4
   import java.io.ObjectInputStream;
 5
   import java.io.ObjectOutputStream;
 6
   import java.lang.reflect.Method;
   import java.net.InetSocketAddress;
   import java.net.ServerSocket;
9
   import java.net.Socket;
10
   import java.util.HashMap;
11
   import java.util.concurrent.ExecutorService;
12
   import java.util.concurrent.Executors;
13
14
   public class ServiceCenter implements Server {
      private static final HashMap<String, Class> serviceRegistry = new HashMap<String, Class>();
15
16
       private static ExecutorService executor = Executors.newFixedThreadPool(Runtime.getRuntime().availableProcessors())
17
       private static boolean isRunning = false;
18
```

```
19
        private static int port;
20
21
        public ServiceCenter(int port) {
                                                                                                         凸
22
            this.port = port;
23
24
                                                                                                         25
        public void stop() {
26
            isRunning = false;
                                                                                                         <u>...</u>
27
            executor.shutdown();
28
                                                                                                         29
30
        public void start() throws IOException {
                                                                                                         $
31
            ServerSocket server = new ServerSocket(port);
              server.bind(new InetSocketAddress(port));
    //
32
                                                                                                         System.out.println("start server");
33
34
            trv {
                                                                                                         <
35
                while (true) {
                    // 1.//2、调用accept()方法开始监听,等待客户端的连接,监听客户端的TCP连接,接到TCP连接后将其封装。
36
                                                                                                            ,由线程池执行
37
                    Socket socket = server.accept();
38
                    executor.execute(new ServiceTask(socket));
39
                }
40
            } finally {
41
                server.close();
42
            }
43
        }
44
45
        public void register(Class serviceInterface, Class impl) {
46
            serviceRegistry.put(serviceInterface.getName(), impl);
47
        }
48
49
        public boolean isRunning() {
50
            return isRunning;
51
52
53
        public int getPort() {
54
            return port;
55
56
57
        private static class ServiceTask implements Runnable {
58
            Socket clent = null;
59
60
            public ServiceTask(Socket client) {
61
                this.clent = client;
62
            }
63
            public void run() {
64
65
                ObjectInputStream input = null;
                ObjectOutputStream output = null;
66
67
                try {
68
                    // 2. 将客户端发送的码流反序列化成对象,反射调用服务实现者,获取执行结果
69
                    input = new ObjectInputStream(clent.getInputStream());
70
                    String serviceName = input.readUTF();
71
                    String methodName = input.readUTF();
                    Class<?>[] parameterTypes = (Class<?>[]) input.readObject();
72
73
                    Object[] arguments = (Object[]) input.readObject();
74
                    Class serviceClass = serviceRegistry.get(serviceName);
75
                    if (serviceClass == null) {
76
                        throw new ClassNotFoundException(serviceName + " not found");
77
78
                    Method method = serviceClass.getMethod(methodName, parameterTypes);
79
                    Object result = method.invoke(serviceClass.newInstance(), arguments);
80
81
                    // 3. 将执行结果反序列化,通过socket 发送给客户端
82
                    output = new ObjectOutputStream(clent.getOutputStream());
83
                    output.writeObject(result);
84
                } catch (Exception e) {
85
                    e.printStackTrace();
                                                                                                        举报
86
                } finally {
87
                    if (output != null) {
88
                        try {
89
                            output.close();
```

```
90
                         } catch (IOException e) {
 91
                              e.printStackTrace();
 92
                         }
 93
                                                                                                            凸
                     }
 94
                     if (input != null) {
 95
                         try {
                                                                                                            96
                              input.close();
 97
                         } catch (IOException e) {
                                                                                                            ...
 98
                              e.printStackTrace();
 99
                                                                                                            100
                     }
                     if (clent != null) {
101
                                                                                                            ₩
102
                         try {
103
                             clent.close();
                                                                                                             } catch (IOException e) {
104
105
                              e.printStackTrace();
                                                                                                             <
106
107
                     }
108
                 }
109
110
111
         }
112
     }
113
```

客户端的远程代理对象:

```
package com.rpc.test;
 2
 3
   import java.io.ObjectInputStream;
   import java.io.ObjectOutputStream;
 4
 5
   import java.lang.reflect.InvocationHandler;
 6
   import java.lang.reflect.Method;
 7
   import java.lang.reflect.Proxy;
8
   import java.net.InetSocketAddress;
9
   import java.net.Socket;
10
11
12
    * 客户端的远程代理对象
13
    * @param <T>
14
15
    public class RPCClient<T> {
16
       public static <T> T getRemoteProxyObj(final Class<?> serviceInterface, final InetSocketAddress addr) {
17
           // 1. 将本地的接口调用转换成JDK的动态代理,在动态代理中实现接口的远程调用
           return (T) Proxy.newProxyInstance(serviceInterface.getClassLoader(), new Class<?>[]{serviceInterface},
18
19
                   new InvocationHandler() {
                       public Object invoke(Object proxy, Method method, Object[] args) throws Throwable {
20
                           Socket socket = null;
21
                           ObjectOutputStream output = null;
22
23
                           ObjectInputStream input = null;
24
                           try {
                               // 2. 创建Socket 客户端,根据指定地址连接远程服务提供者
25
26
                               socket = new Socket();
27
                               socket.connect(addr);
28
29
                               // 3. 将远程服务调用所需的接口类、方法名、参数列表等编码后发送给服务提供者
30
                               output = new ObjectOutputStream(socket.getOutputStream());
31
                               output.writeUTF(serviceInterface.getName());
32
                               output.writeUTF(method.getName());
33
                               output.writeObject(method.getParameterTypes());
34
                               output.writeObject(args);
35
36
                               // 4.同步阻塞等待服务器返回应答,获取应答后返回
37
                               input = new ObjectInputStream(socket.getInputStream());
38
                               return input.readObject();
39
                           } finally {
                                                                                                     举报
40
                               if (socket != null) socket.close();
41
                               if (output != null) output.close();
42
                               if (input != null) input.close();
43
```

运行结果:

21

22 | 23 | } 24 |

```
1 regeist service HelloService
2 start server
3 Hi, test
```

四、总结

1 RPC本质为消息处理模型,RPC屏蔽了底层不同主机间的通信细节,让进程调用远程的服务就像是本地的服务一样。

System.out.println(service.sayHi("test"));

五、可以改进的地方

这里实现的简单RPC框架是使用Java语言开发,与Java语言高度耦合,并且通信方式采用的Socket是基于BIO实现的,IO效率不高,还有Java原生的序内存太多,运行效率也不高。可以考虑从下面几种方法改进。

- 1.可以采用基于JSON数据传输的RPC框架;
- 2.可以使用NIO或直接使用Netty替代BIO实现;
- 3.使用开源的序列化机制,如Hadoop Avro与Google protobuf等;
- 4.服务注册可以使用Zookeeper进行管理,能够让应用更加稳定。

凸 点赞 1 ☆ 收藏 🖸 分享 …



zht245648124

发布了28 篇原创文章·获赞 4·访问量 1万+









想对作者说点什么

私信

关于RPC协议的通俗理解 根据网上搜索的一些资料摘抄汇总的,如果有误,欢迎斧正。作者:肖继潮链接:http://www.zhihu.com/question	博文	来自:	l huangmr	:万+ i凸 1
RPC 通信和 RMI 区别 RPC (Remote Procedure Call Protocol) 远程过程调用协议,通过网络从远程计算机上请求调用某种服务。一个R	博文	来自:	张花生的惊	1 746 □
RPC进程间通信的一种实现 客户端项目中不可避免的要用到进程间的通信,方式也多种多样。单就开发而言,RPC这种模式最方便来做进程间通…	博文	来自:	最爱吹吹	331
rpc基本原理 1.基本概念Remote Procedure Call,即远程过程调用,是一个计算机通信协议。该协议允许运行于一台计算机的程序调	博文	来自:		☆ 195
RPC进程通信小模型				957
这几天因为工作的需要,学习了一下RPC进程通信,RPC确实是个好东西啊,	博文	来自:	独孤龙城值	>
RPC基本原理 转载: https://blog.csdn.net/zkp_java/article/details/81879577RPC基本原理RPC(Remote Procedure Call), 远	博文	来自:		阅读数 344
RPC框架底层通信原理 RPC(Remote Procedure Call)即远程过程调用,它是一种通过网络从远程计算机程序上请求服务,而不需要了解…	博文	来自:		阅读数 871 博客
RPC原理介绍 面向服务架构SOA任何大型网站的发展都伴随着网站架构的演进。网站架构一般最初是单应用设计,然后逐渐经历面	博文	来自:		1读数 8675 专栏
RPC服务和HTTP服务对比 很长时间以来都没有怎么好好搞清楚RPC(即RemoteProcedureCall,远程过程调用)和HTTP调用的区别,不都是…	博文	来自:		卖数 19万+ 栏
如何满足她?每次60分钟,多吃它,想多硬就多硬! ^{星之·猎媒}				
	博文	来自	: zht24564	阅读数 62 48124的
星之·猎媒 Gradle入门二——创建task			阅	48124的 回读数 2万+
星之·猎媒 Gradle入门二——创建task 1.在项目的build.gradle中添加新的tasktask hello1{ doLast{ println 'hello from other script' }}添加后 RPC与REST的区别			阅	48124的 回读数 2万+ : 是小萌子呀 13篇文章
星之・猎媒 Gradle入门二—- 創建task 1.在项目的build.gradle中添加新的tasktask hello1{ doLast{ println 'hello from other script' }}添加后 RPC与REST的区別 一: RPCRPC即远程过程调用,很简单的概念,像调用本地服务(方法)一样调用服务器的服务(方法).通常的实现有XML-R huangmr0610 281篇文章 Chackca 85篇文章 最爱吹吹风 155篇文章	博文	来自:	供十五楼亮哥 (美 注	48124的 回读数 2万+ : 是小萌子呀 13篇文章 E 排名:干里之外
届之・猎媒 Gradle入门二—―创建task 1.在项目的build.gradle中添加新的tasktask hello1{ doLast{ println 'hello from other script' }}添加后 RPC与REST的区別 一: RPCRPC即远程过程调用,很简单的概念,像调用本地服务(方法)一样调用服务器的服务(方法).通常的实现有XML-R huangmr0610 281篇文章	博文	来自:	供 十五楼亮哥 关注 yaotai8135	48124的 回读数 2万+ : 是小萌子呀 13篇文章 : 排名:干里之外 阅读数 507 5的博客
Gradle入门二——创建task 1.在项目的build.gradle中添加新的tasktask hello1{ doLast{ println 'hello from other script' }}添加后 RPC与REST的区別 一: RPCRPC即远程过程调用,很简单的概念,像调用本地服务(方法)一样调用服务器的服务(方法).通常的实现有XML-R huangmr0610 281篇文章 第名:2000+ 第2:2000+ 第2:2000+ 第2:2000+ 第4:21年之外 RPC定义(一) 在分布式环境中,客户机和服务器在不同的机器上运行,客户端调用在服务器端运行的过程,并把结果发送回客户机 Http与RPC通信协议的比较	博文	来自:	快 十五楼亮哥 关注 yaotai8135 tiandirenso	48124的 記读数 2万+ 是小萌子呀 13篇文章 排名:干里之外 阅读数 507 5的博客 阅读数 94 poon 阅读数 1001
Gradle入门二――创建task 1.在项目的build.gradle中添加新的tasktask hello1{ doLast{ println 'hello from other script' }}添加后 RPC与REST的区別 一: RPCRPC即远程过程调用、很简单的概念、像调用本地服务(方法)一样调用服务器的服务(方法)通常的实现有XML-R huangmr0610 281篇文章 35篇文章 美注 排名:千里之外 RPC定义(一) 在分布式环境中,客户机和服务器在不同的机器上运行,客户端调用在服务器端运行的过程,并把结果发送回客户机 Http与RPC通信协议的比较 OSI网络结构的七层模型各层的具体描述如下: 第七层:应用层 定义了用于在网络中进行通信和数据传输的接口 orientDB导入CSV数据	博文	来自:	将 十五楼亮哥 关注 yaotai8135 tiandirenso	48124的 記读数 2万+ 是小萌子呀 13篇文章 排名:干里之外 阅读数 507 5的博客 阅读数 94 poon 阅读数 1001

一,消息队列服务一般用于设计多系统之间的信息传输,一般这种传输不需要对方对数据做出回应。它最常见的方式... 博文 来自: silyvin

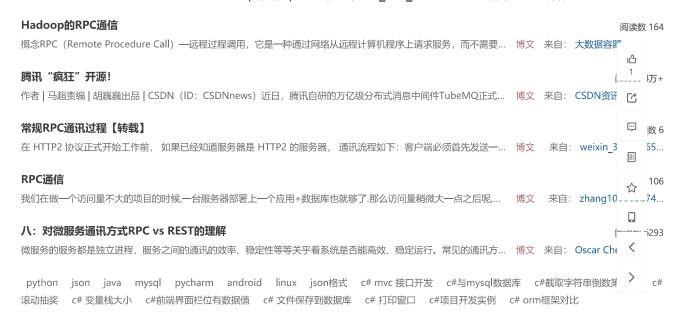
https://blog.csdn.net/zht245648124/article/details/90340924

RPC与其实现方式概念笔记

举报

阅读数 5249

RPC通信原理 阅读数 4 一句话总结:RPC: remote procedure call Protocol 远程过程调用调用远程服务,就像调用本地的服务一样,不用关...博文 来自: weixin_3^^27301... Kafka集群搭建详细步骤 (基于版本2.2.0) 562 1、Kafka的安装需要java环境,cent os 7最好自己重新安装jdk1.8以上;2、准备zookeeper搭建zookeeper集群详...博文 来自: zht245(/ 的... 一篇文章了解RPC框架原理 1924 1.RPC框架的概念RPC(Remote Procedure Call)-远程过程调用,通过网络通信调用不同的服务,共同支撑一个软... 博文 来自: 山月记 高考状元被发现惊人存款,母亲:做梦都没想到这是真的 ₩ 盛源·猎媒 RPC研究 ₹ 56 深入浅出RPC——深入篇mindwind · 2014-09-22出处: http://mindwind.me/blog/2014/09/22/深入浅出RPC... 博文 来自: iteye 150 Dubbo原理简述一: RPC原理和Netty通信原理 一、RPC原理: 一次完整的RPC调用流程(同步调用,异步另说)如下: 1) 服务消费方(client)调用以本地调用方... 博文 来自: 永远年轻,永远... kafka api 操作 阅读数 126 1. 生产者apiProducer是Kafka三大组件中的一个,用于发送消息到kafka集群中,Producer提供了丰富的配置(见... 博文 来自: zht245648124的... 【转】你应该知道的 RPC 原理 阅读数 327 本文作者: 伯乐在线 - meituanalibaba 链接在校期间大家都写过不少程序,比如写个hello world服务类,然后本地… 博文 来自: wangeshen的博客 RPC通信功能实现 阅读数 9431 Table of ContentsRPC通信功能实现配置参数调用方法RPC通信功能实现HBase的RPC通信功能主要基于Protobuf... 博文 来自: JavaMan chen的... 架构设计:系统间通信 (10) ——RPC的基本概念 阅读数 49 1、概述经过了详细的信息格式、网络IO模型的讲解,并且通过JAVA RMI的讲解进行了预热。从这篇文章开始我们将... 博文 分布式下的远程通信技术 (RPC) 的一些理解 阅读数 25 前言为什么需要RPC,而不是简单的HTTP接口?刚开始还是菜鸟的时候,时常把RPC和HTTP搞混淆,本身概念还没… 博文 来自: weixin 33725807... linux系列之常用运维命令整理笔录 阅读数 22万+ 本博客记录工作中需要的linux运维命令,大学时候开始接触linux,会一些基本操作,可是都没有整理起来,加上是… 博文 来自: Nicky's blog 通俗易懂地给女朋友讲: 线程池的内部原理 阅读数 10万+ 餐盘在灯光的照耀下格外晶莹洁白,女朋友拿起红酒杯轻轻地抿了一小口,对我说:"经常听你说线程池,到底线程……博文《来自:万猫学社》 用 java 简单实现 rpc 通信 阅读数 343 代码不一定能够运行起来,这是在之前的代码中抽象出来的。这里只是说说基本的思路定义消息:package com.xia....博文 来自: chaojilaji的博客 RPCs及QName小结 阅读数 3289 1 RPCs在常规的Netconf/YANG使用情况下,RPCs被用来模块化Netconf服务器向Netconf客户端提供的功能和AP... 博文 来自: Phoenix 考察Hadoop的底层rpc通信(一) 阅读数 2478 简介IPC: inter process communication 即进程间通信 RPC: remote procedure call 即远程过程调用 IPC是进程间...博文 来自:呼呼的小窝 有哪些让程序员受益终生的建议 阅读数 15万+ 从业五年多,辗转两个大厂,出过书,创过业,从技术小白成长为基层管理,联合几个业内大牛回答下这个问题,希... 博文 来自: 启舰 Python 基础 (一): 入门必备知识 阅读数 14万+ Python 入门必备知识,你都掌握了吗? 博文 来自:程序之间 一个小巧的rpc通信组件 (C++和python) 603 C++的网络库一般都很重,这里基于zmq这个高性能的消息中间件用C++和python写了一个客户端/服务器互相异步...博文 来自: 踏莎行的情 举报 诵信协议 (五) - RPC 1.RPC (Remote Procedure Call远程过程调用)协议1.1.RPC (Remote Procedure Call远程过程调用)简介远程过...博文 来自: weixin 42366378...



©2019 CSDN 皮肤主题: 大白 设计师: CSDN官方博客





3篇

2篇

Gremlin

java设计模式



归档		
2019年9月		1篇
2019年7月		2篇
2019年6月		1篇
2019年5月		11篇
2019年4月		2篇
2019年3月		2篇
2019年1月		8篇
2018年9月		3篇
	展开	

热门文章

tinkerpop / gremlin图遍历简单示例 阅读数 1930

CentOS7下超详细搭建完全分布式集群

——hadoop2.7.7

阅读数 1257

RPC通信基本原理

阅读数 1002

orientDB导入CSV数据

阅读数 999

【1】tinkerpop / gremlin定义—个属性图 阅读数 807

1	域名永久购买	13 hr人事管理系统
2	與情监测平台	14 crm客户管理系
3	程序员外包平台	15 抠图兼职
4	全网與情监测	16 麦克纳姆轮
5	6元虚拟主机	17 程序员外包
6	菠菜推广	18 会员卡管理系统
7	终生免费云主机	19 程序员月薪
8	呼叫中心系统方	20 什么叫ui设计
9	大数据培训机构	21 网站开发公司
10	多用户商城系统	22 人力资源咨询
11	票务系统	23 第三方支付排名
12	大数据分析平台	24 云通信平台

■ QQ客服	kefu@csdn.ne
● 客服论坛	2 400-660-0108

工作时间 8:30-22:00

关于我们 招聘 广告服务 网站地图

京ICP备19004658号 经营性网站备案信息

 公安备案号 11010502030143

©1999-2020 北京创新乐知网络技术有限 公司 网络110报警服务

北京互联网违法和不良信息举报中心 中国互联网举报中心 家长监护 版权申诉



₽

举报