乌云上

随笔 - 143, 文章 - 0, 评论 - 2, 引用 - 0

导航

博客园

首 页

新随笔

联系

订阅 🞹

管 理



公告

昵称:乌云上 园龄:1年9个月

粉丝: 1 关注: 6 +加关注

搜索

找找看
谷歌搜索

常用链接

guava快速入门 (三)

Guava工程包含了若干被Google的 Java项目广泛依赖 的核心库,例如:集合 [collections] 、缓存 [caching] 、原生类型支持 [primitives support] 、并发库 [concurrency libraries] 、通用注解 [common annotations] 、字符串处理 [string processing] 、I/O 等等。

guava类似Apache Commons工具集

Cache

缓存在很多场景下都是相当有用的。例如,计算或检索一个值的代价很高,并且对同样的输入需要不止一次获取值的 时候,就应当考虑使用缓存。

Guava Cache与ConcurrentMap很相似,但也不完全一样。最基本的区别是ConcurrentMap会一直保存所有添加的元素,直到显式地移除。相对地,Guava Cache为了限制内存占用,通常都设定为自动回收元素。在某些场景下,尽管LoadingCache 不回收元素,它也是很有用的,因为它会自动加载缓存。

Guava Cache是一个全内存的本地缓存实现,它提供了线程安全的实现机制。

通常来说, Guava Cache适用于:

- 你愿意消耗一些内存空间来提升速度。
- 你预料到某些键会被查询一次以上。
- 缓存中存放的数据总量不会超出内存容量。(Guava Cache是单个应用运行时的本地缓存。它不把数据存放到文件或外部服务器。

如果这不符合你的需求,请尝试Memcached这类工具)

我的随笔 我的评论 我的参与 最新评论 我的标签

我的标签

日常积累(110)
Java(26)
数据库(24)
SqlServer(22)
环境搭建(21)
SQL(19)
jQuery(18)
php(16)
Node.js学习(15)
JavaScript(15)
更多

随笔分类

.NET(6) Ajax(1) BAT(1) CASCO卡斯柯 Dos命令(1) Excel(2) Game(1) Java(27) jQuery(17) jQuery easyUI(1) Node.js(16) PHP(14) Python(15) SQL(26) WeUI(10) 总结(4)

随笔档案

2018年9月 (19)

Guava Cache有两种创建方式:

- cacheLoader
- callable callback

LoadingCache是附带CacheLoader构建而成的缓存实现

```
import java.util.concurrent.ExecutionException;
 1
 2
     import java.util.concurrent.TimeUnit;
 3
     import com.google.common.cache.CacheBuilder;
 5
     import com.google.common.cache.CacheLoader;
     import com.google.common.cache.LoadingCache;
 7
 8
     public class LoadingCacheDemo {
 9
10
         public static void main(String[] args) {
             LoadingCache<String, String> cache = CacheBuilder.newBuilder().maximumSize(100) // 最大缓存数目
11
12
                     .expireAfterAccess(2, TimeUnit.SECONDS) // 缓存1秒后过期
13
                     .build(new CacheLoader<String, String>() {
                         @Override
14
                         public String load(String key) throws Exception {
15
                             return key;
16
17
18
                     });
             cache.put("j", "java");
19
20
             cache.put("c", "cpp");
             cache.put("s", "scala");
21
             cache.put("g", "go");
22
23
             try {
24
                 System.out.println(cache.get("j"));
                 TimeUnit.SECONDS.sleep(1);
25
                 System.out.println(cache.get("s")); // 1秒后 输出scala
26
                 TimeUnit.SECONDS.sleep(2);
27
```

```
2018年8月 (54)
2018年7月 (6)
2018年6月 (43)
2018年5月 (13)
2018年4月 (6)
2018年3月 (1)
2018年1月 (1)
```

积分与排名

积分 - 5839 排名 - 58324

最新评论

1. Re:如何把ASP.NET MVC 项目部署到本地IIS上 @~雨落忧伤~引用别人能访问吗?可以的,前提是,访问者和你的电脑在同一个局域网上,并且知道你的电脑ip地址,比如,你用手机连上你电脑开出来的wifi,然后再手机的浏览器中输入ip地址也是可以访问的。……

--乌云上

 Re:如何把ASP.NET MVC 项目部署到本地IIS上 别人能访问吗?

--~雨落忧伤~

阅读排行榜

1. 常见浏览器User-Agent 大全(773)

2. Python——第一个 python程序 helloworld(654)

3. jquery里判断数组内是否 包含了指定的值或元素的方 法(368)

```
28
                 System.out.println(cache.get("s")); // 2秒后 输出s
29
30
             } catch (ExecutionException | InterruptedException e) {
31
                 e.printStackTrace();
32
33
             }
34
35
36
  返回:
      java
 2
     scala
  3
     s
   回调:
 1
      import java.util.concurrent.ExecutionException;
      import java.util.concurrent.TimeUnit;
 3
      import com.google.common.cache.Cache;
 5
      import com.google.common.cache.CacheBuilder;
 6
      public class CallbackDemo {
 8
 9
          public static void main(String[] args) {
 10
              Cache<String, String> cache = CacheBuilder.newBuilder().maximumSize(100)
 11
                      .expireAfterAccess(1, TimeUnit.SECONDS)
 12
                      .build();
 13
              try {
                  String result = cache.get("java", () -> "hello java");
 14
 15
                  System.out.println(result);
 16
              } catch (ExecutionException e) {
```

4. 如何把ASP.NET MVC项目部署到本地IIS上(329) 5. jquery操作radio单选按钮,实现取值,动态选中,动态删除的各种方法(328)

评论排行榜

1. 如何把ASP.NET MVC项目部署到本地IIS上(2)

refresh机制:

- LoadingCache.refresh(K) 在生成新的value的时候,旧的value依然会被使用。
- CacheLoader.reload(K, V) 生成新的value过程中允许使用旧的value
- CacheBuilder.refreshAfterWrite(long, TimeUnit) 自动刷新cache

并发

ListenableFuture

传统JDK中的Future通过异步的方式计算返回结果:在多线程运算中可能或者可能在没有结束返回结果,Future是运行中的多线程的一个引用句柄,确保在服务执行返回一个Result。

ListenableFuture可以允许你注册回调方法(callbacks),在运算(多线程执行)完成的时候进行调用,或者在运算(多线程执行)完成后立即执行。这样简单的改进,使得可以明显的支持更多的操作,这样的功能在JDK concurrent中的Future是不支持的。

```
import java.util.concurrent.ExecutionException;
import java.util.concurrent.Executors;

import com.google.common.util.concurrent.FutureCallback;
import com.google.common.util.concurrent.Futures;
import com.google.common.util.concurrent.ListenableFuture;
import com.google.common.util.concurrent.ListeningExecutorService;
import com.google.common.util.concurrent.MoreExecutors;

public class ListenableFutureDemo {
```

```
public static void main(String[] args) {
12
            // 将ExecutorService装饰成ListeningExecutorService
13
14
            ListeningExecutorService service = MoreExecutors.
                    listeningDecorator(Executors.newCachedThreadPool());
15
16
            // 通过异步的方式计算返回结果
17
            ListenableFuture<String> future = service.submit(() -> {
18
19
                System.out.println("call execute..");
                return "task success!";
20
21
            });
22
            // 有两种方法可以执行此Future并执行Future完成之后的回调函数
23
            future.addListener(() -> { // 该方法会在多线程运算完的时候,指定的Runnable参数传入的对象会被指定的Exe
24
25
                try {
                    System.out.println("result: " + future.get());
26
                } catch (InterruptedException | ExecutionException e) {
27
                    e.printStackTrace();
28
29
            }, service);
30
31
            Futures.addCallback(future, new FutureCallback<String>() {
32
                @Override
33
                public void onSuccess( String result) {
34
                    System.out.println("callback result: " + result);
35
36
                }
37
                @Override
38
                public void onFailure(Throwable t) {
39
                    System.out.println(t.getMessage());
40
41
            }, service);
42
43
44
45
```

```
返回:

1 call execute..
2 result: task success!
3 callback result: task success!
```

IO

```
import java.io.File;
    import java.io.IOException;
    import java.util.List;
4
    import com.google.common.base.Charsets;
5
    import com.google.common.collect.ImmutableList;
    import com.google.common.io.Files;
8
     public class FileDemo {
10
         public static void main(String[] args) {
11
            File file = new File(System.getProperty("user.dir"));
12
            System.out.println(file.getName());
13
            System.out.println(file.getPath());
14
15
         }
16
         // 写文件
17
         private void writeFile(String content, File file) throws IOException {
18
19
            if (!file.exists()) {
                file.createNewFile();
20
21
            Files.write(content.getBytes(Charsets.UTF_8), file);
22
23
         }
```

```
24
        // 读文件
25
        private List<String> readFile(File file) throws IOException {
26
            if (!file.exists()) {
27
                return ImmutableList.of(); // 避免返回null
28
29
            return Files.readLines(file, Charsets.UTF 8);
30
         }
31
32
        // 文件复制
33
        private void copyFile(File from, File to) throws IOException {
34
            if (!from.exists()) {
35
36
                return;
37
            if (!to.exists()) {
38
                to.createNewFile();
39
40
            Files.copy(from, to);
41
42
         }
43
44
    }
 返回:
    collection-others
    D:\GITHUB\java\code\test01\collection-others
```

参考: Google Guava官方教程 (中文版) guava-importnew



刷新评论 刷新页面 返回顶部

注册用户登录后才能发表评论,请登录或注册,访问网站首页。



最新IT新闻:

·约谈整改28天后探访:北京租房仍存虚假房源中介自爆商业内幕

- ·华为手机芯片麒麟980发布:投入3亿美元用7纳米工艺
- ·太空殖民拯救人类? 灭绝可能性或上升 还需三思而行
- ·二手车交易平台乱象丛生: 隐形高收费 刷单造繁荣
- · 谷歌拒派最高领导参加听证会 美参议院: 深感失望
- » 更多新闻...





最新知识库文章:

- · 如何招到一个靠谱的程序员
- 一个故事看懂"区块链"
- ·被踢出去的用户
- · 成为一个有目标的学习者
- · 历史转折中的"杭派工程师"
- » 更多知识库文章...

Powered by:

博客园

Copyright © 乌云上