

公告

昵称：Sunshine.Bachelor
园龄：2年
粉丝：6
关注：15
[+加关注](#)

< 2018年4月 >						
日	一	二	三	四	五	六
25	26	27	28	29	30	31
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	1	2	3	4	5

搜索

找找看

谷歌搜索

常用链接

- [我的随笔](#)
- [我的评论](#)
- [我的参与](#)
- [最新评论](#)
- [我的标签](#)

随笔分类

- [Bitbucket](#)
- [Eclipse](#)
- [Git使用](#)
- [HTML](#)
- [Java IO\(2\)](#)
- [Java Web\(8\)](#)
- [java多线程\(10\)](#)
- [Java基础\(15\)](#)
- [JAVA进阶编程\(1\)](#)
- [JVM详解](#)
- [leetcode](#)
- [Linux\(1\)](#)
- [Maven\(1\)](#)
- [MyBatis\(3\)](#)
- [MySQL\(1\)](#)
- [Spring\(6\)](#)
- [程序生活](#)
- [剑指offer\(29\)](#)
- [设计模式\(7\)](#)
- [数据库\(2\)](#)

随笔档案

- [2017年11月 \(1\)](#)
- [2017年10月 \(3\)](#)
- [2017年9月 \(10\)](#)
- [2017年8月 \(36\)](#)
- [2017年7月 \(2\)](#)
- [2017年4月 \(5\)](#)
- [2017年2月 \(4\)](#)
- [2017年1月 \(3\)](#)
- [2016年12月 \(16\)](#)
- [2016年4月 \(2\)](#)

文章分类

随笔-82 文章-1 评论-6

JVM的重排序

重排序是什么？重新排序？不可以这么单一的理解。

重排序通常是编译器或运行时环境为了优化程序性能而采取的对指令进行重新排序执行的一种手段。重排序分为两类：编译器重排序和运行期重排序，分别对应编译时和运行时环境。

不要假设指令执行的顺序，因为根本无法预知不同线程之间的指令会以何种顺序执行。

一、编译器重排序

编译器重排序的典型就是通过调整指令顺序，在不改变程序语义的前提下，尽可能的减少寄存器的读取、存储次数，充分复用寄存器的存储值。

int a = 5;① int b = 10;② int c = a + 1;③ 假设用的同一个寄存器

这三条语句，如果按照顺序一致性，执行顺序为①②③寄存器要被读写三次；但为了降低重复读写的开销，编译器会交换第二和第三的位置，即执行顺序为①③②

二、重排序的意义

重排序有利于充分使用流水线，进而达到**超标量**的效果。

好文要顶

关注我

收藏该文



Sunshine.Bachelor

关注 - 15

粉丝 - 6

[+加关注](#)

0

0

« 上一篇：[设计模式一：单利模式的七种写法](#)
» 下一篇：[多线程一：volatile详解](#)

posted @ 2017-04-20 10:13 Sunshine.Bachelor 阅读(176) 评论(0) 编辑 收藏

[刷新评论](#) [刷新页面](#) [返回顶部](#)

注册用户登录后才能发表评论，请 [登录](#) 或 [注册](#)，[访问网站首页](#)。



最新IT新闻：
· 魅族15Plus评测：5年之后，又见黄章式魅族旗舰
· 一段关于国产芯片和操作系统的往事
· 外卖送餐信息被指在网上售卖，万条信息售价800元
· 庆祝地球日：特斯拉电动汽车总行驶里程达到72亿英里
· 全国首例网站刷流量案开庭：爱奇艺索赔500万
» [更多新闻...](#)



最新知识库文章：
· [如何识别人的技术能力和水平？](#)
· [写给自学者的入门指南](#)
· [和程序员谈恋爱](#)
· [学会学习](#)
· [优秀技术人的管理陷阱](#)
» [更多知识库文章...](#)

Bitbucket
Docker
Git详细教程
JAVA多线程编程
JAVA进阶教程
JAVA设计模式
JVM
Log4j
Maven
MySQL教程
Spring
算法(1)

最新评论

1. Re:JAVA设计模式之动态代理

2. 被代理类Master 代码没粘对

--明-Ming
2. Re:手写数据库连接池

@naadp谢谢夸奖，楼主会继续努力的...

--GOF-Return
3. Re:手写数据库连接池

看了您的文章，很好，谢谢！！！！

--naadp
4. Re:Spring讲解一：Spring简介和入门

666

--yaoyintao
5. Re:java编写一个可以上下移动的小球：运行后，可以通过上下左右键进行移动

@eduard加油...

--unique_coder

阅读排行榜

1. JAVA设计模式之动态代理(10655)
2. Spring讲解一：Spring简介和入门(389)
3. 文件流之字节缓冲流(BufferedInputStream BufferedOutputStream)(276)
4. java编写一个可以上下移动的小球：运行后，可以通过上下左右键进行移动(222)
5. java编写一个可以上、下、左、右移动的坦克(187)

评论排行榜

1. java编写一个可以上下移动的小球：运行后，可以通过上下左右键进行移动(2)
2. 手写数据库连接池(2)
3. Spring讲解一：Spring简介和入门(1)
4. JAVA设计模式之动态代理(1)

推荐排行榜

1. JAVA设计模式之动态代理(2)
2. java编写一个可以上、下、左、右移动的坦克(1)