



Project 가이드





프로젝트 진행 순서

프로젝트 진행 순서

프로젝트 주제 선정



개발할 프로젝트 주제 선정



홈페이지 기능 정의



홈페이지 구현을 위한 기능 목록 정의
기능에 따른 역할 분배



화면 설계



화면 흐름, 색상 등 화면 설계
와이어프레임 생성



데이터베이스 구성



DB 테이블 구성 및 관계 설정
ERD 생성



발표 및 시연



발표 및 프로젝트 시연



문서 작성



프로젝트 최종 문서 작성



취합 및 테스트



소스 코드 취합 및 에러 테스트



소스 코드 작성



개발 소스 코드 작성



기획 보고서

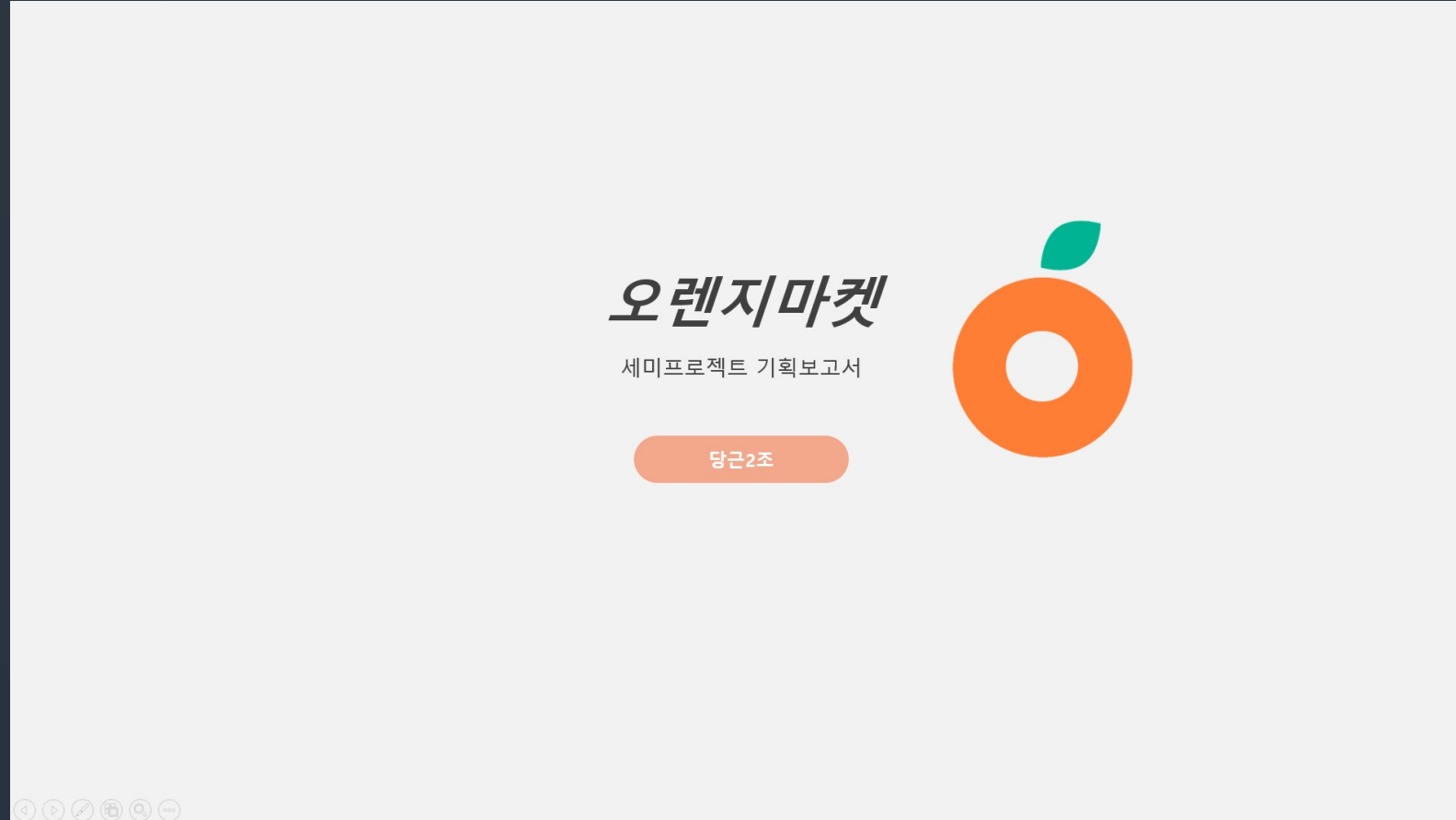
기획 보고서

- 사용자들의 요구사항을 분석하여 기존의 프로젝트보다 더욱 가치가 높은 프로젝트를 설계하기 위하여 기능이나 프로젝트의 강점 등을 기획하고 이를 정리한 문서

기획 보고서 포함 항목

1. 프로젝트이름 및 팀 이름
2. 프로젝트 소개
3. 팀 소개 및 역할분담
4. 기획의도
5. 유사사이트 분석
6. 개발 목표 및 설계 주안점
7. 개발환경
8. 주요기능 및 기능 상세
9. 작업일정

1. 프로젝트 이름 / 팀 이름



2. 프로젝트 소개

프로젝트 소개

ORANGE
MARKET

구매자 뿐만아니라, 판매자들도 만족하고 이용할
수 있는 중고거래 서비스



3. 팀 소개 / 역할분담

팀원 소개 / 역할 분담



팀원1

회원 마이페이지

-관심물건 / 거래내역
-내정보보기 / 수정 / 탈퇴
-나의 게시물 / QnA / 댓글



팀원2

팀장 - 진행 및 회의록 작성

QnA 게시판

-CRUD / 검색 / 상세보기
자주묻는질문(FAQ)
-UI 구현



팀원3

관리자 페이지

-회원정보 출력 / 수정
-QnA 관리 / 전체거래(총거래금액)
-블랙리스트 회원관리



팀원4

회원 기능

-회원가입 / 인증 / 로그인
쪽지 기능
-알림 / 전송 / 열람 / 상세보기



팀원5

중고거래게시판

-CRUD / 검색 / 상세보기 / 댓글
-찜하기 / 거래완료
-회원 추천 / 차단



팀원6

자유게시판

-CRUD / 검색 / 상세보기 / 댓글
메인 페이지
서비스소개 페이지

4. 기획의도



기획의도



누구나 쉽게 원하는 물건을 사고 팔 수 있도록 거래서비스를 구축
같은 지역의 주민들과 함께 소통할 수 있는 웹사이트를 제공



5. 유사사이트 분석



6. 개발목표 및 설계 주안점

개발목표 & 설계 주안점

PC환경 웹사이트

대부분의 중고거래 웹사이트는 모바일 환경 위주로 구성 돼있기 때문에 PC 환경에서 이용할 수 있는 웹사이트를 구현

차별화 된 커뮤니티 기능

판매자의 신뢰도를 명확하게 알 수 있는 점을 살리고, 후기와 정보를 함께 공유할 수 있는 게시판의 활성화

후기 및 불량 회원 구분

거래가 이루어져야 구매자 평가를 할 수 있으므로 악성 구매자를 구분,차단 혹은 신고가 다수 누적된 회원의 정보가 노출될 수 있게 하고 판매자 평가 및 리뷰유지



7. 개발 환경



8. 주요기능 및 기능 상세

상세기능(마이페이지)

1. 회원기능

- 회원가입을 위한 이메일 인증코드 인증절차 기능 구현
- 가입시 입력정보를 조회하고 수정 / 탈퇴 기능 구현
- 회원별 관심물건 목록 조회 기능 구현
- 회원별 작성 게시물/댓글 목록 조회 기능 구현
- 받은 쪽지 알람확인 및 쪽지 작성,확인 기능 구현
- 본인 작성 QnA 및 관리자 답변여부/확인 기능 구현
- 로그인 기능, 아이디 / 비밀번호 찾기 기능 구현

2. 관리자페이지

- 전체회원조회 페이지 구현
- 회원등급수정 기능 구현
- 블랙리스트관리 기능 구현
- 게시물 삭제 권한 기능 구현
- 문의게시판 답변 기능 구현

9. 작업일정



Development Schedule

		21/10/15 ~ 21/10/19	21/10/20 ~ 21/10/24	21/10/25 ~ 21/11/03	21/11/04	21/11/05
계획	기획 보고서 작성 및 제출					
분석/설계	UI(화면)/DB/클래스 설계 및 보고서 작성					
구현	웹 프로젝트 구현 시작					
검수	개발 검수 및 보완, 발표 보고서 제출					
완료	프로젝트 발표					





최종 보고서

최종 보고서

- 프로젝트 진행 중 작성한 보고서들을 요약하여 첨부하고, 실제 구현한 기능을 첨부하여 최종적으로 발표 할 수 있는 문서

최종 보고서 포함 항목

1. 기획보고서 내용
2. UI 설계 보고서
3. DB 설계 보고서
4. 스토리보드를 통한 실제 구현 화면



UI 설계 보고서

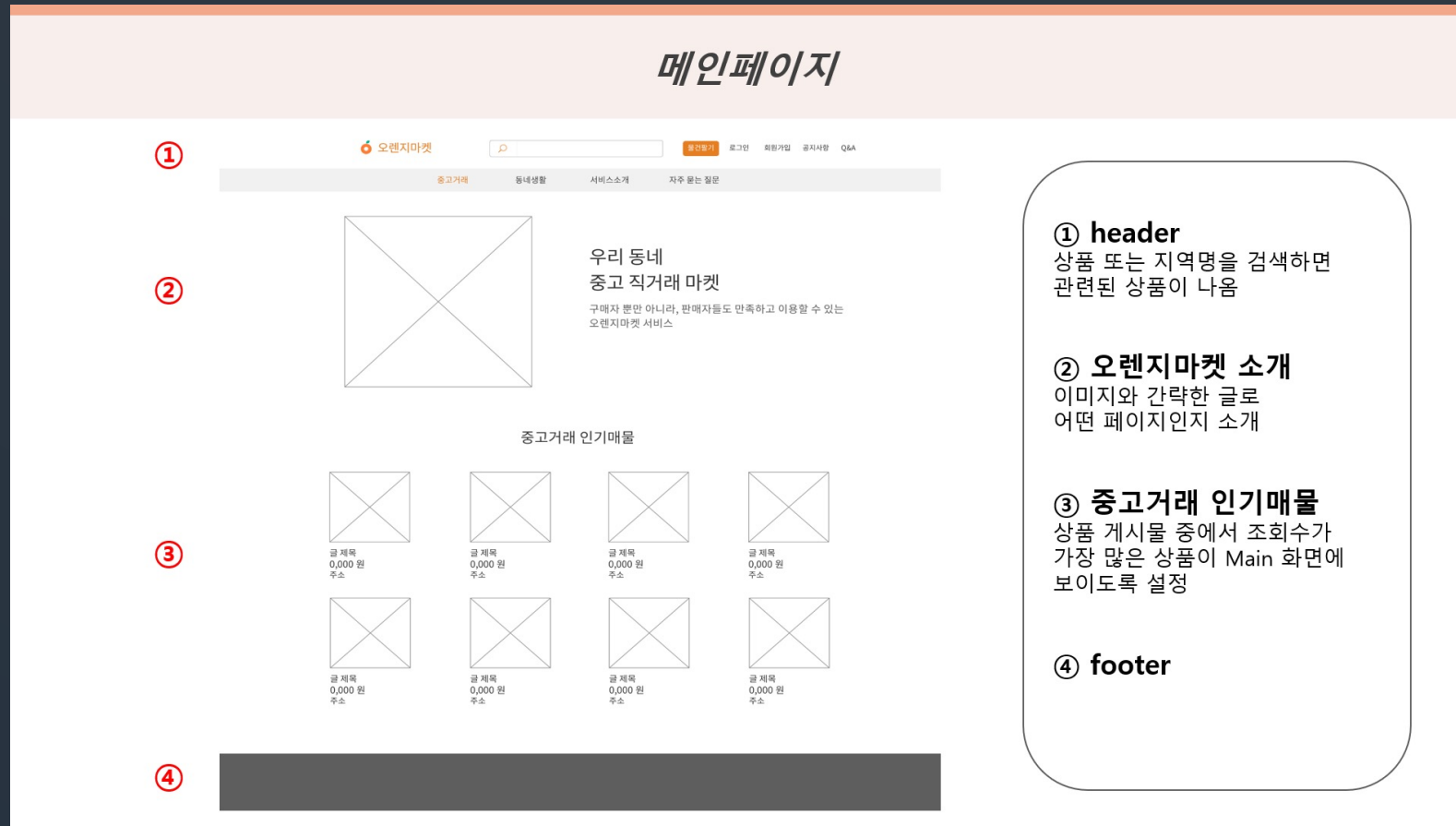
UI 설계 보고서

- 구현할 기능들을 명시하여 화면으로 구현할 때 사용자들이 쉽고 친숙하게 접근할 수 있도록 설계하기 위해 토의한 내용을 바탕으로 작성하는 보고서

UI 설계 보고서 포함 내용

1. 와이어 프레임
 - 제품을 구성하는 서로 다른 레이아웃을 정적인 로우 피델리티 상태로 재현한 것으로, 간단한 모양만을 사용하여 인터페이스를 시각적으로 묘사한 것
2. 유스케이스
 - 사용자 관점에서 본 시스템 동작에 대한 시나리오

1. 와이어 프레임

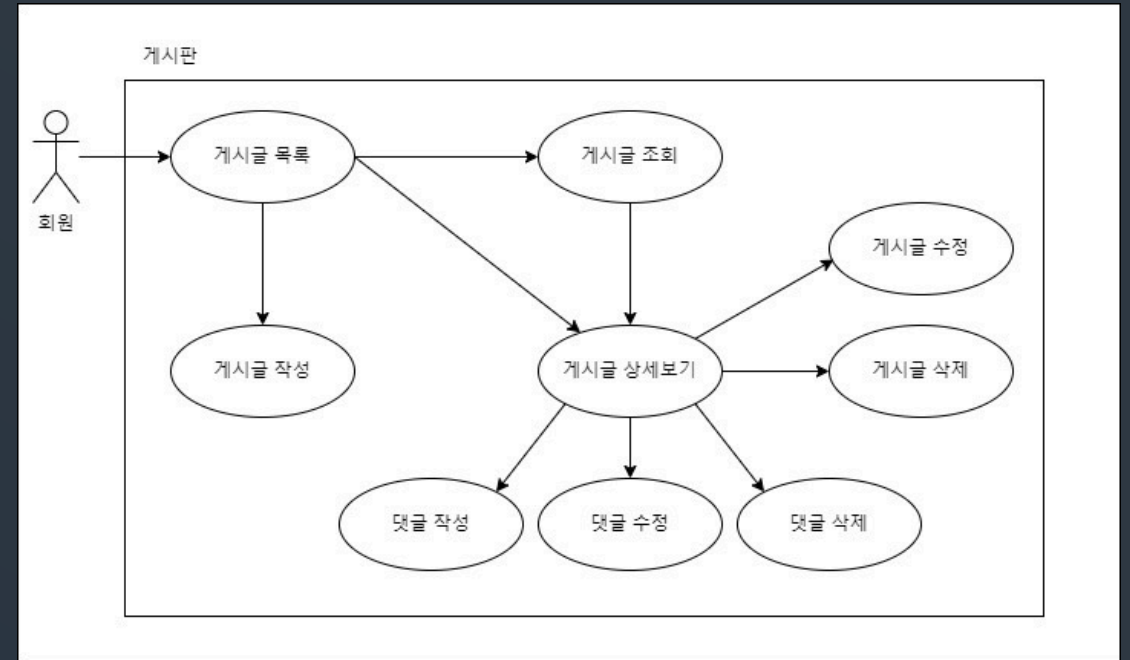
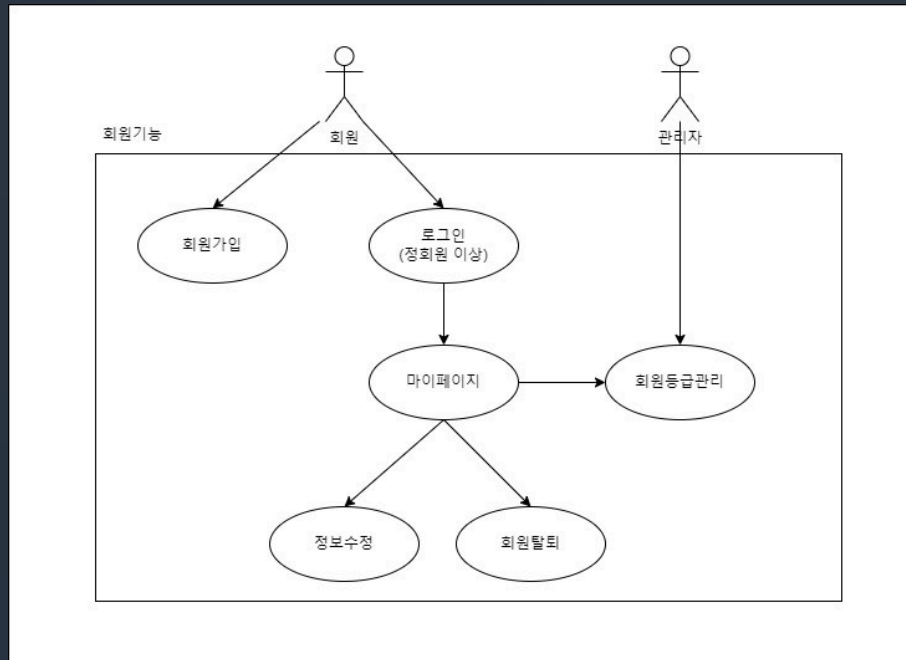


Admin Page

-신고 횟수에 따른 회원 등급
변경 및 탈퇴 처리



2. 유스케이스





DB 설계 보고서

- **Entity – Relationship Modeling(ERM)**을 통해 개체, 관계, 속성 등을 도식화 한 산출 물

