1.类（Class）：使用三层矩形框表示。

第一层显示类的名称，如果是抽象类，则就用斜体显示。

第二层是字段和属性。

第三层是类的方法。

注意前面的符号，‘+’表示public，‘-’表示private，‘#’表示protected，#号可以省略不写。

2.UML类图符号之接口：使用两层矩形框表示，与类图的区别主要是顶端有<<interface>>显示。

第一行是接口名称。

第二行是接口方法。

3.UML类图符号之继承类（extends）：用空心三角形+实线来表示。

4.UML类图符号之实现接口（implements）：用空心三角形+虚线来表示

5.UML类图符号之关联（Association）：用实线箭头来表示，例如：燕子与气候

6.UML类图符号之聚合（Aggregation）：用空心的菱形+实线箭头来表示

聚合：表示一种弱的‘拥有’关系，体现的是A对象可以包含B对象，但B对象不是A对象的一部分，例如：公司和员工

组合（Composition）：用实心的菱形+实线箭头来表示

组合：部分和整体的关系，并且生命周期是相同的。例如：人与手

7.UML类图符号之依赖（Dependency）：用虚线箭头来表示，例如：动物与氧气

8.UML类图符号之基数：连线两端的数字表明这一端的类可以有几个实例，比如：一个鸟应该有两只翅膀。如果一个类可能有无数个实例，则就用‘n’来表示。关联、聚合、组合是有基数的。