

# Chapter A1 Concurrency Part 2

# 1 大綱

- 將非非同步函式轉換為非同步函式
- `async` 與 `await` 關鍵字
- JS 執行環境中的 Event Loop 並行模型

## 2 使用 Promise 物件將同步函式轉換為非同步函式

使用 `Promise` 物件來包裝你的非同步函式。

建立 `Promise` 物件的步驟：

1. 透過呼叫 `Promise` 建構子建立一個新的 `Promise` 物件。
2. 傳遞一個執行器 (`executor`) 函式作為建構子的參數，可以是箭頭函式或具名函式。
3. 將你的同步函式放入執行器函式中。

```
function executor(resolve, reject) {  
    // 執行你的非同步程式碼  
    // 呼叫 resolve(value) 來讓 promise 物件變為 fulfilled 狀態  
    // 或呼叫 reject(error) 來產生 rejected 狀態的 promise  
}
```

## 重要事項：

- 執行器函式仍然在 JS 引擎的主執行緒上執行，並非真正的非同步程式碼。
- 只有計時器 (timer-based)、I/O 任務，以及 Web API 任務才會在瀏覽器中以多執行緒的方式執行。
- `resolve` 和 `reject` 函式屬於微任務 (micro-task)，會被放入 Micro-task Queue。

## 範例 A1-6：將同步函式包裝成回傳 Promise 物件的非同步任務

假設我們有一個需要花費較長時間才能完成的函式：

```
/**  
 * 長時間運算的任務。  
 * @returns  
 */  
function longtimeTask() {  
    console.log('== Enter the long task');  
    let i = 0;  
    while (i < 10000) {  
        i++;  
    }  
    console.log('== Exit the long task');  
    // 回傳 0~100 之間的隨機數  
    return Math.random() * 100;  
}
```

以非同步方式執行 `longtimeTask` 函式：

- 將同步函式放入 Promise 物件的執行器函式中執行。

```
console.log('Start the long running task');

// 使用 Promise 物件執行長時間任務
// 當 promise 被建立時，長時間任務就會開始執行
const longtimeTaskPromise = new Promise((resolve, reject) => {
    const result = longtimeTask();
    if (result < 50) {
        reject('The result is less than 50');
    }
    // 任務完成
    // 將結果放入 Micro-task Queue
    resolve(result);
});
```

- 傳遞給 `then` 方法的函式會在 Promise 物件被 `resolve` 時執行。

```
// 取得長時間任務的結果
longtimeTaskPromise
  .then(result => console.log('The result is', result))
  .catch(error => console.error('An error occurred:', error));

console.log('Please wait for the long running task to complete...');
```

上述程式碼的輸出為：

```
Start the long running task (主執行緒)
== Enter the long task (執行器函式)
== Exit the long task (執行器函式)
Please wait for the long running task to complete... (主執行緒)
The result is 61.054982580283635 (then callback function)
```

你可能會對以下關於 Promise 的文章有興趣：

[JavaScript Visualized: Promises & Async/Await](#)



### 3 將同步函式包裝在 `async` 函式中

你也可以將同步函式包裝在一個回傳 Promise 物件的 `async` 函式中。

```
function myAsyncFunction() {
  return new Promise((resolve, reject) => {
    // 執行非同步任務的程式碼
    // 呼叫 resolve(value) 來讓 promise 物件變為 fulfilled 狀態
    // 呼叫 reject(reason) 來讓 promise 物件變為 rejected 狀態
  });
}
```

## 範例 A1-7：重寫 `longtimeTask` 函式，將其包裝在 `async` 函式中

這個範例將 Example A1-6 的 `longtimeTask` 函式重寫，使其回傳 Promise 物件。

```
function async_longtimeTask(){
  return new Promise((resolve, reject) => {
    const result = longtimeTask();
    if (result < 50) {
      reject('The result is less than 50');
    } else {
      resolve(result); // fulfilled
    }
  });
}
```

以非同步方式呼叫 `longtimeTask` 函式：

```
// 呼叫 longtimeTask 函式
console.log('Start the long running task');

async_longtimeTask()
  .then(result => console.log('The result is', result))
  .catch(error => console.error('An error occurred:', error));

console.log('Please wait for the long running task to complete...');
```

上述程式碼的可能輸出為：

```
'Start the long running task'  
'== Enter the long task'  
'== Exit the long task'  
'Please wait for the long running task to complete...'  
The result is 15.919520883194348
```

## 常見誤解：

將 `longtimeTask` 同步函式包裝在 `async` 函式中，是否就能讓它變成非同步執行？

答案：不能。

原因：

- 雖然回傳了 `Promise` 物件，但 `longtimeTask` 函式本身並沒有非同步執行。
- 它仍然在 JS 引擎中執行，而不是在 Web API。
- 因為 JS 引擎是單執行緒，這個迴圈會阻塞其他任務的執行，直到函式結束。

- 若要真正讓任務非同步執行，必須**將任務交給 Web API（或瀏覽器）**。
- 可以將 `while` 迴圈改為使用 `setTimeout` (Web API) 來達到非同步執行效果。
- 參考 [ex\\_13\\_07\\_1.js](#) 了解如何將任務交給 Web API 執行。

## 4 Async 與 Await

使用 Promise 物件時，如果有多个非同步任務需要依序執行，仍可能造成冗長的 Promise 鏈。

使用 **async/await** 語法可以避免冗長的 Promise 鏈，讓非同步程式碼看起來像同步程式碼。

async/await 是 Promise 物件的語法糖。

## async 與 await 關鍵字的使用規則

- 使用 `async` 關鍵字將函式定義為 `async` 函式。
  - `async` 函式可以是具名函式、箭頭函式、物件方法或類別方法。
- `async` 函式總是隱式回傳一個 `Promise` 物件。
  - JS 會自動將回傳值包裝成 `Promise` 物件。
- 使用 `await` 關鍵字等待 `async` 函式回傳的 `Promise` 物件被 `resolve`。
- 注意：`await` 關鍵字只能在 `async` 函式內部使用。

## 定義 `async` 函式的範例

使用 `async` 關鍵字定義 `async` 函式：

```
async function myAsyncFunction() {  
    // 執行非同步任務的程式碼  
    // 回傳值會自動包裝成 Promise 物件  
    // async 函式中丟出的錯誤會自動包裝成 rejected 狀態的 Promise 物件  
}
```

注意事項：

- 回傳值自動包裝成 `Promise` 物件。
- `async` 函式中丟出的錯誤自動包裝成 `rejected` 狀態的 `Promise` 物件。
- 不需要在 `async` 函式中明確呼叫 `resolve` 或 `reject`。

## 呼叫 async 函式並等待結果的範例

在 async 函式內使用 `await` 關鍵字等待 Promise 物件 resolve：

```
async function caller() {  
    // 呼叫 async 函式  
    const result = await myAsyncFunction();  
    // 使用 Promise 物件的結果  
}
```

## 關於 `async/await` 的趣味圖

每個人都變成 Tinky Winky (紫色天線寶寶)，當最後一個人碰到他 (`async` 函式) 時。

- `await` 必須用在 `async` 函式內。



## 範例 A1-8：用 `async/await` 語法重寫範例 A1-6

```
// 呼叫 longtimeTask 函式
console.log('Start the long running task');
// 使用 IIFE 立即呼叫 async 函式
(async () => {
    let result = await longtimeTask();
    console.log('The result is: ', result);
})()
console.log('Please wait for the long running task to complete...');
```

上述程式碼的輸出為：

```
Start the long running task
== Enter the long task
== Exit the long task
Please wait for the long running task to complete...
The result is: 15.919520883194348
```

## 範例 A1-9：下列程式碼有什麼錯誤？

```
// 呼叫 longtimeTask 函式
console.log('Start the long running task');

let result = await longtimeTask();
console.log('The result is', result);
console.log('Please wait for the long running task to complete...');
```

上述程式碼會拋出語法錯誤，因為 `await` 只能用在 `async` 函式內。

```
SyntaxError: await is only valid in async functions and the top level bodies of modules
```

修正方式：

- 定義具名 `async` 函式包住程式碼並呼叫，或
- 使用 IIFE 包住程式碼，或
- 使用 `Promise` 物件的 `then` 方法。

## 範例 A1-10：用具名 async 函式修正範例 A1-9 的程式碼

```
console.log('Start the long running task');
// 定義具名 async 函式
async function runLongTimeTask(){
    try{
        let result = await longtimeTask();
        console.log('The result is', result);
    } catch(error){
        console.error('An error occurred:', error);
    }
}
// 呼叫 longtimeTask 函式
runLongTimeTask();
runLongTimeTask();
runLongTimeTask();
runLongTimeTask();
console.log('Please wait for the long running task to complete...');
```

輸出：

```
'Start the long running task'  
'== Enter the long task'  
'== Exit the long task'  
'== Enter the long task'  
'== Exit the long task'  
'== Enter the long task'  
'== Exit the long task'  
'== Enter the long task'  
'== Exit the long task'  
'Please wait for the long running task to complete...'  
[ 'The result is', 54.37531724398479 ]  
[ 'The result is', 22.829382717193592 ]  
[ 'The result is', 67.3674835459125 ]  
[ 'The result is', 74.8877783165409 ]
```

## 5 在 async 函式中處理錯誤

你可以使用 `try...catch` 區塊來處理 `async` 函式中的錯誤。

- 當帶有 `await` 關鍵字的語句所等待的 `promise` 被拒絕 (rejected) 時，會拋出錯誤。

常見寫法：

```
async function async_fun1() {  
  try {  
    // 可能會拋出錯誤的 async 函式  
    const result = await async_fun2();  
    ...  
  } catch (error) {  
    // 捕捉並處理錯誤  
    console.error('發生錯誤:', error);  
  }  
}
```

## 範例 A1-12：使用 try...catch 區塊處理 async 函式中的錯誤

```
async function myAsyncFunction() {  
  try {  
    // 執行非同步任務的程式碼  
    const result = await longtimeTask();  
    console.log('The result is', result);  
  } catch (error) {  
    console.error('發生錯誤:', error);  
  }  
}
```

## 6 使用 async 函式搭配 Promise 的 `then` 方法

你可以將 `async` 函式與 `Promise` 物件的 `then` 方法一起使用，

- 因為 `async` 函式總是回傳一個 `Promise` 物件。

## async 函式的回傳值

async 函式總是回傳一個 Promise 物件。

如果 async 函式的回傳值不是明確的 promise，JS 會自動將其包裝成 promise。

例如，以下程式碼：

```
async function myAsyncFunction() {  
    return 'Hello World';  
}
```

等同於：

```
function myAsyncFunction() {  
    return Promise.resolve('Hello World');  
}
```

## 使用 `then` 方法搭配 `async` 函式

你可以直接用 Promise 物件的 `then` 方法來處理 `async` 函式的結果，

- 如果你不想使用 `await` 關鍵字，
  - 或不想再建立另一個 `async` 函式來呼叫 `async` 函式。
- 請記得 `async` 函式總是回傳 Promise 物件。

```
myAsyncFunction().then(value => console.log(value));
```

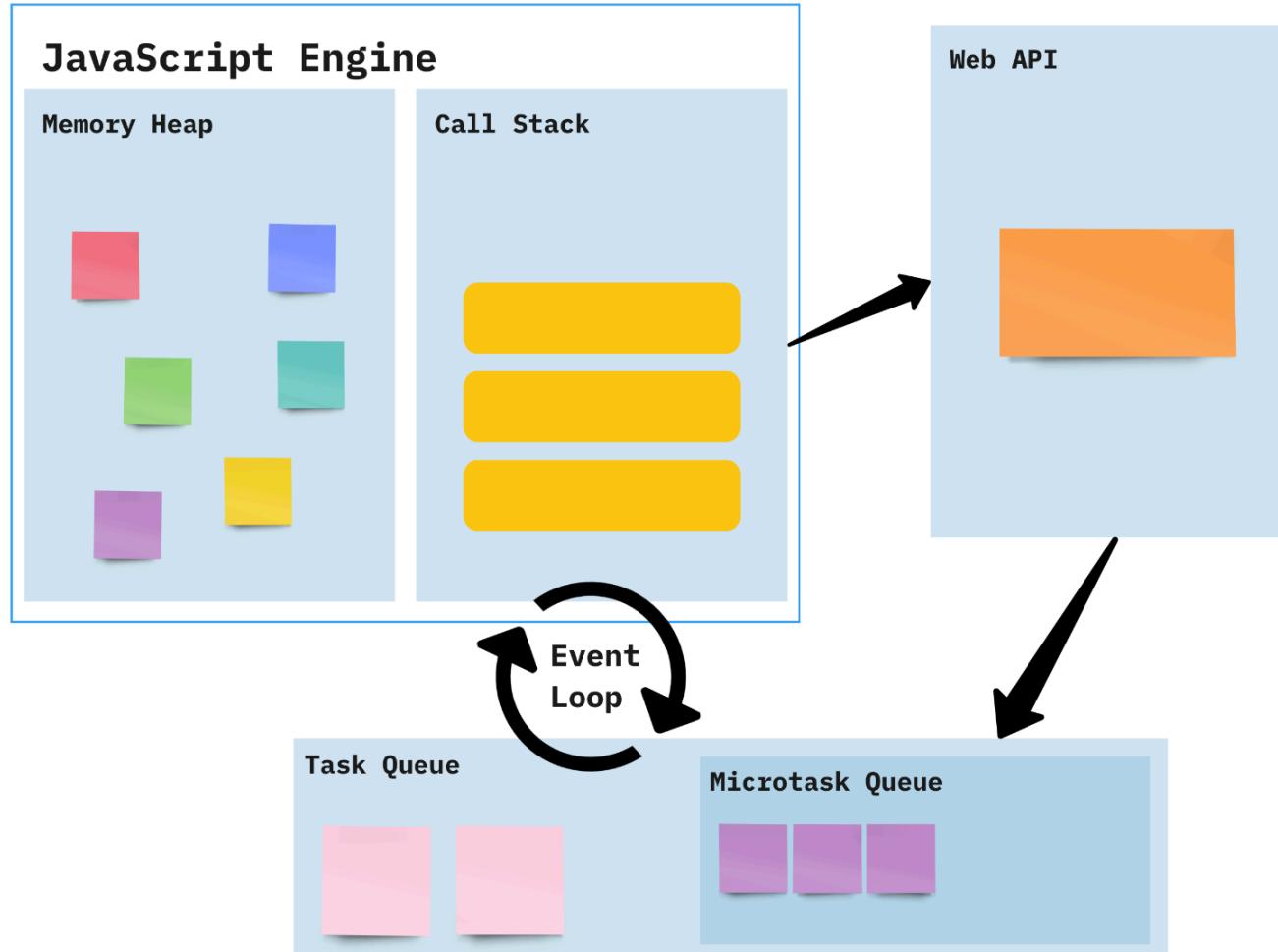
完整程式碼請參考 [ex\\_13\\_async\\_then.js](#)。

## 7 EVENT LOOP concurrency model in JS runtime environment

- JavaScript is a single-threaded language
- JS 一次只能執行一個任務
- 這裡的「執行緒」指的是一條執行路徑
- 為了處理非同步任務，JS 採用 **EVENT LOOP** 並行模型。

# Event Loop 並行模型

## JavaScript Runtime Environment



## JS 引擎與 Web API 的互動

瀏覽器是多執行緒環境。

- Web API 是瀏覽器提供的一組 API
- 由 Web API 啟動的任務會在背景執行（不在 JS 引擎內）。

JS 引擎是單執行緒環境。

- JS 引擎一次只能執行一個任務。
- JS 引擎透過 **Event Loop** 與 Web API 互動。

## JS 執行環境的結構

JS 執行環境包含以下元件：

- Call Stack (呼叫堆疊)：LIFO，存放 JS 引擎要執行的程式碼

有兩個佇列用來存放待執行的非同步任務：

- Micro-task Queue (微任務佇列)：存放 **promise-based function** (promise handler)
  - Micro-task 優先於 Macro-task 執行
  - 代表「需要立即完成但屬於非同步」的任務
- Macro-task Queue (巨任務佇列，也稱 Callback/Task Queue)：存放由 Web API 觸發的 **callback function**
  - 這些任務是交給 Web API 執行的

## Event Loop 的運作方式

- Event Loop : 持續檢查 Call Stack 和 Callback Queue 的一個循環
  - 1. 先執行 Call Stack 中的任務
    - JS 引擎會先執行 Call Stack 裡的任務
  - 2. 接著將 Micro-task Queue 的任務移到 Call Stack
    - 只有當 Call Stack 為空時，Event Loop 才會將 Micro-task Queue 的任務移到 Call Stack
    - 所有 Micro-task Queue 的任務都會在 Call Stack 為空時一次移入
    - Micro-task 優先於 Macro-task
    - Micro-task Queue 存放 promise handler

### 3. 再將 Macro-task Queue 的任務移到 Call Stack

- 如果 Micro-task Queue 沒有任務，Event Loop 才會將 Macro-task Queue 的任務移到 Call Stack
- 每次 Event Loop tick 只移動一個 Macro-task
- Macro-task Queue 存放計時器任務（`setTimeout`、`setInterval`）或 I/O 任務（如 `fetch`、`XMLHttpRequest`）及交給 Web API 執行的任務



# 範例 A1-11：用 JavaScript Visualizer 9000 視覺化 Example A1-7 的執行過程

## JS Visualizer 9000 - 互動式 JavaScript 執行模型視覺化工具

The screenshot shows the JS Visualizer 9000 interface. On the left, the code for `longtimeTask()` is displayed:1- function longtimeTask(){  
2- return new Promise((resolve, reject) => {  
3- console.log('== Enter the long async task');  
4- // Use the Web API to run the long running task.  
5- // Offload the task to the Web API.  
6- // JS engine can continue to run other code  
7- setTimeout(() => {  
8- console.log('== Inside the long async task');  
9- let result = Math.random() \* 100;  
10- if (result < 10) {  
11- reject('The result is less than 50');  
12- }  
13- resolve(result); // fulfilled  
14- console.log('== Exit the long task');  
15- }, 2000);  
16- // Return a random number between 0 and 100  
17- });  
18-}  
19-  
20- // call the longtimeTask function  
21- console.log('Start the long running task');  
22- longtimeTask().then(result => console.log('The result is ' + result));  
23- .catch(error => console.error('An error occurred: ', error));  
24- console.log('Please wait for the long running task to complete...');On the right, the visualizer displays the execution process:

- Task Queue:** Shows a message: "Please wait for the long running task to complete...".
- Microtask Queue:** Shows messages: "== Inside the long async task" and "== Exit the long task".
- Call Stack:** Shows the current stack frame.
- Event Loop:** Shows the steps of the event loop: Evaluate Script, Run a Task, Run all Microtasks, and Rerender. The Rerender step includes a note: "Rerender the UI. Then, return to step 2. (This step only applies to browsers, not NodeJS)."

注意：JS Visualizer 9000 不支援 `async/await` 語法。

## 8 影片與互動工具：幫助你理解 JS 執行模型

[Lydia Hallie, 2024. JavaScript Visualized - Event Loop, Web APIs, \(Micro\)task Queue](#)

[JS Visualizer 9000 - An interactive JavaScript runtime model visualizer.](#)

## 範例：分析 async 程式碼

下列程式碼的輸出為何？

```
console.log('1');

Promise.resolve().then(() => {
    console.log('2');
    Promise.resolve().then(() => {
        console.log('3');
    });
}) ;

Promise.resolve().then(() => {
    console.log('4');
}) ;

console.log('5');
```

► 答案

## 9 總結

- JavaScript 是單執行緒語言，但透過 Event Loop 處理並行。
- 非同步函式可用 Promise 包裝成非同步，但仍在主執行緒執行，除非交給 Web API。
- `async / await` 是 Promise 的語法糖，讓非同步程式碼更易讀。
- `async` 函式總是回傳 Promise，`await` 只能用在 `async` 函式內。
- Event Loop 決定同步程式、micro-task (Promise handler)、macro-task (Web API callback) 的執行順序。

- Micro-task 優先於 macro-task，Call Stack 清空時會先執行所有 micro-task。
- 理解 Call Stack、Micro-task Queue、Macro-task Queue 與 Web API 的互動，有助於寫出高效的非同步 JavaScript 程式。