List

hydai 8.15

想像一下

• 今天有三個資料要計算,所以我們會這樣寫

- a = 1
- b = 2
- c = 3
- ……那如果你有成千上萬筆資料呢?

再想像一下

- 不知道使用者要輸入多少資料又要怎麼辦呢?
- in = input().....
- a = in[0]
- b = in[1]
-??????? 這樣真的行嗎?

「神說要有 List 於是就有了 List」

- 來自神秘的訊息,因為太神祕所以我也忘了從哪來的了

繼續用你的想像力!

- 我們現在有個異次元的櫃子
- 他可以有無限的格子
- 第一層可以放東西
- 第二層也可以放東西
- 依此類推

也就是說這個櫃子

- 我們會用一個數字代表東西放在第幾層
- 這個數字就叫做 index(索引)
- 櫃子裡可以放任何東西

讓我們跨出櫃子

- 把櫃子換成 List 就會變成
- 放在第 □ 層的變數、放在第 1 層的變數...
- 這個數字就是 index(索引) 而變數就是可以塞資料 的地方

List 長這樣

- a = ['hydai', 0.87, 9453, False]
- a 就是一個 List,不是櫃子,也不是什麼綠豆糕
- 第 0 格放的是 'hydai' 這個字串
- 第 1 格放的是 0.87 這個浮點數
- 第 2 格放的是 9453 這個整數
- 第 3 格放的是 False 這個布林值

有了格子的概念

- a = ['hydai', 0.87, 9453, False]
- 我們可以用 a[第幾格] 來取出變數
- a[0] 代表 'hydai'
- a[3] 代表 False

List 的語法



```
In [10]: a = ['hydai', 54689, 94.87, True]
    print(a)
    print(a[0])
    print(a[1])
    print(a[2])
    print(a[3])

['hydai', 54689, 94.87, True]
    hydai
    54689
    94.87
    True
```

那去拿一個不存在的格子呢?

```
a = ['hydai', 54689, 94.87, True]
print(a)
print(a[0])
print(a[1])
print(a[2])
print(a[3])
print(a[4]) # 這行會發生什麼事呢?
```

不作死就不會死

如何知道 List 有多長?

- 用 len([List 變數名稱])
- a = [1, 3]
- len(a) = 2

List + For loop

因為可以拿到List長度

• for [變數名稱] in range(0, len(list)):

• [縮排] blahblah

```
In [12]: a = ['hydai', 54689, 94.87, True]
    for i in range(0, len(a)):
        print(a[i])

hydai
    54689
    94.87
    True
```

可以更簡潔

in

• 因為有 in 這個關鍵字

• in 有「在…之中」的意思

• in range(0, 3) 代表在 0~2 之中

所以可以這樣寫

```
In [13]: a = ['hydai', 54689, 94.87, True]
    for i in a:
        print(i)

hydai
    54689
    94.87
    True
```

練習題

- 現在有一個 list a = [1, 3, 5, 7, 9]
- 1. 請對每個元素都平方後印出來
- 2. 且在遍歷之後, a 會變成 [1, 9, 25, 49, 81]

更多List的操作

建造一個空的 List

- a = list()
- a = []
- 這兩個都可以

動態增加元素

- list.append(x)
 - 把 x 塞到 list 的最後面
- list.insert(i, x)
 - 把 x 塞到 i 這個位置上

拿掉特定位置的元素

- list.pop()
 - 把 list 的最後一格丟掉
- list.pop(i)
 - 把 list 的第 i 格丟掉

```
In [19]: a = [1,3,5,3,1]
    print(a)
    a.pop()
    print(a)
    a.pop(2)
    print(a)

[1, 3, 5, 3, 1]
    [1, 3, 5, 3]
    [1, 3, 3]
```

拿掉某個格子

- list.remove(x)
 - 會把第一個出現的 x 拿掉
- list.clear()
 - Python 3.3 以後,這邊我們先用 del a[:]
 - 全部清光光~

```
In [15]:    a = [1, 3, 5, 3, 1]
    print(a)
    a.remove(3)
    print(a)
    a.clear()
    print(a)

[1, 3, 5, 3, 1]
    [1, 5, 3, 1]
    [1, 5, 1]
    []
```

練習題

- 讓我們輸入五個普物段考成績 (整數)
- 請個別輸出這五個普物段考成績
- 請輸出這五個成績的平均
- 請將這五個成績各自開根號乘以十以後輸出
- 算出新的成績平均
- Hint: 開根號可以用 x**0.5

練習題的輸入與輸出

輸入

輸出

```
10
30
50
70
90
```

```
List:
10
30
50
70
90
Average: 50.0
List after **0.5 * 10:
31.622776601683796
54.772255750516614
70.71067811865476
83.66600265340756
94.86832980505139
          67.12800858586283
Average:
```

與常見函式的結合

- max(list)
- min(list)
- sum(list)

切片 Slice

拿出櫃子的一部份

• 語法:list[start : end]

拿到 list 的 start, start+1, ..., end-2, end-1

```
In [20]: a = [0, 1, 2, 3, 4, 5]
    print(a[0:6])
    print(a[3:5])

[0, 1, 2, 3, 4, 5]
    [3, 4]
```

更多細節

- list [start: end], start 跟 end 都可以省略不寫
- start 的預設為 0
- end 的預設為 len(list)
- list[: end] 代表 0~end-1
- list[start:]代表start~len(list)-1
- list[:]代表 0~len(list)-1

```
In [21]: a = [0, 1, 2, 3, 4, 5]
    print(a[:4])
    print(a[3:])
    print(a[:])

[0, 1, 2, 3]
    [3, 4, 5]
    [0, 1, 2, 3, 4, 5]
```

練習題

- 輸入十個整數
- 之後會有五次的詢問
- 每次會輸入開始的位置跟結束的位置
- 請輸出從開始位置到結束位置的總和

範例輸出入

```
Input List:
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
```

```
From: 3
To: 10
Sum from 3 to 10
From: 1
To: 2
Sum from 1 to 2
From: 6
To: 8
Sum from 6 to 8
                    15
From: 0
To: 10
Sum from 0 to 10
                   = 55
```