lab1 amgame

201240105 翟竞波

当前进度:一块可适应不同分辨率的画布,每16*16个像素的方格为一个单位。

初始时画布背景为白色,中央有一个黑色方块。当 keyboard 输入 a w d s 时,方块会向对应的方向移动一个单位。超出边界从另一侧进入。

TODO:在此基础上实现简单的贪吃蛇。