O JavaScript é sensacional, pois permite entregar todas as aplicações que um negócio precisa com uma ÚNICA linguagem.

Roda nativamente em todos os browsers.

O JavaScript é simplesmente a única linguagem interpretada pelos browsers (tanto desktop quanto mobile).

JavaScript é baseado na linguagem C e é fracamente tipada.

Basicamente o que aprendemos com a linguagem é manipular textos, datas e fazer cálculos com funções matemáticas.

As variáveis são usadas para armazenar dados.

As funções são blocos de código que realizam uma tarefa. Com elas reaproveitamos um código, ou seja, escrevemos uma rotina e utilizamos mais de uma vez.

Variáveis são usadas para armazenar dados

Ao utilizar var conseguimos redeclarar uma mesma variável.

Já utilizando let isso não é possível e um erro vai ocorrer.

O tipo de uma variável é determinado pelo seu valor.

Para descobrir o tipo de uma variável sem ser pelo seu valor, basta utilizar 'typeof' antes do nome da variável para imprimir no terminal.

O array é uma coleção de dados e com esse recurso podemos colocar mais de um valor em apenas uma variável.

var estados = ["Rio de Janeiro", "São Paulo", "Bahia"];

console.log(estados[0]);

Todo array começa com o índice 0, portanto para acessarmos o seu primeiro valor utilizamos nome\_do\_array[0]

Apesar de agrupar valores de tipos diferentes utilizando arrays ser possível, conseguimos fazer isso melhor com objetos, o que aprenderemos no próximo curso.

Existem casos em que precisamos saber quantos elementos tem dentro do array. Isso é feito utilizando .length depois do nome do array. Veja um exemplo no Código 10:

console.log(linguagens.length);

Com o array conseguimos armazenar em uma variável mais de um valor em comum.

No JavaScript, undefined e null podem ser utilizados para representar a ausência de valor de uma variável.

NaN (o resultado ou valor não é um numero) é o resultado de uma operação matemática que falhou.

Uma variável será undefined quando não for atribuído um valor a ela.

É possível iniciar uma variável com null, o que significa que queremos adiar intencionalmente ou não atribuir um valor a ela.

Caso você ainda não saiba qual deve ser o valor de uma variável, utilize null em sua inicialização para comunicar essa incerteza.

O valor null é considerado 0 pelo JavaScript.

Sempre que precisar adiar a atribuição de valor de uma variável, você pode iniciá-la com null para que ela não seja undefined.

const é usado sempre que não precisamos fazer alterações a uma variável.

Operadores são usados para modificar ou obter um novo valor a partir de uma ou mais variáveis.

Operadores aritméticos são as operações básicas da matemática.

Lembre-se que ao utilizar o operador OU, caso o valor da primeira expressão seja true, o que vier a seguir não será avaliado.

Os operadores lógicos analisam expressões ou valores booleanos e retorna true ou false.

## Objeto

Criação de um objeto literal;

var produto = {

id: 9,

nome: "Cafeteira Elétrica",

valor: 99.00

};

O objeto literal é uma estrutura que nos ajuda a organizar melhor os dados. Utilizando essa estrutura deixamos nosso código com mais qualidade, o que o torna mais fácil de ser lido e de ser mantido

As propriedades de um objeto são representadas por pares de chave/valor. Cada propriedade tem uma chave (identificador da propriedade) e um valor (conteúdo da propriedade.

Um objeto literal deve ser utilizado para guardar dados de um único domínio (contexto). Se mais domínios (contextos) estiverem envolvidos, devem ser criados objetos literais para cada um deles

Um objeto literal só pode conter dados que pertencem a um mesmo domínio (contexto). Caso existam dados que são relacionados a domínios (contextos) diferentes, será necessário criar um ou mais objetos literais para guardar esses dados

Acessando propriedades do objeto literal;

Coleção de objetos literais.

Para acessar a propriedade de um objeto específico dentro de uma coleção de objetos são necessárias duas coisas: A 1ª é saber qual o índice do objeto dentro da coleção e a 2ª é a chave (identificador) da propriedade que precisa ser acessada

## Estruturas condicionais

Através das estruturas condicionais podemos construir sistemas capazes de tomar decisões sozinhos

if / else;

A estrutura condicional if / else é um recurso poderoso na criação de todo tipo de sistema

O operador == deve ser utilizado com cuidado quando for comparar certos tipos de dados

O uso de igualdade estrita em alguns casos é essencial para o bom funcionamento de um sistema

O if ternário permite ao desenvolvedor criar uma estrutura condicional de if / else de forma simplificada

Utilizar curto-circuito permite ao desenvolvedor implementar condicionais if com muito menos linhas de código.

switch.

Expressões booleanas também podem ser utilizadas como parâmetro do switch, entretanto, seu uso não é recomendado, sendo mais indicado o uso da estrutura condicional if, que funciona especificamente com expressões booleanas

A estrutura condicional switch é um recurso que, assim como o if / else, pode ser utilizado em qualquer tipo de sistema

switch(produto)

{

case "Smartphone":

case "Celular":

case "Telefone":

console.log("Produto: Smartphone");

break;

case "TV":

console.log("Produto: TV");

break;

default:

console.log("Produto inválido");

break;

}

## Inputs

Durante o desenvolvimento de aplicações JavaScript é muito comum termos que criar aplicações que precisem de interação com o usuário e muitas das vezes essa interação precisa ser feita através de um ambiente externo.

A utilização do input nos permite construir aplicações de linha de comando dinâmicas autossuficientes em JS. Essas aplicações podem ser usadas em diferentes contextos, como teste de aplicações direto na linha de comando e até mesmo aplicações de linha de comando completas

Na aula anterior vimos como o uso de inputs pode ajudar na construção de aplicações de linha de comando com JS. Porém, esse não é um recurso nativo da linguagem, por isso, nesta aula vamos aprender a instalar e configurar um plugin que adiciona o recurso de input ao JS.

Instalando o readline-sync:

primeiro: inicializar o npm (npm init -y)

sera criado um arquivo .json dentro da pasta selecionada que precisara ser editado adicionando uma linha ao codigo ("type": "module")

segundo instalar o modulo do readline-sync (npm install readline-sync)

serão criados varios arquivos.

depois de tudo instalado será necessario chamar o plugin dentro do programa.

---

import entradaDados from 'readline-sync';

const nome = entradaDados.question('Digite seu nome: ');

console.log('Olá, '+nome);

---

Nota: Devido a uma limitação do Windows, caracteres acentuados podem não ser exibidos corretamente no prompt de comando (cmd). Esse não é um problema do readline-sync e sim do Windows. Para resolvê-lo, execute o comando chcp 65001 no prompt de comando e a aplicação passará a exibir a acentuação corretamente.

O readline-sync é o recurso que utilizamos para implementar inputs em nossos projetos JS no node. É através dele que poderemos construir nossas aplicações dinâmicas de linha de comando. Por exemplo:

Conhecer bem o readline-sync é importante no processo de desenvolvimento de aplicações de linha de comando, pois é através dele que implementamos os inputs que nos permitem a entrada de dados diretamente no console

a função Number() só é necessaria em operações matematicas de soma. as demais operações o JS faz a conversão de type antes de realiza-las.

O uso da função Number() deve ser utilizado sempre que formos utilizar valores numéricos do input em cálculos matemáticos. Por exemplo:

let x = entradaDados.question("Informe o valor de x: ")

let y = entradaDados.question("Informe o valor de y: ")

let soma = Number(x) + Number(y);

Através de exemplo práticos, vimos como podemos utilizar o input em aplicações do mundo real, deixando mais claro o uso do input com readline-sync

---

import readlineSync from 'readline-sync'

;

let

colecao\_empresas

= [

{id: 1, nome: "Microsoft"},

{id: 2, nome: "Apple"},

{id: 3, nome: "Alphabet"},

{id: 4, nome: "Facebook"}

];

console.log("\n1 - Microsoft")

console.log("2 - Apple")

console.log("3 - Alphabet")

console.log("4 - Facebook")

let empresa = readlineSync.

question

("\nDigite o id da empresa que deseja: ");

console.log("\nVocê escolheu a empresa: "+colecao\_empresas[empresa-1].

nome

);

Arreys

Adicionando elementos no array

Vimos que o array é um tipo de dado muito importante, pois serve para reunir dados de um mesmo contexto dentro de uma variável.

Arrays são utilizados em todo tipo de projeto, sendo essencial para o programador conhecer bem como trabalhar com esse tipo de dado.

O array é uma estrutura onde podemos reunir diversos dados de um mesmo domínio. Utilizar essa estrutura deixa o código mais organizado e fácil de manter

Como vimos, o array é utilizado para agrupar elementos dentro de uma variável. E para acessar cada elemento é necessário utilizar um índice, que funciona como uma posição numérica dentro do array.

Ao trabalhar com arrays nunca se esqueça: o primeiro elemento de um array está na posição 0.

Para acessar o último elemento de um array é necessário obter o tamanho do array e subtrair uma unidade. Por exemplo, se o array tem 10 unidades, o último elemento desse array será acessado através do índice 9

Quando precisamos alterar um elemento de um array, será necessário utilizar o índice desse elemento para essa tarefa. É preciso usar o índice, pois com ele identificamos a posição que o elemento ocupa dentro da estrutura.

## estruturas de repetição

As estruturas de repetição nos permitem executar um mesmo bloco de código quantas vezes forem necessárias, mesmo que não saibamos quantas serão. Com elas, podemos obter diversos resultados diferentes executando um mesmo trecho de código

Na linguagem JavaScript temos uma estrutura de repetição com uma sintaxe simples que serve para repetir blocos de código enquanto uma condição for atendida. Essa estrutura de repetição é conhecida como while, como vemos no flow a seguir:

while

let capital\_emprestado = 3000;

let taxa\_juros = 0.02; // 2%

let contador = 1;

let parcelas\_totais = 5;

while ( contador <= parcelas\_totais ) {

let numero\_parcela = contador;

let juros\_emprestimo = capital\_emprestado \* taxa\_juros \* numero\_parcela;

console.log("A taxa de juros no período de " + numero\_parcela + " mes(es) é de R$" + juros\_emprestimo + ",00");

contador++;

}

Independentemente de usar incremento, decremento ou outro recurso no script, uma coisa fundamental nas estruturas de repetição é que elas sejam finalizadas em algum momento. Por isso normalmente usamos um contador para essa finalidade.

Para que o loop while funcione corretamente é necessário usar um contador que deve ser incrementado dentro do bloco. Esse contador é o mesmo presente na condição dessa estrutura de repetição, e sem ele o bloco não funciona da forma esperada

Caso seja necessário iterar todos os elementos da coleção, use o comando continue. Agora se o objetivo for encontrar apenas um único elemento que atenda a uma determinada condição, o comando break é a melhor opção.

Para interromper todo o bloco de repetição utilize o comando break e para interromper apenas uma iteração utilize o comando continue

do/while

let contador = 0;

do {

console.log(contador);

contador++;

} while ( contador < 5 );

----

let funcionarios = [

{id: 1, nome: "César", habilitado: false},

{id: 2, nome: "Jéssica", habilitado: false},

{id: 3, nome: "Renan", habilitado: true},

{id: 4, nome: "Marlon", habilitado: false},

{id: 5, nome: "Ana", habilitado: false},

];

let contador = 0;

let encontrouHabilitado = false;

do {

let funcionario = funcionarios[contador];

if( funcionario.habilitado == true ){

console.log("Funcionário habilitado encontrado: " + funcionario.nome);

encontrouHabilitado = true;

break;

}

contador++;

} while ( contador < funcionarios.length );

if (!encontrouHabilitado) {

console.log("Nenhum funcionário habilitado encontrado");

}

// Funcionário habilitado encontrado: Renan

----

for

A estrutura de repetição for já tem um contador na sua sintaxe, não sendo necessário criar um, como é feito na estrutura while

pesquisar sobre

for .. in

pesquisar sobre

Quando for necessário percorrer as propriedades de um objeto, utilize a estrutura de repetição for .. in para resolver esse problema

for .. of

pesquisar sobre

let produtos\_array = [

{ id: 1, nome: "mouse", preco: 50 },

{ id: 2, nome: "teclado", preco: 90 },

{ id: 3, nome: "monitor", preco: 350 },

{ id: 4, nome: "nobreak", preco: 600 },

];

let percentual\_desconto = 10;

for ( let produto of produtos\_array ) {

let nome = produto.nome;

let preco = produto.preco;

let valor\_desconto = (preco \* percentual\_desconto) / 100;

let novo\_preco = preco - valor\_desconto;

console.log("Novo valor do produto " + nome + ": R$" + novo\_preco + ",00");

}

A estrutura de repetição for .. of é uma ótima solução para percorrer valores de uma coleção de dados

O tipo string é muito utilizado nos sistemas atuais e é essencial que um programador saiba como manipulá-lo.

Toda string possui métodos e propriedades nativas

As vantagens do uso desses recursos nativos são:

Redução de código repetitivo;

Economia de tempo;

Aceleramento no processo de desenvolvimento.

Na manipulação de strings é fundamental usar propriedades e métodos nativos, pois isso aumenta a produtividade do programador

Uma string pode ser usada para formar valores em novas strings

Utilizar acentos graves para criar uma string (template string) possui vantagens com relação as aspas simples ou duplas. Uma delas é criar uma string que possui um texto com mais de uma linha. Veja um exemplo no flow abaixo:

console.log(`Estude Node.js para programação ${ stack } em ${ linguagem }`);

Utilizar template string melhora a legibilidade permitindo inserir variáveis junto com o texto, ou seja, tudo dentro de acentos graves

A propriedade length é bastante usada para validação de dados pois com ela é possível verificar o tamanho das strings, o que evita problemas como strings vazias ou com tamanho inadequado

.toUpperCase()

.toLowerCase()

Quando os dados tiverem sensibilidade à diferença entre caracteres maiúsculos e minúsculos será necessário usar os métodos nativos para resolver esse problema

É comum que algumas strings tenham espaços em branco no início e/ou no final. Como esses espaços normalmente são desnecessários, devem ser removidos deixando apenas o conteúdo da string. No JavaScript temos um recurso nativo que cuida dessa tarefa. Veja no flow a seguir:

Geralmente o método trim() é usado no cadastro e na validação de dados

Com os métodos padStart() e padEnd() é possível alinhar informações com a linguagem JavaScript de forma que a exibição dos dados não fique desordenada

O método replace() é a melhor forma de substituir um termo dentro de um texto na linguagem JavaScript

O método substr() foi descontinuado e os navegadores em breve não vão dar mais suporte a ele, por isso, o substr() não deve ser mais utilizado em nenhum projeto.

Ao invés disso, sempre que precisar retornar uma parte de uma string você deve utilizar o método substring().

Entretanto, é importante que você entenda o funcionamento do substr, pois muitos projetos antigos o utilizam, e apenas conhecendo o funcionamento dos dois métodos você poderá atualizar seus códigos antigos que utilizam substr() para usarem substring() corretamente.

Quando o método indexOf encontra a substring dentro de uma string, ele retorna a posição onde a substring foi encontrada. Caso não encontre ele retorna o valor -1.

O método indexOf é um ótimo recurso da linguagem JavaScript para encontrar termos simples dentro de textos grandes

let paises\_string = "Brasil Espanha Canadá Irlanda Suíça";

let paises\_array = paises\_string.split(" ");

console.log(paises\_array); // (5) ["Brasil", "Espanha", "Canadá", "Irlanda", "Suíça"]

O método split() aceita um parâmetro que tenha mais de 1 caractere para quebrar strings, porém é mais comum o uso de um único caractere para essa tarefa.

O método split() é muito útil para extrair dados de strings maiores. Assim é importante saber como é a composição da string para identificar o caractere que será usado como separador

Date nos permite trabalhar com data e hora na linguagem JavaScript

Agora que vimos que Date é um objeto nativo que possui informações sobre uma data, no Flow abaixo você vai aprender porque e quando Date é útil nas nossas aplicações

Através do objeto do tipo Date conseguimos comparar duas datas

const hoje = new Date( );

// Sem parâmetro: Data atual

const hoje= new Date();

// Com parâmetro: String com a data

const exemplo1 = new Date( "2020-02-28" );

const exemplo2 = new Date( "2020-02-27 10:35:00" );

// Com parâmetro: Um número para ano, mês, dia, hora, minuto, segundo e milissegundo

const exemplo3 = new Date( 2020, 2, 28, 13, 20, 2, 15 );

Podemos criar um objeto do tipo Date utilizando um parâmetro para definir uma data específica, ou então não passar um parâmetro e receber a data atual do sistema

A data UTC é representada no código a seguir:

1970-01-01T00:00Z

UTC é o tempo universal que serve de base para os fusos horários

Para saber a diferença de fuso horário do sistema para o UTC utilizamos o método .getTimezoneOffset()

Os métodos toLocaleString, toLocaleDateString e toLocaleTimeString permitem retornar uma string personalizada. Isso é feito através de dois parâmetros que podem ser vistos no Flow abaixo:

As opções de idiomas não são suportadas em todos os dispositivos. Por exemplo no Node o idioma pt-BR não está disponível

Functions

------------------------------

São bloco de código que executam alguma função especifica quando são invocados. podendo ou não retornar algo para quem os invocou.

Elas permitem que trechos de códigos possam ser reaproivados em uma aplicação.

Utilizar funções ajudam na produtividade na hora de programar

Cada função é responsável por uma tarefa, o que ajuda na manutenção do código

Parametros são valores que uma função usa em sua bloco de codigo.

é possível declarar parâmetros com valores já pre estabelecidos, se não for passado nenhum valor para eles, assumiram os valor padrão ex: function teste (n1=0, n2=0){...};

As funções podem retornar valores ou não, se retornar, esses valores, precisam ser guardados em algum lugar ou consumidos por outro recusrso ou codigo.

é necessario garantir que apenas um return será execultado. todos os comando escritos apos o return serão ignorados.

Ao se declaram variáveis dentro de uma função é necessário se atentar ao escopo. Ao usar o var essa variável pode ser acessada fora da função(o que seria um problema), por isso recomenda-se usar let (na hora que sair da função a variável deixa de existir).

Tudo o que não for mudar dentro da aplicação é recomendado declarar com const.(para seguir o conceito de imutabilidade.)

Existem ainda as funções geradoras (estudar mais sobre).

No JavaScript é possível acessar uma coleção de duas maneiras:

parametros rest:

colecao\_signos[0].nome

ou

colecao\_signos[0]["Nome"]

As duas formas são válidas, e terão o mesmo resultado.

------------------------------

-Funções sem parâmetro:

Não vão receber valores(parametros) para executar em seus blocos.

------------------------------

-Funções com parâmetro:

vão receber valores(parâmetros) para executar em seus blocos.

Os parâmetros são como variáveis porem elas só existem dentro dos limites da função. saiu da função não existe mais.

------------------------------

-Arrow Functions:

Podem ou não receber valores(parâmetros) para executar em seus blocos.

São escritas de forma diferentes do padrão.

Essas funções não tem seu próprio (this).

exemplo 1 :

const retorna\_media = (nota\_1, nota\_2) => {

let media = (nota\_1 + nota\_2) / 2;

return media;

}

let media\_aluno = retorna\_media(9, 8);

console.log("A média do aluno é: " + media\_aluno);

exemplo 2 :

const retorna\_media = (nota\_1, nota\_2) => (nota\_1 + nota\_2) / 2;

let media\_aluno = retorna\_media(9, 8);

console.log("A média do aluno é: " + media\_aluno);

------------------------------

Segurança da informação certificados gratuitos (ibsec)

50 quests em 50 min

1 - fundamentos da informática;

2 - Fundamentos de cibersegurança; (cmd....)

3 - Fundamentos de redes; ()

4 - Analista SOC profissional; ()

5 - Hacker ético associado;

6 - Boas práticas de cibersegurança;

7 - Analista cibersegurança associado(governança);

Ferramentas de scan de vulnerabilidades:

Qualys / rapid 7 / tenable

analista de segurança da informação.

--------------------------------------------------

Arreys

Neste curso você aprenderá a manipular um array utilizando as seguintes funções nativas:

Já sabemos que as funções nativas existem, ou seja, sem precisarmos programá-las.

Todo array possui funções nativas. Essas funções são chamadas de métodos de array.

As vantagens do uso das funções nativas (métodos de array) são:

Redução do código repetitivo.

Economia de tempo.

Aceleração no processo de desenvolvimento.

.push();

Acrecenta elementos em uma coleção. empurra esses elementos para a ultima posição.

.splice();

Retira ou adiciona elementos dentro de uma coleção.

exemplo.splice(paran1(posição inicial do elemento), paran2(Quantos elementos serão removidos), paran03 (quantos elementos serão adicionados) e ai quais elementos serão adicinados);

passando um terceiro parâmetro é possível colocar outro elemento no lugar do que foi retirado. meio trocando o elemento

se esse método for atribuído a uma variável, ele retornara uma arrey com os elementos removidos.

.pop();

remove o primeiro elemento.

.shift();

remove o último elemento

.forEach();

Percorre todos os elementos da coleção e executa uma função.,

tem 2 parametros(um obrigatorio - que será usado para armazenar os dados em cada iteração, e outro opcional - chamado index que armazena o numero de indice do objeto ou elemento).

.map();

A função nativa (método) map é muito utilizada quando queremos criar um array a partir de outro.

Esse novo array possui a mesma quantidade de elementos, porém o valor do elemento será diferente do original.

exemplo e conversão de moeda.

ela cria uma nova coleção de dados sem alterar a original.

ela trabalha com ate 3 parametros, com nomes escolhidos pelo dev onde o param n1 recebera os elementos da coleção, o param n2 recebera o numeor de indice desse elemento e param n3 rebece o proprio arrey.

.filter();

cria uma nova colesão mas sem alterar os dados originais. ele copia os objetos ou elementos para a nova varial se estes atenderem a uma condição. se o retorno da função for true ele copia o objeto inteiro ou o elemento, agora se o retorno da função for false ele ignora o objeto ou elemento e passa para o proximo como se fosse um continue.

.reduce;

A função nativa (método) reduce é utilizada para reduzir um array a um único valor. Esse valor reduzido pode ser um número, uma string, um array ou um objeto.

exemplo.reduce(\*função que será execultada\*, valor inicial que será somado);

function teste (nomes(valor que esta sendo concatenato), jogo(o elemento do arrey que esta sendo iterado));

a primeira varial nomes é responsavel por armarenar os valores que estão sendo somados. a cada iteração ele traz o valor acumulado e soma ao valor do elemento ne iteração(nome += valor da variavel na iteração);

.sort;

A função nativa (método) sort é utilizada para alterar a ordenação dos itens de um array.

Essa função ordena o array com base em uma função de comparação e em seguida retorna o array ordenado.

ela retorna o mesmo arrey com a mesma quantidade e mesmos valores soque em ordem diferente (numerica ou alfabetica)

Lembre-se: O método sort vai comparar todos os itens do array aplicando a regra de ordenação definida

O sort é um recurso que nos permite organizar dados de um array de uma forma simples e rápida através de funções padrão que determinam as regras de ordenação do array. Por exemplo:

let numeros = [10, 5, 1, 4];

function ordenaCrescente(a, b)

{

return a - b;

}

numeros.sort(ordenaCrescente);

.every()

verifica se todos os elementos da coleção passam ou atendem a uma determinada condição. ele retorna os valores true or false.

.some()

verifica se pelomenos 1 elemento da coleção atende a uma condição

.find()

qunado for preciso procurar um elemento atraves de um criterio qualquer. ele retorna sempre o primeiro elemento encontrado.

.includes()

verifica se dentro da coleção tem determinado valor ou elemento. retonar sempre um valor boolean true or false.

console.log( [1,2,3].includes( 2 )); = true

-----------------------------

Modulos

separar um projeto em arquivos menores

Vantagens da separação de um projeto em arquivos menores:

Código mais fácil de ler;

Código mais fácil de manter e atualizar;

Código mais profissional.

Ao separarmos o código em partes menores, integramos essas partes através dos comandos import e export. Veja nos Códigos 1 e 2.

import colecao\_signos from './dados/dados.js';

Código 1. arquivo main.js - comando import

export default colecao\_signos;

Código 2. arquivo dados.js - comando export

Fazemos essa separação quando o código de um projeto começa a crescer de modo que fica mais fácil mantê-lo em arquivos menores do que em um único arquivo.

Com os comandos import e export podemos compartilhar dados e funções entre arquivos diferentes.

Veja nos Códigos 1, 2, e 3 como os arquivos interagem entre si.

import colecao\_signos from './dados/dados.js';

import retorna\_signo from './funcoes/funcoes.js';

Código 1. arquivo main.js - importa recursos (dados e função) que estão em outros arquivos

export default colecao\_signos;

Código 2. arquivo dados.js - exporta os dados para ser usado em main.js

export default retorna\_signo;

Código 3. arquivo funcoes.js - exporta a função para ser usada em main.js

Para usar um recurso de módulo siga os passos a seguir:

exporte o recurso no arquivo onde foi criado

importe o recurso no arquivo onde será usado

após importar, basta usar o recurso através do seu nome

O arquivo package.json deve ser criado na raiz do seu projeto. O Código 1 deve ser inserido nele para podermos usar import e export na nossa aplicação.

{

"type": "module"

}

Ao exportar múltiplos recursos por módulo é necessário colocá-los dentro de chaves após o comando export:

export { recurso\_1, recurso\_2 }

Para importar múltiplos recursos por módulo é necessário colocá-los dentro de chaves após o comando import:

import { recurso\_1, recurso\_2 } from modulo

Quando trabalhamos com require, devemos exportar os recursos conforme o Código 1.

module.exports = {

colecao\_signos

}

Código 1. Exportação de recursos

E para importar esses recursos, fazemos como na Código 2.

const dados = require('./data/dados.js');

Se uma função só é usada localmente (no mesmo arquivo) não há a necessidade dela ser exportada.

------------------------------------

Aplicação em camadas

A separação de uma aplicação em camadas ajuda não apenas deixar seu código mais organizado e profissional, como também permite uma manutenção mais rápida e, em alguns casos, diminui as chances de erro humano durante uma manutenção ou implementação do código

Refatoração na divisão de camadas

A técnica de refatoração será essencial não apenas na divisão de camadas, mas também durante toda sua carreira como programador.

Um código organizado demonstra profissionalismo e é através da refatoração que a organização do código é alcançada. E lembre-se: a refatoração é um ciclo e você deve sempre buscar melhorar o código da sua aplicação

Agora que você já sabe o que é a refatoração, vamos acompanhar um outro conceito chave para a divisão de camadas: o contexto. Acompanhe o flow:

Conseguir entender e executar a divisão de contextos é essencial para quem vai trabalhar com aplicações em camadas, pois todo conceito de camadas se baseia nos conceitos aprendidos aqui

A divisão em camadas é o processo de separação de uma aplicação em arquivos com base em seu contexto. Esse processo é importante, pois permite criar aplicações mais organizadas e de fácil manutenção

A utilização correta de camadas e subcamadas torna o código da aplicação mais organizado, e por consequência, mais fácil de dar manutenção. Saber analisar um código e dividi-lo em camadas é parte importante do desenvolvimento de uma aplicação

A utilização de camadas é parte importante para o programador que deseja construir aplicações bem organizadas. Saber o momento certo de se criar uma camada pode ser a diferença entre uma aplicação de fácil manutenção e uma aplicação confusa e difícil de manter

setTimeout execulta uma função após o tempo determinado. Ela espera dois parâmetros uma função, e o intervalo em milisegundos 1000

clearTimeout para a execulsão dessa contagem

setInterval – execulta uma função repetidamente após o tempo estabelecido. Também espera 2 parametros, uma função e o tempo.

clearInterval