



Henrik Engqvist

[GITHUB](#)

[LINKEDIN](#)

[PORTFOLIO](#)

Kontaktuppgifter

+46 70 840 00 02

henrik@engqvist.org

Kompetens

Språk:

HTML & CSS

JavaScript/TypeScript

C#

C++

SQL

Ramverk:

Vue

React

Verktyg:

Git

Mongo DB

Node.js

JIRA

Figma

Agila metoder:

SCRUM

Kanban

Övrigt:

Unity Engine

Unreal Engine

Profil

Resultatinriktad & målinriktad person med erfarenhet inom mjukvaruutveckling. Bevisat kunnig på att uppnå goda resultat och med utmärkt **samarbetsförmåga**. **Konstruktiv** och **driven**. Ser alltid fram emot nya utmaningar och att lösa nya problem. Jag söker en roll inom **webbutveckling** som **Frontendutvecklare** och **Fullstackutvecklare**. Som person är jag **flexibel**, **lättlärd** och jobbar gärna i grupp.

Utbildning

Frontendutveckling, IT-Högskolan, Stockholm

AUGUSTI 2023 — JUNI 2025

Studerar på IT-Högskolan där jag specialiserar mig inom Frontendutveckling. Studier är uppdelade mellan teori, utveckling av hemsidor & web appar i en grupp miljö, personliga projekt & LIA moment.

Spelprogrammering, FutureGames, Stockholm

AUGUSTI 2018 — NOVEMBER 2020

Studerade på FutureGames där jag specialiserade mig inom spelprogrammering. Studier var uppdelade mellan teori, utveckling av spel i en grupp miljö & LIA.

Information & Media Teknologi, Väsby Nya Gymnasium, Upplands Väsby

AUGUSTI 2015 — JUNI 2018

Teknikprogrammet med mer specialiserade kurser som Programmering 1 & 2, Webbutveckling, Webbserverutveckling & CAD.

Arbetslivserfarenhet

Frontendutvecklare, Traino AB, Stockholm (Remote)

AUGUSTI 2023 — NOVEMBER 2023

Arbetade med att lösa olika buggfixar

Samarbetade med andra utvecklare på en större kodbas och utvecklade ny funktionalitet samt utökade existerande funktionalitet.

Omstrukturerade om samt byggde om en större dynamisk kalenderkomponent med schema skapande & bokningsmöjligheter med hjälp av React.

Implementerade backend funktionalitet runt den dynamiska kalenderkomponenten med PHP.

Mjukvaruutvecklare, House of How, Umeå/Seattle USA(Remote)

JUNI 2020 — NOVEMBER 2020

Utvecklade och underhöll programvara med C#, .NET & WPF för artister & andra anställda.

Samarbetade med andra utvecklare på en större kodbas och utvecklade ny funktionalitet.

Modifierade ett Unity verktyg för att bättre passa för företagets ändamål.

Utvecklade ett internt verktyg för att modifiera/manipulera bilder till olika format.

Referenser

Referenser lämnas ut på begäran