

Programmation sur Processeur Graphique – GPGPU

TD 7 : mémoire unifiée

Centrale Nantes

P.-E. Hladik, pehladik@ec-nantes.fr

—

Version bêta (13 décembre 2022)

1 Mémoire unifiée et fixée

Objectif 1.1

- utiliser la mémoire fixée
- utiliser la mémoire unifiée

(1.1) Travail à faire : Ah oui quand même...

1. Reprenez votre code du td2 pour l'addition vectorielle
2. Modifiez le code pour avoir trois version de l'utilisation de la mémoire :
 - une version en utilisant `malloc` et `free` pour les données sur l'hôte
 - une version en utilisant la mémoire fixée (pinned memory)
 - une version en utilisant la mémoire unifiée (unified memory)
3. Mesurer les temps de chargement de la mémoire et le temps global de calcul, faites un bilan.