ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



Nguyễn Tấn Duy Anh - Bùi Hồng Phúc Nguyễn Lê Anh Phúc - Hồ Minh Quang

BÁO CÁO ĐỒ ÁN CƠ SỞ TRÍ TUỆ NHÂN TẠO ĐỒ ÁN 2: CÂY QUYẾT ĐỊNH

Lớp: 22 21

THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH, THÁNG 12 NĂM 2024

ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



BÁO CÁO ĐỒ ÁN CƠ SỞ TRÍ TUỆ NHÂN TẠO ĐỒ ÁN 2: CÂY QUYẾT ĐỊNH

Môn học: Cơ sở trí tuệ nhân tạo

Mã môn học: CSC14003

Lớp: 22 21

Giảng viên hướng dẫn: GS. TS. Lê Hoài Bắc; CN. Nguyễn Thanh Tình

Các sinh viên tham gia:

Họ và tên	Mã số sinh viên	
Nguyễn Tấn Duy Anh	22120015	
Bùi Hồng Phúc	22120270	
Nguyễn Lê Anh Phúc	22120276	
Hồ Minh Quang	22120295	

THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH, THÁNG 12 NĂM 2024

Lời cảm ơn

Chúng em xin chân thành càm ơn thầy Lê Hoài Bắc đã hướng dẫn phần lý thuyết trên lớp và thầy Nguyễn Thanh Tình đã hướng dẫn phần đồ án thực hành để nhóm có thể hoàn thành đồ án này. Chúng em rất mong nhận được sự góp ý nếu có sai sót cũng như hạn chế trong quá trình làm đồ án này.

Thành phố Hồ Chí Minh, tháng 12 năm 2024

Mục lục

Lò	Lời cảm ơn Mục lục	
\mathbf{M}		
D	anh sách hình	hình 2 hình 2 ng phân công và đánh giá tiến độ công việc 3 lược về cây quyết định 3 tập dữ liệu đang khảo sát 3 liệu thứ nhất 3 liệu thứ hai 3 ch độ sâu của cây quyết định 3 am khảo 4
1	Giới thiệu 1.1 Bảng phân công và đánh giá tiến độ công việc	3
2	Tập dữ liệu thứ nhất	3
3	Tập dữ liệu thứ hai	3
4	Tập dữ liệu thứ ba	3
5	Phân tích độ sâu của cây quyết định	3
Tã	ài liệu tham khảo	4
Γ	Danh sách hình	
	1 Logo khoa Công nghệ thông tin	1

1 Giới thiệu

1.1 Bảng phân công và đánh giá tiến độ công việc

Dưới đây là bảng phân công và đánh giá tiến độ công việc của nhóm:

Họ và tên	Các công việc phụ trách	Tiến độ công việc
	Cài đặt thuật toán BFS	95%
Nguyễn Tấn Duy Anh	Viết giới thiệu trò chơi	95%
	và thuật toán BFS	3970
	Cài đặt thuật toán DFS	95%
Bùi Hồng Phúc	Thiết kế giao diện chương trình	95%
	Viết thuật toán DFS	100%
Nguyễn Lê Anh Phúc	Cài đặt thuật toán A*	95%
	Kiểm thử chương trình	95%
	Viết thuật toán A*	95%
	Cài đặt thuật toán UCS	95%
Hồ Minh Quang	Viết toàn bộ khung báo cáo L ^A T _E X	100%
	Viết thuật toán UCS	95%

- 1.2 Sơ lược về cây quyết định
- 1.3 Về tập dữ liệu đang khảo sát
- 2 Tập dữ liệu thứ nhất
- 2.1 Tiền xử lý dữ liệu
- 2.2 Xây dựng các cây quyết định
- 2.3 Phân tích các độ đo
- 3 Tập dữ liệu thứ hai
- 3.1 Tiền xử lý dữ liệu
- 3.2 Xây dựng các cây quyết định
- 3.3 Phân tích các độ đo
- 4 Tập dữ liệu thứ ba
- 4.1 Tiền xử lý dữ liệu
- 4.2 Xây dựng các cây quyết định
- 4.3 Phân tích các độ đo
- 5 Phân tích độ sâu của cây quyết định

Tài liệu tham khảo

Sách

- [3] Lê Hoài Bắc, Tô Hoài Việt. *Giáo trình Cơ sở trí tuệ nhân tạo*. Thành phố Hồ Chí Minh: Nhà xuất bản Khoa học và Kỹ thuật, 2014.
- [6] Trần Ngọc Danh. *Toán rời rạc nâng cao*. Thành phố Hồ Chí Minh: Nhà xuất bản Đại học Quốc gia Thành phố Hồ Chí Minh, 2004.

Internet

- [1] Search problem Wikipedia. URL: https://en.wikipedia.org/wiki/Search_problem (visited on 10/31/2024).
- [2] Graph Search. URL: https://www.cs.ubc.ca/~kevinlb/teaching/cs322%20-%202009-10/Lectures/Search2.pdf (visited on 11/01/2024).
- [4] Sokoban Wikipedia. URL: https://en.wikipedia.org/wiki/Sokoban (visited on 11/01/2024).
- [5] Timo Virkkala. Solving Sokoban Master Thesis. Apr. 12, 2011. URL: https://sokoban.dk/wp-content/uploads/2016/02/Timo-Virkkala-Solving-Sokoban-Masters-Thesis.pdf.