**ex3-0: hello world를 출력하기.**

**텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 멀티미디어 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명**

* echo 명령어를 이용해 문자열 출력

**ex3-1: 숫자를 입력 받아 hello world를 여러 번 출력하기.**

**텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 멀티미디어 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명**

* read -p를 이용해 반복 횟수를 입력 받음
* for문을 이용해 지정 횟수만큼 출력을 반복

**ex3-2: 두 숫자와 연산자(+ 또는 -)를 입력 받아 계산하기.**

**텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 멀티미디어 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명**

* read 명령어를 이용해 숫자와 연산자 입력 받음
* 산술 연산을 수행하는 명령어인 expr을 이용해 계산 후 출력

**ex3-3: 체질량 지수를 계산하여 비만 여부를 판단하기.**

**텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 멀티미디어 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명**

* read 명령어를 이용해 몸무게와 키를 입력 받음
* 키(cm)를 m로 변환하는 과정
* BMI 계산식을 이용해 변수에 값 저장
* if문을 이용해 BMI의 경우에 따라 다른 문장 출력

**ex3-4: case문을 이용해 입력에 따라 분기하여 서로 다른 출력하기. 다양한 입력에 대한 방어 코드 만들기.**

**텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 멀티미디어 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명**

* tr 명령어를 이용해 모든 입력을 소문자로 변환
* case를 이용해 입력된 값에 따라 상황을 분기
* no\* 패턴을 이용해 no로 시작하는 모든 문자열을 no로 인식

**ex3-5: 내부 함수를 만들어 리눅스 명령어를 실행하기. 입력 인자를 내부 함수 내의 리눅스 명령어 옵션으로 전달하기.**

**텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 멀티미디어 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명**

* ls 명령어를 이용해 현재 디렉토리 내의 모든 .sh 파일들을 나열
* execute\_command 함수를 호출해 스크립트에 전달된 모든 인자를 함수에 전달

**ex3-6: 입력된 이름으로 폴더가 있는지 확인하고 없다면 생성하기. 5개의 파일을 만들고 압축하기. 새로운 폴더를 생성하여 압축 해제하기.**

**텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 멀티미디어 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명**

* mkdir을 이용해 디렉터리를 생성
* tar을 이용해 파일을 압축해 저장

**ex3-7: 입력된 이름으로 폴더에서 5개 이상의 파일 만들기. 파일 이름대로 하위 폴더들을 생성하고 각 폴더에 해당 파일을 링크하기.**

**텍스트, 전자제품, 스크린샷, 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명**

* files 디렉터리를 생성하고 file0.txt부터 file4.txt까지 파일 생성
* files 디렉터리 안에 하위 디렉터리들 생성

**ex3-8: 팀원의 이름과 생일 또는 전화번호를 DB.txt에 기록하기. 이름과 정보를 계속 DB.txt에 추가할 수 있게 하기. 처음부터 다시 작성할 수도 있다.**

**텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 멀티미디어 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명**

* name과 phone\_number을 이용해 변수에 저장
* echo … >> DB.txt를 이용해 파일에 이름과 전화번호를 추가

**ex3-9: 이름으로 검색하기. DB.txt에서 검색된 팀원의 정보를 확인하기.**

텍스트, 전자제품, 스크린샷, 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

* search\_term=$1을 이용해 첫 번째 인수를 변수에 저장
* grep을 이용해 search\_term이 포함된 모든 행을 검색하고 출력