

- 연산자 : 피연산자에게 연산 명령을 내리기 위해 사용하는 기호
- 연산자의 종류

| 연산자 | 기호 |
|---------|--|
| 문자열 연산자 | +(문자열 연결) |
| 산술 연산자 | ++(증가 연산), --(감소 연산), *(곱셈), /(나눗셈), %(나머지), +(덧셈), -(뺄셈) |
| 비교 연산자 | <(작다), <=(작거나 같다), >(크다), >=(크거나 같다), ==(값이 같다), !=(값이 다르다), ==(값과 타입 모두 같다), !=(값 또는 타입이 다르다) |
| 논리 연산자 | &(비트 AND), (비트 OR), ^(비트 XOR), &&(논리 AND), (논리 OR) |
| 조건 연산자 | (판단) ? true : false; |
| 대입 연산자 | =, +=, -=, *=, /=, %=, <<=, >>=, >>>=, &=, =, ^= |

- 산술 연산자

- 사칙 연산을 수행
- 종류

더하기(+), 빼기(-), 곱하기(*), 나누기(/), 나머지(%),
증감(++), 감소(--)

- 비교 연산자

- 두 피연산자의 값을 비교하여 참(true) 또는 거짓(false) 값을 반환

| 비교 연산자 | 설명 | 사용 예 | 결과 |
|--------|--------------------|----------|-------|
| == | 값이 같은지 비교한다. | x=="5" | true |
| === | 값과 타입이 같은지 비교한다. | x==="5" | false |
| != | 값이 다른지 비교한다. | x!="5" | false |
| !== | 값 또는 타입이 다른지 비교한다. | x!== "5" | true |

• 일반 논리 연산자

| | |
|----------|---|
| 논리곱(&&) | 두 개의 피연산자 값이 모두 참일 때만 참이고, 하나라도 거짓이면 거짓 |
| 논리합() | 두 개의 피연산자 값 중 하나라도 참이면 참이고, 모두 거짓이면 거짓 |
| 논리 부정(!) | 피연산자 값이 참이면 거짓, 거짓이면 참 |

| A | B | A && B | A B | !A |
|----|----|--------|--------|----|
| 거짓 | 거짓 | 거짓 | 거짓 | 참 |
| 거짓 | 참 | 거짓 | 참 | 참 |
| 참 | 거짓 | 거짓 | 참 | 거짓 |
| 참 | 참 | 참 | 참 | 거짓 |

- 조건 연산자

- 조건식을 판별하여 참이냐 거짓이냐에 따라 다음 문장을 선택적으로 실행

// a, b 주 큰 값을 저장

```
max_value = (a > b) ? a : b;
```