

# 

## 

#### 

Actor actions	System responses
1. 어플 실행 후 “회원가입” 버튼 클릭	2. 회원가입 화면을 display에 출력.
3. 자신의 프로필(선택형과 직접입력형) 및 이메일 기입	4. 회원가입을 하려는 이메일로 메시지 발송
4. 받은 메일로 인증을 한 후 “완료” 버튼을 클릭	5. “회원가입이 완료되었습니다.” 메시지 출력
6. 메시지 상단의 “X” 버튼 클릭	7. 어플 메인화면을 display에 출력

#### 

Actor actions	System responses
1. 회원가입시 이메일 기입	2. 사용자의 이메일로 인증메일 발송
	3. 학교 인원임을 인식 후 승인

#### 

Actor actions	System responses
1. 마음에 드는 이성의 프로필 클릭	2. 프로필의 상세내용을 볼 수 있는 화면을 display에 출력
3. 하단의 “채팅” 버튼을 클릭	4. 텍스트 메시지를 주고받을 수 있는 채팅 화면을 display에 출력
5. 텍스트 입력 후, “보내기” 버튼을 이용하여 자신이 입력한 텍스트 메시지를 상대방에게 전송	6. server를 통해 상대방에게 텍스트 메시지 전송

#### 

Actor actions	System responses
	1. 이성에게 채팅이 올 시 알람을 띄워줌
2. 우측 상단의 “알람” 버튼 클릭	3. 채팅이 온 이성의 프로필과 텍스트 메시지를 보여줌
4. “채팅” 버튼을 클릭	5. server를 통해 상대방에게 “상대방이 메시지를 열람하였습니다” 라는 메시지를 전송
	6. 채팅 화면을 띄워주고 상대방에게서 온 텍스트 메시지 표시
7. “보내기” 버튼을 이용하여 자신이 입력한 텍스트 메시지를 상대방에게 전송	8. server를 통해 상대방에게 텍스트 메시지 전송

##### 5. Use case : 필터링 기능

Actor actions	System responses
1. 메인화면의 “필터링” 버튼 클릭	2. 필터링 선택을 할 수 있는 화면을 display에 띄워줌
3. 필터링을 할 수 있는 목록을 선택 후 “검색” 버튼을 클릭	4. 필터링에 맞추어 회원의 프로필을 어플 메인화면에 출력

##### 6. Use case : 불량 유저 신고

Actor actions	System responses
1. 불량유저 회원의 프로필 클릭	2. 프로필의 상세내용을 볼 수 있는 화면을 display에 출력
3. 우측 상단의 “신고” 버튼 클릭	4. 불량 회원 신고 화면을 display에 출력
5. 신고할 내용을 입력 후 “신고하기”버튼 클릭	6. 신고처리가 접수되었다는 내용과 함께 신고 내용을 고객센터에 전달

##### 7. Use case : 차단 기능

Actor actions	System responses
1. 마음에 들지않는 회원의 프로필 클릭	2. 프로필의 상세내용을 볼 수 있는 화면을 display에 출력
3. “차단” 버튼을 클릭	4. “차단하시겠습니까? 취소할 수 없습니다” 라는 메시지를 출력
5. “예” 버튼을 클릭	6. 차단 회원을 DB에 저장

## -Nonfunctional

Operational Requirement
Android Studio를 사용해서 만들어야 한다.
서비스는 24시간 구동가능해야한다.
서버 업데이트는 2am ~ 7am사이에 해야한다.
Usability Requirement
Text는 최소 30cm 뒤에서도 보여야 한다.
프로그램은 한국어를 지원해야 한다.
이메일 인증은 학교의 이메일로 인증을 해야한다.
Performance Requirement
프로필 로딩이 3초안에 이뤄져야 한다.
메일 발송은 10초안에 이뤄져야 한다.
로그인은 1분안에 이뤄져야 한다.
Organizational Requirement
어플리케이션은 온라인으로 배포한다.
구현은 JAVA 언어를 사용한다.
External Requirement
자료저장은 DB를 이용하여 사용하여 데이터 손실이 없도록 한다.
DBMS는 Firebase를 이용한다.
윤리적 문제가 있을 시 신고할 수 있는 기능을 구현한다.
서버의 안정성을 위해 하루에 한번씩 주기적 점검을 실시해야 한다.