

2017029716 박혜정

map 을 이중배열로 나타내어 S 의 위치를 좌표로 나타낼 수 있게 했다.

printMap():

map[a][b] = 'S' 로 S 의 위치를 설정해주고 게임 횟수와 맵을 출력해준다.  
좌표의 초기값은 map[3][6]이다.

CheckList():

갈 수 있는 방향을 체크해서 리스트로 만들어주는 함수이다.

control():

print 'Input next move: (' + ', '.join(List) + ')?'

Input = raw\_input().upper()

선택지를 제시하고 답을 입력받는다.

선택지에 없는 답을 입력받았을 경우 'Can't Move!'를 출력해준다.

S 의 위치를 옮겨주고, 있었던 자리를 '.'로 바꿔준다.

@를 만났을 경우 만난 횟수를 세어주고, 몇 번째 체크포인트인지를 출력해준다.

G 를 만났을 때 승패를 결정해준다.

횟수를 세어준다.

횟수가 20 회가 넘었을 경우 'You Lose'를 출력하고, 게임을 끝내준다.

# 주석을 참고해주세요.