



04

콘셉트 정의

- 앱 메인키워드
- 앱의 주 타겟층
- 앱 브랜딩

05

스타일가이드

- 폰트
- 컬러

06

UX설계

- 정보구조도
- 와이어프레임 & 스토리보드





앱 이름의 의미 | 제작동기 | 서비스 내용