

CONTENTS



01

앱 소개

- 앱 이름의 의미
- 제작동기
- 서비스 내용

02

시장조사

- 시장조사
- 주 타겟층

03

벤치마킹

- 벤치마킹
- 설문조사
- 페르소나 & 유저시나리오

CONTENTS



04

콘셉트 정의

- 앱 메인키워드
- 앱의 주 타겟층
- 앱 브랜딩

05

스타일가이드

- 폰트
- 컬러

06

UX설계

- 정보구조도
- 와이어프레임 & 스토리보드