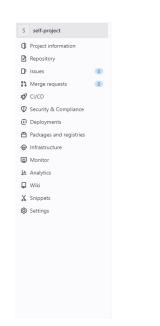
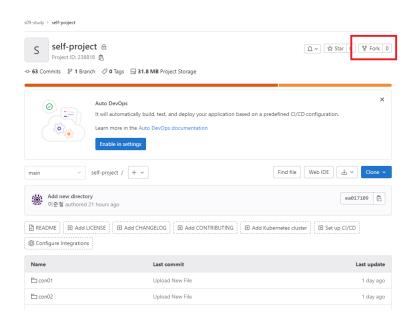


산출물 제출 가이드

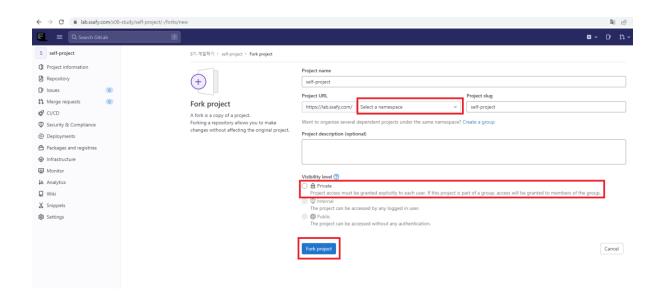
1. self-project repository fork 하기

https://lab.ssafy.com/s10-study/self-project 에 접속한다.





1) Fork 버튼을 클릭한다.



- 2) Namespace 를 선택한다.
- 3) 본인 Gitlab ID를 선택한다
- 4) Private을 체크한다.

- 5) Fork Project 를 누른다.
- 2. 계절학기 과제 수행하기
- 3. 과제 제출하기

수행한 과제를 ReadMe.MD 파일에 작성된 과제 경로에 맞춰 Push 한다.

구분	개발프로세스	과제명	과제경로		
필수 1	요구사항분석	SSAFY GIT 실습	https://lab.ssafy.com/{교육생NameSpace}/self- project/-/tree/master/con20/rep01/교육생번호.zip		
필수 2	요구사항분석	사용자 스토리(User Story) 작성	https://lab.ssafy.com/{교육생NameSpace}/self- project/-/tree/master/con14/rep02/교육생번호.zip		
필수3	요구사항분석	명세서의 요구사항 분석하여 시스템 설계하기	https://lab.ssafy.com/{교육생NameSpace}/self- project/-/tree/master/con13/rep02/교육생번호.zip		
필수 4	설계	Database 설계 및 SQL 작성	https://lab.ssafy.com/{교육생NameSpace}/self- project/-/tree/master/con09/rep01/교육생번호.zip		
필수 5	설계	DB 설계, ERD 작성 실습	https://lab.ssafy.com/{교육생 NameSpace}/self- project/-/tree/master/con07/rep01/교육생번호.zip		
필수 6	설계	코딩 컨벤션 적용	https://lab.ssafy.com/{교육생 NameSpace}/self- project/-/tree/master/con12/rep02/교육생번호.zip		
필수 7	개발	Java 러를 위한 통신 인터페이스 실습	https://lab.ssafy.com/{교육생 NameSpace}/self- project/-/tree/master/con03/rep02/교육생번호.zip		
필수 8	개발	Google Flutter 기반의 크로스플랫폼 앱개발 입문	https://lab.ssafy.com/{교육생 NameSpace}/self- project/-/tree/master/con02/rep03/교육생번호.zip		
필수 9	개발	블록체인 개발 입문	https://lab.ssafy.com/{교육생NameSpace}/self- project/-/tree/master/con15/rep02/교육생번호.zip		
필수 10	테스트	1 학기 관통 PJT 서비스에 대한 SW 테스트 케이스 제작	https://lab.ssafy.com/{교육생 NameSpace}/self- project/-/tree/master/con01/rep02/교육생번호.zip		
필수 11	배포	AWS EC2 배포 실습	https://lab.ssafy.com/{교육생 NameSpace}/self- project/-/tree/master/con17/rep03/교육생번호.zip		
필수 12	기타	MySQL 내장함수를 이용한 Data 암호화	https://lab.ssafy.com/{교육생NameSpace}/self- project/-/tree/master/con11/rep03/교육생번호.zip		
선택 1	요구사항 분석	아이디어 기획하기	https://lab.ssafy.com/{교육생NameSpace}/self- project/-/tree/master/con04/rep03/교육생번호.zip		
선택 2	설계	PostgreSQL 사용해 보기	https://lab.ssafy.com/{교육생NameSpace}/self- project/-/tree/master/conl1/rep02/교육생번호.zip		
선택 3	설계	파이선 API 크롤러 구현해보기	https://lab.ssafy.com/{교육생NameSpace}/self- project/-/tree/master/con13/rep03/교육생번호.zip		
선택 4	설계	webstorage 활용	https://lab.ssafy.com/{교육생 NameSpace}/self- project/-/tree/master/con09/rep03/교육생번호.zip		
선택 5	설계	FE 개발자도 도커를 써봅시다	https://lab.ssafy.com/{교육생NameSpace}/self- project/-/tree/master/con13/rep01/교육생번호.zip		
선택 6	개발	Mysql 프로시저 작성 실습	https://lab.ssafy.com/{교육생NameSpace}/self- project/-/tree/master/con07/rep02/교육생번호.zip		
선택 7	개발	Firebase 로 로그인기능 5Line 구현하기	https://lab.ssafy.com/{교육생NameSpace}/self- project/-/tree/master/con08/rep02/교육생번호.zip		
선택 8	개발	Firebase 로 key-value 기반 DB 사용해보기	https://lab.ssafy.com/{교육생NameSpace}/self- project/-/tree/master/con08/rep01/교육생번호.zip		
선택 9	개발	LwM2M 프로토콜 오픈소스 빌드 및 실습	https://lab.ssafy.com/{교육생 NameSpace}/self- project/-/tree/master/con15/rep01/교육생번호.zip		
선택 10	개발	아두이노의 이해와 실습	https://lab.ssafy.com/{교육생NameSpace}/self- project/-/tree/master/con15/rep03/교육생번호.zip		

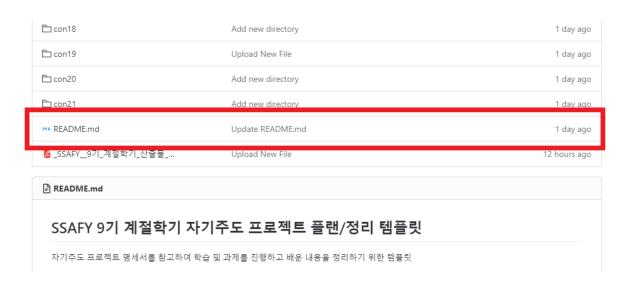
구분	개발프로세스	과제명	과제경로		
선택 11	개발	MQTT 이해와 실습	https://lab.ssafy.com/{교육생NameSpace}/self- project/-/tree/master/con19/rep01/교육생번호.zip		
선택 12	개발	개발자 도구 이해 및 활용	https://lab.ssafy.com/{교육생NameSpace}/self- project/-/tree/master/con17/rep02/교육생번호.zip		
선택 13	개발	Vue 의 데이터 전송 방법	https://lab.ssafy.com/{교육생 NameSpace}/self- project/-/tree/master/con04/rep02/교육생번호.zip		
선택 14	개발	간단한 스네이크 게임 구현	https://lab.ssafy.com/{교육생 NameSpace}/self- project/-/tree/master/con18/rep01/교육생번호.zip		
선택 15	개발	스케줄러 활용	https://lab.ssafy.com/{교육생 NameSpace}/self- project/-/tree/master/con06/rep02/교육생번호.zip		
선택 16	개발	Mysql Event Scheduler 를 이용한 스케쥴러 개발	https://lab.ssafy.com/{교육생 NameSpace}/self- project/-/tree/master/conl1/rep01/교육생번호.zip		
선택 17	개발	내 안드로이드 앱에 구글맵 띄우기	https://lab.ssafy.com/{교육생 NameSpace}/self- project/-/tree/master/con10/rep02/교육생번호.zip		
선택 18	개발	비동기 프로그래밍	https://lab.ssafy.com/{교육생 NameSpace}/self- project/-/tree/master/con05/rep03/교육생번호.zip		
선택 19	개발	멀티스레드 채팅 서버 구현	https://lab.ssafy.com/{교육생 NameSpace}/self- project/-/tree/master/con06/rep01/교육생번호.zip		
선택 20	개발	나만의 CustomView 만들기 (안드로이드)	https://lab.ssafy.com/{교육생 NameSpace}/self- project/-/tree/master/con10/rep01/교육생번호.zip		
선택 21	개발	Vue 를 이용하여 채팅구현	https://lab.ssafy.com/{교육생 NameSpace}/self- project/-/tree/master/con08/rep03/교육생번호.zip		
선택 22	개발	Node.JS OpenAI API 연동실습	https://lab.ssafy.com/{교육생 NameSpace}/self- project/-/tree/master/con16/rep02/교육생번호.zip		
선택 23	개발	Create Next App + React + Typescript + next.js로 프론트엔드 프로젝트 토대 쌓기	https://lab.ssafy.com/{교육생 NameSpace}/self- project/-/tree/master/con03/rep01/교육생번호.zip		
선택 24	개발	코딩 테스트 채점 서버 만들기	https://lab.ssafy.com/{교육생 NameSpace}/self- project/-/tree/master/con03/rep03/교육생번호.zip		
선택 25	개발	Websocket 통신 실습	https://lab.ssafy.com/{교육생 NameSpace}/self- project/-/tree/master/con19/rep02/교육생번호.zip		
선택 26	개발	유니티를 이용한 미니로봇제작 및 움직임 구현	https://lab.ssafy.com/{교육생 NameSpace}/self- project/-/tree/master/con18/rep02/교육생번호.zip		
선택 27	개발	Photon Unity Networking 를 이용한 멀티플레이 구현	https://lab.ssafy.com/{교육생 NameSpace}/self- project/-/tree/master/con18/rep03/교육생번호.zip		
선택 28	개발	Google Colab 기반의 Face Recognition 입문 PJT	https://lab.ssafy.com/{교육생 NameSpace}/self- project/-/tree/master/con02/rep02/교육생번호.zip		
선택 29	개발	Google Colab 기반의 Generative Adversarial Network 응용 PJT	https://lab.ssafy.com/{교육생 NameSpace}/self- project/-/tree/master/con02/rep01/교육생번호.zip		
선택 30	개발	캐싱의 기본 개념 이해 및 적용	https://lab.ssafy.com/{교육생 NameSpace}/self- project/-/tree/master/con06/rep03/교육생번호.zip		
선택 31	개발	API 테스트 실습	https://lab.ssafy.com/{교육생 NameSpace}/self- project/-/tree/master/con17/rep01/교육생번호.zip		
선택 32	개발	MysqlMaria DB data processing	https://lab.ssafy.com/{교육생 NameSpace}/self- project/-/tree/master/con07/rep03/교육생번호.zip		
선택 33	개발	Collection 활용	https://lab.ssafy.com/{교육생 NameSpace}/self- project/-/tree/master/con05/rep01/교육생번호.zip		
선택 34	테스트	1 학기 관통 PJT 결과에 대한 성능 테스트 수행	https://lab.ssafy.com/{교육생 NameSpace}/self- project/-/tree/master/con01/rep01/교육생번호.zip		
선택 35	유지보수	MariaDB 백업+복구 입문	https://lab.ssafy.com/{교육생 NameSpace}/self- project/-/tree/master/con16/rep01/교육생번호.zip		
선택 36	유지보수	소프트웨어 유지보수	https://lab.ssafy.com/{교육생 NameSpace}/self- project/-/tree/master/con12/rep01/교육생번호.zip		
선택 37	유지보수	유지보수를 위한 로깅(Logging)	https://lab.ssafy.com/{교육생 NameSpace}/self- project/-/tree/master/con14/rep03/교육생번호.zip		
선택 38	기타	JIRA 의 활용	https://lab.ssafy.com/{교육생 NameSpace}/self- project/-/tree/master/con09/rep02/교육생번호.zip		

구분	개발프로세스	과제명	과제경로
선택 39	기타	CSR vs SSR	https://lab.ssafy.com/{교육생NameSpace}/self- project/-/tree/master/con05/rep02/교육생번호.zip
선택 40	기타	네트워크 보안 with Wireshark	https://lab.ssafy.com/{교육생 NameSpace}/self- project/-/tree/master/con14/rep01/교육생번호.zip
선택 41	기타		https://lab.ssafy.com/{교육생NameSpace}/self- project/-/tree/master/con16/rep03/교육생번호.zip
선택 42	기타	Fiddler 사용해보기	https://lab.ssafy.com/{교육생 NameSpace}/self- project/-/tree/master/con04/rep01/교육생번호.zip

4. README.md 수정

제출한 과제를 README.md 에 체크한다.

README.md 파일 수정 후 push 또는 아래 방법대로 진행



1) Fork 한 본인의 프로젝트에서 README.md 클릭



2) Open in Web IDE 클릭

1일차

3)진행한 필수선택 과제는 진행 상태에 :white_check_mark: 로 수정

선택 과제 리스트

```
| 순반|단계|문야| 과제명| 과제경로|
|---|---|---|---|----|
| 지유연원1 | 2. 설계|문자(의 | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 100| | 10
```

- 4) 진행한 자유선택 과제는 하단에 선택 과제리스트에서 내용을 복사해 항목들을 채워넣고, 진행 상태에 :white_check_mark: 기재
 - 5) 좌측하단 Create commit 클릭
 - 6) Commit to main branch → Commit 클릭

1일차

구분	진행 상태	단계	분야	과제명	제출 경로
필수선택1		1. 요구 사항 분 석	SSAFY 생활	1학기와 2학기의 차이 & SSAFY GIT 실습	https://lab.ssafy.com/{교육생NameSpace}/self- project/con13/rep01/교육생번호.zip
필수선택2	<u>~</u>	1. 요구 사항 분 석	개발 통	에시	https://lab.ssafy.com/{교육생NameSpace}/self- project/con12/rep02/교육생번호.zip
필수선택3		1. 요구 사항 분 석	분석/설 계	명세서의 요구사항 문석 하여 시스템 설계하기	https://lab.ssafy.com/{교육생NameSpace}/self- project/con09/rep01/교육생번호.zip
자유선택1	~	2. 설계	DB	Database 설계 및 SQL 작 성	https://lab.ssafy.com/{교육생NameSpace}/self- project/con08/rep01/교육생번호.zip

7) 변경된 README.md 확인