

# 프로젝트 명세서

코딩 컨벤션 적용

## 목차

1. 과제 개요 .....	3
2. 과제 상세 .....	3
3. 산출물 제출.....	4
4. 추천 학습 방법.....	4

## 1. 과제 개요

---

본 과제는 팀 프로젝트 시작에 앞서 나름의 코딩 컨벤션을 정리해보면서 좋은 코드란

어떤 것인지에 대해 이해하는 것이 주 목적입니다

앞으로 진행할 2 학기 프로젝트는 팀 프로젝트이며, 각 팀원의 소스코드는 한 사람이

작성한 듯한 스타일로 만드는 것이 가독성이나 유지보수 측면에서 중요합니다

본 과제를 통해서, 코딩 컨벤션을 정리해보고 관통 프로젝트에서 작성한 코드를

그에 맞게 수정해보는 작업을 진행해보시기 바랍니다

## 2. 과제 상세

---

코딩 컨벤션이란 읽고, 관리하기 쉬운 코드를 작성하기 위한 일종의 코드규약이다

코딩 컨벤션을 준수하면 가독성이 좋아지고, 성능에 영향을 주거나 오류를 발생시키는

잠재적 위험 요소를 줄여준다

코딩 컨벤션을 정리해 본 후, 1 학기에 진행한 관통프로젝트의 소스에 적용시켜

코드의 품질을 높여봅니다

### 3. 산출물 제출

---

- 제출 위치

<https://lab.ssafy.com/s10-study/self-project/>의 산출물 제출 가이드.docx 참고

- 작성 내용

산출물 제출	생성한 프로젝트를 gitlab 에 제출한다. README.md 에 학습 내용과 “코딩 컨벤션 적용 전/후 소스” 을 포함한다.
-----------	---

### 4. 추천 학습 방법

---

하기 사이트를 통해 코딩 컨벤션에 대한 이해도를 높여 보시기 바랍니다

<https://www.oracle.com/java/technologies/javase/codeconventions-comments.html>

<https://google.github.io/styleguide/javaguide.html>

<https://google.github.io/styleguide/jsguide.html>

<https://tech.kakao.com/2019/12/05/make-better-use-of-eslint/>