

Basic C#

탐색기 만들기



Basic C#

목차

- Tutorial

윈도우 탐색기

1. 정의

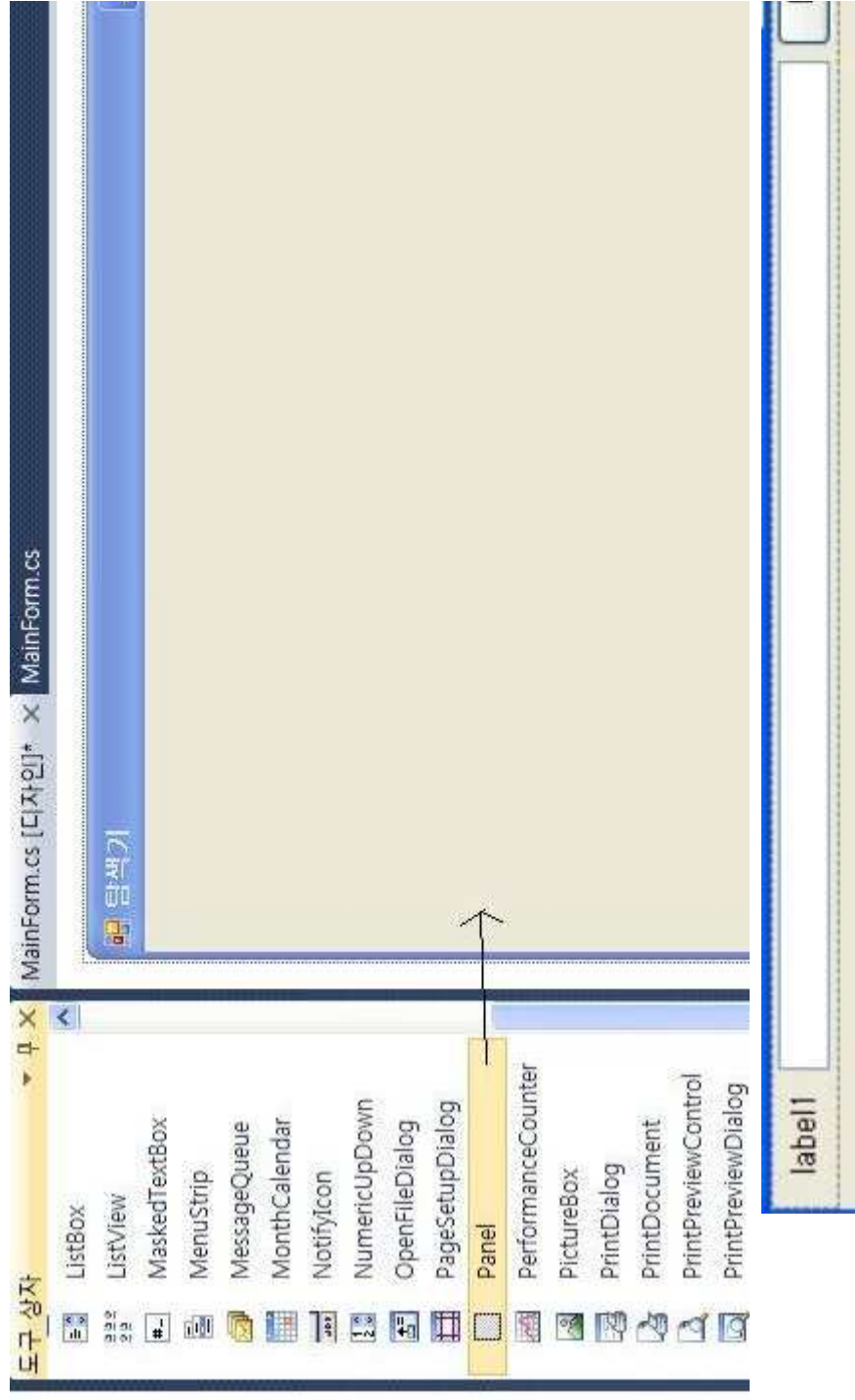
- A. 윈도우 탐색기(파일 브라우저)를 만들기
- B. Winform 앱 선택
- C. 프로젝트명 FileBrowser
- D. 프로젝트 생성 후 Form1.cs □ MainForm.cs로 변경
- E. 폼의 텍스트, File Browser로 변경
- F. <https://www.iconfinder.com/> 에서 “File Browser”로 검색, 64px 로 다운로드
- G. 구글 검색에서 png to ico 로 검색
- H. <https://convertio.co/kr/png-ico/> 파일 선택에서 아이콘파인더에서 다운로드 받은 png 선택, 변환 후 다운로드
- I. ico 확장자 이름을 FileExplorer로 변경 후, 프로젝트 폴더로 이동
- J. MainForm의 icon 변경
- K. 프로젝트의 속성, 아이콘을 변경
- L. Form의 속성에서 WindowState를 Maximized로 변경



윈도우 탐색기

1. 폼 디자인

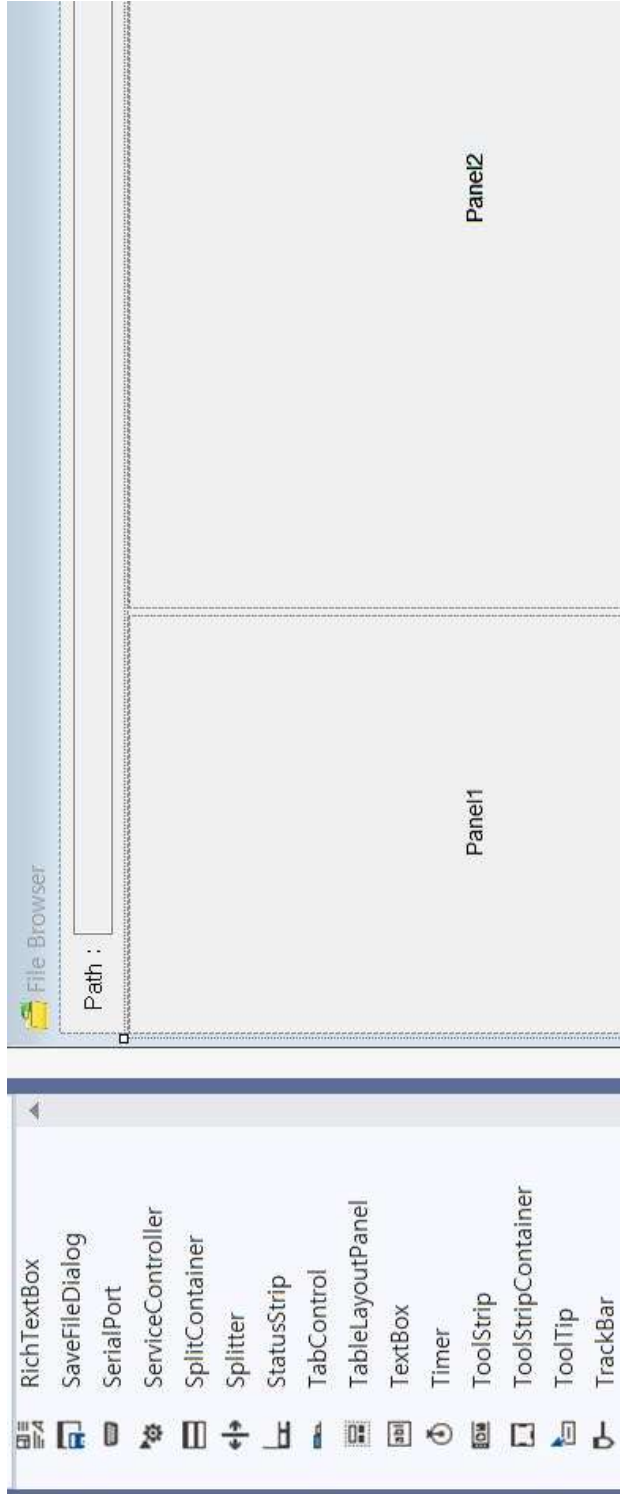
- A. Panel 드래그
 - a. Dock - Top
 - b. Anchor - Top, Left, Right
- B. 내부에 Label, TextBox, Button 순으로 나열
- C. label1
 - a. Text - Path : 로 변경
- D. textBox1
 - a. Name - TxtPath
 - b. ReadOnly - True
 - c. Anchor - Top, Left, Right
- E. button1
 - a. Name - BtnOpen
 - b. Text - Open
 - c. Anchor - Top, Right



윈도우 탐색기

1. 폼 디자인

A. Split container 드래그



윈도우 탐색기

1. 폼 디자인

A. TreeView

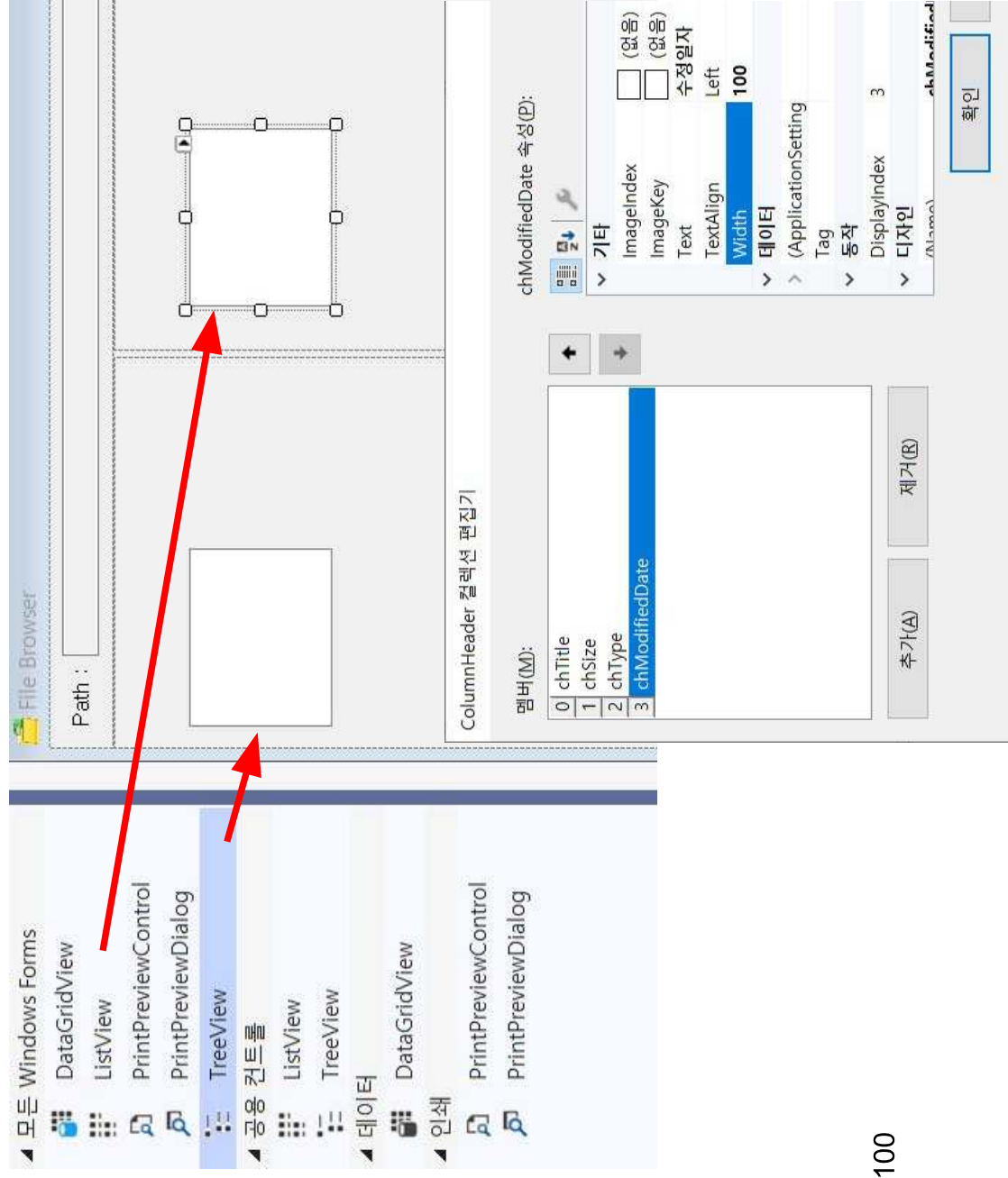
- Name – TvFolder
- Dock – Fill
- ShowLines - True

B. ListView

- Name – LvFiles
- Dock – Fill
- View – Details
- Columns – 컬렉션 선택

1) 컬럼 헤더 편집기 □ 추가 4 번

- Name, Textx, TextAlign, Width
- chTitle, 이름, Left, 200
- chSize, 크기, Right, 150
- chType, 종류, Left, 100
- chModifiedDate, 수정일자, Left, 100



윈도우 탐색기

1. 이벤트 설정
 - A. MainForm
 - a. Load 이벤트 생성
 - B. TvFolder
 - a. BeforeExpand 이벤트 생성
 - b. AfterSelect 이벤트 생성

윈도우 탐색기

1. 이벤트 코딩

A. MainForm_Load 이벤트 핸들러

```
TreeNode root = TvFolder.Nodes.Add("내컴퓨터");  
  
string[] drives = Directory.GetLogicalDrives();  
foreach (string drive in drives)  
{  
    TreeNode node = root.Nodes.Add(drive);  
    node.Nodes.Add("...");  
}
```


윈도우 탐색기

1. 이벤트 코딩

A. TvFolder_BeforeExpand 이벤트 핸들러

```
TreeNode current = e.Node;
if (current.Nodes.Count == 1 && current.Nodes[0].Text.Equals("...")) {
    current.Nodes.Clear();
    String path = current.FullPath.Substring(current.FullPath.IndexOf("\\") + 1);

    try { // 하위 장치(목록)이 없을 경우 예외 처리
        string[] directories = Directory.GetDirectories(path);
        foreach (string directory in directories) {
            TreeNode newNode = current.Nodes.Add(directory.Substring(directory.LastIndexOf("\\") + 1));
            newNode.Nodes.Add("...");
        }
    } catch (Exception ex) {
        MessageBox.Show(ex.Message);
    }
}
```

윈도우 탐색기

1. 이벤트 코딩

A. TvFolder_AfterSelect 이벤트 핸들러

```
TreeNode current = e.Node;
string path = current.FullPath.Replace("\\", "\\");
TxtPath.Text = path.Substring(path.IndexOf("\\") + 1);

try { //디렉토리 목록 표시
    LvFiles.Items.Clear();
    string[] directories = Directory.GetDirectories(TxtPath.Text);
    foreach (string directory in directories) {
        DirectoryInfo info = new DirectoryInfo(directory);
        ListViewItem item = new ListViewItem(new string[] {
            info.Name, "", "파일폴더", info.LastWriteTime.ToString()
        });
        LvFiles.Items.Add(item);
    }
    string[] files = Directory.GetFiles(TxtPath.Text); // 파일 목록 표시
    foreach (string file in files)
    {
        FileInfo info = new FileInfo(file);
        // 다음페이지 계속
    }
}
```

윈도우 탐색기

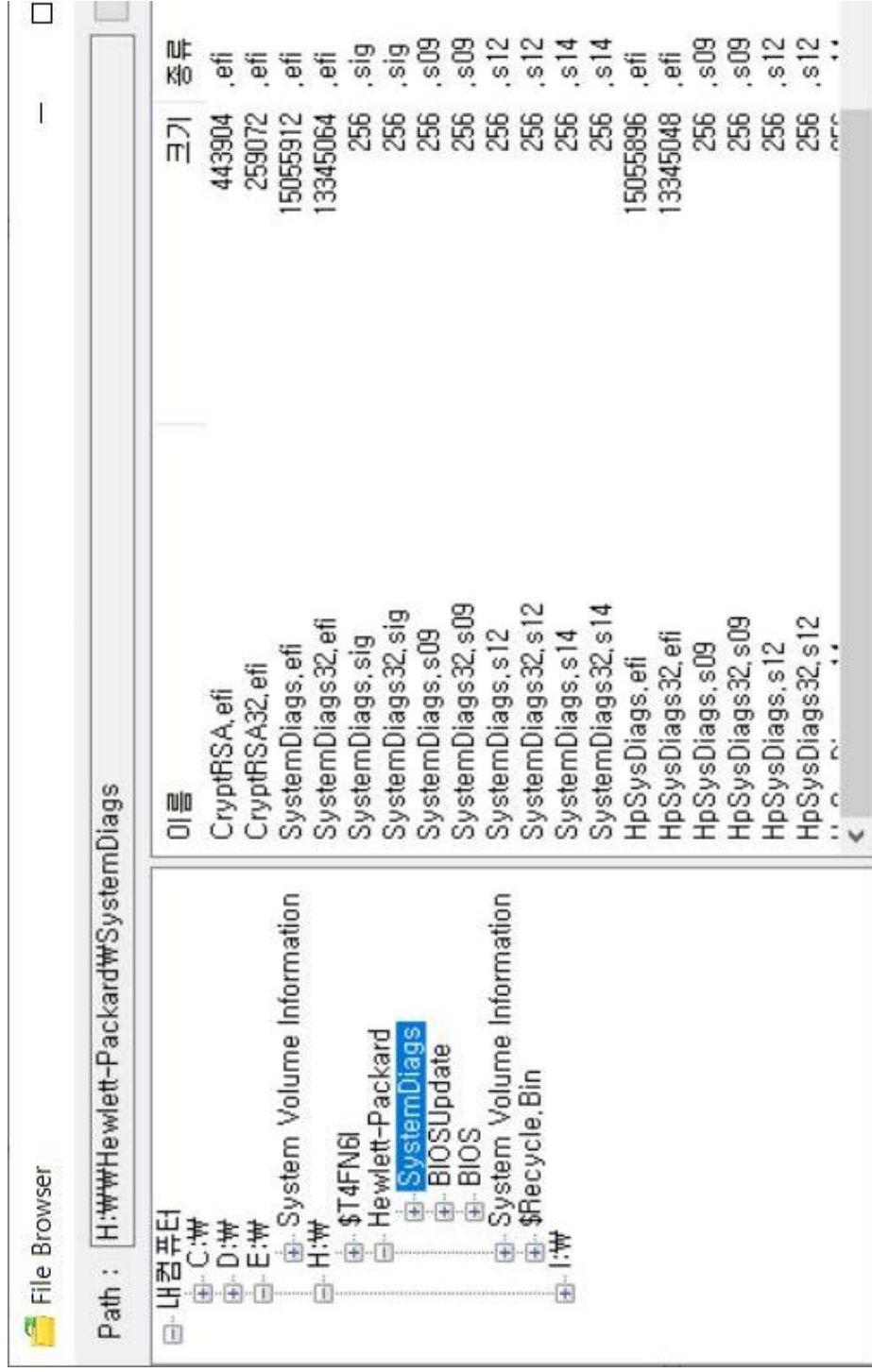
1. 이벤트 코딩

A. TvFolder_AfterSelect 이벤트 핸들러

```
FileInfo info = new FileInfo(file);  
// 이전 페이지에서...  
ListViewItem item = new ListViewItem(new string[]  
{  
    info.Name, info.Length.ToString(),  
    info.Extension, info.LastWriteTime.ToString()  
});  
LvFiles.Items.Add(item);  
}  
}  
catch (Exception ex)  
{  
    MessageBox.Show(ex.Message);  
}
```

윈도우 탐색기

1. 실행 결과

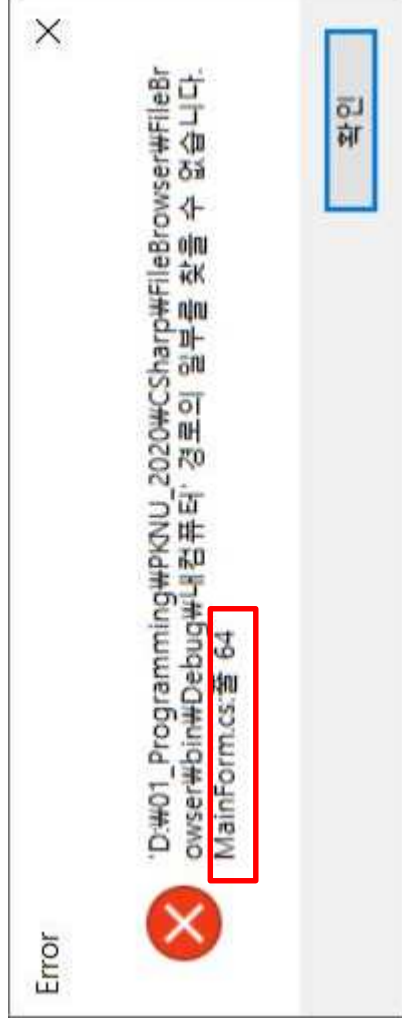


윈도우 탐색기

1. 추가 수정

A. TvFolder_AfterSelect 이벤트 핸들러 Catch 구문 변경

```
MessageBox.Show(ex.Message + Environment.NewLine + ex.StackTrace.Substring(ex.StackTrace.LastIndexOf("("")  
+ 1), "Error", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
```



윈도우 탐색기

1. Further

- A. 탐색기 리스트뷰 아이콘 표시
- B. 더블 클릭 시 프로그램 실행
- C. Open 버튼 사용
- D. 상태표시줄 넣기
- E. 컨텍스트 메뉴(마우스 오른쪽 버튼 메뉴) 만들기
- F. 상단 메뉴바 넣기
- G. etc...

수고 많으셨습니다

추가 문의사항이 있을 경우, 메일로 여쭙주시기 바랍니다.

personar95@naver.com

