### 머신러닝 기반 감성 분석

# 특징 추출 - 단어 표현

## 감성 분석 절차

#### Input

 Collection of dataset

#### Preprocessing

- Tokenisation
- Normalisation
- Removing Stopwords
- POS tagging
- Stemming
- Lemmatization

#### Feature Extraction

- Bag of words
- Ngram
- TFIDF
- Word embedding

#### Model Development

 Machine Learning or Deep Learning models are trained from instances

#### Model Assesment

 Evaluate the performance of developed model by comparing to other existing models

### Feature Extraction - 단어 표현

- 텍스트를 컴퓨터가 이해하고, 효율적으로 처리하게 하기 위해서는 컴퓨터가 이해할 수 있도록 텍스트를 적절히 숫자로 변환해야 함
  - 단어를 표현하는 방법에 따라 자연어 처리의 성능이 크게 달라짐
  - 단어를 수치화하여 벡터로 표현 → 특징 벡터 (Feature Vector)

- 단어의 특징 벡터 추출 방법
  - 카운트 기반 벡터화
  - Word Embedding

### 카운트 기반 벡터화

■ 단어의 빈도수에 기반하여 단어의 특징 벡터를 만드는 방법

- 정보 검색이나 텍스트 마이닝 분야에서 주로 사용
  - 통계적인 접근 방법을 통해 여러 문서로 이루어진 텍스트 데이터가 있을 때
    - 어떤 단어가 특정 문서 내에서 얼마나 중요한 것인지를 나타내거나.
    - 문서의 핵심어 추출,
    - 검색 엔진에서 검색 결과의 순위 결정,
    - 문서들 간의 유사도를 구하는 등의 용도 로 사용할 수 있음

### ■ 카운트 기반 벡터화 방법

- BoW (Bag of Words)
- DTM (Document-Term Matrix, 문서 단어 행렬)
- TF-IDF (Term Frequency Inverse Document Frequency)

# **BOW (Bag of Word)**

- 단어들의 순서는 전혀 고려하지 않고, 단어들의 출현 빈도(frequency)
   에만 집중하는 텍스트 데이터의 수치화 표현 방법
  - 단어 출현 빈도가 높을수록 중요한 단어로 다루어짐

- BoW 생성 방법
  - (1) 각 단어에 고유한 정수 인덱스를 부여 # 단어 집합 생성.
  - (2) 각 인덱스의 위치에 단어 토큰의 등장 횟수를 기록한 벡터 생성
- 사이킷런의 CountVectorizer 클래스로 BoW 생성
  - from sklearn.feature\_extraction.text import CountVectorizer
  - vector = CountVectorizer()
  - vector.fit\_transform(corpus)

# DTM (Document-Term Matrix)

- 다수의 문서에서 등장하는 각 단어들의 빈도를 행렬로 표현한 것
  - 문서별 단어의 빈도를 정리
  - 문서 단어 행렬(DTM, Document-Term matrix)을 구성
    - 문서 d에 등장한 단어 t의 횟수는 tf(t,d)로 표현

	그래서	데이터	분석	***	이다	한다
doc#1	13	20	16		65	71
doc#2	11	15	32	•••	69	81

그림 13-1 카운트 기반 벡터화의 DTM 예: tf("데이터", doc#1) = 20

- BoW와 다른 표현 방법이 아니라 BoW 표현을 다수의 문서에 대해서 행렬로 표현 하고 부르는 용어

### TF-IDF 기반 벡터화

- Term Frequency Inverse Document Frequency
  - 특정 문서에 많이 나타나는 단어는 해당 문서의 단어 벡터에 가중치를 높임
  - 모든 문서에 많이 나타나는 단어는 범용적으로 사용하는 단어로 취급하여 가중치를 낮추는 방식

- d에 등장한 단어 t의 TF-IDF

$$tf - idf(t, d) = tf(t, d) \times idf(t, d)$$

• (역 문서 빈도)idf(t,d)

・ 는 : 전체 문서의 개수

 $idf(t, d) = log \frac{n_d}{1 + df(d, t)}$ 

df(d,t)는 단어 t가 포함된 문서 d의 개수

	그래서	데이터	분석		이다	한다
doc#1	0.12	0.52	0.42	•••	0.19	0.20
doc#2	0.13	0.48	0.67		0.18	0.22

그림 13-2 TF-IDF 기반 벡터화의 DTM 예: tf-idf("데이터", doc#1) = 0.52

## N-gram

- n개의 연속적인 단어 나열을 의미
- 코퍼스에서 n개의 단어 뭉치 단위로 끊어서 이를 하나의 토큰으로 간주 함
- An adorable little boy is spreading smiles
  - unigrams: an, adorable, little, boy, is, spreading, smiles
  - bigrams: an adorable, adorable little, little boy, boy is, is spreading, spreading smiles
  - trigrams: an adorable little, adorable little boy, little boy is, boy is spreading, is spreading smiles

# 워드 임베딩 (Word Embedding)

- 단어를 밀집 벡터(dense vector)의 형태로 표현하는 방법
  - 인공 신경망 학습을 통해서 단어를 벡터화 -> 임베딩 벡터(embedding vector)
  - 단어의 의미를 여러 차원에 분산
  - Word2Vec, FastText, Glove,

Elmo 등

# ■ 원-한 인코딩 (one-hot encoding)

- 단어에 해당하는 index 값만 1이고, 나머지는 0으로 표현되는 벡터 -> 희소 벡터 (sparse vector)
- 단어 개수에 따라 벡터의 차원이 커짐
- 단어의 의미를 표현하지 못함

	원-핫 벡터	임베딩 벡터
차원	고차원(단어 집합의 크기)	저차원
다른 표현	희소 벡터의 일종	밀집 벡터의 일종
표현 방법	수동	훈련 데이터로부터 학습함
값의 타입	1과 0	실수

### Word2Vec

### • 각 단어 벡터가 단어 간 유사도를 반영한 값을 갖도록 학습

- 위치가 근접한 데이터를 유사도가 높은 벡터를 만들어준다는 점에서 착안된 아이디어
  - Work2Vec 단어 연산 : <a href="http://w.elnn.kr/search/">http://w.elnn.kr/search/</a>
    - 한국 서울 + 도쿄 = 일본
    - ・ 박찬호 야구 + 축구 = 호나우두
- 임베딩 벡터가 윈도우 크기 내에서만 주변 단어를 고려하기 때문에 코퍼스의 전체적인 통계 정보를 반영하지 못한다는 단점

### ■ 학습 방법

- CBOW (Continuous Bag of Words)
  - 주변에 있는 단어(context word)들을 입력으로 중간에 있는 단어(center word)들을 예측하는 방법
- Skip-Gram
  - 중간에 있는 단어(center word)들을 입력으로 주변 단어(context word)들을 예측하는 방법

# CBOW (Continuous Bag of Words)

- 주변에 있는 단어(context word)들을 입력으로 중간에 있는 단어(center word)들을 예측하는 방법
  - 슬라이딩 윈도우 (sliding window)를 통해 학습 데이터 셋 생성
    - 윈도우(window): 주변 단어 범위를 지정, 중심 단어 앞과 뒤 각각의 수
  - 예시 : window = 2

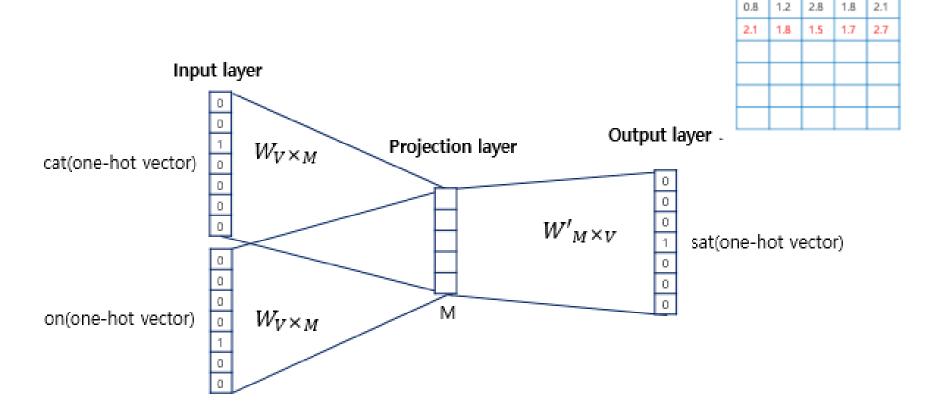


The fat cat sat on the mat

중심 단어	주변 단어
[1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]	[0, 1, 0, 0, 0, 0, 0], [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0]
[0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]	[1, 0, 0, 0, 0, 0, 0], [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0], [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
[0, 0, 1, 0, 0, 0, 0]	[1, 0, 0, 0, 0, 0, 0], [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0], [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0], [0, 0, 0, 1, 0, 0]
[0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]	[0, 1, 0, 0, 0, 0, 0], [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0], [0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0]
[0, 0, 0, 0, 1, 0, 0]	[0, 0, 1, 0, 0, 0, 0], [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0], [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0],
[0, 0, 0, 0, 0, 1, 0]	[0, 0, 0, 1, 0, 0, 0], [0, 0, 0, 0, 1, 0, 0], [0, 0, 0, 0, 0, 0, 1]
[0, 0, 0, 0, 0, 0, 1]	[0, 0, 0, 0, 1, 0, 0], [0, 0, 0, 0, 0, 1, 0]

# CBOW (Continuous Bag of Words)

- 입력값과 출력값은 one-hot-vector
- 은닉층이 1개인 shallow neural network 모델 -> 가중치 W, W' 학습
- 학습 후의 W의 각 행백터가 각 단어의 M차원의 임베딩 벡터가 됨



 $W_{V \times M}$ 

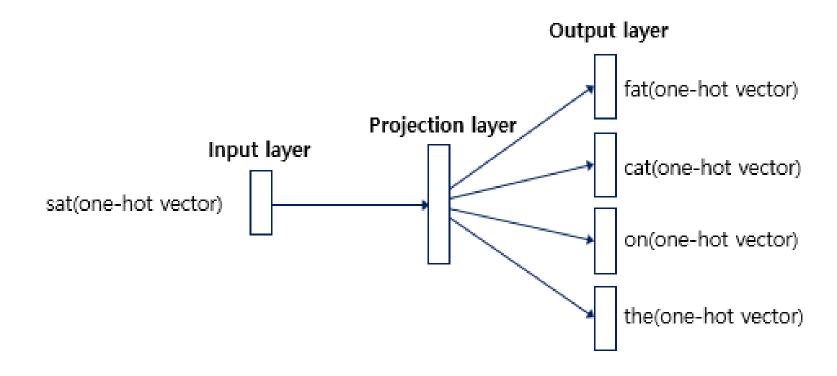
0.8

0.5

2.1

# Skip-gram

- 중간에 있는 단어(center word)들을 입력으로 주변 단어(context word)들을 예측하는 방법
  - 전반적으로 Skip-gram이 CBOW보다 성능이 좋다고 알려짐
  - 예시: The fat cat sat on the mat



### 사전 훈련된 워드 임베딩

- 이미 훈련되어져 있는 워드 임베딩을 가져와서 이를 임베딩 벡터로 사
  - 훈련 데이터가 적은 상황인 경우 해당 문제에 특화된 것은 아니지만 보다 많은 훈련 데이터로 이미 Word2Vec이나 GloVe 등으로 학습되어져 있는 임베딩 벡터들을 사용하는 것이 성능의 개선을 가져올 수 있음
  - GloVe 다운로드 링크: <a href="http://nlp.stanford.edu/data/glove.6B.zip">http://nlp.stanford.edu/data/glove.6B.zip</a>
    - 파일의 embedding vector를 읽어서 저장
  - Word2Vec 다운로드 링크:
    <a href="https://drive.google.com/file/d/0B7XkCwpl5KDYNINUTTISS21pQmM">https://drive.google.com/file/d/0B7XkCwpl5KDYNINUTTISS21pQmM</a>
    - gensim.models.KeyedVectors.load\_word2vec\_format('GoogleNews-vectors-negative300.bin.gz', binary=True)

# 케라스 임베딩 층(Keras Embedding layer)

- 훈련 데이터의 단어들에 대해 워드 임베딩을 수행하는 도구 Embedding()을 제공
  - Embedding()은 인공 신경망 구조 관점에서 임베딩 층(embedding layer)을 구현
  - v = Embedding(vocab\_size, output\_dim, input\_length=input\_length)