20241217

2024년 12월 17일 화요일

오전 9:08

WPF Program은 2개의 객체를 사용함

-> app, MainWindow

-> 2개의 객체 모두 xaml로 생성, 속성도 지정

-> app.xaml, mainwindow.xaml

**컨트롤 자동 생성**

보기 -> 도구상자에서 컨트롤 드래그 드랍을 지정 가능

**콘솔 로그보기**

콘솔창 보고 싶으면 프로젝트 클릭

<Project Sdk="Microsoft.NET.Sdk">

<PropertyGroup>

<OutputType>Exe</OutputType>

<TargetFramework>net8.0-windows</TargetFramework>

<RootNamespace>\_02\_XAML</RootNamespace>

<Nullable>enable</Nullable>

<ImplicitUsings>enable</ImplicitUsings>

<UseWPF>true</UseWPF>

</PropertyGroup>

</Project>

아웃풋타입 exe로 설정

**XAML에서 C# 클래스 이용하기**

Xaml에서 c# 클래스도 사용가능,

Ui 뿐 아니라 String 같은 타입이나 사용자가 만든 클래스도 객체 생성이 가능함.

근데 dll 파일 위치를 알려줘야함'

아래 코드에서 xmlns:AAA="clr-namespace:System;assembly=mscorlib" 여기가 string 라이브러리가 위치한 dll

Mscorlib.dll 안에 System namespace에 String 클래스가 있음

<AAA:String>hello</AAA:String> 이렇게 명시해서 사용 가능 - 보통 System이라고 명시함 (namespace가 System이라)

사용자클래스는 local로 이용가능 \*자동생성됨

<Window x:Class="\_03\_XAML2.Ex1Window"

xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"

xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"

xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008"

xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006"

xmlns:local="clr-namespace:\_03\_XAML2"

xmlns:AAA="clr-namespace:System;assembly=mscorlib"

mc:Ignorable="d"

Title="Ex1Window" Height="450" Width="800">

<ListBox x:Name="listbox">

<ListBox.Items>

<Button Content="button"/>

<Label Content="label"/>

<AAA:String>hello</AAA:String>

</ListBox.Items>

</ListBox>

</Window>