

2023180043 조혜지

# 메이플스토리



# 게임컨셉

## 메이플스토리

캐릭터가 모험을 떠나면서 성장하는  
RPG 게임







# 예상 게임 진행 흐름

## 게임 시작 화면

로그인 화면 /  
닉네임 설정 화면







# 예상 게임 진행 흐름

## 인게임

퀘스트 수락 후 몬스터 공격 / 레벨업



	테리토리/트레이드 49 (+14)		다바이트 강화 49 (+14)
	오다/그레이브 강. 47 (+15)		혈로설, 스펀 강화 49 (+15)
	루안 2		안파니트 11
	리스토여 5		



# 예상 게임 진행 흐름

## 인게임

스킬 및 무기 강화/  
보스 잡기

# 개발일정

일정	내용	
1주차	게임 자료 수집	캐릭터 , 몬스터 sprite sheet 수집, 캐릭터 직업 및 게임 퀘스트 수집
2주차	배경 및 캐릭터 , 몬스터 구현	캐릭터, 몬스터 이동 및 공격 모션 구현
3주차	히트박스 시스템 구현	캐릭터, 몬스터 체력바, 히트박스 시스템 구현
4주차	강화 시스템 구현	무기 강화 및 스킬 강화 시스템 구현
5주차	경험치 , 아이템 작업	동전, 몬스터 드랍 및 획득 작업
6주차	U I 작업, npc 작업	화면에 있는 인벤토리, 설정 등 작업, npc 퀘스트, 상점 구현
7주차	게임 시작화면 작업	로그인 화면. 캐릭터 직업 설정 및 의상 선택 화면 작업
8주차	사운드, 이펙트 구현,	타격 사운드 , 점프 사운드, 몬스터 사운드 등 구현, 공격 이펙트 구현
9주차	최종 점검 및 테스트	