

이력서

| | | | |
|---------------------|----------------------|--|--|
| 이력서 사진 3cm X 4cm | 현혜진 (Hyun hye jin) | | |
| | 생년월일 | 1995.04.06 | |
| | 휴대폰 | 010-3999-0406 | |
| | E-mail | 04jineee@gmail.com | |
| | 주소 | 경기도 고양시 일산서구 산현로 34(동문 1차아파트), 104동 1211호 | |

학력

| | | | |
|-----------------|------------------------|----------|----|
| 2014.03~2020.02 | 성신여자 대학교 IT학부 -정보시스템공학 | 3.29/4.5 | 졸업 |
| 2011.03~2014.02 | 고양일고등학교 | 예체능계열 | 졸업 |

주요 이수과목

| 이수과목 명 | 이수과목 내용 | 학점 |
|---------------|---|----|
| 스마트 모바일 프로그래밍 | 안드로이드 플랫폼과 프로그래밍에 대한 기초 지식을 학습. 안드로이드 애플리케이션 제작 | A+ |
| 객체지향 설계 | 소프트웨어를 설계 패러다임인 객체지향에 대해서 학습 통합 모델링 언어(UML)를 사용하여 프로그램 설계 및 구현 | A0 |

전문 능력

| 구분 | 종류 | 활용능력 |
|-----|---|---|
| 모바일 | - RxAndroid - Glide - Retrofit2 + OkHttp3 - Kotlin - JUnit - Espresso - ACC | • RxAndroid 라이브러리를 사용하여 단방향 아키텍처 구현 및 비동기 제어 • Glide를 사용하여 이미지 처리 • Retrofit2 + OkHttp3 사용하여 네트워크 통신 • Kotlin 언어를 사용하여 애플리케이션 제작 • junit을 사용하여 단위 테스트 코드 작성 • espresso를 사용하여 ui테스트 코드 작성 • ACC(android architecture component)를 사용하여 mvvm 패턴 구현 |
| 웹 | - React - Jest - Redux - React-testing-library - Emotion | • react-redux를 사용하여 단방향 아키텍처 웹 애플리케이션 제작 • jest를 사용하여 단위 테스트 작성 • react-testing-library를 사용하여 리액트 컴포넌트 테스트 작성 • emotion을 사용하여 컴포넌트 스타일링 |
| 기타 | - git | • git을 사용하여 리모트 저장소에 소스코드 저장 및 pr를 통한 협업 가능 |

교육이수

| | | |
|--------------|-------------------------|--|
| 2021.04.18 ~ | 자료구조 / 알고리즘 완전 정복 | 자료구조 이론 및 알고리즘 이론 |
| 2021.04.18 ~ | 30개 프로젝트로 배우는 안드로이드 앱개발 | 안드로이드 클린아키텍처 및 테스트 주도 개발 방법 |
| 2020.12.13 | 코드숨 : 소프트웨어의 지혜 <리액트편> | 리액트를 사용하여 TDD방식으로 웹 애플리케이션 제작 및 코드 리뷰 진행 |

어학

| | | |
|------------|-------------|------------|
| 2019.11.24 | TOEIC / 690 | 한국TOEIC위원회 |
|------------|-------------|------------|

프로젝트

| 기간 | 프로젝트 명 | 프로젝트 내용 | 수행 기관 |
|----------------------------|--------------|--|--------|
| 2020.11.16 ~ | 산 넘어 산 | <ul style="list-style-type: none"> 사용 기술 및 언어 : javascript(es6), jest, redux, react-testing-library, emotion, GitHub action 사용자가 원하는 지역, 난이도, 계절, 산에 가서 하고 싶은 활동을 선택하여 그에 해당하는 등산코스 목록을 보여주는 웹 애플리케이션 Source code : https://github.com/CodeSoom/project-react-2-hyejineee Site : http://www.sannumsan.life/ | 코드숨 |
| 2020.02.10 ~ 2020.02.24 | 라인 앱 개발 챌린지 | <ul style="list-style-type: none"> 사용 기술 및 언어 : kotlin, room, RxAndroid, Rxbinding, koin, Glide, Junit, Espresso 이미지를 첨부할 수 있고 추가, 수정, 삭제가 가능한 메모장 애플리케이션을 제작 Source code : https://github.com/hyejineee/programmers_line Code review : https://business.programmers.co.kr/assignments/12628/review_report | 프로그래머스 |
| 2020.02.28 ~ 2020.02.10 | FLO 앱 개발 챌린지 | <ul style="list-style-type: none"> 사용 기술 및 언어 : kotlin, RxAndroid, Retrofit2, koin, ExoPlayer, Glide 제공되는 API를 통해 얻은 음악 파일을 재생하고 일시 정지, 가사 보기, 가사와 음원 싱크 기능이 있는 애플리케이션을 제작 Source code : https://github.com/hyejineee/Android-Music-Player Code review : https://programmers.co.kr/assignments/12506/review_report | 프로그래머스 |
| 2020.01.06 ~2020.01.28 | 화해 앱 개발 챌린지 | <ul style="list-style-type: none"> 사용 기술 및 언어 : kotlin, Retrofit2, gson, Glide, RxAndroid 제공되는 API를 사용하여 화장품 목록, 화장품 상세 설명, 화장품 목록 필터링 기능이 있는 애플리케이션을 제작 Source code : https://github.com/hyejineee/HwaheaChallenge Code review : https://programmers.co.kr/assignments/12140/review_report | 프로그래머스 |

자격증

| | | |
|------------|--------|----------|
| 2020.12.31 | 정보처리기사 | 한국산업인력공단 |
|------------|--------|----------|

공모전

| | | |
|----------------------------|--|---------------|
| 2018.09.01 ~ 2018.09.30 | 서울 버스커 • 서울 버스커, 서울 거리에술존 활성화와 홍보를 위한 티켓(초대장) 생성과 거리공연 정보제공을 위한 애플리케이션 • Source code : https://github.com/hyejineee/SeoulBusker | 서울시 모바일 앱 공모전 |
|----------------------------|--|---------------|

상기 내용은 사실임을 증명합니다.

지 원 일 자 : 2021년 07월 00일

지 원 자 : 현 혜 진 (인)