이력서



현혜진 (Hyun hye jin)

생년월일	1995.04.06
휴대폰	010-3999-0406
E-mail	04jineee@gmail.com
주소	경기도 고양시 일산서구 산현로 34(동문 1차아파트), 104동 1211호

학력

2014.03~2020.02	성신여자 대학교 IT학부 -정보시스템공학	3.29/4.5	졸업
2011.03~2014.02	고양일고등학교	예체능계열	졸업

전문 능력

 구분	종류	활용능력
모바일	 RxAndroid Glide Retrofit2 + OkHttp3 Kotlin JUnit Espresso ACC 	 RxAndroid 라이브러리를 사용하여 단방향 아키텍처 구현 및 비동기 제어 Glide를 사용하여 이미지 처리 Retrofit2 + OkHttp3 사용하여 네트워크 통신 Kolin 언어를 사용하여 애플리케이션 제작 junit을 사용하여 단위 테스트 코드 작성 esspresso를 사용하여 ui테스트 코드 작성 ACC(android architecture component)를 사용하여 mvvm패턴 구현
웹	ReactJestReduxReact-testing-libraryEmotion	 react-redux를 사용하여 단방향 아키텍처 웹 애플리케이션 제작 jest를 사용하여 단위 테스트 작성 react-testing-library를 사용하여 리액트 컴포넌트 테스트 작성 emotion을 사용하여 컴포넌트 스타일링
기타	- git	• git을 사용하여 리모트 저장소에 소스코드 저장 및 pr를 통한 협업 가능

프로젝트

기간	프로젝트 명	프로젝트 내용	수행 기관
2020.11.16 ~	산 넘어 산	 사용 기술 및 언어: javascript(es6), jest, redux, react-testing-library, emotion, GitHub action 사용자가 원하는 지역, 난이도, 계절, 산에 가서 하고 싶은 활동을 선택하여 그에 해당하는 등산코스 목록을 보여주는 웹 애플리케이션 Source code: https://github.com/CodeSoom/project-react-2-hyejineee Site: http://www.sannumsan.life/ 	코드숨
2020.02.10 ~ 2020.02.24	라인 앱 개발 챌린지	 사용 기술 및 언어: kotlin, room, RxAndroid, Rxbinding, koin, Glide, Junit, Esspresso 이미지를 첨부할 수 있고 추가, 수정, 삭제가 가능한 메모장 애플리케이션을 제작 Source code: https://github.com/hyejineee/programmers_line Code review: https://business.programmers.co.kr/assignments/12628/review_report 	프로그래머스
2020.02.28 ~ 2020.02.10	FLO 앱 개발 챌린지	 사용 기술 및 언어: kotlin, RxAndroid, Rtrofit2, koin, ExoPlayer, Glide 제공되는 API를 통해 얻은 음악 파일을 재생하고 일 시정지, 가사 보기, 가사와 음원 싱크 기능이 있는 애 플리케이션을 제작 Source code: https://github.com/hyejineee/Android-Music-Player Code review: https://programmers.co.kr/assignments/12506/review_report 	프로그래머스
2020.01.06 ~2020.01.28	화해 앱 개발 챌린지	 사용 기술 및 언어: kotlin, Retrofit2, gson, Glide, RxAndroid 제공되는 API를 사용하여 화장품 목록, 화장품 상세 설명, 화장품 목록 필터링 기능이 있는 애플리케이션을 제작 Source code: https://github.com/hyejineee/HwaheaChallenge Code review: https://programmers.co.kr/assignments/12140/review_report 	프로그래머스

주요 이수과목

이수과목 명	이수과목 내용	학점
스마트 모바일 프로그래밍	안드로이드 플랫폼과 프로그래밍에 대한 기초 지식을 학습. 안드로이드 애플리케이션 제작	A+
객체지향 설계	소프트웨어를 설계 패러다임인 객체지향에 대해서 학습 통합 모델링 언어(UML)를 사용하여 프로그램 설계 및 구현	A0

교육이수

2021.04.18 ~	자료구조 / 알고리즘 완전 정복	자료구조 이론 및 알고리즘 이론
2021.04.18 ~	30개 프로젝트로 배우는 안드로이드 앱개 발	안드로이드 클린아키텍처 및 테스트 주도 개발 방법
2020.12.13	코드숨 : 소프트웨어의 지혜 <리액트편>	리액트를 사용하여 TDD방식으로 웹 애플리케이션 제 작 및 코드 리뷰 진행

어학

2019.11.24	TOEIC / 690	한국TOEIC위원회

자격증

2020.12.31 정보처리기사 한국산업인력공단

공모전

2018.09.01 ~ 2018.09.30	서울 버스커 • 서울 버스커, 서울 거리예술존 활성화와 홍보를 위한 티켓 (초대장) 생성과 거리공연 정보제공을 위한 애플리케이션 • Source code : https://github.com/hyejineee/SeoulBusker	서울시 모바일 앱 공모전
----------------------------	---	---------------

상기 내용은 사실임을 증명합니다.

지 원 일 자 : 2021년 07월 00일

지 원 자 : 현 혜 진 (인)