

기록하는 개발자, 이혜준 입니다.



이혜준

1997년 (25세/만 24세) | 여 | 구직 중

55jjun@naver.com

010-8909-4952

(05359) 서울 강동구 천호대로 1240

Github : <https://github.com/hyejjun>

Blog : <https://dukdukz.tistory.com/>

Portfolio : <https://hyejun.github.io/MyPortfolio/>

학력

최종학력대학교 4년 졸업예정

2016-03 ~ 2022-02
(졸업 예정)

한국산업기술대학교
전자공학 전공 • 학사
3.2 / 4.5 학점

2021-03 ~ 2022-12
(10개월, 총 1544시간)

블록체인 기반 펀테크 및 응용 SW 개발자 양성과정
(Front-end, Back-end, Blockchain 과정 수료)

신입

[프론트엔드, 백엔드, 블록체인]

사용 가능한 기술

Frontend	<p>HTML, CSS</p> <ul style="list-style-type: none">- 구현하고자 하는 부분을 수월하게 구현 가능 <p>React, Next.js, Redux-Saga</p> <ul style="list-style-type: none">- 3 번의 프로젝트에서 Next.js 를 사용- 3 번 모두 redux-saga 를 사용해 상태관리- 함수형 컴포넌트를 주로 사용하며 class 형 컴포넌트 사용 가능- 초기 setting 과 작업 모두 익숙하게 가능 <p>TypeScript</p> <ul style="list-style-type: none">- NFT 마켓 프로젝트에서 Next.js, redux-saga 에 적용해 사용
Backend	<p>JavaScript</p> <ul style="list-style-type: none">- 구현하고자 하는 부분을 원활하게 구현 가능 <p>Node.js, Express.js</p> <ul style="list-style-type: none">- 5 번의 프로젝트에서 Node.js 와 express 를 사용- setting 과 작업 모두 익숙하게 가능 <p>MariaDB, ORM(Sequelize)</p> <ul style="list-style-type: none">- 5 번의 프로젝트에서 사용- CRUD 가능하여 익숙하게 사용 가능 <p>AWS EC2, Nginx</p> <ul style="list-style-type: none">- 2 번의 프로젝트에서 사용- 도메인 연결 경험- https 적용 경험 (도메인 만료로 현재는 없지만 영상 기록 존재)- 개인 블로그에 정리해 놓은 자료 참고하며 배포 가능

Blockchain	Klaytn, caver-js <ul style="list-style-type: none"> - NFT 마켓 프로젝트에서 kip-17 (NFT) 발급과 이전을 구현 - caver-js 사용하는 경우, 공식문서 참고하여 작업 가능
	Solidity, web3, truffle <ul style="list-style-type: none"> - 여러 예제 연습을 통해 학습 - 깃허브와 블로그에 기록
	라이트 코인 빌드 <ul style="list-style-type: none"> - 라이트 코인 빌드 경험
	오픈 제플린 <ul style="list-style-type: none"> - 오픈 제플린 사용하여 토큰 생성 및 테스트넷 배포한 경험

어학

뉴질랜드에서 어학연수 경험이 있어 원활한 의사 소통이 가능합니다. (2019-09 ~ 2020-07)

취득일	구분	어학	언어	합격/점수
2021.02	어학시험	OPIC	영어	intermediate High 급/PASS
2020.06	어학시험	IELTS	영어	6.5 점/PASS
2020.10	어학시험	TOEIC	영어	720 점/PASS

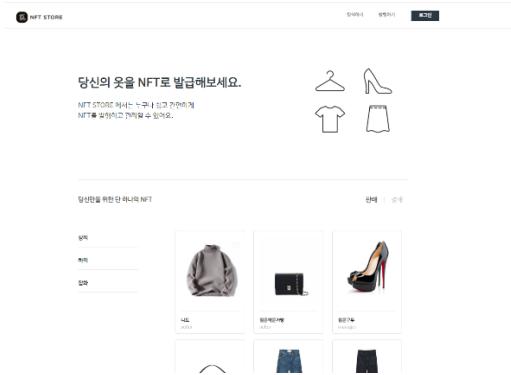
포트폴리오

블록체인 기업 협업 프로젝트
2021 Klaytn 기반 NFT 마켓

10/18 ~ 12/7
(3개월)

[담당 파트]

- Next.js를 사용해서 화면 구성
- redux-saga에서 axios를 사용해 원하는 정보를 전달하고 상태를 관리
- klaytn 기반의 kip-17 (NFT)를 발행 및 이전하는 부분 구현
- 상품 경매 부분 구현
- 화면 구현 후 전체페이지 error, warning 수정
- 프로젝트 발표 및 시연
- 요구사항서 분석 및 팀 회의 진행 및 기록
- 진행상황 작성, 관리, (협약기업에게) 보고



팀 구성 [팀장]

이혜준, 오미희, 엄익균, 엄신우, 김서영

배포

<http://3.23.215.94/>

깃허브

<https://github.com/hyejun/AzitGallery>

발표 자료

<https://docs.google.com/presentation/d/1Igt52XRvP8FVgnwk51g4z6QO-ucCyV3uzQu-t66T9c/edit?usp=sharing>

사용기술

Front-end

: Next.js, Redux-Saga, TypeScript, Axios

Back-end

: Node.js, ExpressJS, JavaScript, caver-js, AWS-S3, Sequelize, MariaDB

Blockchain

: Klaytn

배포

: AWS-EC2

2021

초코인 거래소

9/30 ~ 10/6
(7일)

라이트 코인을 빌드하여 미니 코인 거래소를 제작
Next.js를 사용해서 페이지를 구성하고 Redux-saga를 사용하여 상태관리



팀 구성 [팀장]

이혜준, 허유명, 오미희, 오상엽

깃허브

https://github.com/hyejjun/Chocooin_team

시연영상

https://www.youtube.com/watch?v=rJY9JJw_BXY

사용기술

Front-end

: Next.js, Redux-Saga, Axios

Back-end

: Node.js, JavaScript, ExpressJS, Sequelize, MariaDB

2021

감귀(감성 글귀)

감성 글귀 기록용 사이트

7/26 ~ 8/20

(4주)

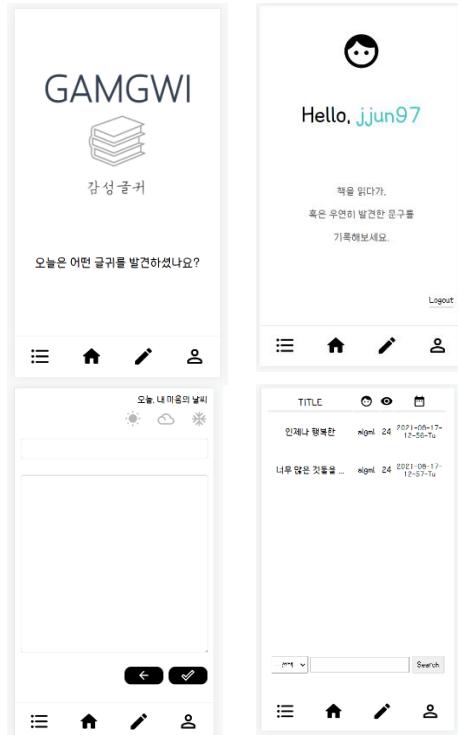
Next.js를 사용하여 만든 감성적인 글귀를 기록할 수 있는 Webapp

반응형 웹 페이지를 구성하고 Redux-saga를 사용하여 상태관리

Slack을 이용해 팀원 간 소통

Notion으로 일일 보고서 작성

초기 배포 시 https 적용 했으나 현재 도메인이 만료로 재 배포 진행함



팀 구성 [팀원]

이혜준, 정성진, 오미희

배포

<http://3.142.155.14/>

깃허브

<https://github.com/dnjzm108/gamgwi2>

사용기술

Front-end

: Next.js, Redux-Saga, Axios

Back-end

: Node.js, JavaScript, ExpressJS, Sequelize, MariaDB, nginx

배포

: AWS-EC2

2021

경일게임아카데미 홈페이지 리뉴얼

6/7 ~ 7/3

(4주)

경일게임아카데미 홈페이지 리뉴얼 하여 재구성

반응형 web 형태로 제작

팀 우승하여 상금 수령



[담당 파트]

client 페이지의 화면 구성 담당

로그인 구현

jwt를 라이브러리 없이 구현

팀 구성 [팀원]

이혜준, 김동철, 윤세호

깃허브

https://github.com/hyejun/Gyungil_renewal_Team

시연 영상

<https://www.youtube.com/watch?v=EMQzpvW4eg&t=104s>

사용기술

Front-end

: HTML, CSS

Back-end

: Node.js, JavaScript, ExpressJS, Socket.IO, Sequelize, MariaDB

2021

미니 스케줄러

5/13 ~ 5/17
(4일)

로그인 후 스케줄러 작성 가능한 페이지

< 2021-12 >



[담당 파트]

스케줄러의 메인 페이지(html css)를 제작
로그인 구현

팀 구성 [팀원]

이혜준, 나성민, 남지환

깃허브

<https://github.com/Naseongmin07/scheduler>

시연 영상

<https://www.youtube.com/watch?v=zV3JkZ8nrw0>

사용기술

Front-end

: HTML, CSS

Back-end

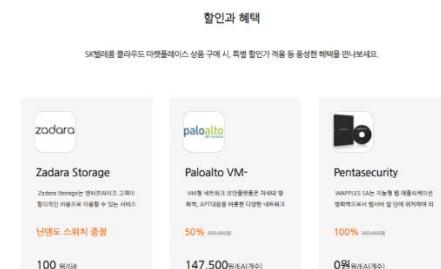
: Node.js, JavaScript, ExpressJS, Sequelize, MariaDB

2021

skt cloud clone project

4/1~4/9
(7일)

SKT CLOUD clone 프로젝트
html, css, JavaScript를 처음 학습하고 clone site를 구현
반응형 웹페이지로 구현



개인프로젝트

배포

https://hyejjun.github.io/Portfolio_CloneSite/

깃허브

https://github.com/hyejjun/Portfolio_CloneSite

사용기술

Front-end

: HTML, CSS

자기소개서

[개발자로 성장하고자.]

대학 3학년 때 웹 개발에 대한 관심이 생겼습니다. 그래서 웹 개발을 중점적으로 하고 있는 기업을 직접 찾아가 현장실습을 요청 드렸습니다. 이후 8주간 현장실습을 진행하며 프론트 엔드에 대한 견문을 넓힐 수 있었습니다. 프론트 엔드에 흥미를 느껴 웹 개발자로 성장하고 싶었고 실력 향상을 위해 추가로 수업을 수강하기로 했습니다. 그래서 웹 개발 과정을 포함하고 있는 블록체인 기반 핀테크 및 응용 SW 개발자 양성과정을 수강하게 되었습니다.

과정을 수강하면서 프론트 엔드에서는 HTML, CSS, React를 학습하여 화면 구성에 자신감이 생겼습니다. 백 엔드에서는 Node.js, JavaScript, ExpressJS, Sequelize, MariaDB 사용을 익혀 구현하고자 하는 부분을 무리 없이 구현할 수 있게 성장했습니다. 블록체인 수업 과정에서는 Klaytn, Solidity, web3, truffle을 사용해 보며 학습 할 수 있었습니다.

이후 여러 번 팀 프로젝트에 참여하며 해당 기술들을 활용해 작업을 했습니다. 특히 코인 거래소 제작, NFT 발행 마켓을 만드는 프로젝트를 진행하며 프론트와 백 엔드 수업 과정동안 배운 모든 기술들을 활용하였으며 블록체인 기술을 접목시켜 프로젝트를 완성할 수 있었습니다.

[기록하는 개발자]

기재한 6개의 프로젝트 이외에도 수업을 수강하는 동안 배운 내용들을 블로그에 꾸준히 정리하였고 같이 공부했던 수강생 뿐만 아니라 웹 개발 및 블록체인 개발에 관심이 있는 방문자가 블로그에 방문하여 글을 참고할 만큼 자세하게 내용을 작성했습니다. 또한 깃허브에도 개인적으로 공부한 내용과 프로젝트를 업로드하여 학습했던 내용을 기록해 두었습니다.

이러한 기록들은 프로젝트를 작업하거나 복습할 때 블로그와 깃허브를 참고했습니다. 특히 감귀 프로젝트를 진행하며 Redux-saga를 사용했는데 한눈에 알아보기 쉽게 작성해 두어서 추후 다른 프로젝트를 진행할 때 감귀 프로젝트 Redux-saga 부분의 코드를 참고하기도 했습니다.

NFT 마켓 프로젝트를 하면서 노션, 트렐로를 많이 활용했습니다. 노션의 경우 팀 회의에 관한 내용과 협약 기업의 요구사항서를 적어 팀원들이 필요할 때 확인할 수 있도록 했습니다. 트렐로를 사용하면서 각 페이지 별로 업무의 진행상황을 세부적으로 작성했기 때문에 누락되는 업무 없이 프로젝트를 진행할 수 있었습니다.

[어떠한 상황에도 프로젝트를 성공적으로 마무리할 수 있는 능력]

6개의 중 5개가 팀프로젝트로 진행되었습니다. 프로젝트를 여러 번 참여하면서 원하는 기능을 코드로 구현하는 실력이 향상되었습니다. 또한 자신의 의견을 팀원들에게 전달하는 방법, 팀원 혹은 팀장으로서 다른 팀원들을 대하는 태도도 배울 수 있었습니다.

NFT 스토어 프로젝트의 경우 Redux-saga를 처음 사용해보는 팀원들이 있었습니다. 그래서 프로젝트 초반에 이전에 작업했던 감귀 프로젝트의 깃허브를 토대로 사용방법과 데이터의 전체적인 흐름을 설명하고 학습할 수 있도록 했습니다. 그럼에도 사용이 어려운 인원은 추가 학습할 시간을 주고 후에 자신이 학습한 부분의 코드를 리뷰하는 시간을 가졌습니다.

NFT 발행과 상품 경매 부분을 담당했던 팀원이 개인사정으로 프로젝트에서 하차하기도 했습니다. 그래서 해당 부분을 제가 맡아 작업하게 되었습니다. 이를 통해 다른 사람이 작성한 코드를 읽고 활용할 줄 아는 능력을 기를 수 있었습니다. 하루 동안은 코드를 파악하고 해석하였고 다음날부터 추가적인 부분을 작업했습니다. 결과적으로 핵심 부분인 수량 별 NFT 발행과 경매 부분을 구현할 수 있었고 지체 없이 프로젝트를 진행할 수 있었습니다.

팀원이 하차한 뒤로 다른 팀원들이 동요할 수 있었기 때문에 항상 근처에서 작업하며 팀원들의 상태를 살폈습니다. 힘이 들어 프로젝트를 그만 하고 싶다는 팀원, 자신이 도움이 되지 않는 것 같아 프로젝

트를 그만하고 개인 공부를 하겠다는 팀원이 있었습니다. 그때마다 작업을 미뤄두고 해당 팀원과 이야기 하며 해결책을 찾을 수 있도록 노력했습니다.

결과적으로 NFT 스토어 프로젝트는 성공적으로 끝낼 수 있었습니다. 배포를 마친 뒤 협약 기업 프로젝트 발표회가 있는 날 까지 테스트를 하며 발표를 연습했습니다. 만족스럽게 발표를 마칠 수 있었고 다른 팀들 역시 발표가 좋았다고 피드백을 해주었습니다. 가장 길고 힘들었던 프로젝트였지만 결과물이 좋아 만족스럽게 마무리 할 수 있었습니다. 또한 업무적인 것 이외에도 다른 개발자들과 소통하는 방법을 배울 수 있었습니다.