

개발툴 설치 가이드

1. Python (Pypy, PyCharm)
2. Java (Open JDK, Eclipse)
3. C / C++ (Visual Studio)

1. Python

**Pypy(3.7-v7.3.4) /
PyCharm(community-2020.3.5)**

□ Pypy(3.7-v7.3.4) / PyCharm(community-2020.3.5) 설치 매뉴얼

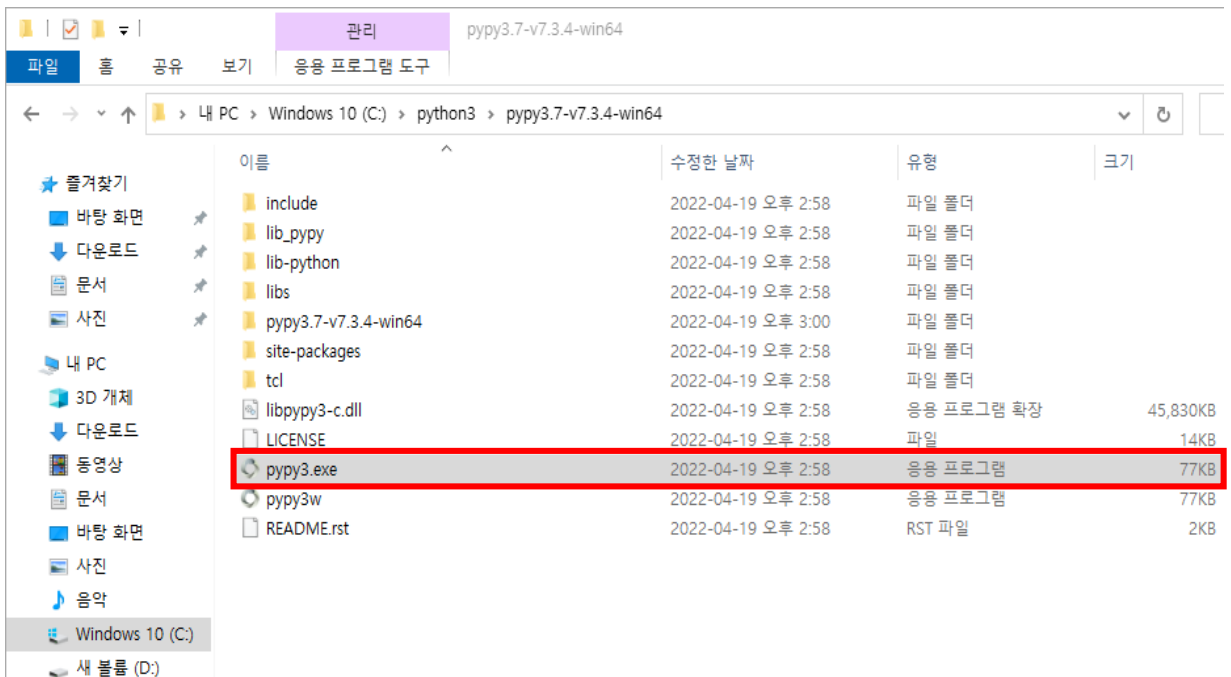
1) Pypy 설치(pypy3.7-v7.3.4-win64.zip)

1. ZIP 파일 다운로드

2. C 디렉토리 내에 python3 폴더 생성

3. pypy3.7-v7.3.4-win64.zip 파일을 python3 폴더 내에 압축해제

4. c:\python3\pypy3.7-v7.3.4-win64\pypy3.exe 파일이 존재하는지 확인



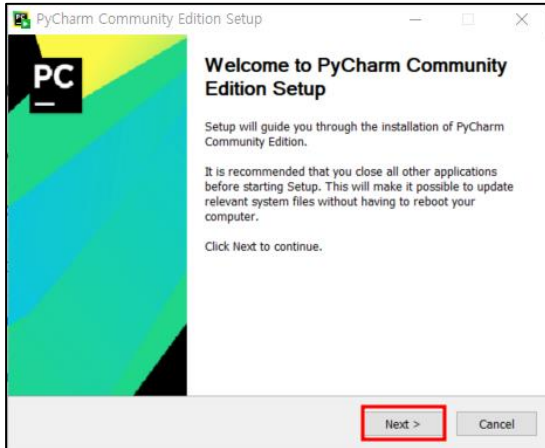
- pypy3.7-v7.3.4 설치 완료 -

□ Pypy(3.7-v7.3.4) / PyCharm(community-2020.3.5) 설치 매뉴얼

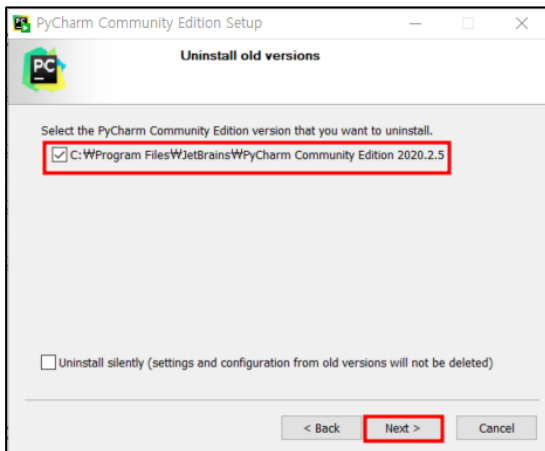
2) PyCharm 설치(pycharm-community-2020.3.5.exe)

1. Next 클릭

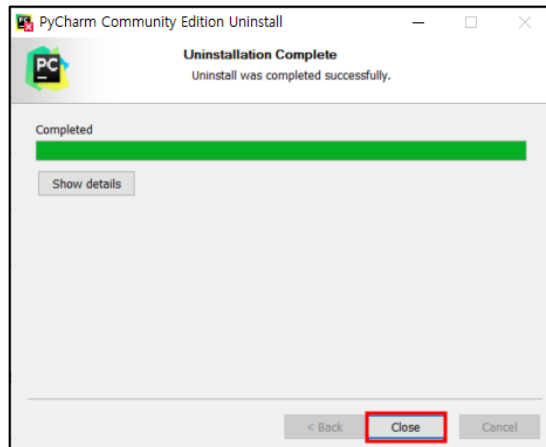
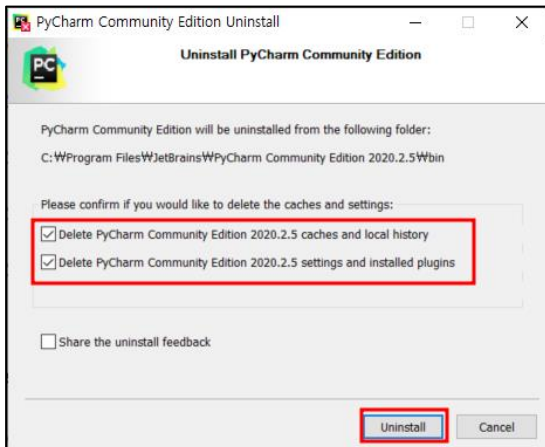
이전 설치 버전이 있는 경우 2번으로
없는 경우 4번으로



2. 이전 설치 버전이 설치되어 있는 경우 삭제할 버전 체크 후 Next 클릭



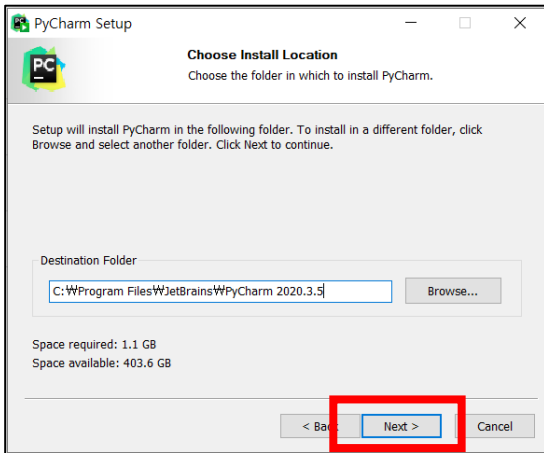
3. 아래와 같이 체크 후 uninstall 클릭, uninstall 완료 후 close 클릭



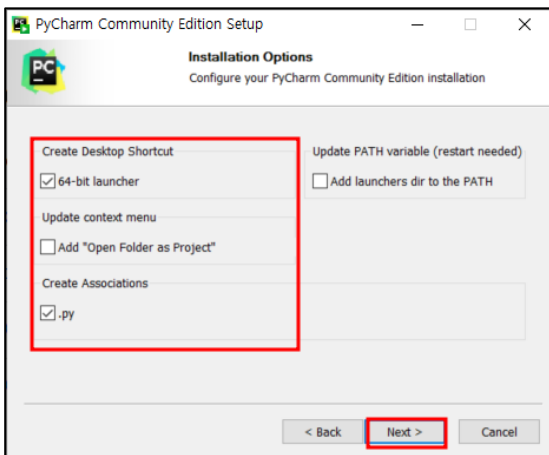
□ Pypy(3.7-v7.3.4) / PyCharm(community-2020.3.5) 설치 매뉴얼

2) PyCharm 설치(pycharm-community-2020.3.5.exe)

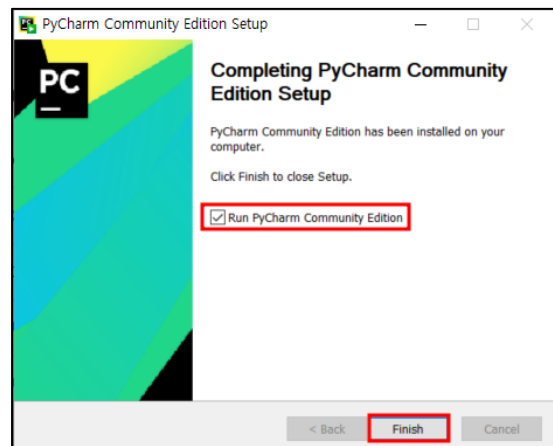
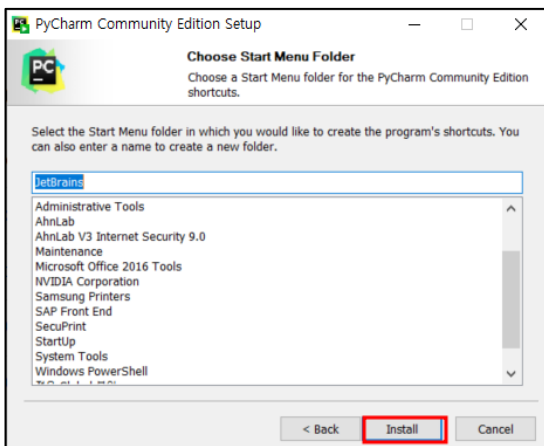
4. PyCharm 설치 – Next 클릭



5. 아래와 같이 체크 후 Next 클릭



6. Install > PyCharm 설치 완료 및 PyCharm 실행

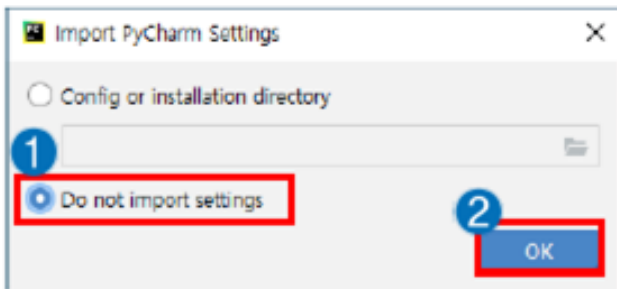


□ Pypy(3.7-v7.3.4) / PyCharm(community-2020.3.5) 설치 매뉴얼

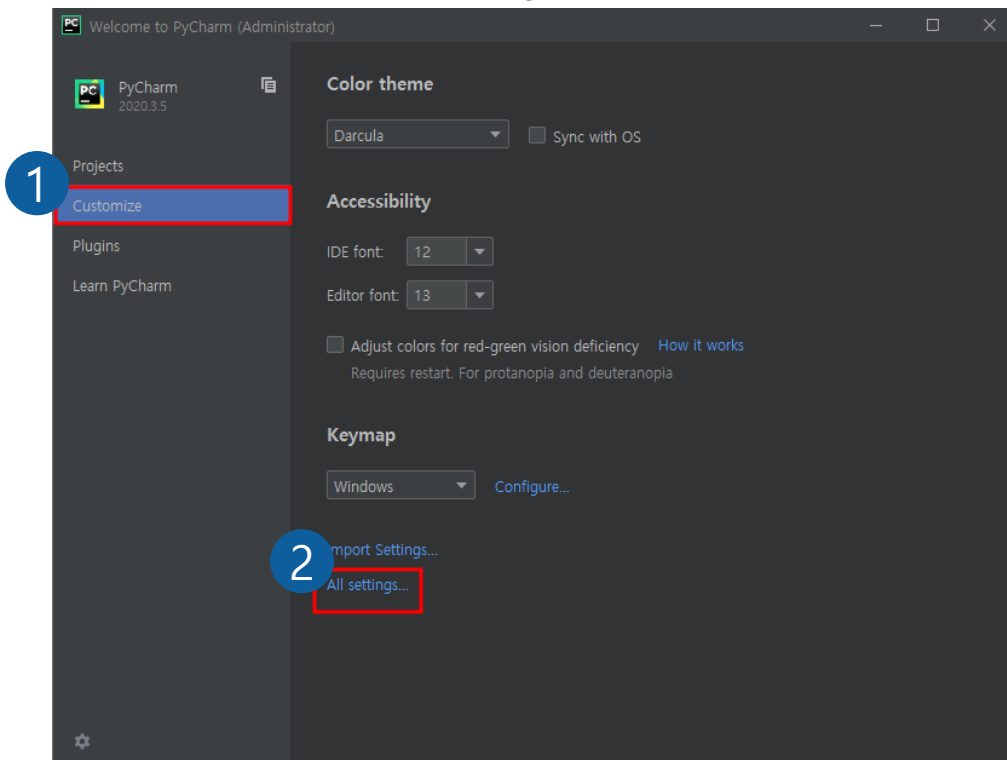
2) PyCharm 설치(pycharm-community-2020.3.5.exe)

[PyCharm 환경설정]

1. Do not import settings 선택 후 OK [클릭]



2. Customize 선택 후, All Settings... 클릭

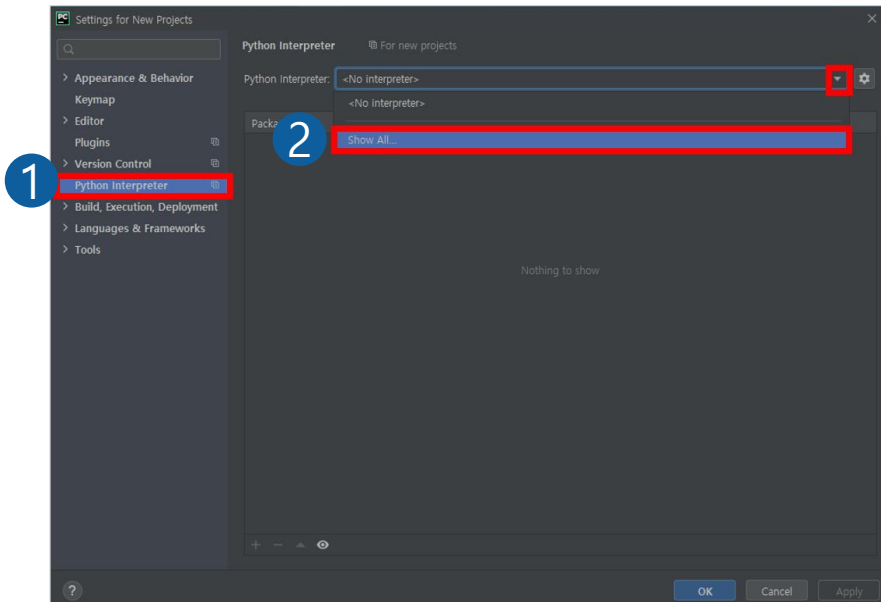


□ Pypy(3.7-v7.3.4) / PyCharm(community-2020.3.5) 설치 매뉴얼

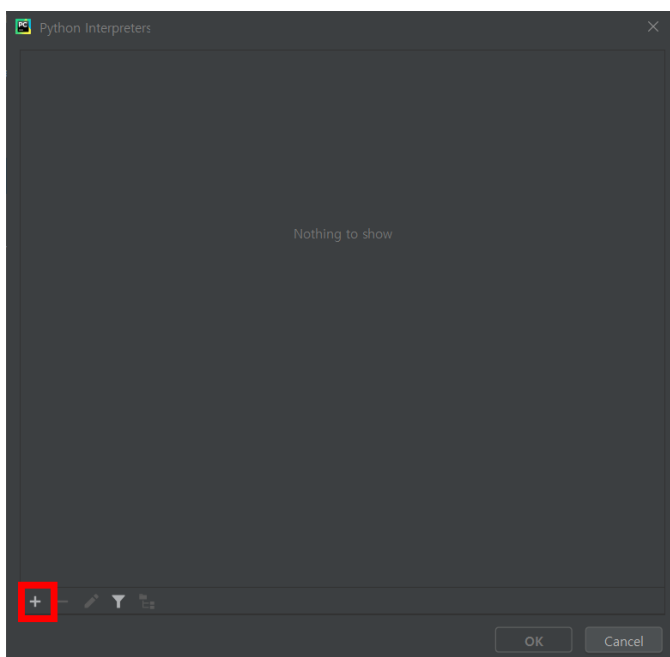
2) PyCharm 설치(pycharm-community-2020.3.5.exe)

[PyCharm 환경설정]

3. Python Interpreter [선택] Show ALL [선택]



4. 추가 버튼(+) [클릭]

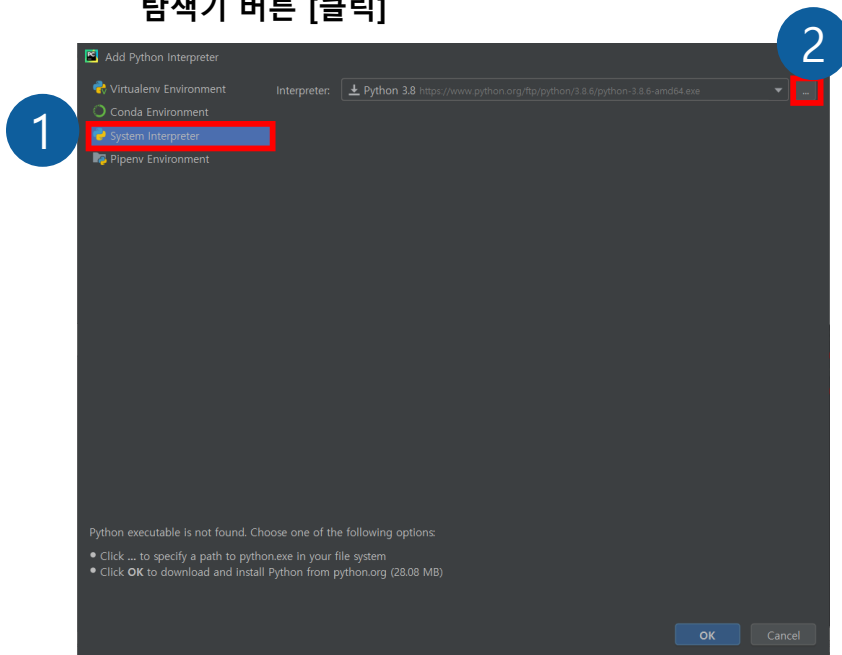


□ Pypy(3.7-v7.3.4) / PyCharm(community-2020.3.5) 설치 매뉴얼

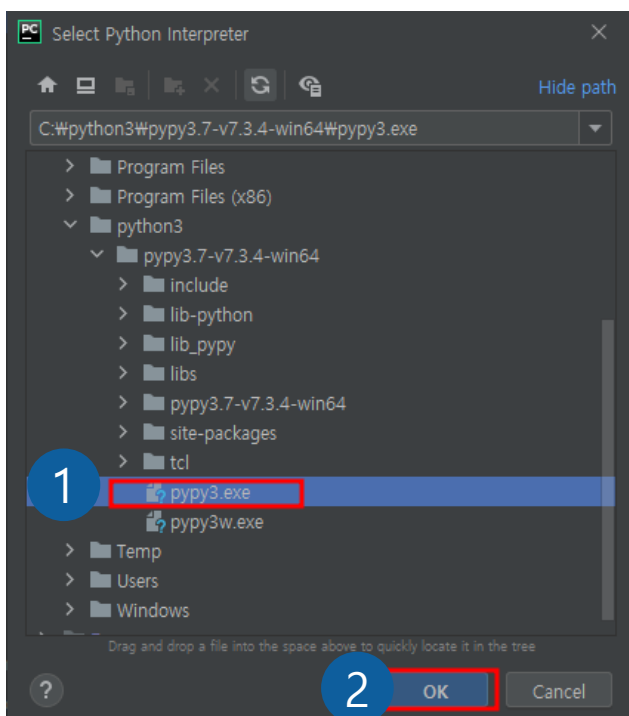
2) PyCharm 설치(pycharm-community-2020.3.5.exe)

[PyCharm 환경설정]

5. System Interpreter [선택] 탐색기 버튼 [클릭]



6. Pypy가 설치된 위치 선택 후 (c:\python3\pypy3.7-v7.3.4-win64\pypy3.exe) OK클릭

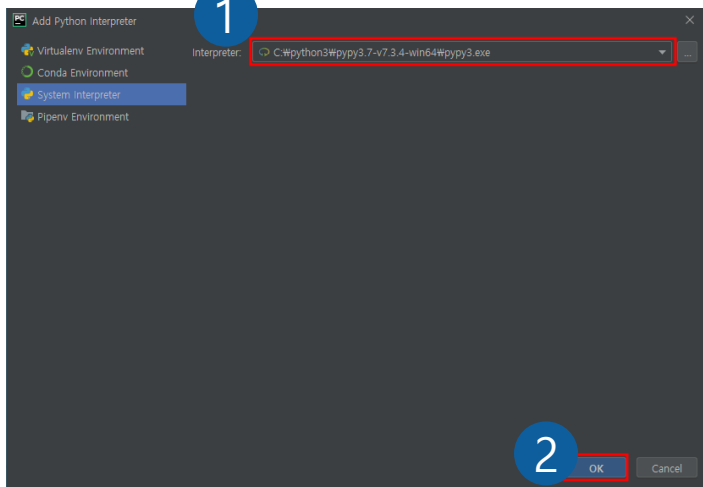


□ Pypy(3.7-v7.3.4) / PyCharm(community-2020.3.5) 설치 매뉴얼

2) PyCharm 설치(pycharm-community-2020.3.5.exe)

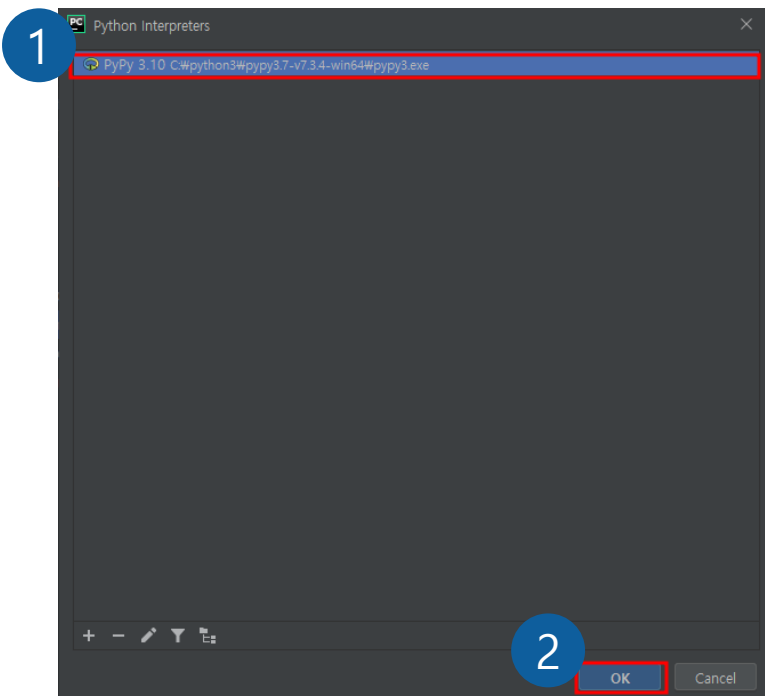
[PyCharm 환경설정]

7. 경로 확인 (c:\python3\pypy3.7-v7.3.4-win64\pypy3.exe) OK [클릭]



8. Pypy 3.10 c:\python3\pypy3.7-v7.3.4-win64\pypy3.exe 확인 OK [클릭]

※ pycharm 2020에서는 pypy 3.7 버전을 PyPy3.10으로 인식함에 유의



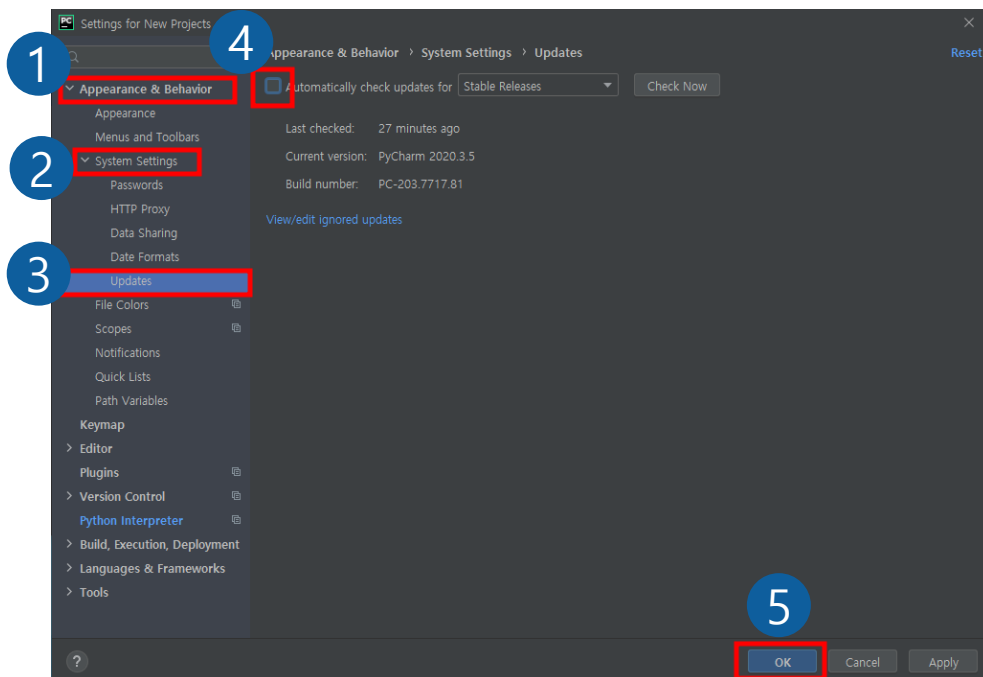
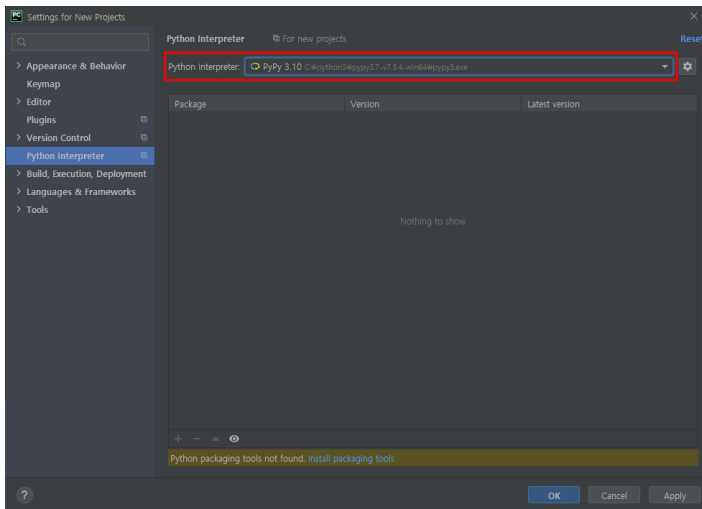
□ Pypy(3.7-v7.3.4) / PyCharm(community-2020.3.5) 설치 매뉴얼

2) PyCharm 설치(pycharm-community-2020.3.5.exe)

[PyCharm 환경설정]

9. Python Interpreter에

PyPy 3.10 c:\python3\pypy3.7-v7.3.4-win64\pypy3.exe 입력여부 확인



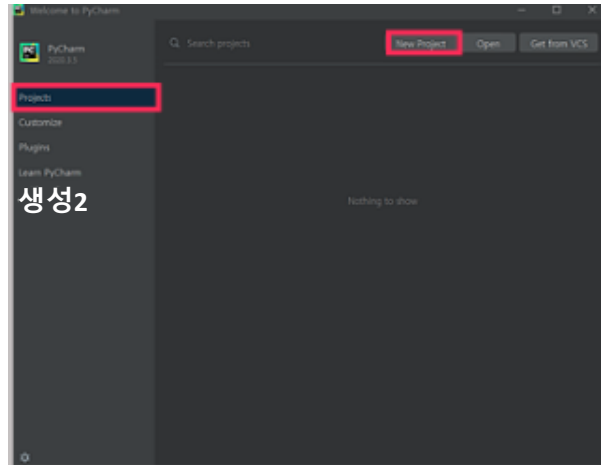
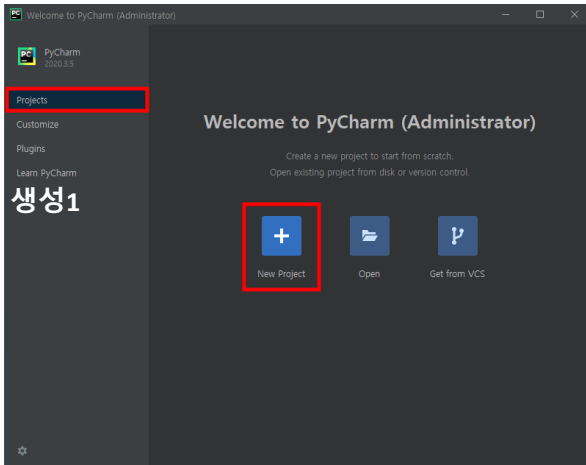
1. Appearance & Behavior
2. System Settings
3. Updates
4. Automatically check...
5. OK 버튼 [클릭]

[체크해제]

□ Python 빌드테스트

1) PyCharm Community 2020.3.5

1. PyCharm 실행 후 Project → New Project 선택합니다. (생성1 또는 생성2)



2. Location에 임의의 이름(예. "PythonProject1")을 지정합니다.

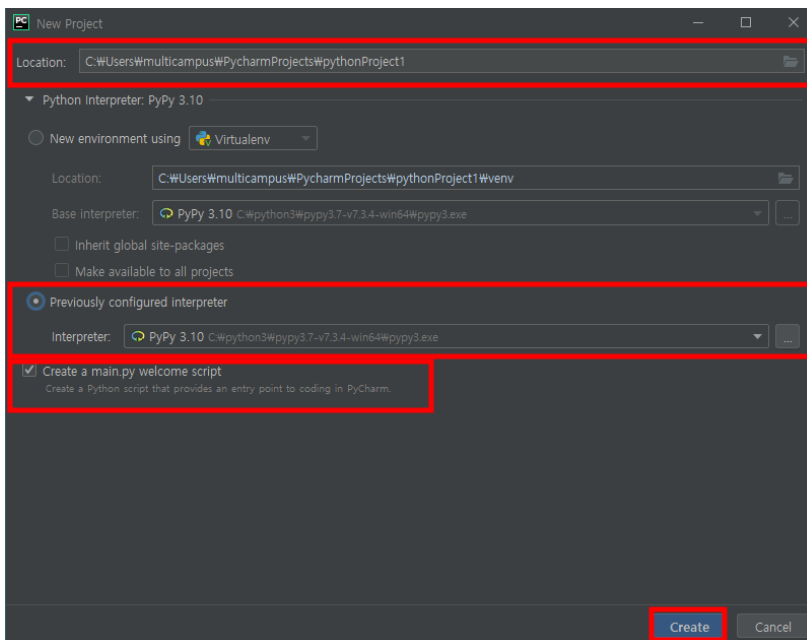
· Previously configured interpreter 선택 후

Interpreter는 PyPy3.10 (버전 : PyPy3.7-v7.3.4)으로 지정 되어 있어야 합니다.

※ 버전이 다른 경우 우측 ▼클릭하여 PyPy3.10(버전 : pypy3.7-v7.3.4)으로 선택 지정해 주시기 바랍니다.

· Create a main.py welcome script 체크

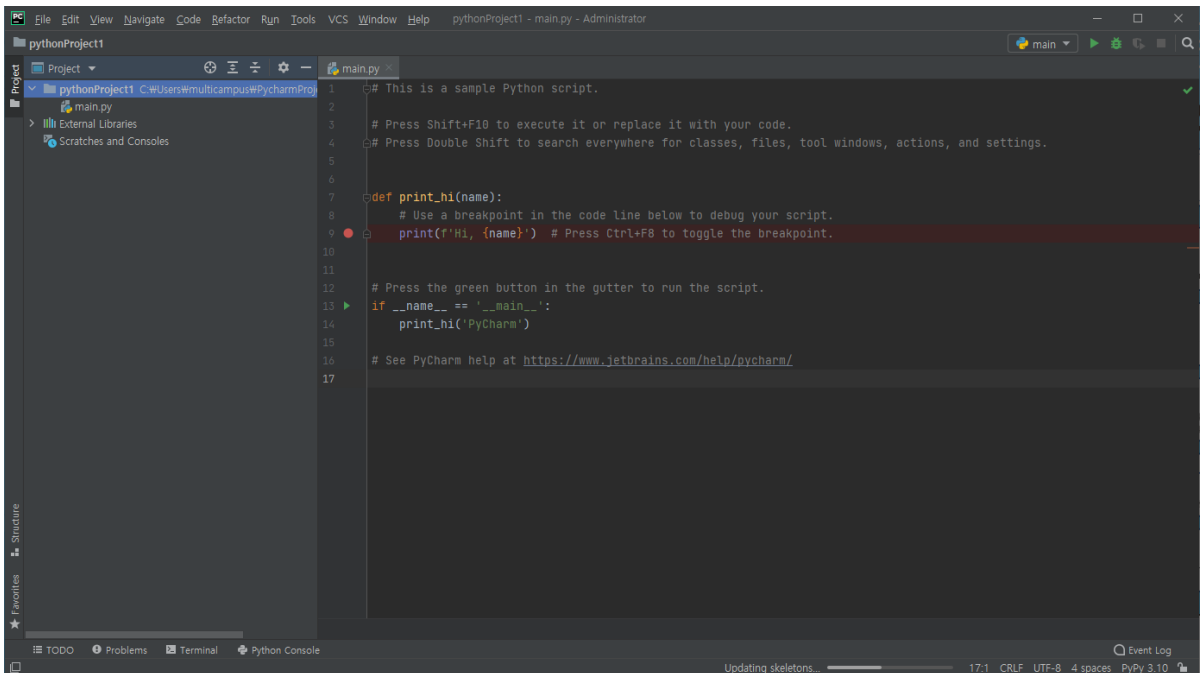
· Create 클릭



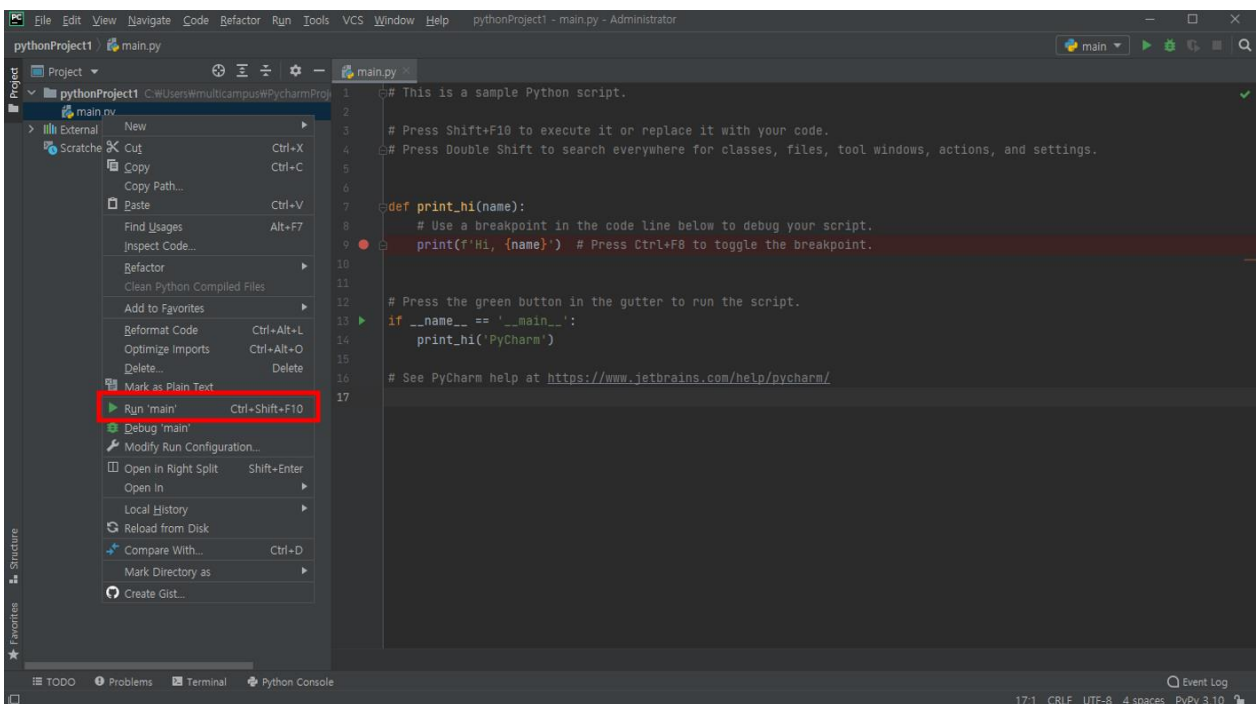
□ Python 빌드 테스트

1) PyCharm Community 2020.3.5

3. main.py 및 기본 코드가 자동 생성됩니다.



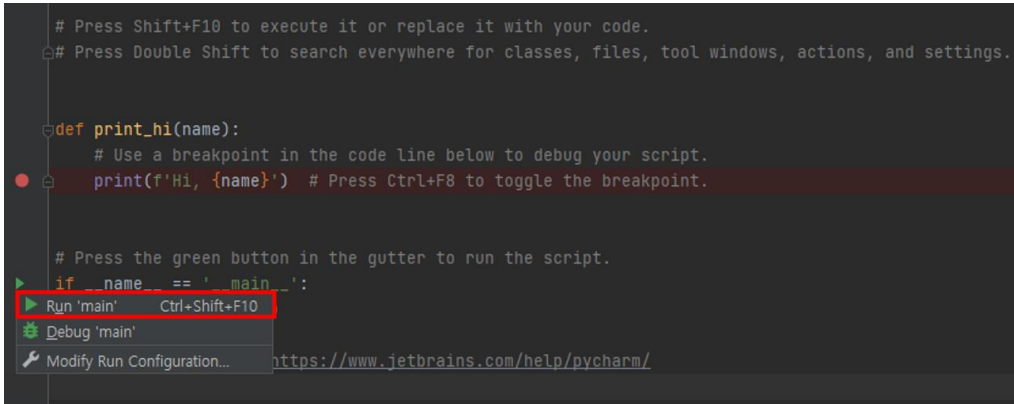
4. Python 파일 우클릭 > Run '<python 파일이름>' (Ctrl + Shift + F10) 선택합니다.



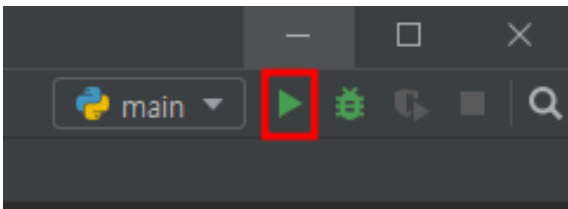
□ Python 빌드테스트

1) PyCharm Community 2020.3.5

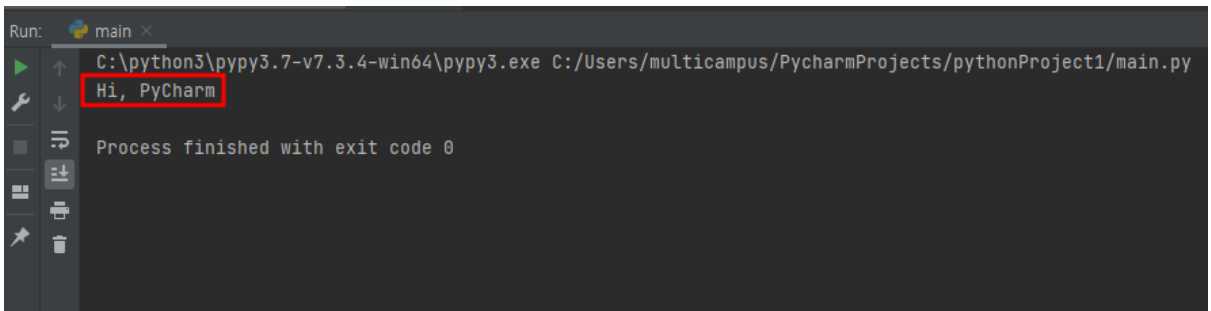
또는 코드 창에서 초록색 실행 버튼(▶)을 눌러 실행합니다.



첫 실행 이후부터는 우측 상단의 실행 버튼(Shift + F10)을 눌러 실행이 가능합니다.



5. 하단에 생긴 Run 창에서 Hi PyCharm 메시지가 송출되면 프로그램이 정상입니다.



[명령어]

Python (자동 생성 코드 또는 아래의 코드 사용)
<pre>def main(): print('Hello World') if __name__ == "__main__": main()</pre>

2. Java

Open JDK / Eclipse 2018-09

□ Open JDK / Eclipse 2018-09 설치 매뉴얼

1) Open JDK 설치 (JAVA)

[64비트 설치]

Zulu8.33.0.1-jdk8.0.192-win_x64.msi 실행하여 설치하십시오.

(default 위치 지정 설치)

C:\Program Files\Zulu\zulu-8

[32비트 설치 및 환경 변수 설정] (32비트만 해당)

zulu8.33.0.1-jdk8.0.192-win_i686.zip 파일을 "Program Files" 폴더에 압축을 푸십시오.

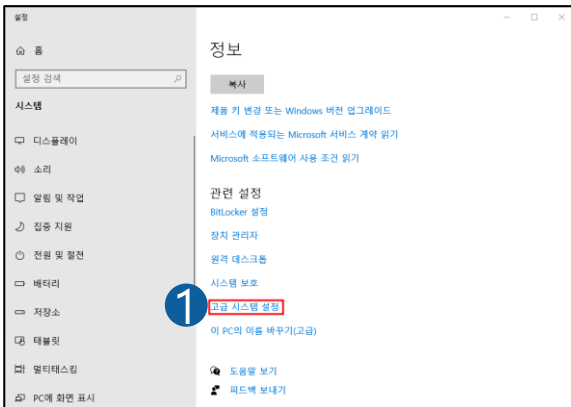
압축 풀기가 완료 되면 아래 경로와 같이 폴더명을 변경해 주세요.

C:\Program Files\Zulu\zulu-8\bin

[환경 변수 설정]

내 컴퓨터(마우스 우 클릭) → 속성

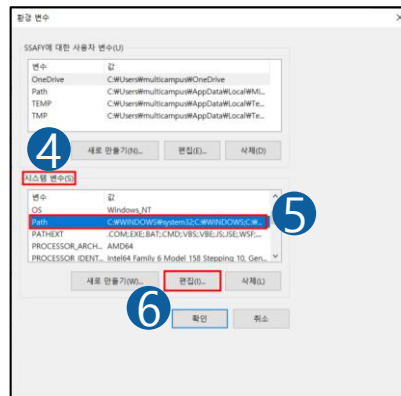
① 고급 시스템 설정



④ 시스템 변수

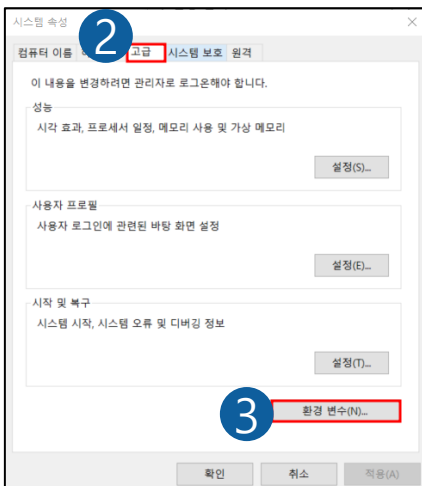
⑤ Path

⑥ 편집



② 고급

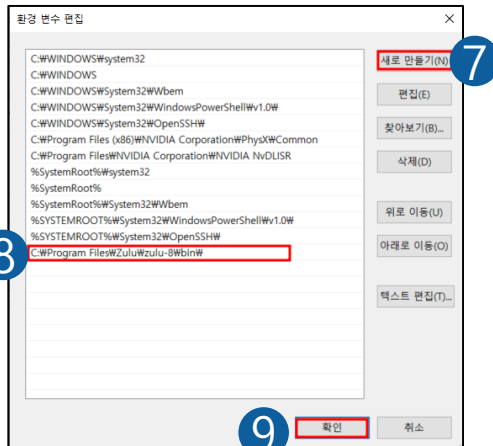
③ 환경 변수



⑦ 새로 만들기

⑧ C:\Program Files\Zulu\zulu-8\bin (타이핑)

⑨ 확인



□ Open JDK / Eclipse 2018-09 설치 매뉴얼

1) Eclipse 2018-09 설치 가이드

설치 파일을 실행합니다.

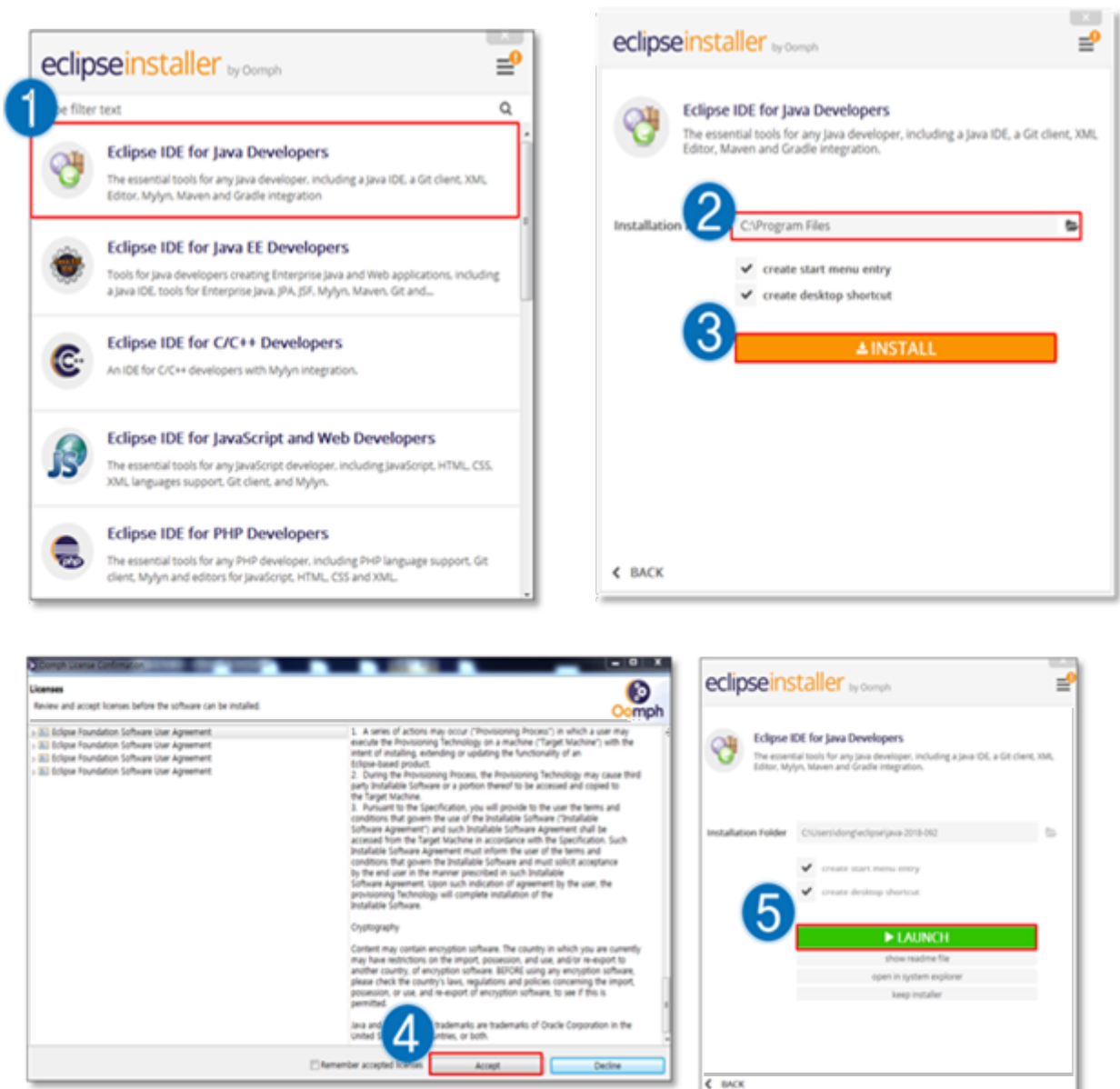
① Eclipse IDE for java Developers

② (중요) 설치경로 : 'C:\Program Files'에 지정하여 설치해 주시기 바랍니다.

③ INSTALL

④ Accept

⑤ 설치 완료 / LAUNCH

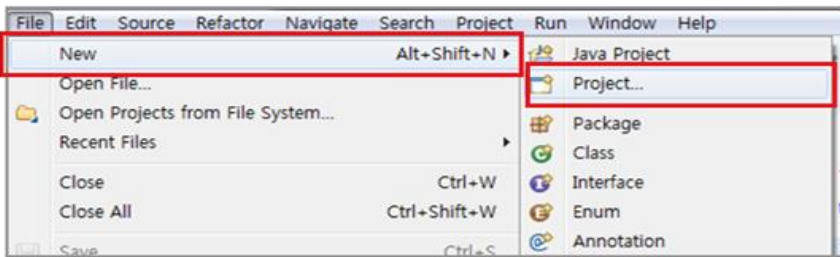


□ JAVA 빌드테스트

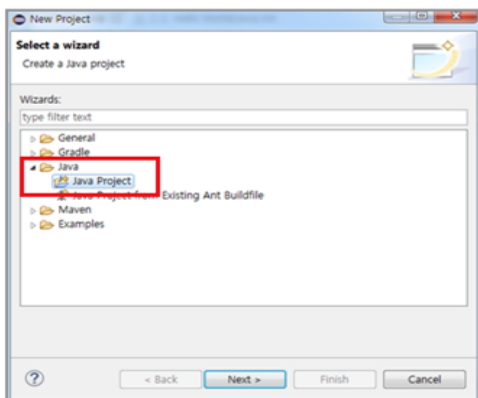
1) Eclipse 2018-09

Eclipse 빌드/실행 테스트 매뉴얼

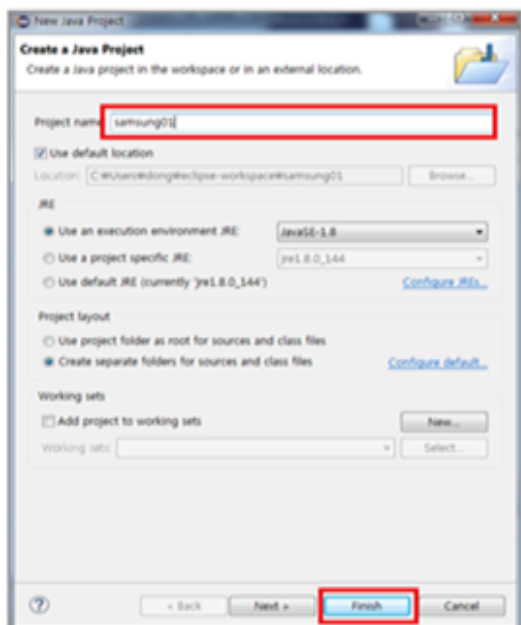
1. Eclipse 실행 후, File > New > Project 선택 합니다.



2. Java > Java Project 선택 합니다.



3. Project name에 임의의 이름(예. "samsung01")을 지정한 후, Finish 버튼을 클릭 합니다.
(파일명은 5글자 이상이 되어야 합니다.)

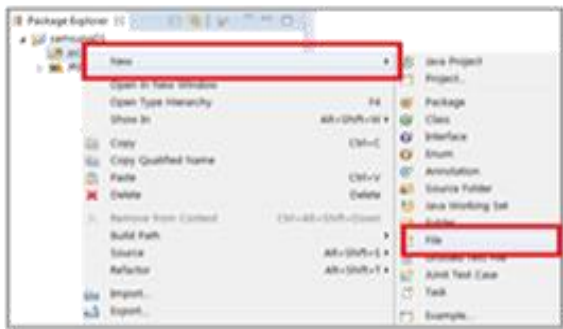


□ JAVA 빌드테스트

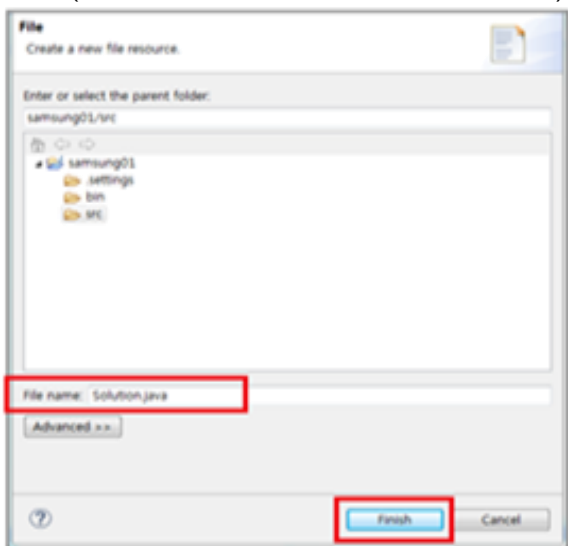
1) Eclipse 2018-09

Eclipse 빌드/실행 테스트 매뉴얼

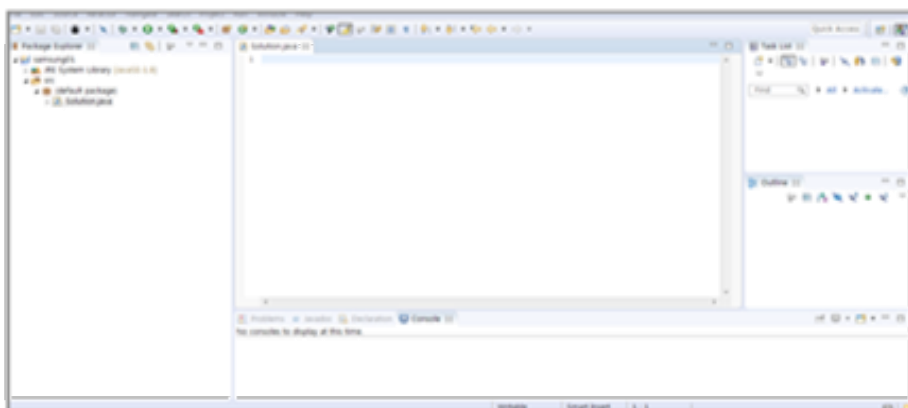
4. Package Explorer의 src폴더에서 우클릭 후, New > File 선택 합니다.



5. File name에 “Solution.java”라고 입력하고, Finish 버튼을 클릭 합니다.
(대소문자 구분해서 입력해야 합니다.)



6. 프로젝트 생성이 완료되었습니다.



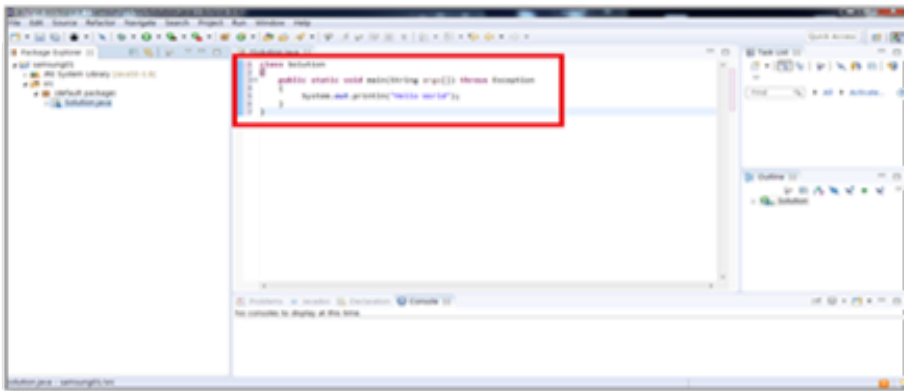
□ JAVA 빌드테스트

1) Eclipse 2018-09

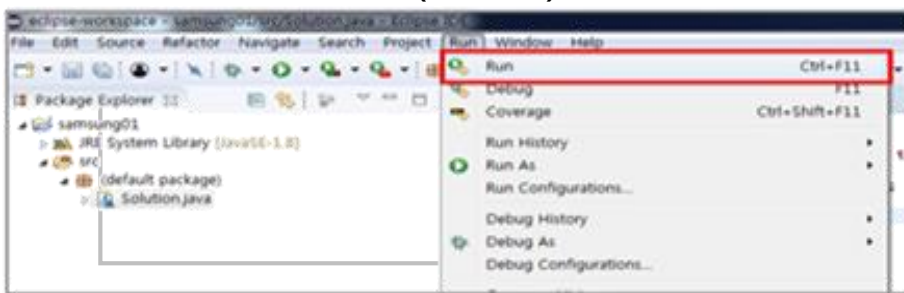
Eclipse 빌드/실행 테스트 매뉴얼

7. 아래 코드를 코딩창에 타이핑 합니다.

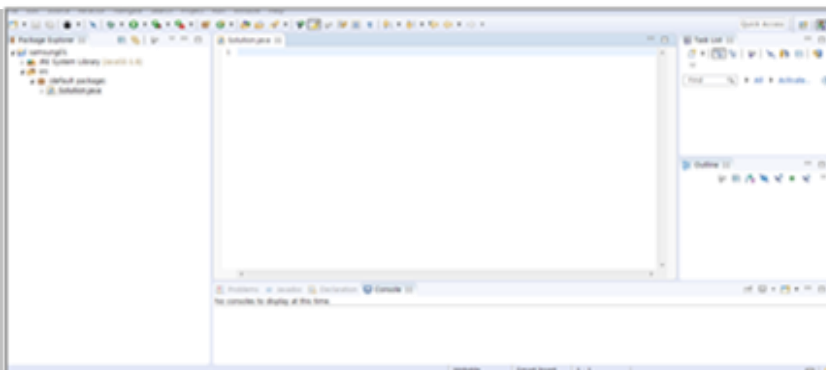
```
class Solution
{
    public static void main(String args[]) throws Exception
    {
        System.out.println("Hellos World");
    }
}
```



8. 상단 메뉴 중 Run > Run (Ctrl+F11)을 클릭하여 실행합니다.



9. OK를 클릭합니다.

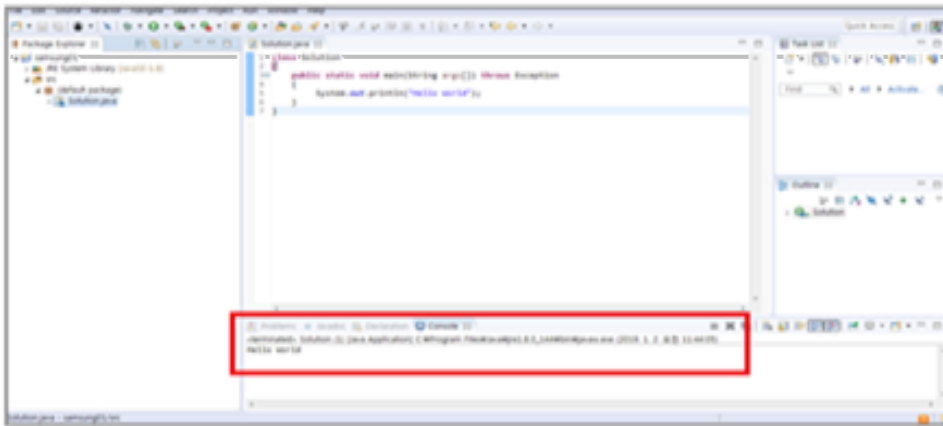


□ JAVA 빌드테스트

1) Eclipse 2018-09

Eclipse 빌드/실행 테스트 매뉴얼

10. 하단에 “Hello World”가 표기되면 정상입니다.



[명령어]

JAVA 언어
<pre>class Solution { public static void main(String args[]) throws Exception { System.out.println("Hello World"); } }</pre>

3. C / C++

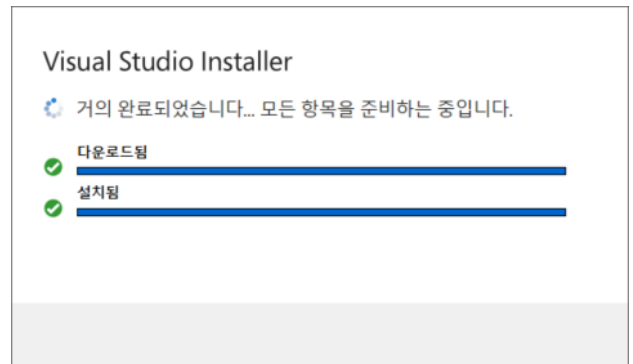
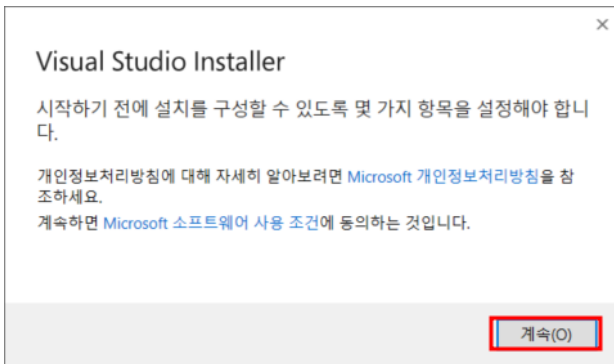
Visual Studio 2017_Express

□ Visual Studio 2017_Express 설치 매뉴얼

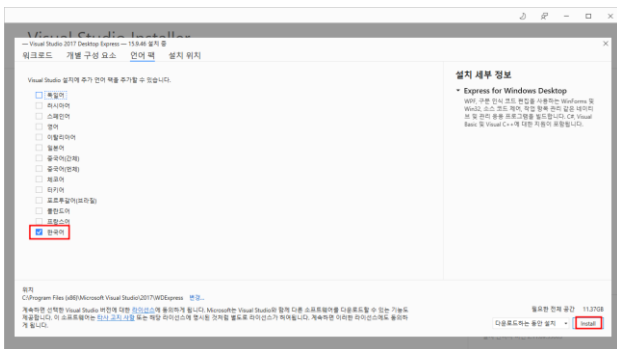
1) Visual Studio 2017_Express



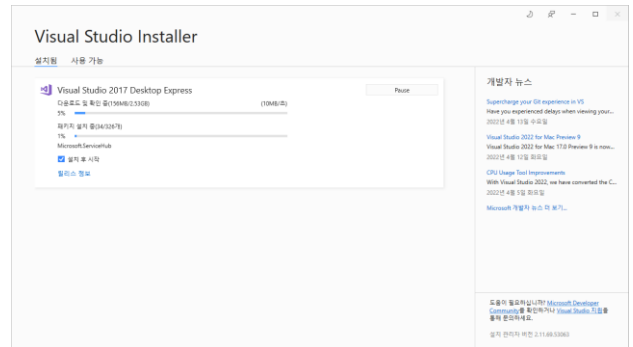
1. 설치 파일 실행 (인터넷 연결 상태에서 설치)
2. [계속]
3. 모든 항목 준비...



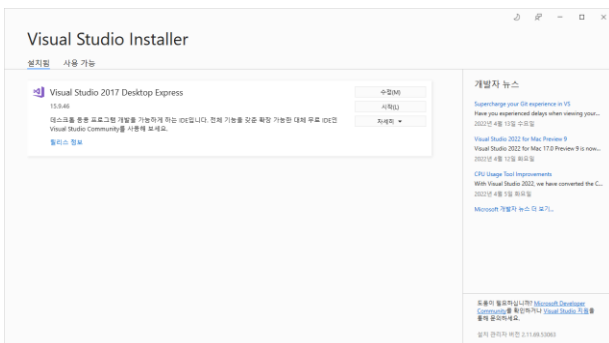
4. 언어 [선택] 후 설치 (중요) default 위치 설치



5. 설치

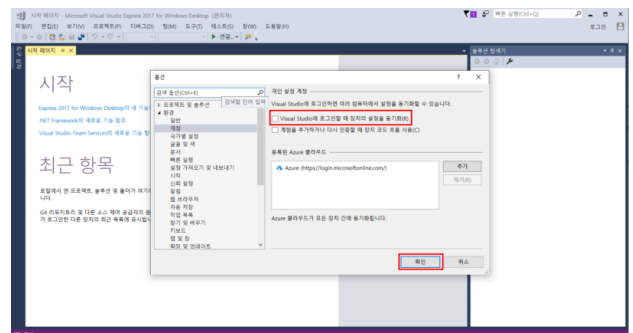


6. 설치 완료 후 Visual Studio 2017_Express 실행



7. 환경설정1 (필수)

※ 특정 컴퓨터에서 동기화된 설정 고기
[도구] → [옵션] → [환경] → [계정]
→ Visual Studio에 로그인할 때 장치의
설정을 동기화 (체크해제) → [확인]



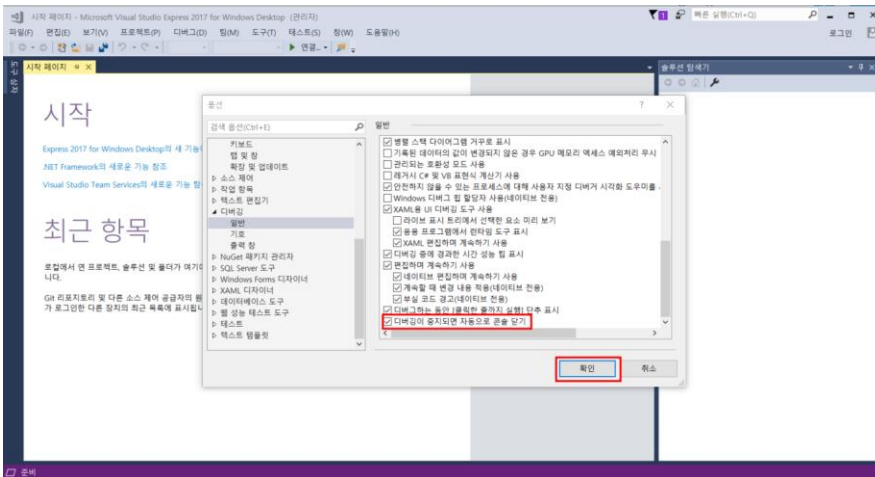
□ Visual Studio 2017_Express 설치 매뉴얼

1) Visual Studio 2017_Express

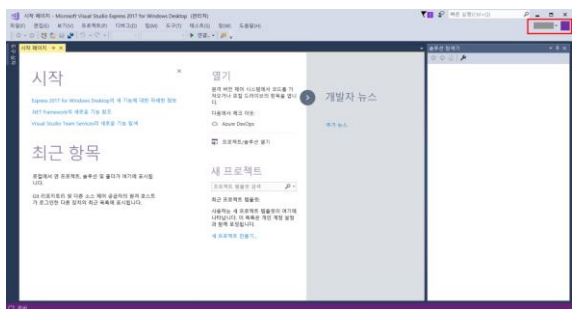
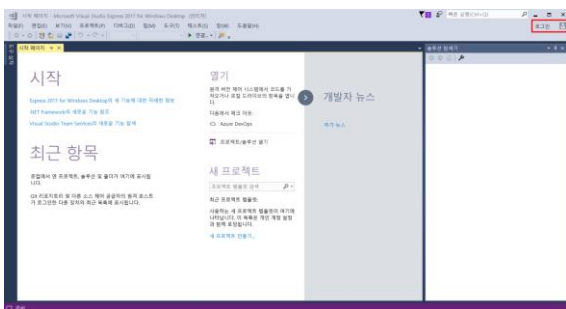
8. 환경설정2 (필수)

[도구] → [옵션] → [디버깅] → [일반]

→ [디버깅이 중지 되면 자동으로 콘솔 닫기] → [체크]



※ Visual Studio 2017_Express 계정 로그인은 사무국에서 별도 진행 예정



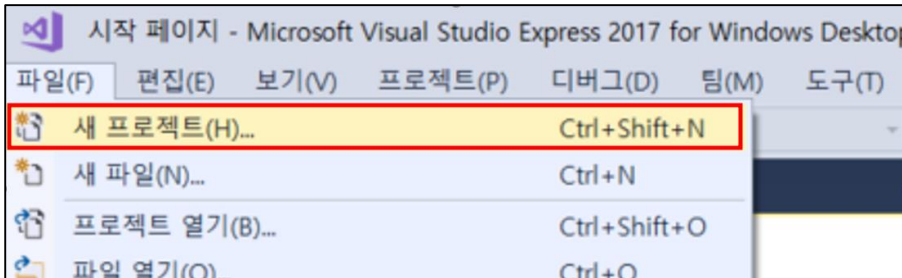
- Visual Studio 2017_Express 설치 및 환경 설정 완료 -

□ C 빌드테스트

1) Visual Studio 2017_Express

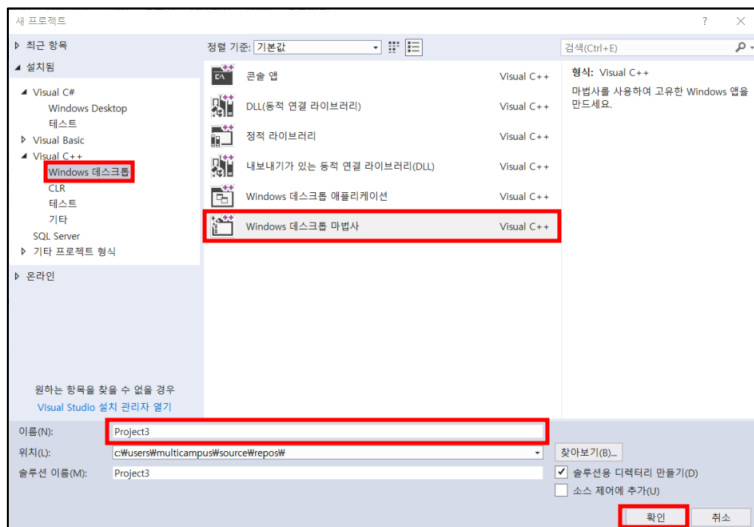
Visual Studio2017 빌드/실행 테스트 매뉴얼

1. Visual Studio 실행 → [파일] → [새 프로젝트] 선택 합니다.

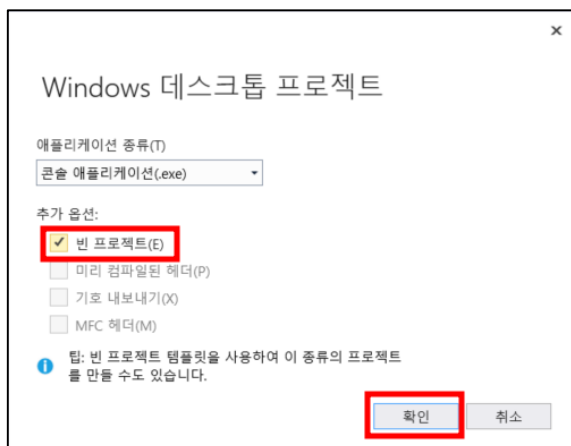


2. 좌측 네비게이션에서 [Visual C++] → [Windows 데스크톱] → [Windows 데스크톱 마법사] 선택 후 임의의 이름을 입력 후 확인을 클릭 합니다.

(test 나 1 등 간단한 이름을 지정하면 바이러스로 인식될 수 있으니 주의합니다.)



3. [빈 프로젝트]를 선택하고 [확인]을 클릭 합니다.

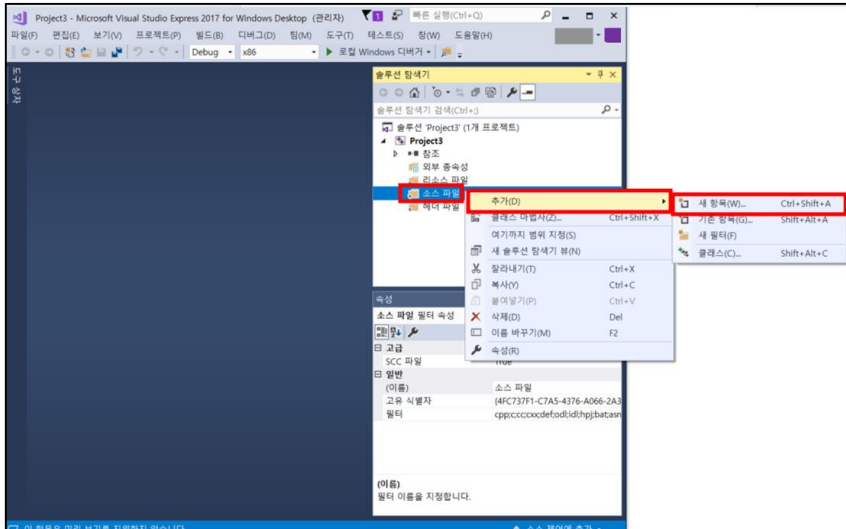


□ C 빌드테스트

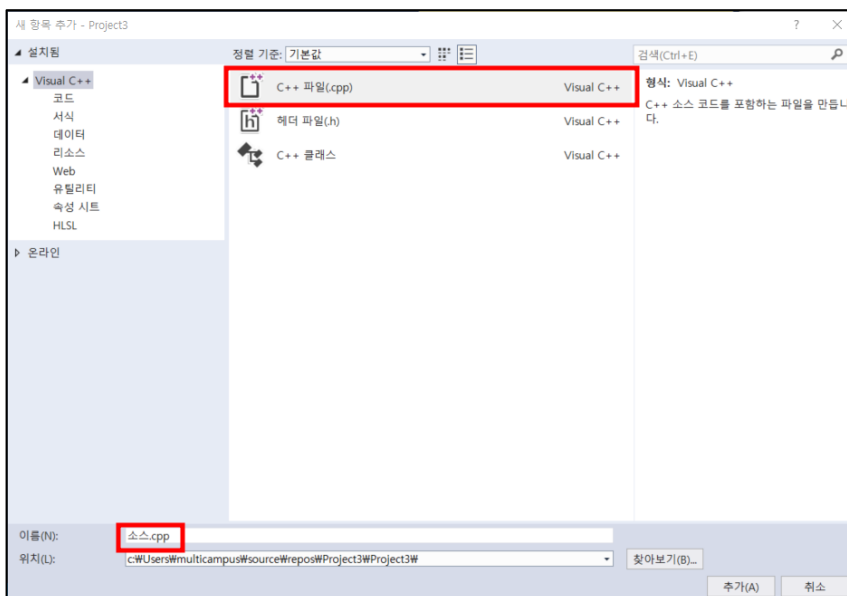
1) Visual Studio 2017_Express

Visual Studio2017 빌드/실행 테스트 매뉴얼

4. 우측 솔루션 탐색기에서 [소스 파일] 폴더에 우 클릭 후
→ [추가] → [새 항목]을 선택 합니다.



5. C++파일(.cpp)선택] 후, 파일 이름을 입력 후, [추가]를 클릭 합니다.
(C사용자는 파일명.C 또는 C++사용자는 파일명.cpp로 입력)



□ C 빌드테스트

1) Visual Studio 2017_Express

Visual Studio2017 빌드/실행 테스트 매뉴얼

6. 아래 코드 (C 또는 C++)를 코딩창에 타이핑 합니다.

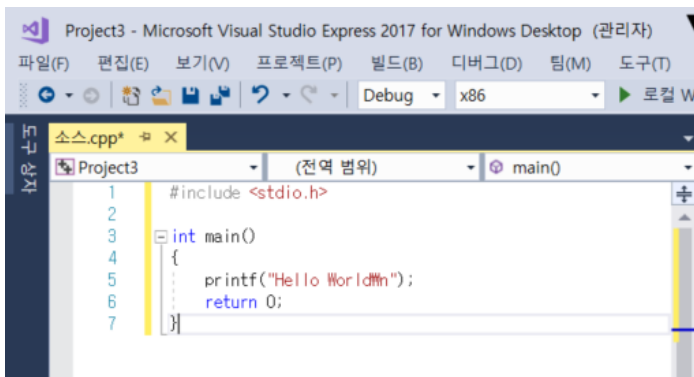
[C언어]

```
#include <stdio.h>
```

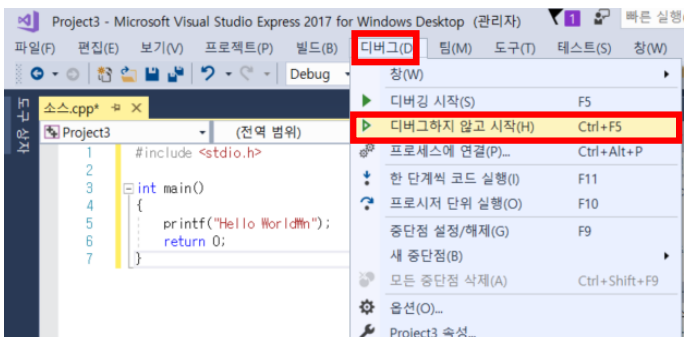
```
Int main()
{
    printf("Hello World\n");
    return 0;
}
```

[C++]

```
#include <iostream>
Using namespace std;
int main()
{
    cout<<"Hello World"<< endl;
    return 0;
}
```



7. [디버그] → [디버깅하지 않고 시작]을 클릭하거나 단축키를 활용하여 (Ctrl+F5) 선택합니다.

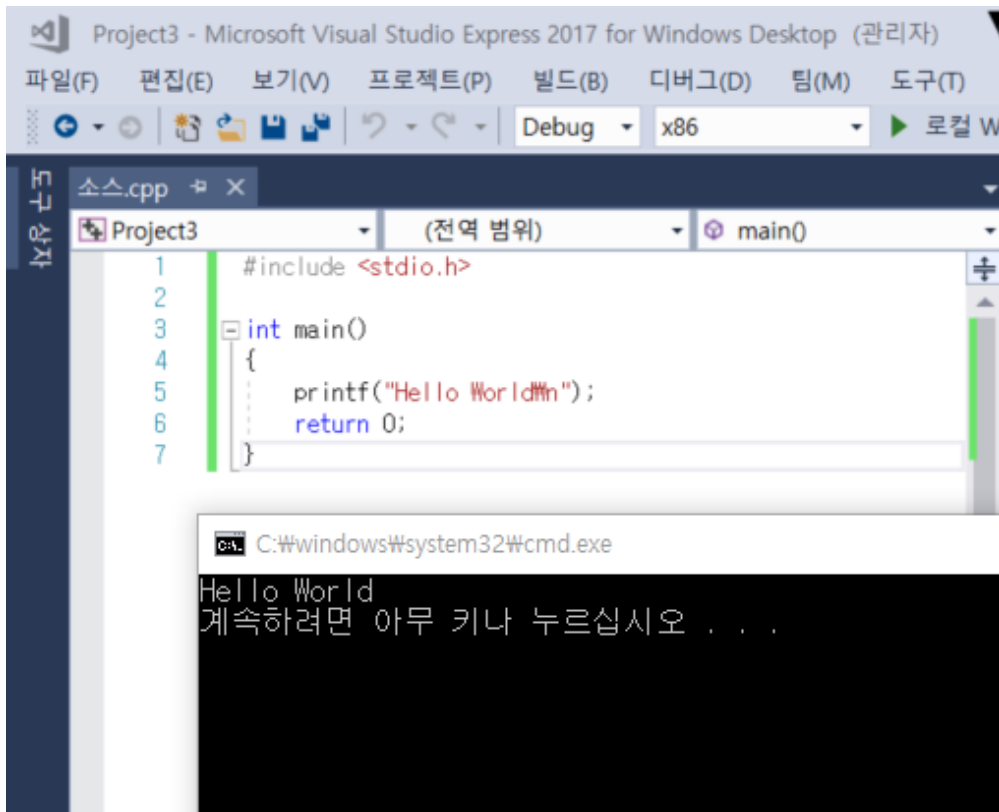


□ C 빌드테스트

1) Visual Studio 2017_Express

Visual Studio2017 빌드/실행 테스트 매뉴얼

8. CMD 창에서 Hello World 메시지가 송출되면 프로그램이 정상 설치된 것입니다.
CMD 창을 끄고 생성한 프로젝트를 삭제하시면 됩니다.



□ C 빌드테스트

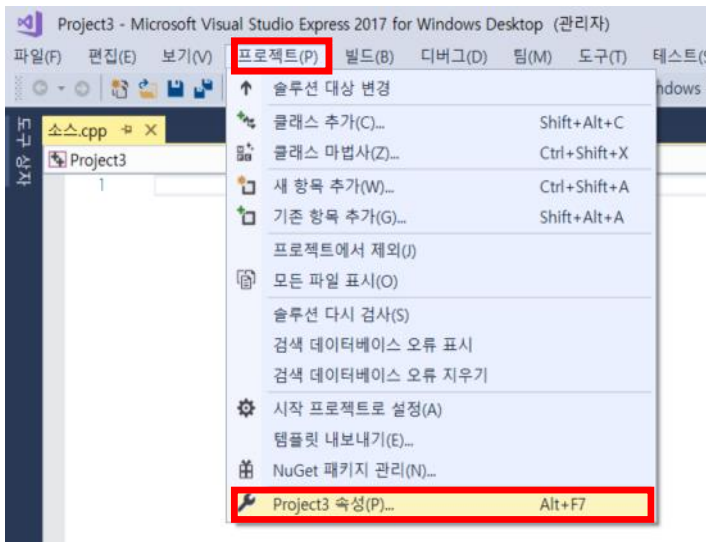
1) Visual Studio 2017_Express

Visual Studio2017 SDL체크 해제 및 환경설정

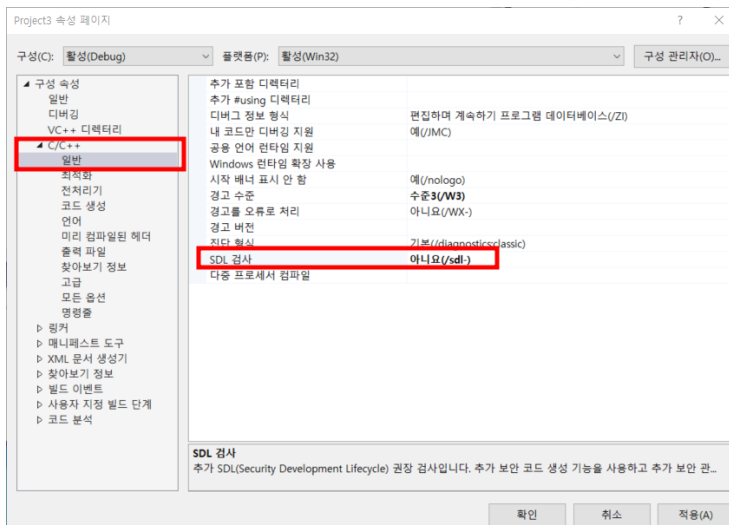
(필수)

빈 프로젝트 생성 후 SDL체크 진행

1. 상단 메뉴 → [프로젝트] → [Project4 속성](임의의 이름) → 클릭



2. [C/C++] → [일반] → [SDL 검사] → [아니요]



□ C 빌드테스트

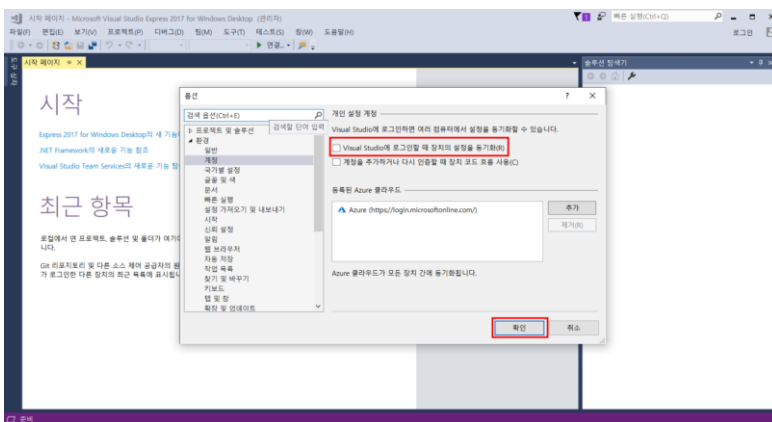
1) Visual Studio 2017_Express

Visual Studio2017 SDL체크 해제 및 환경설정

(필수)
환경설정

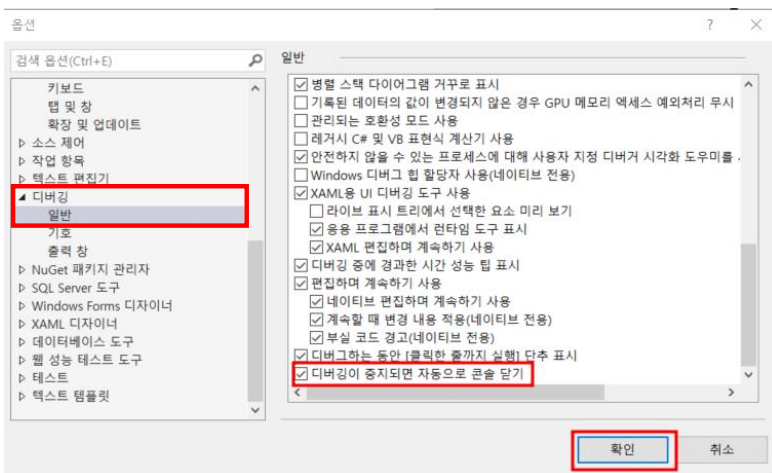
설정1

[도구] → [옵션] → [환경] → [계정] → Visual Studio에 로그인할 때 장치의 설정을 동기화 (체크해제) → [확인]



설정2

[도구] → [옵션] → [디버깅] → [일반] → [디버깅이 중지되면 자동으로 콘솔 닫기] → [체크]



□ C 빌드테스트

1) Visual Studio 2017_Express

Visual Studio2017 SDL체크 해제 및 환경설정

(필수)
환경설정

[명령어]

c 언어	C++ 언어
<pre>#include <stdio.h> int main() { printf("Hello World\n"); return 0; }</pre>	<pre>#include <iostream> using namespace std; int main() { cout<<"Hello World"<< endl; return 0; }</pre>