

의존관계 자동 주입

44강 다양한 의존관계 주입 방법

생성자 주입

- 지금까지 했던 방식
- 특징
 - 생성자 호출 시점에 딱 1번만 호출되는 것이 보장
 - “불변, 필수” 의존관계에 사용

- 불변

애플리케이션의 연관관계 그림을 다 만들고 끝내고 싶음

공연을 띄우기 전에 배우를 픽스하고 싶음!

→ 임의로 수정하는 메서드 사용 X = 불변

- 필수

final로 무조건 값을 넣어야 되도록 설정

- 생성자가 딱 한 개 있다면 @Autowired 생략해도 가능

수정자 주입 (setter 주입)

생성자 주입은 자바 코드기 때문에 객체를 생성하면서 호출 <??

빈 등록할 때 자동 주입이 일어남 <??

- “선택, 변경” 가능성이 있는 의존관계에 사용

ex) memberRepository가 스프링빈에 등록이 안 되어 있을 수도 있음, 그럴 때에도 사용 가능

참고: @Autowired의 기본 동작은 주입할 대상이 없으면 오류가 발생한다. 주입할 대상이 없어도 동작하게 하려면 @Autowired(required = false)로 지정하면 된다.

필드 주입

- 이름 그대로 필드에 값을 넣어 버림
- 코드가 간결하지만, 외부에서 변경이 불가능해서 테스트가 어려운 단점
- DI 프레임워크가 없다면 아무것도 할 수 없음, 그러니까 강 쓰지 마.
/ 사용해도 되는 경우
 - 애플리케이션의 실제 코드와 관계 없는 테스트 코드
 - 스프링 설정을 목적으로 하는 @configuration 같은 곳에서만 특별한 용도로 사용

일반 메서드 주입

- 일반적으로 잘 사용하지 않음
- 스프링 컨테이너가 관리하는 스프링 빈이어야 동작함. 스프링 빈이 아닌 Member 같은 클래스에서 @Autowired 코드를 적용해도 아무 기능도 동작하지 않는다.

45강 옵션 처리

- 주입할 스프링 빈이 없어도 동작해야 할 때가 있음.
- @Autowired 만 사용하면 required 옵션의 기본값이 true로 되어 있어서 자동 주입 대상이 없으면 오류가 발생

Optional<>

46강 생성자 주입을 선택해라!

47강 롬복과 최신 트렌드