JavaScript

```
:  다중 선택 javaScript
```

promise

```
function add10(num) {
  const promise = new Promise((resolve, reject) => {
   // 비동기 작업 실행하는 함수
   // executor
    setTimeout(() => {
     if (typeof num === "number") {
       resolve(num + 10);
     } else {
       reject("num이 숫자가 아닙니다.");
   }, 2000);
 });
  return promise;
}
add10(0)
  // then 메서드: promise의 비동기 작업이 성공했을 경우 실행
  .then((result) => {
   console.log(result);
    return add10(result);
  })
  .then((result) => {
   console.log(result);
   return add10(result);
  })
  // catch 메서드 : promise의 비동기 작업이 실패했을 경우 실행
  .catch((error) => {
```

JavaScript 1

```
console.log(error);
});
```

async & await

```
// async
// 어떤 함수를 비동기 함수로 만들어주는 키워드
// 함수가 프로미스를 반혼하도록 변환해주는 그런 키워드
async function getData() {
 return new Promise((resolve, reject) => {
   setTimeout(() => {
     resolve({
       name: "이정환",
       id: "winterlood",
     });
   }, 1500);
 });
// await
// async 함수 내부에서만 사용이 가능한 키워드
// 비동기 함수가 다 처리되기를 기다리는 역할
// 이걸 사용하면 then 메서드 사용할 필요 없음
async function printData() {
 const data = await getData();
 console.log(data);
```

JavaScript 2