## 7. Steat와 Props

∷ 다중 선택 react 입문

## 발생할 수 있는 문제

→ 관련 없는 부모 컴포넌트의 리렌더링으로 자식 컴포넌트도 리렌더링 되면서 성능이 저하될 수 있음

```
import "./App.css";
import { useState } from "react";
const Bulb = ({ light }) => {
 console.log(light); // ON/OFF 버튼, count 버튼 중 하나를 눌렀을
 return (
   <div>
     {light === "ON" ? (
       <h1 style={{ backgroundColor: "orange" }}>ON</h1>
      ) : (
       <h1 style={{ backgroundColor: "gray" }}>0FF</h1>
     ) }
   </div>
 );
};
function App() {
 const [count, setCount] = useState(0);
 const [light, setLight] = useState("OFF");
  return (
     <div>
       {/* ON/OFF 버튼 클릭 시 조건에 맞게 ON/OFF 변경 */}
        <Bulb light={light} /> -> 자식 컴포넌트
       <button
         onClick={() => {
            setLight(light === "ON" ? "OFF" : "ON");
```

```
}}
       >
          {light === "ON" ? "끄기" : "켜기"}
       </button>
      </div>
      <div>
       {/* 버튼을 누를 때마다 h1 안의 숫자 +1 */}
       <h1>{count}</h1>
       <button
         onClick={() => {
           setCount(count + 1);
         }}
         버튼
       </button>
     </div>
   </>
 );
export default App;
```

## 리렌더링이 되는 세 가지 상황

- 1. 자신이 관리하는 state의 값이 변경될 때
- 2. 제공받는 props의 값이 변경될 때
- 3. 부모 컴포넌트가 리렌더링 될 때 (자식 컴포넌트도 리렌더링 됨)
  - → 성능 저하 요인이 될 수 있음(불필요한 렌더링 많아질 수 있기 때문)
  - → 해결방법 : 컴포넌트 분리

## 컴포넌트 분리하기

```
// Bulb.jsx
```

```
import { useState } from "react";
const Bulb = () => {
  const [light, setLight] = useState("OFF");
  return (
    <div>
      {light === "ON" ? (
       <h1 style={{ backgroundColor: "orange" }}>ON</h1>
      ) : (
        <h1 style={{ backgroundColor: "gray" }}>0FF</h1>
      ) }
      <button
        onClick={() => {
          setLight(light === "ON" ? "OFF" : "ON");
       }}
        {light === "ON" ? "끄기" : "켜기"}
      </button>
    </div>
 );
};
export default Bulb;
// Count.jsx
import { useState } from "react";
const Count = () => {
  const [count, setCount] = useState(0);
  return (
    <div>
      {/* 버튼을 누를 때마다 h1 안의 숫자 +1 */}
      <h1>{count}</h1>
      <button
        onClick={() => {
```