



2장. 변수

파이썬 정복 (김상형 저)

Contents

❖ 목차

- 1. 기본 구조
- 2. 변수



1. 기본 구조

❖ 소스의 형식

- 일정한 규칙에 따라 스크립트 파일 코드를 작성
- 들여쓰기 (Indent)
 - [Tab] 혹은 4개 공백
 - 일반적으로 >>> 프롬프트의 첫 칸부터 명령을 입력
 - 텍스트 파일에 스크립트 작성 시 역시 첫 칸부터 입력
 - 조건문, 반복문 등 여러 개 문장이 블록 구성하는 경우
 - 들여쓰기 통해 아래쪽 문장이 조건, 반복 대상임을 표시

```
if age > 19:  
    print("성인입니다")  
4칸 들여쓰다
```

```
for a in range(5):  
    print(a)  
4칸 들여쓰다
```



1. 기본 구조

- 파이썬은 개행과 들여쓰기를 규칙에 맞도록 해야 함
 - 공백은 무관

```
>>> 1+2  
>>> 1 + 2
```

■ 한 줄에 하나의 명령 작성

- 세미콜론으로 한 줄에 모두 작성할 수 있으나 지양하는 것을 권장함

■ 대문자와 소문자의 구분

- 명령어나 함수 등은 대부분 소문자로 되어 있음

```
>>> print(3 + 4) # 맞음  
>>> Print(3 + 4) # 틀림  
>>> PRINT(3 + 4) # 틀림
```



1. 기본 구조

- # 문자로 주석 달 수 있음
 - 명령어가 아닌, 사용자 위한 설명 문장
 - 해석기는 주석 부분을 무시

```
# 별을 출력하는 코드. 2018년 3월 1일 권성직이 만듦
for y in range(10) :          # 0~10까지 반복한다.
    for x in range(y) :       # 문종민 과장. 이 코드 좀 검토해 주세요.
        print('*', end = '')  # * 문자를 출력한다.
    print()                   # 개행한다.
```



1. 기본 구조

❖ 출력

■ print 명령

- `print(출력 내용 [, sep=구분자] [, end=끝 문자])`
- 괄호 안에 상수, 변수, 수식 등 출력 내용 입력

```
>>> print(3 + 4)
7
```

- 스크립트 모드에서 값 출력 시에는 반드시 print 명령 사용
- 출력할 내용 여러 개일 경우 콤마로 나열

```
>>> a = 12
>>> b = 34
>>> print(a, b)
12 34
```



1. 기본 구조

- 여러 개 출력 결과를 공백이나 **구분자(Separator)** 사용하여 구별

```
>>> print(a, b, sep = ',')  
12,34
```

printsep

```
s = '서울'  
d = '대전'  
g = '대구'  
b = '부산'  
print(s, d, g, b, sep = ' 찍고 ')
```

실행결과

서울 찍고 대전 찍고 대구 찍고 부산

- print는 출력한 후 다음 줄로 자동 개행

printtwo

```
a = '강아지'  
b = '고양이'  
print(a)  
print(b)
```

실행결과

강아지
고양이



1. 기본 구조

❖ 입력

- 사용자에게 질문하여 값 입력받기
- **input 명령**
 - 변수 = input('질문 내용')
 - 괄호 안에 질문 내용 입력
 - 사용자가 질문에 대해 입력한 값 돌려줌
- **int() 함수**
 - 입력받은 문자열을 정수로 바꿈

```
>>> age = input('몇 살이세요? ')
몇 살이세요? 29
>>> print(age)
29
```

intinput

```
price = input('가격을 입력하세요 : ')
num = input('개수를 입력하세요 : ')
sum = int(price) * int(num)
print('총액은', sum, '원입니다')
```

실행결과

```
가격을 입력하세요 : 100
개수를 입력하세요 : 5
총액은 500 원입니다
```



1. 기본 구조

- 처음부터 정수 입력받으려면 input() 호출문을 int()로 감싼다
 - 변수 = int(input('질문 내용'))

intinput2

```
price = int(input('가격을 입력하세요 : '))  
num = int(input('개수를 입력하세요 : '))  
sum = price * num  
print('총액은', sum, '원입니다')
```



2. 변수

❖ 변수명

■ 변수

- 메모리에 이름 붙이고 값을 저장하는 것

■ 명칭 (Identifier)

- 변수가 다른 것과 구분되도록 이름 붙인 것

■ 규칙

- 키워드나 내장 함수, 표준 모듈명은 사용할 수 없음
- 모든 명칭은 대소문자를 구분함
- 알파벳, 밑줄 문자, 숫자 등으로 구성
 - 공백, +, - 등은 사용 불가
- 첫 글자로 숫자 사용 불가
- 한글이나 한자 사용 불가



2. 변수

❖ 변수 사용

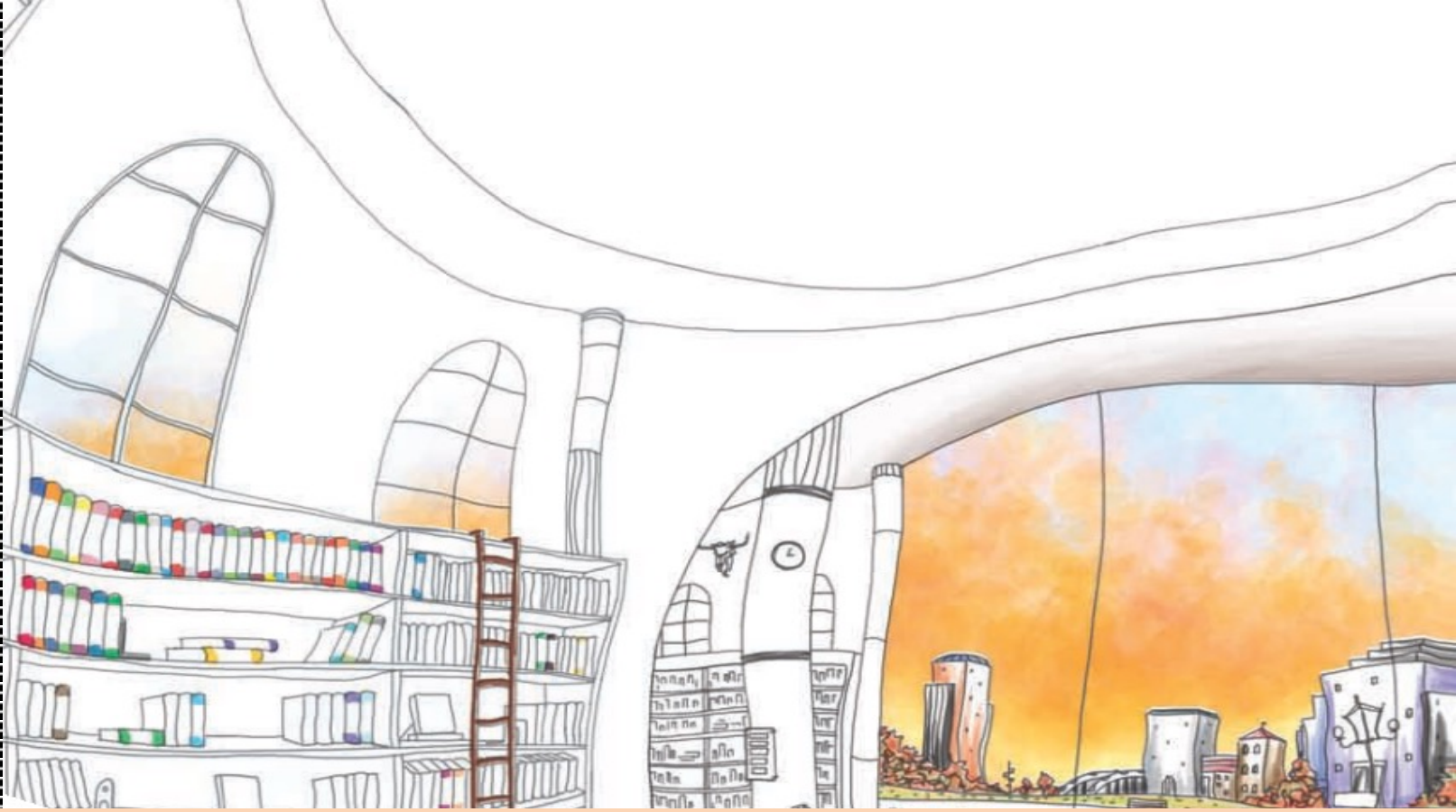
- 파이썬 변수는 별도 타입 지정하지 않음
 - 최초 대입하는 값에 의해 결정

```
>>> score = 98
>>> print(score)
98
```

```
>>> score='high'
>>> print(score)
high
```

- 동적 타입 (Dynamic Type)
 - 실행 중에 변수 타입 바꿀 수 있음
- 변수는 일단 만들어지면 계속 존재하여 값 유지함
 - del 명령으로 삭제





Thank You !

파이썬 정복 (김상형 저)