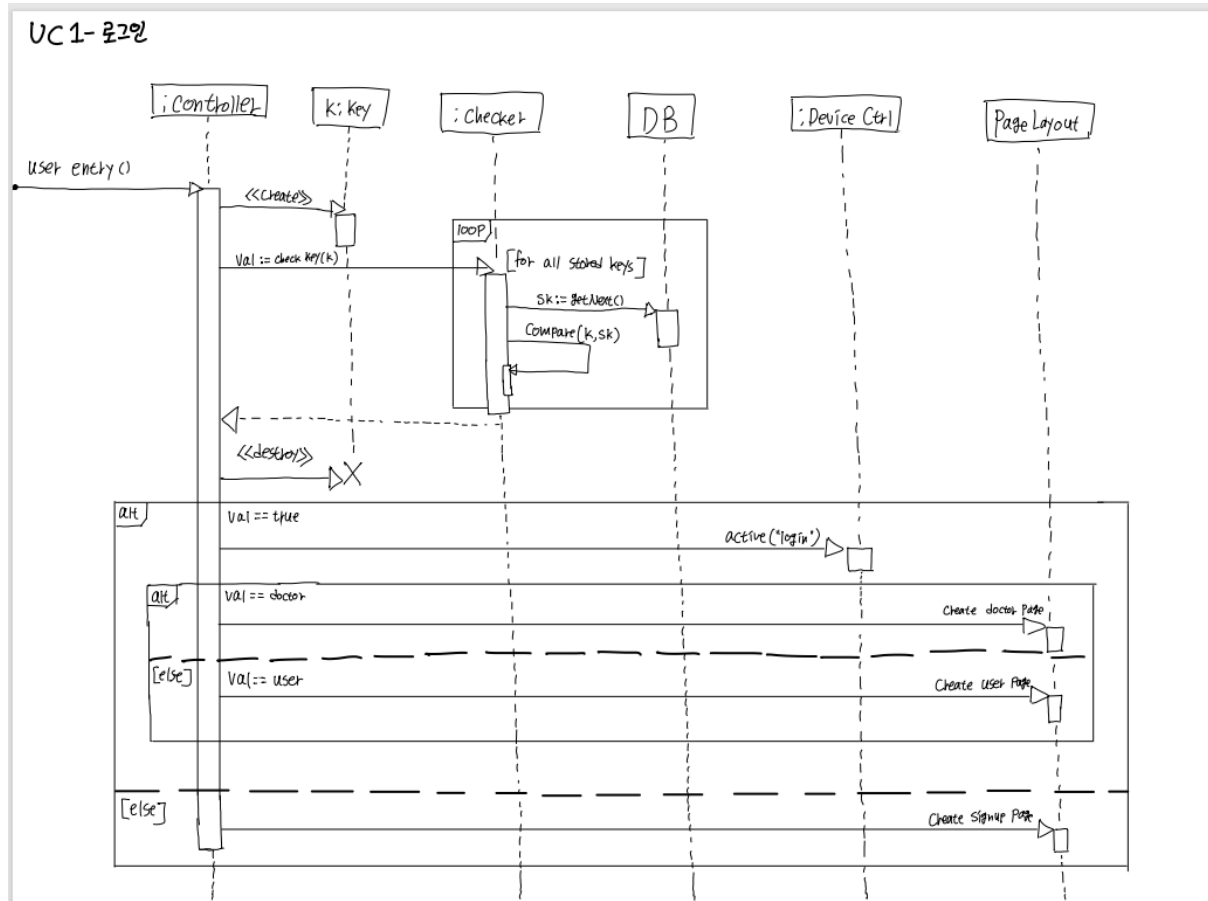


(Object) Sequence Diagram

김가은, 김휘경, 정의찬 (UC-1, UC-5)

<UC-1>

제안1:



고려한 부분:

다이어그램의 의도 :

user의 입력과 데이터베이스에 있는 데이터를 비교하여, 각 case 별로 해당하는 페이지로 넘겨준다.

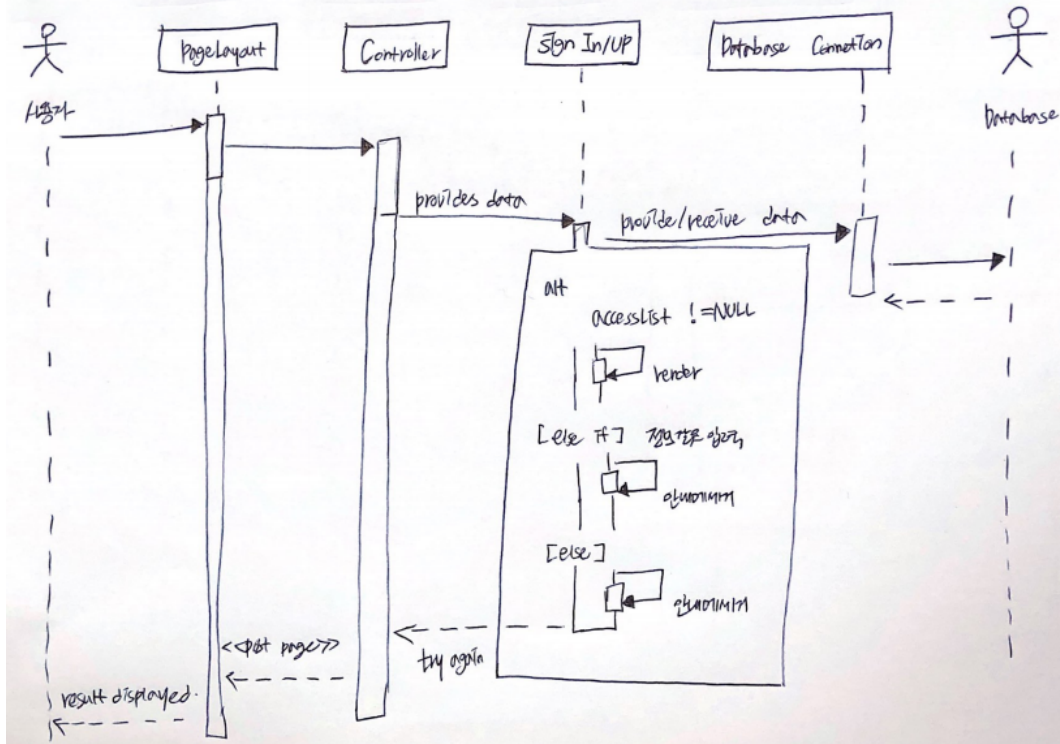
수정되어야 할 부분 :

잘못 입력한 경우와 정보가 없는 경우 등에 따라, 각기 다른 페이지를 보여줘야 하기 때문에 PageLayout으로 전달하는 부분이 바뀌어야 한다. 또한, user의 입출력은 UI를 통하므로, UI를 추가하여야 한다.

active("log in")다음의 행동이 존재하지 않는다.

제안2:

UC-1 로그인



고려한 부분:

다이어그램의 의도:

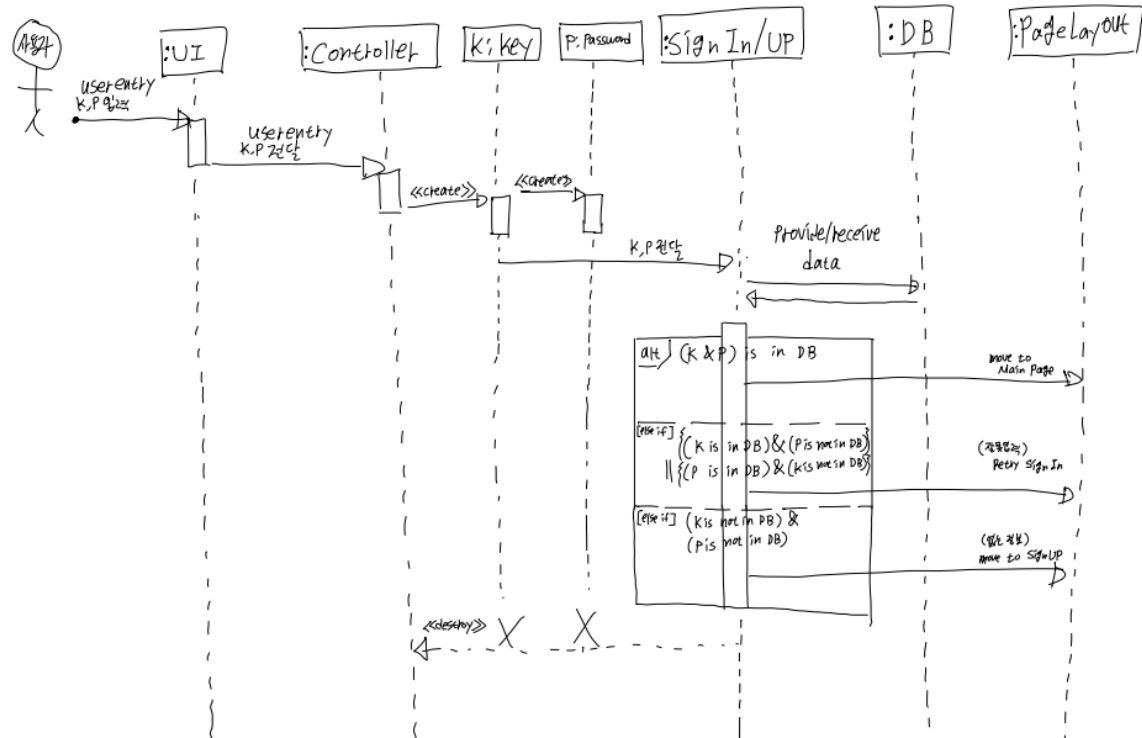
UC-1 로그인의 Use Case를 반영하여 사용자가 로그인 화면에 아이디/비밀번호를 입력하였을 때 데이터베이스와 비교하여 나타날 수 있는 경우에 맞는 페이지로 넘겨준다.

수정되어야 할 부분:

사용자가 암호를 입력하고 로그인 및 회원가입하는 과정에서 로그인 정보의 일치 여부와 회원가입 여부를 구체적으로 분류해야 한다. 또한, 로그인 과정이 전반적으로 매끄럽지 못하다.

UC-1 최종

UC 1- 로그인



고려한 부분:

user는 UI를 통해 키를 입력하고, 입력한 키는 controller에게 전달된다.

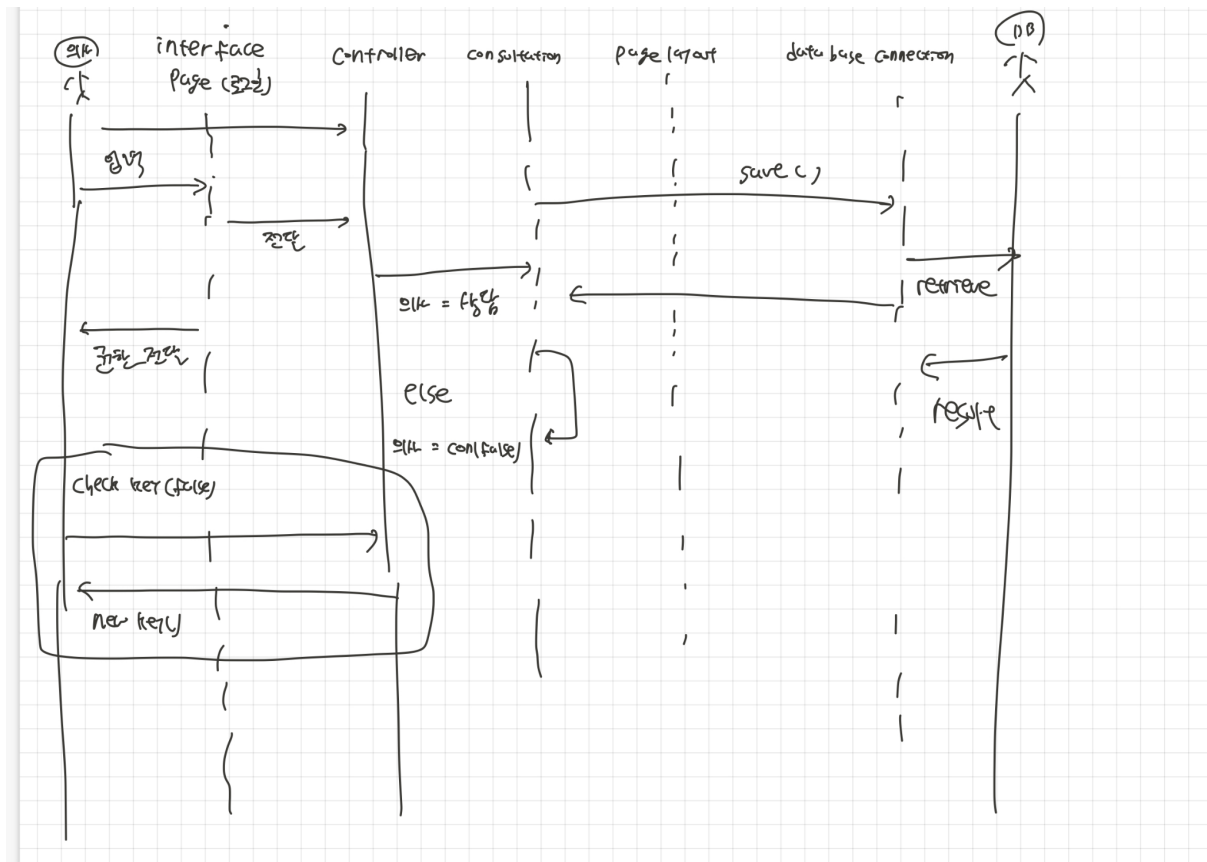
로그인 방법은 위와 마찬가지로 데이터베이스에 있는 정보와 사용자가 입력한 키를 비교하여 한다.

이때, [성공적으로 입력된 키 / 잘못 입력한 키 / 존재하지 않는 키]를 비교하기 위해, [id와 비밀번호] 두개의 키를 입력받고, 두 키가 데이터베이스에 존재하는지의 여부에 따라 다음에 나타낼 페이지를 달리 하였다.

id와 비밀번호를 나타내는 k와p는 데이터베이스와 확인을 위해 사용되므로, 사용된 후에는 destroy 하였다.

<UC-5>

제안1:



고려한 부분:

다이어그램의 의도:

의사가 DB에 저장되어 있는 회원ID를 통해 로그인을 수행하여 의사 권한을 얻어야 한다. 이 권한을 통해 상담을 진행할 수 있으며 상담내용을 DB에 읽기/쓰기 할 수 있어야 한다. 만약 회원ID가 존재하지 않으면 로그인을 진행할 수 없으며 회원가입을 시도하여야 한다.

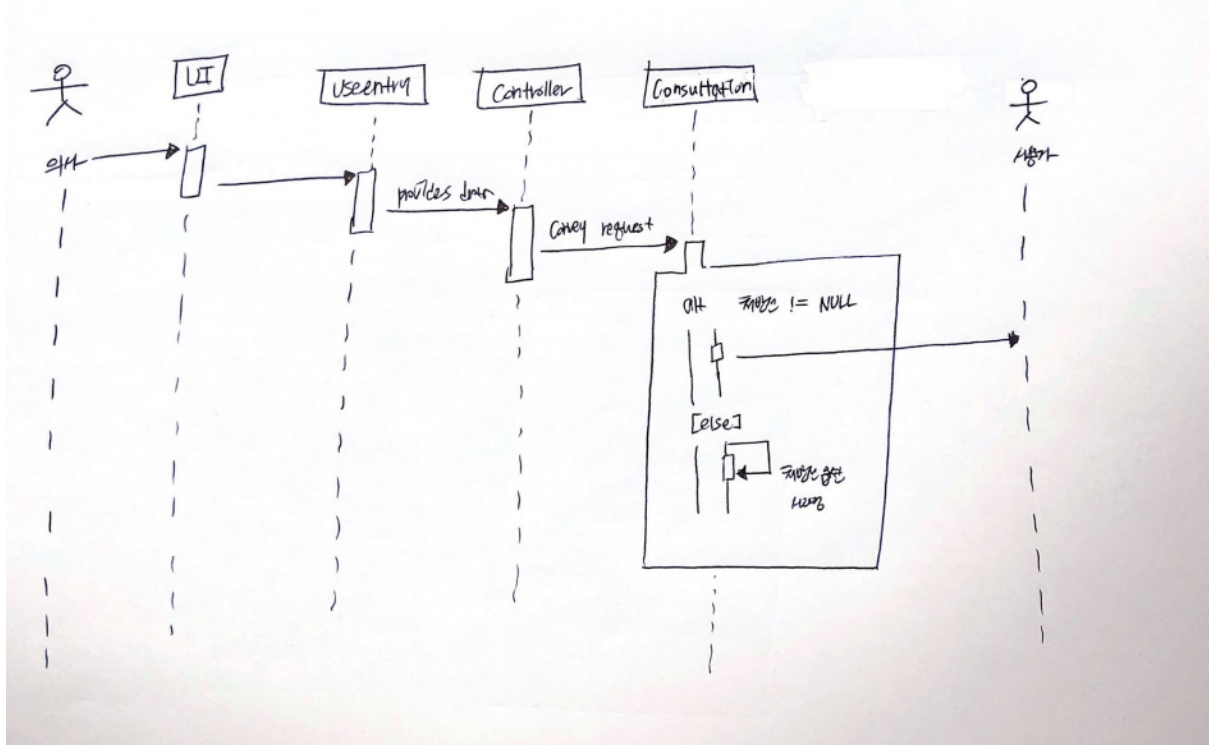
의사가 상담 중이라면 상담을 진행할 수 없는 상황을 고려하여 상담을 실패하는 경우도 생각했다.

수정되어야 할 부분:

상담이 가능할 때, 상담이 불가능할 때 이 두 조건에 해당할 경우 어떻게 처리를 해야하는지에 대해 상세하게 기재하지 못했다. 또한 상담 후 내용을 DB에 저장하는 과정을 너무 단순하게 표현하였다. 그러므로 전반적인 진행 과정에 대해 설계 표현이 부족했다.

제안2:

UG5 상담



고려한 부분:

다이어그램의 의도:

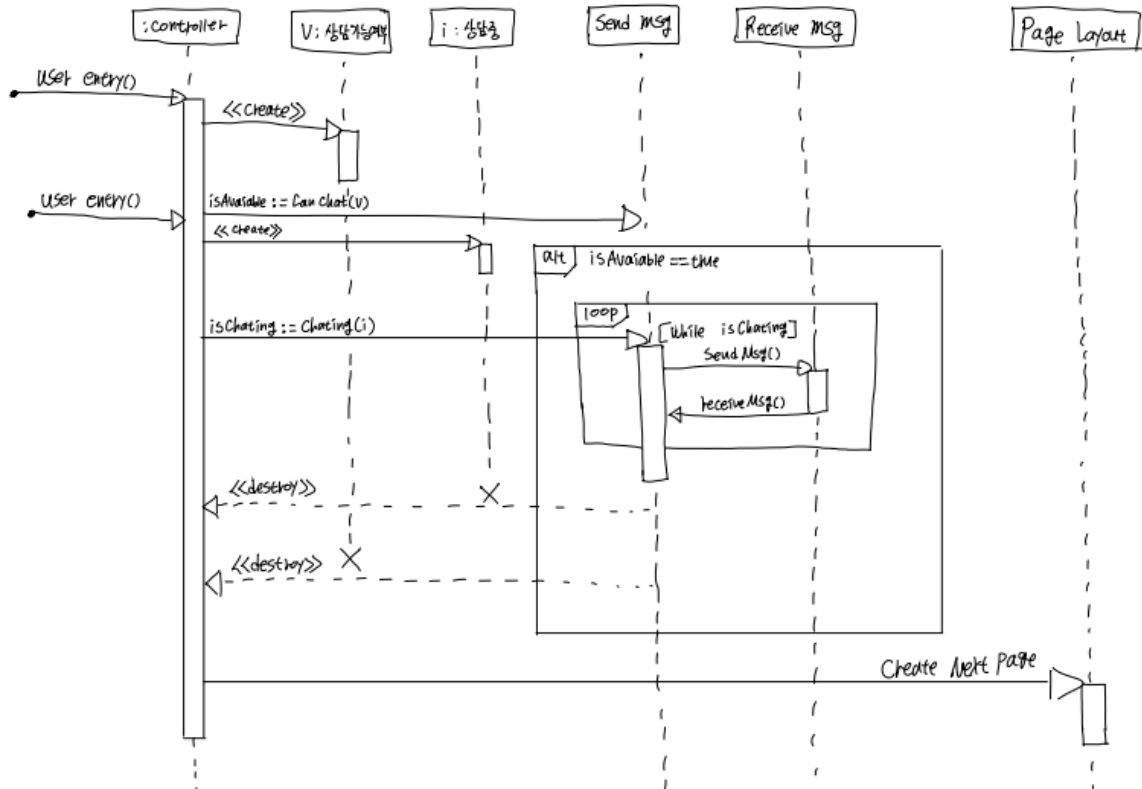
상담 **UseCase**에 따라 의사가 요청받은 상담을 수락하여 환자와의 상담이 진행되고, 필요시 처방전을 작성한 후 상담이 끝나는 과정을 나타냈다. 즉, **UI**를 통하여 환자가 상담요청한 정보를 제공받아 **UserEntry**를 통해 상담을 수락한다. 상담을 수락한 정보는 **Controller**를 통해 전송되고 상담이 시작된다. 상담이 진행된 후 처방전이 필요하면 의사가 처방전을 작성한 후 사용자에게 전달하고, 그렇지 않으면 처방전 없이 상담이 종료된다.

수정되어야 할 부분:

처방전 작성보다 상담을 진행하는 것의 우선순위가 더 높기 때문에 상담에 초점을 맞춰야 한다.

제안3:

UC5-상담



고려한 부분:

다이어그램의 의도:

상담수락을 통해 상담이 가능한 상태로 만든다. 이때, 상담이 가능한 상태는 동시에 여러개가 가능하다.

상담이 수락 되면, 채팅을 시작한다. 채팅은 동시에 단 하나밖에 존재하지 않으므로, 상담이 가능한 상태이고, 특정한 채팅방에 대해 상담중 이라면 메시지를 주고 받는다.

채팅하는것을 loop안에서 메시지를 보내는 동작과 받는 동작의 반복을 이용하여 표현하였다.

상담이 종료되면 처방전 페이지로 이동하기 위해 PageLayout에 정보를 전달한다.

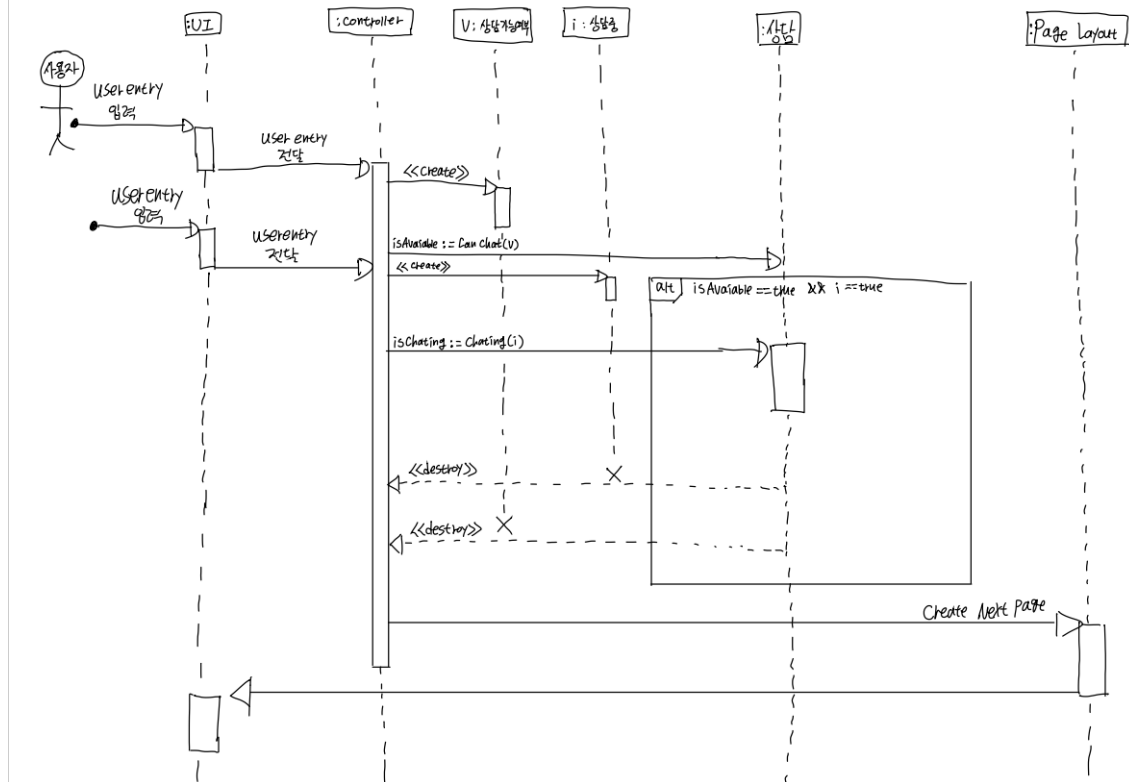
수정되어야 할 부분:

user는 UI를 통해 입출력 하여야 한다.

상담하는것은 하나로 간추려 표현할 수 있다.

UC-5 최종

UC5-상담



고려한 부분:

첫번째 입력은 상담가능여부를 나타내는데 쓰인다. 상담가능여부가 **true**이면 채팅방을 눌러 상담을 시작할 수 있는 상태가 된다.

두번째 입력은 환자와 채팅중인지의 여부를 나타내는데 쓰인다. 이것은 특정한 채팅방에 들어가서 대화를 하고있는지의 여부이다.

UI에서 입력받은 값을 **controller**로 전달하고, 상담 가능한 채팅방 중, 특정한 채팅방에 대해 대화중이라면, 상담을 계속한다.

알아보기 쉽도록 상담을 간추려 표현하였다.

상담이 끝나면 다음에 해당하는 페이지를 보여준다.

입력된 값들은 상담이 끝나면 필요없으므로 **destroy** 한다.