

기말 프로젝트 기획안

<2015111563 멀티미디어 학과 윤 헤민>

1. 프로젝트 기획 목표

어렸을 때 본 동화들을 소개하고
바쁜 일상에 의해 잊어 버렸던 동화 이야기를
이미지와 페이지를 통해 알려준다.

지친 일상에 조금이라도 즐거움을 주는 것.

2. 타겟

동화를 보고 자란 성인들

3. 디자인 컨셉

단정하게 디자인 각각의 동화에 맞는 노래를 설정한다.

예) 인어공주
under the sea 라는 노래를 bgm으로 설정하고
마우스를 인어공주 아이콘으로 한다.

4. 웹 페이지 구성

① 처음 : 원페이지 형식으로 질문과 답을 던진다.

그래서 다음 페이지로 넘어 간다.

1	2	3
4	5	6
7	8	9

② 메인 페이지 : 각 칸에 동화의 이미지를 첨부하고 클릭하면

해당하는 페이지로 이동한다.

③ 해당 페이지로 들어가면 동화에 맞는 BGM이 나온다.

④ 구성은 iframe효과를 사용하여 웹페이지로 이동하여 정보를 얻게한다. 또한 사진을 첨부한다.

⑤ 각 페이지에는 메인페이지로 돌아갈 수 있는 버튼을 만든다.(아래 쪽에)

⑥ 각 페이지 마우스는 그 동화에 맞는 아이콘으로 설정한다.

5. 포함된 기능

1. iframe
2. audio
3. 마우스 오버
4. 커서
5. 원 페이지 기능