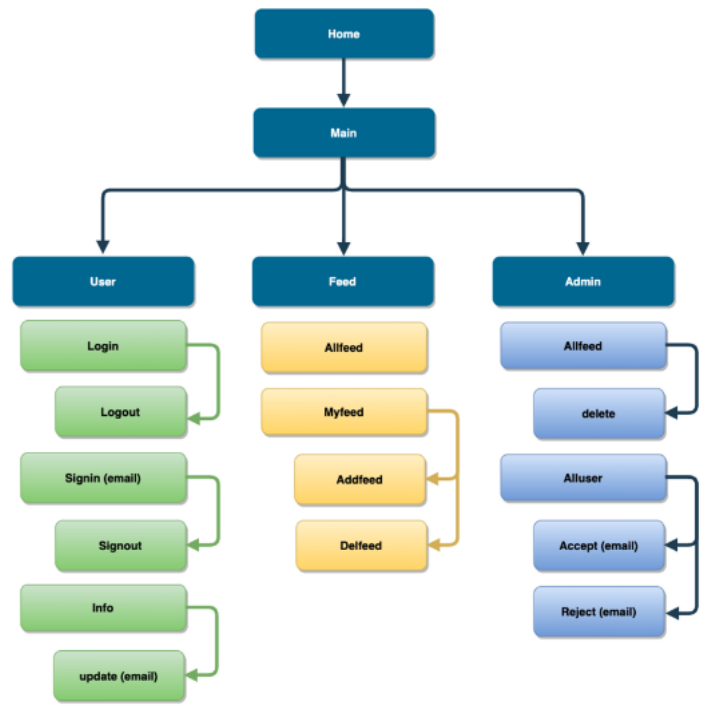


# SNS Project 2 230207

## Java - Project

### IA Information Architecture



DB setting 기존 구조에 temp 임시 회원 가입 신청자용 테이블 생성

```
CREATE TABLE `temp` (  
  `id` VARCHAR(128) NOT NULL,  
  `password` VARCHAR(32) NULL DEFAULT NULL,  
  `name` VARCHAR(32) NULL DEFAULT NULL,  
  `ts` TIMESTAMP NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,  
  PRIMARY KEY (`id`) USING BTREE  
)  
ENGINE=InnoDB  
;
```

```
<%@ page language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8"  
    pageEncoding="UTF-8"%>  
<%@ page errorPage = "page_error_page.jsp"%>  
<!DOCTYPE html>  
<html>  
<head>  
<meta charset="UTF-8">  
<title>Group Talk</title>  
</head>  
<body>  
<div>  
<h2>Group Talk</h2>  
<hr>  
<div>  
<input id="item" type="text" placeholder="내용을 적으세요">  
<button type="button" onclick="addItem()">추가</button>  
</div>
```

```
<hr>
<ul id="feeds"></ul>
</div>
</body>
</html>
```

---

## Group Talk

---

## Group Talk

```
<%@ page language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8"
    pageEncoding="UTF-8"%>
<%@ page errorPage = "page_error_page.jsp"%>
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>Group Talk</title>
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
</head>
<body>
<link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.0-alpha1/dist/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet" integrity="sha384-GLhLTQ8
<div class="container bg-warning shadow mx-auto p-5 w-75">
<!--
```

```

container 화면 전체를 차지 하지 않는 고정 크기 컨테이너,
브라우저의 크기에 반응하여 자동으로 크기가 변동된다.
bg-warning bg 배경을 warning 노랑색 으로 채운다.

shadow 입체감있게 그림자 효과 추가

mx-auto m 바깥여백 x 가로로 auto 화면 가운데 정렬

p padding 안쪽 여백

w 전체 너비

-->

<h2>Group Talk</h2>
<hr>
<div>
<div class = "input-group">
<input id="item" class="form-control" type="text" placeholder="내용을 적으세요">
<button type="button" class="btn btn-primary" onclick="addItem()">추가</button>
</div>
<hr>
<ul id="feeds"></ul>
</div>
</div>

<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.0-alpha1/dist/js/bootstrap.bundle.min.js" integrity="sha384-w76AqPfdkMBDXo30jS"
</body>
</html>

```

## feedDTO

```

package jdbc;

public class feedDTO {

    private String no, id, content, ts;

    public String getNo() {
        return no;
    }

    public void setNo(String no) {
        this.no = no;
    }

    public String getId() {
        return id;
    }

    public void setId(String id) {
        this.id = id;
    }

    public String getContent() {
        return content;
    }

    public void setContent(String content) {
        this.content = content;
    }

    public String getTs() {
        return ts;
    }

    public void setTs(String ts) {
        this.ts = ts;
    }

    public feedDTO(String no, String id, String content, String ts) {
        super();
        this.no = no;
        this.id = id;
        this.content = content;
        this.ts = ts;
    }
}

```

```

    }

}

```

## feedDAO

```

package jdbc;

import java.sql.Connection;
import java.sql.PreparedStatement;
import java.sql.ResultSet;
import java.sql.SQLException;
import java.util.ArrayList;

import javax.naming.NamingException;

import util.ConnectionPool;

public class feedDAO {

    public static ArrayList<feedDTO> getallList()
        throws NamingException, SQLException {

        Connection conn = null;
        PreparedStatement pstmt = null;
        ResultSet rs = null;

        try {
            String sql = "SELECT * FROM feed ORDER BY ts DESC";

            conn = ConnectionPool.get();
            pstmt = conn.prepareStatement(sql);

            rs = pstmt.executeQuery();

            ArrayList<feedDTO> feeds = new ArrayList<feedDTO>();

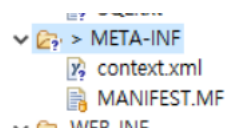
            while(rs.next()) {
                feeds.add(new feedDTO(rs.getString(1),
                    rs.getString(2),
                    rs.getString(3),
                    rs.getString(4)));
            }

            return feeds;
        }finally {
            if(pstmt != null) pstmt.close();
            if(conn != null) conn.close();
        }
    }
}

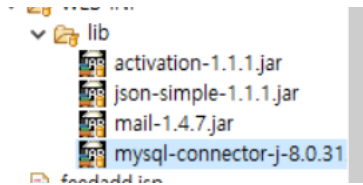
```

## Connection Pool

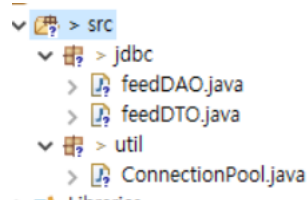
- context.xml



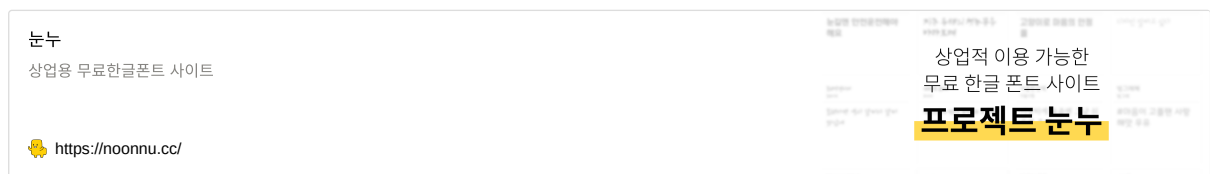
- connector.jar



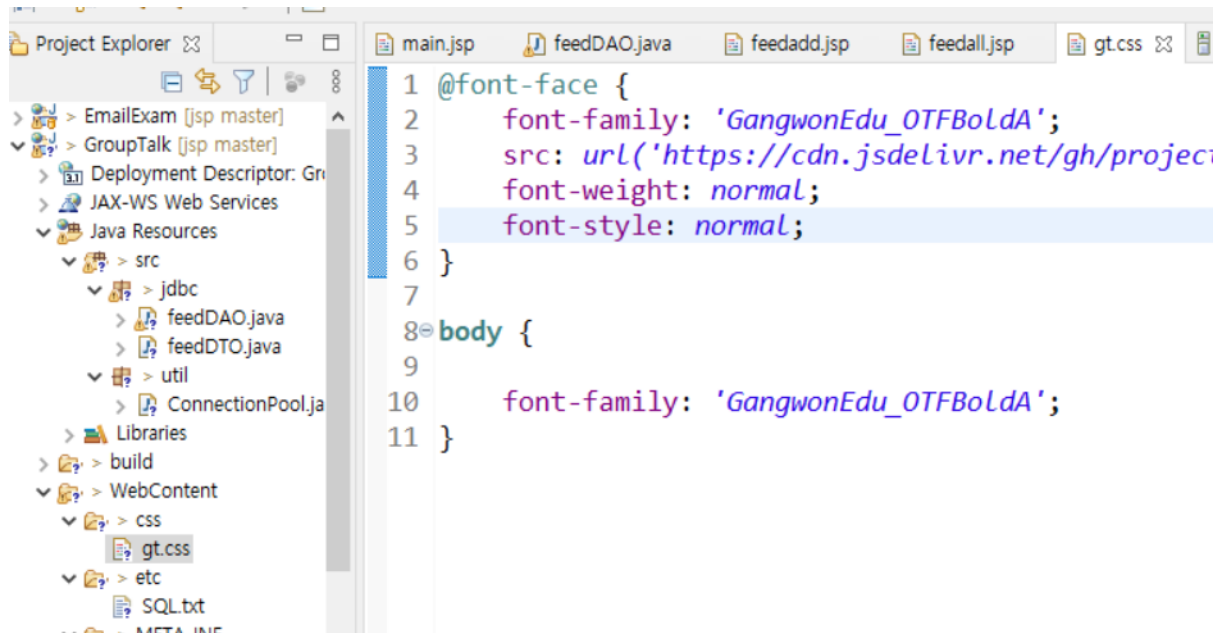
- ConnectionPool.java



## 눈누 프로젝트 적용



```
@font-face {
  font-family: 'GangwonEdu_OTFBoldA';
  src: url('https://cdn.jsdelivr.net/gh/projectnoonnu/noonfonts_2201-2@1.0/GangwonEdu_OTFBoldA.woff') format('woff');
  font-weight: normal;
  font-style: normal;
}
```



```
15
16 <link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap
17 <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.6.3
18 <link href="/css/gt.css" rel="stylesheet">
19
```

## Group Talk

내용을 적으세요

추가

1111 (2023-02-07 11:50:04)

즉시 반영

1111 (2023-02-07 11:29:21)

최종 테스트

1111 (2023-02-07 11:22:39)

아주 원할 ㅋㅋ

1111 (2023-02-07 11:21:54)

한글

1111 (2023-02-07 11:20:15)

TEST

## Group Talk

내용을 적으세요

추가

1111 (2023-02-07 11:50:04)

즉시 반영

1111 (2023-02-07 11:29:21)

최종 테스트

1111 (2023-02-07 11:22:39)

아주 원활 ㅋㅋ

1111 (2023-02-07 11:21:54)

한글

1111 (2023-02-07 11:20:15)

TEST

## Summernote

Summernote - Super Simple WYSIWYG editor

Super Simple WYSIWYG Editor on Bootstrap Summernote is a JavaScript library that helps you create WYSIWYG editors online.

<https://summernote.org/>







```
<link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/summernote@0.8.18/dist/summernote-lite.min.css" rel="stylesheet">
<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/summernote@0.8.18/dist/summernote-lite.min.js"></script>
```

```
<script>
    $('#content').summernote({
        placeholder: 'Hello stand alone ui',
        tabsize: 2,
        height: 120,
        toolbar: [
            ['style', ['style']],
            ['font', ['bold', 'underline', 'clear']],
            ['color', ['color']],
            ['para', ['ul', 'ol', 'paragraph']],
            ['table', ['table']],
            ['insert', ['link', 'picture', 'video']],
            ['view', ['fullscreen', 'codeview', 'help']]
        ]
    });
</script>
```

5

## main.jsp

```
<%@page import="jdbc.*"%>
<%@page import="java.util.ArrayList"%>
<%@ page language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8"
    pageEncoding="UTF-8"%>
<%@ page errorPage = "page_error_page.jsp"%>
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>Group Talk</title>
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
</head>
<body>

<link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.0-alpha1/dist/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet" integrity="sha384-GLhLTQ8
<script src="https://code.jquery.com/jquery-3.6.3.min.js" integrity="sha256-pvPw+upLPUjgMXy0G+800xUf+/Im1MZjXxxg0cBQBXU=" crossorigin=
<link href="css/gt.css" rel="stylesheet">
    <link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/summernote@0.8.18/dist/summernote-lite.min.css" rel="stylesheet">
    <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/summernote@0.8.18/dist/summernote-lite.min.js"></script>

<div class="container bg-warning shadow mx-auto p-5 w-75">
<!--
    container 화면 전체를 차지 하지 않는 고정 크기 컨테이너,
        브라우저의 크기에 반응하여 자동으로 크기가 변동된다.
    bg-warning bg 배경을 warning 노랑색 으로 채운다.

    shadow 입체감있게 그림자 효과 추가

    mx-auto m 바깥여백 x 가로로 auto 화면 가운데 정렬
```

```

p padding 안쪽 여백

w 전체 너비

-->

<script>
function addItem() {
    $.ajax({
        type:"post",
        url: "feedadd.jsp",
        data : {id:document.getElementById('id').value,
            content:$("#summernote").summernote("code")}
    },

    dataType:"text",

    success:function(data) {
        var summernote = document.getElementById('summernote');
        summernote.value="";
        searchFunction();
        $("#summernote").summernote("reset");
    }
    });
}

function searchFunction() {

    $.ajax({
        type:'post',
        url:'feedall.jsp',
        success:function(data){
            var feeds = JSON.parse(data.trim());

            var str = "";
            for(var i = 0; i < feeds.length; i++){

                str += "<tr><td>" + feeds[i].id + "</td>";
                str += "<td><small>&nbsp;" + feeds[i].ts + "</small></td></tr>";

                str += "<tr><td colspan=2>" + feeds[i].content + "</td></tr>";
                str += "<tr><td colspan=2 height=40><hr></td></tr>"
            }
            $("#ajaxTable").html(str);
        }
    });
}

window.onload = function() {
    searchFunction();
}

</script>

<h2>Group Talk</h2>
<hr>
<div>
<div class = "input-group">
<input id="id" type="hidden" value="1111">
<input id="summernote" class="form-control" type="text" placeholder="내용을 적으세요">
<button type="button" class="btn btn-primary" onclick="addItem()">추가</button>
</div>
<hr>
<table align=center>
<thead>
</thead>
<tbody id="ajaxTable">

</tbody>
</table>
</div>
</div>
<script>
$('#summernote').summernote({
    tabsize: 2,
    height: 60,
    toolbar: [
        ['style', ['style']],
        ['font', ['bold', 'underline', 'clear']],
        ['color', ['color']],
        ['insert', ['link', 'picture', 'video']],
        ['view', ['fullscreen', 'codeview', 'help']]
    ]
}

```

```
});  
</script>  
<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.0-alpha1/dist/js/bootstrap.bundle.min.js" integrity="sha384-w76AqPFDkMBDXo30jS" integrity="sha384-w76AqPFDkMBDXo30jS" >  
</body>  
</html>
```

## Group Talk

내용을 적으세요

추가

1111 (2023-02-07 11:50:04)

즉시 반영

1111 (2023-02-07 11:29:21)

최종 테스트

1111 (2023-02-07 11:22:39)

아주 원활 ㅋㅋ







1111 (2023-02-07 11:21:54)







한글

1111 (2023-02-07 11:20:15)

TEST

## Group Talk





추가

1111 (2023-02-07 13:01:22)

마지막 테스트

1111 (2023-02-07 13:00:20)


한글 테스트

1111 (2023-02-07 12:55:51)

한글

## Python - if/for/while Exam

Google Colaboratory

 <https://colab.research.google.com/drive/1W08tNYallpdg5KBTaAQg8ilUgJLf-d4?usp=sharing>





```
# IF
# 1. 사용자로부터 입력 받은 시간이 정각인지를 판별하세요

# 02:00 정각입니다.
# 02:10 정각이 아닙니다.
# 11:23 정각이 아닙니다.

# Hint - 항상 정각은 끝에 두자리가 00으로 끝난다.

time = input("현재시간을 입력하세요 > ")

if time[-2:] == "00":
    print("정각입니다.")
else:
    print("정각이 아닙니다.")
```



현재시간을 입력하세요 > 02:00  
정각입니다.

## 2

투자 경고 종목 리스트가 있을 때 사용자로부터 종목명을 입력 받은 후 해당 종목이 투자 경고 종목이라면 '투자 경고 종목입니다'를 아니면 '투자 경고 종목이 아닙니다.'를 출력하는 프로그램을 작성하라.

```
warn_investment_list = ["Microsoft", "Google", "Naver", "Kakao", "SAMSUNG", "LG"]
```

```
warn_investment_list = ["Microsoft", "Google", "Naver", "Kakao", "SAMSUNG", "LG"]
```

```
warn_investment_list = ["Microsoft", "Google", "Naver", "Kakao", "SAMSUNG", "LG"]

a = input("종목 입력 > ")

if a in warn_investment_list:
    print("투자 경고 종목입니다.")
else:
    print("투자 경고 종목이 아닙니다.")
```

## 3

사용자로부터 문자 한 개를 입력 받고, 소문자일 경우 대문자로, 대문자 일 경우, 소문자로 변경해서 출력하라.

```
>> a
A
```

```
# 3

txt = input("한 글자만 입력하세요 >")

if txt.islower():
    print(txt.upper())
else:
    print(txt.lower())

# Hint : .lower()   .upper()
```

한 글자만 입력하세요 >S

## 4

점수 구간에 해당하는 학점이 아래와 같이 정의되어 있다. 사용자로부터 score를 입력받아 학점을 출력하라.

90이상은 A  
80이상은 B  
70이상은 C  
60이상은 D  
나머지는 F

90 91 92 93 A-  
94 95 96 A0  
97 98 99 100 A+

```
# 4

no = int(input("학생의 점수를 입력하세요 > "))

if no >= 90:
    grade = 'A'
elif no >= 80:
    grade = 'B'
elif no >= 70:
    grade = 'C'
elif no >= 60:
    grade = 'D'
else:
    grade = 'F'

if no % 10 >= 0 and no % 10 <= 3:
    grade2 = '-'
elif no % 10 >= 4 and no % 10 <= 6:
    grade2 = '0'
else:
    grade2 = '+'

print(f'입력하신 학생의 학점은 {grade}{grade2}입니다.')
```

```
# 문제 2가지 100점인 학생이 A-  
# F점대 학생들도 + 0 - 가 나옴
```

by 박성준 님

```
if no == 100:  
    grade2 = '+'  
elif no < 60:  
    grade2 = ''  
elif no % 10 >= 0 and no % 10 <= 3:  
    grade2 = '-'  
elif no % 10 >= 4 and no % 10 <= 6:  
    grade2 = '  
elif no % 10 >= 7 and no % 10 <= 9:  
    grade2 = '+'  
  
print(f'당신의 점수 {no}는 {grade}{grade2}학점입니다.')
```

학생의 점수를 입력하세요 > 52  
당신의 점수 52는 F학점입니다.

by 권두현

```
a = int(input('학생의 점수를 입력하세요 > '))

if a >= 90:
    grade = 'A'
elif a >= 80:
    grade = 'B'
elif a >= 70:
    grade = 'C'
elif a >= 60:
    grade = 'D'
else:
    grade = 'F'

b = a % 10

if 0 <= b <= 3:
    grade2 = '-'
elif 4 <= b <= 6:
    grade2 = '0'
else:
    grade2 = '+'

if grade == 'F':
    grade3 = grade
elif grade == 'A' and b == 0:
    grade3 = grade + '+'
else:
    grade3 = grade + grade2

print(f'입력하신 학생의 학점은 {grade3}입니다.')

> 학생의 점수를 입력하세요 > 48
입력하신 학생의 학점은 F입니다.
```

## 5

리스트에는 네 개의 정수가 저장돼 있다.

```
리스트 = [3, -20, -3, 44]
```

for문을 사용해서 리스트의 음수를 출력하라.

by 김지수

```
# 5
list = [3, -20, -3, 44]
for i in list:
    if i < 0:
        print(i)

> -20
> -3
```



## 6

for문을 사용해서 3의 배수만을 출력하라.

```
리스트 = [3, 100, 23, 44]
```

```
# for 문을 사용하여 3의 배수를 출력하라

list = [3,100,23,44,6,9]

for i in list :
    if i % 3 == 0 :
        print(i)

3
6
9
```

## 7

리스트에서 세 글자 이상의 문자를 화면에 출력하라

```
리스트 = ["I", "study", "python", "language", "!"]

study
python
language
```

BY 김지수 님

```
# 7
list = ["I", "study", "python", "language", "!"]
for i in list:
    if len(i) >= 3:
        print(i)
```

study  
python  
language

## 8

리스트에서 대문자만 화면에 출력하라.

```
리스트 = ["A", "b", "c", "D"]
```

```
list = ["A", "b", "c", "D"]
for i in list:
    if i.isupper():
        print(i)
```

A  
D

## 9

이름의 첫 글자를 대문자로 변경해서 출력하라.

```
리스트 = ['dog', 'cat', 'parrot']
```

Dog  
Cat  
Parrot

```
# 9
list = ['dog', 'cat', 'parrot']
for i in list:
    print(i[0].upper()+i[1:])
```

Dog  
Cat  
Parrot

## 10

파일 이름이 저장된 리스트에서 확장자를 제거하고 파일 이름만 화면에 출력하라. (힌트: split() 메서드)

```
리스트 = ['hello.py', 'ex01.py', 'intro.hwp']

hello
ex01
intro
```

by 박성준 님

```
# for 문을 사용하여 확장자를 제거하라.

list = ['hello.py', 'ex01.py', 'intro.hwp']

for i in list:
    print(i[:i.find('.')])

hello
ex01
intro
```

## 11

1~10까지의 숫자 중 모든 홀수의 합을 출력하는 프로그램을 for 문을 사용하여 작성하라.

```
합: 25
```

```
INFO
sum = 0
for i in range(1, 11):
    if i % 2 == 1:
        sum += i
print(sum)

25
```

## 12

반복문과 range 함수를 사용해서 my\_list를 아래와 같이 출력하라.

```
my_list = ["가", "나", "다", "라"]
```

```
라 다
다 나
나 가
```

by 김지수 님

```
list = ["가", "나", "다", "라"]
for i in range(len(list)-1, 0, -1):
    print(list[i], list[i-1])
```

## 13

ohlc 리스트에는 시가(open), 고가 (high), 저가 (low) , 종가(close)가 날짜별로 저장돼 있다. 화면에 종가데이터를 출력하라.

```
ohl = [{"open", "high", "low", "close"},
        [100, 110, 70, 100],
        [200, 210, 180, 190],
        [300, 310, 300, 310]]
```

```
100
190
310
```

# by 이혁주 님

```
ohl = [{"open", "high", "low", "close"},
        [100, 110, 70, 100],
        [200, 210, 180, 190],
        [300, 310, 300, 310]]
```

```
for i in (range(1, len(ohl))):
    print(ohl[i][3])
```

by 박성준 님

```
# ohlc 리스트에는 시가(open), 고가 (high), 저가 (low)
# 종가(close)가 날짜별로 저장돼 있다. 화면에 종가데이터를 출력하라.
```

```
ohlc = [
    ["open", "high", "low", "close"],
    [100, 110, 70, 100],
    [200, 210, 180, 190],
    [300, 310, 300, 310]]
```

```
for i in range(0, len(ohlc)) :
    print(ohlc[i][-1], end="\t")
```

```
close    100    190    310
```

## 14

Set the total to 0 to start with. While the total is 50 or less, ask the user to input a number. Add that number to the total and print the message "The total is...[total]". Stop the loop when the total is over 50.

Set the total to 0 to start with. While the total is 50 or less, ask the user to input a number. Add that number to the total and print the message "The total is... [total]". Stop the loop when the total is *over 50*.

```
total = 0
while total <= 50:
    total += int(input('더할 수 입력 : '))
    print(total)
```

```
더할 수 입력 : 10
더할 수 입력 : 30
더할 수 입력 : 20
60
```

## 15

Ask the user to enter a number. Keep asking until they enter a value *over 5* and then display the message "The last number you entered was a [number]" and stop the program.

by 박성준

```
# 사용자에게 번호를 입력받기
```

```
num = 0
```

```
while num <= 5 :
```

```
    num = int(input("숫자를 입력하세요"))
```

```
print(f'당신이 입력한 숫자는{num} 입니다')
```

```
숫자를 입력하세요1
```

```
숫자를 입력하세요2
```

```
숫자를 입력하세요3
```

```
숫자를 입력하세요4
```

```
숫자를 입력하세요6
```

```
당신이 입력한 숫자는6 입니다
```

## 16

Ask the user to enter a number between 10 and 20. If they enter a value under 10, display the message "Too low" and ask them to try again. If they enter a value above 20, display the message "Too high" and ask them to try again. Keep repeating this until they enter a value that is between 10 and 20 and then display the message "Thank you".

by 김지수



```
# 16
a = 0
while a < 10 or a > 20:
    a=int(input('숫자 입력: '))
    if a < 10:
        print('Too low')
    if a > 20:
        print('Too high')
print('Thank you')
```



```
숫자 입력: 1
Too low
숫자 입력: 40
Too high
숫자 입력: 30
Too high
숫자 입력: 15
Thank you
```

## 17

Create a variable called compnum and set the value to 50. Ask the user to enter a number. While their guess is not the same as the compnum value, tell them if their guess is too low or too high and ask them to have another guess. If they enter the same value as compnum, display the message "Well done, you took [count] attempts".

i+=1   i = i+1   파이썬에서는 i++ 쓰지 않는다.

```
# 17
import random

compnum = random.randrange(1, 100)
count = 0

while a != compnum:
    a=int(input('숫자 입력: '))
    if a < compnum:
        print('Too low')
    if a > compnum:
        print('Too high')
    count += 1
print(f'Well done. You took {count} attempts')
```

↗ 숫자 입력: 50  
Too high  
숫자 입력: 30  
Too low  
숫자 입력: 40  
Too low  
숫자 입력: 45  
Too high  
숫자 입력: 43  
Too high  
숫자 입력: 42  
Well done. You took 6 attempts

Using the song "10 green bottles", display the lines "There are [num] green bottles hanging on the wall, [num] green bottles hanging on the wall, and if 1 green bottle should accidentally fall". Then ask the question "how many green bottles will be hanging on the wall?" If the user answers correctly, display the message "There will be [num] green bottles hanging on the wall". If they answer incorrectly, display the message "No, try again" until they get it right. When the number of green bottles gets down to 0, display the message "There are no more green bottles hanging on the wall".

```
#by 강세빈 님 정답~~~~~

num = 10

print(f"There are {num} green bottles hanging on the wall, {num} green bottles hanging on the wall, and if 1 green bottle should accidentally fall")
num -= 1
while num >= 0:
    bottle = int(input("How many green bottles will be hanging on the wall? > "))
    if num == bottle:
        print(f"There will be {num} green bottles hanging on the wall")
    else:
        print("No, try again")
```



```
        continue;
    print(f"There are {num} green bottles hanging on the wall, {num} green bottles hanging on the wall, and if 1 green bottle sould acci
    num -= 1
    print("There are no more green bottles hanging on the wall")
```