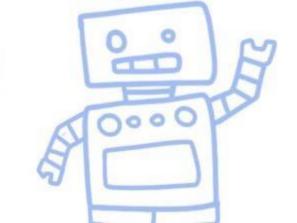
응용프로그래밍개발

덕영고등학교 3학년 빅데이터과, 소프트웨어과







1 과목

응용SW 기초 기술 활용

1. 운영체제 기초 활용

001 운영체제의 개념

002 운영체제의 종류 - Windows /MSDOS(명령어)

003 UNIX / LINUX (유닉스 / 리눅스)

004 운영체제의 기본 명령어

005 기억장치 관리

006 프로세스 관리 및 스케줄링

06 프로세스

1. 프로세스(Process)의 정의 21.08

프로세스는 일반적으로 프로세서(처리기, CPU)에 의해 처리되는 사용자 프로그램, 즉 실행중인 프로그램을 의미하며, 작업(Job) 또는 태스크(Task) 라고도 한다.

프로세스는 다음과 같이 여러 형태로 정의할 수 있다.

- 실기억장치에 저장된 프로그램
- 프로세서가 할당되는 실체
- 프로시저가 활동중인 것
- 운영체제가 관리하는 실행 단위
- 실행중인 프로그램
- 비동기적 행위를 일으키는 주체 (독립적으로 실행되는 것)

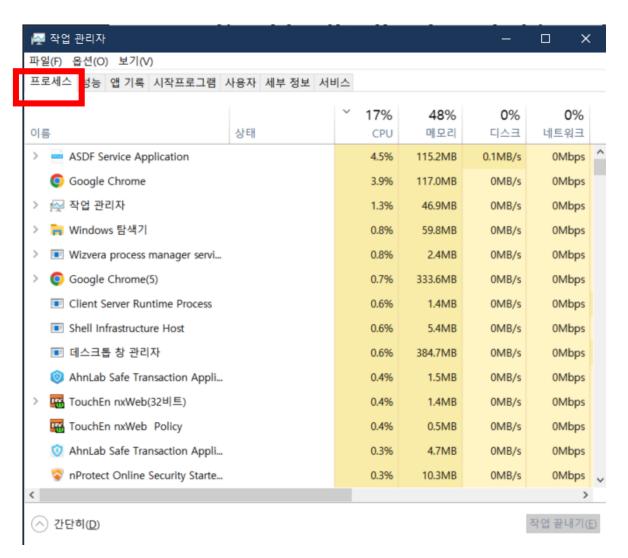
06 프로세스

1. 프로세스(Process)의 정의

프로세스 == 실행중인 프로그램

수많은 프로세스들이 동시에 실행

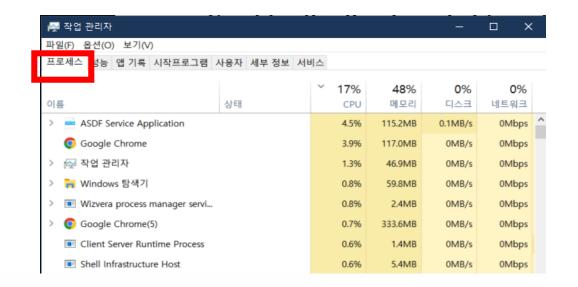
CTRL + SHIFT + ESC : 작업관리자

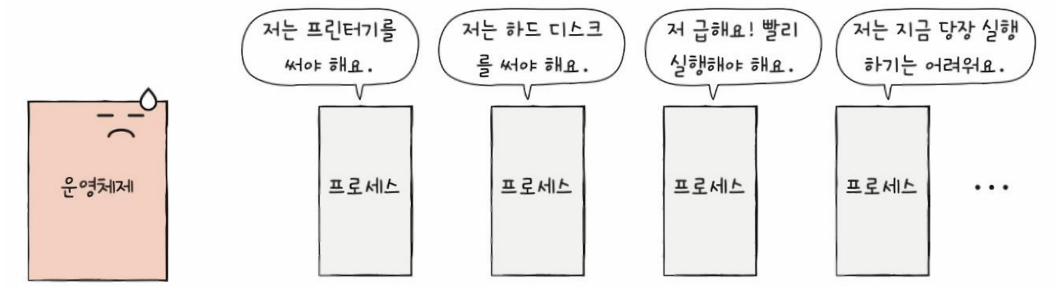


06 프로세스

2. 프로세스(Process)의 관리

동시다발적으로 생성/실행/삭제되는 다양한 프로세스를 일목요연하게 관리





작업관리자 > 세부정보 > 상태

🙀 작업 관리자					-	- 0	×
파일(F) 옵션(O) 보기(V)							
프로세스 성능 앱 기록 시작프로그램 사용자 세부 정보 서비스							
^	DID.	uell		CDII			^
이름	PID	상태	사용자 이름	CPU	-	UAC 가상화	
AdobeNotificationCl		일시 중단됨	mindy	00		사용 안 함	
AdobeUpdateService		실행 중	SYSTEM	00		허용 안 함	
AGMService.exe	4644	실행 중	SYSTEM	00		허용 안 함	
AGSService.exe	5164	실행 중	SYSTEM	00	100 K	허용 안 함	
AirCommand.exe	19604	실행 중	mindy	00	2,792 K	사용	
AnySign4PC.exe	19120	실행 중	mindy	00	584 K	사용	
AnySign4PCLaunche	2888	실행 중	SYSTEM	00	1,236 K	허용 안 함	
■ ApplicationFrameH	20568	실행 중	mindy	00	296 K	사용 안 함	
ArtHost.exe	1660	실행 중	mindy	00	900 K	사용 안 함	
ArtHost.exe	5752	실행 중	SYSTEM	00	612 K	허용 안 함	
ASDSvc.exe	7136	실행 중	SYSTEM	00	109,144 K	허용 안 함	
ASDSvc.exe	11616	실행 중	SYSTEM	00	4,136 K	허용 안 함	
■ audiodg.exe	620	실행 중	LOCAL SER	00	5,116 K	허용 안 함	
BulletService.exe	5452	실행 중	SYSTEM	00	60 K	허용 안 함	
CCDaemon.exe	14820	실행 중	mindy	00	660 K	사용 안 함	
ochrome.exe	940	실행 중	mindy	00	153,056 K	사용 안 함	
ochrome.exe	3196	실행 중	mindy	00	716 K	사용 안 함	
ochrome.exe	13212	실행 중	mindy	00	419,120 K	사용 안 함	,
ochrome.exe	2696	실행 중	mindy	00	14,528 K	사용 안 함	
Ochrome.exe	4880	실행 중	mindy	00	2,264 K	사용 안 함	
Ochrome.exe	17452	실행 중	mindy	00	-	사용 안 함	
Ochrome.exe	520	실행 중	mindy	00		사용 안 함	
Chrome eve	17928	식핸 주	mindy	00	•	사용 아 환	~

작업 끝내기(<u>E</u>)

프로세스(Process)

프로그램은 파일 형태로 저장하여 관리되다가 실행을 시키면 동작을 하게 된다.
 이때 실행 중인 프로그램을 프로세스(Process)라고 하며, 작업(Job) 또는 태스크(Task)라고도 한다.

1) 프로세스 상태



- 생성 상태(Create) : 사용자에 의해 프로세스가 생성된 상태. 이제 막 메모리에 적재되어 준비가 완료되면 준비상태로 됨.
- 준비 상태 (Ready) : 프로세스가 준비 큐에서 실행을 준비하고 있는 상태.
 CPU를 할당받아 실행할 수 있지만 자신의 차례가 아니기에 기다리는 준비상태 자신의 차례가 되면 실행상태가 됨.

1) 프로세스 상태

생성 (Create) 준비 (Ready) 실행 (Running) 대기 종료 (Waiting) (Terminated)

- 생성 상태 (Create) : 사용자에 의해 프로세스가 생성된 상태. 이제 막 메모리에 적재되어 준비가 완료되면 준비상태로 됨.
- 준비 상태 (Ready) : 프로세스가 준비 큐에서 실행을 준비하고 있는 상태. CPU를 할당받아 실행할 수 있지만 자신의 차례가 아니기에 기다리는 준비상태 자신의 차례가 되면 실행상태가 됨.
- 실행 상태 (Running) : 준비 큐에 있는 프로세스가 CPU를 할당받아 실행. 할당된 시간을 모두 사용하면 준비상태로 돌아감. 실행 도중 입출력장치를 사용하면 입출력 작업이 끝날 때까지 대기 상태로.
- 대기 상태 (Waiting) : 프로세스 수행 중, 입/출력을 위해 대기 상태로 전이 프로세스가 실행 도중에 입출력장치를 사용하는 경우, 입출력 작업이 끝나면 준비상태로.
- -종료 상태 (Terminated) : 프로세스가 CPU를 할당받아 수행을 종료한 상태 프로세스의 메모리 영역 정리

2) 프로세스 상태 전이



- 1. 디스패치(Dispatch Process): *ready → running*
- 준비 상태에서 실행 상태로 바뀌는 것
- 2. 보류(Block Process): running → blocked
- 프로세스 실행 중 시간이 다 되기도 전에 입출력 동작을 해야 할 경우 프로세스가 CPU를 반납하고 보류 상태로 들어가는 것

- 3. 깨움(Wakeup Process): *blocked* → *ready*
- 보류 상태 이후 다시 준비 상태로 넘어가는 과정
- 4. 시간제한 (Timeout Process): *running* → *ready*
- 클락 인터럽트를 통해 프로세스가 일정 시간만 점유할 수 있게 하는 것.

기출 따라잡기

이전기출

문제1. 프로세스의 상태 전이 중 준비 상태에서 있던 프로세스가 실행 상태로 바뀌는 것을 무엇이라고 하는지 쓰시오.

답:()

정답:(디스패치)

- 디스패치 프로세스란 준비 리스트의 맨 앞에 있던 프로세스가 CPU를 점유하게 되는 것, 즉 준비 상태에서 실행 상태로 바뀌는 것을 의미한다.