



20GP 2차 발표

2023182023
양현서

목차



1. 프로젝트 개발 진행 상황
2. Github 커밋 통계
3. 데모 시연

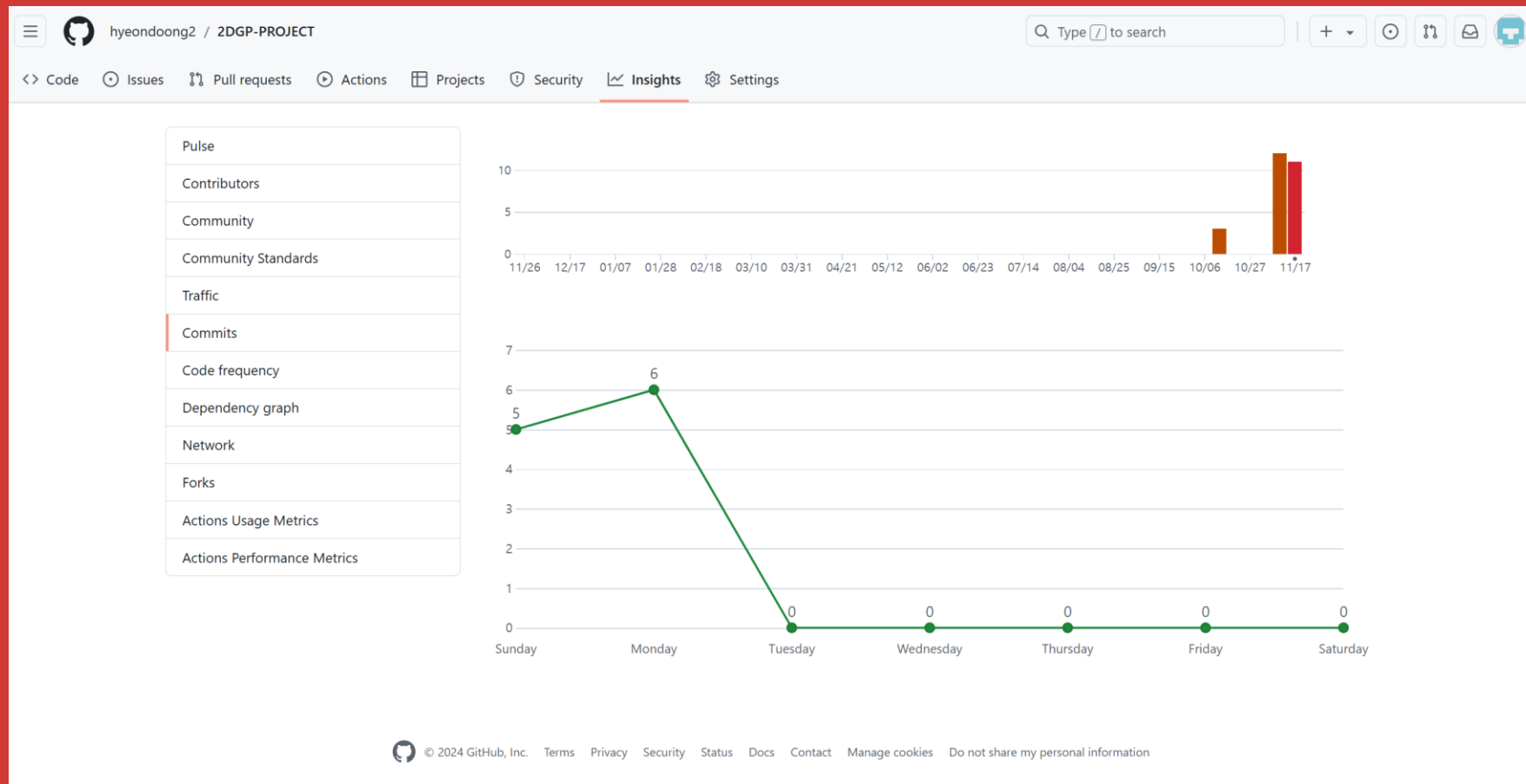
개발 진행

1주차	리소스 수집 및 로비구현 - 90%
	자체제작 리소스가 많아 아직 리소스를 모두 구하지 못했다. 로비 구현은 완성함.
2주차	주방 구현, 재료 오브젝트 구현 - 100%
	주방에 필요한 모든 오브젝트 구현함
3주차	랜덤으로 손님 주문 만들기, 라면 만들기 구현 - 80%
	랜덤으로 주문 만들기는 구현했지만 라면 만들기 구현 보충 필요
4주차	라면 만들기 구현 보충, 타이머 구현 - 80%
	마찬가지로 라면 만들기에 보충이 더 필요하고 냄비가 타는 것과 물이 끓는 타이머는 구현했지만 전체 게임 타이머 구현 X

개발 진행

5주차	점수 계산 구현 + 라면 만들기 구현 보충 + 리소스 만들기
6주차	게임 엔딩 화면 구현
7주차	사운드 추가
8주차	오류 점검, 부족한 부분 추가

커밋 통계



총 26번 커밋

THANK
YOU