



2023182023 양현서

목차



- 1. 개발진척도
- 2. Github 커밋 톰계
- 3. 지인 플레이 영상

개발진척도

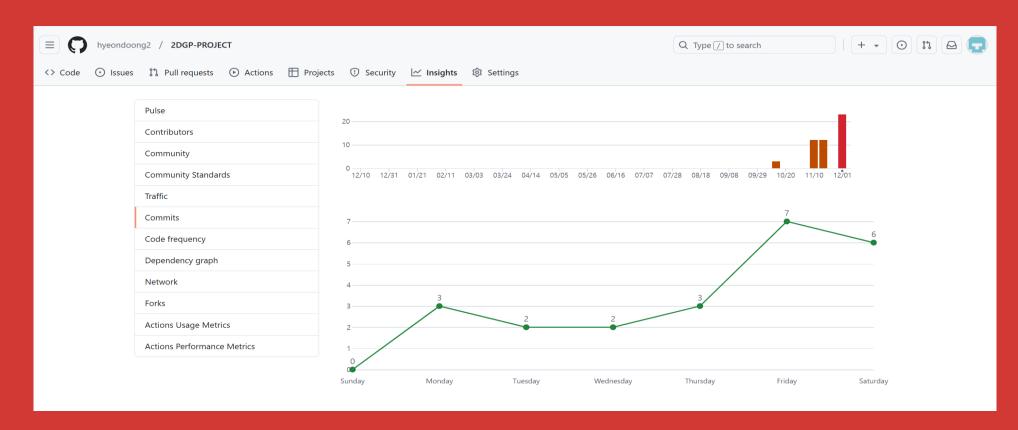
목표했던 범위 모두 개발 완료

내용	목표 범위	실제 개발 완료 범위	진척도
게임 모드	로비, 플레이모드, 게임 결과 모드 3가지 구현	모두 구현	100%
리소스 제작	주방 배경, 재료 5개, 냄비, 주전자, 말풍선 제 작	모두 제작함	100%
게임 코어 기능	라면 끓이기 타이머와 게임 플레이 타이머 구현 라면 주문 만들기와 점수 게산	모두 구현	100%
사운드	재료별 사운드와 모드별 배경음악	모두 구현	100%



총 50번 커밋

주	커밋 횟수	
week of Oct 13	3	
week of Nov 10	12	
week of Nov 17	12	
week of Dec 1	23	



#