

12장 파일 시스템과 파일 입출력

VEDA

1

12.1 파일 시스템

2

파일 시스템 보기

● 사용법

```
$ df 파일시스템*
```

파일 시스템에 대한 디스크 사용 정보를 보여준다.

● 예

```
$ df
```

Filesystem	1K-blocks	Used	Available	Use%	Mounted on
/dev/mapper/root	51606140	7570736	41413964	16%	/
tmpfs	1030972	676	1030296	1%	/dev/shm
/dev/sda1	495844	29048	441196	7%	/boot
/dev/mapper/home	424544656	3577668	399401344	1%	/home

- / 루트 파일 시스템 현재 16% 정도 사용
- /dev/shm 시스템의 가상 공유 메모리를 위한 파일 시스템
- /boot 리눅스 커널의 메모리 이미지와 부팅을 위한 파일 시스템
- ▶ 3 ▪ /home 여러 사용자들의 홈 디렉터리를 위한 파일 시스템

디스크 사용량 보기

● 사용법

```
$ du [-s] 파일명*
```

파일 혹은 디렉터리의 사용량을 보여준다. 파일을 명시하지 않으면 현재 디렉터리 내의 모든 파일들의 사용 공간을 보여준다.

● 예

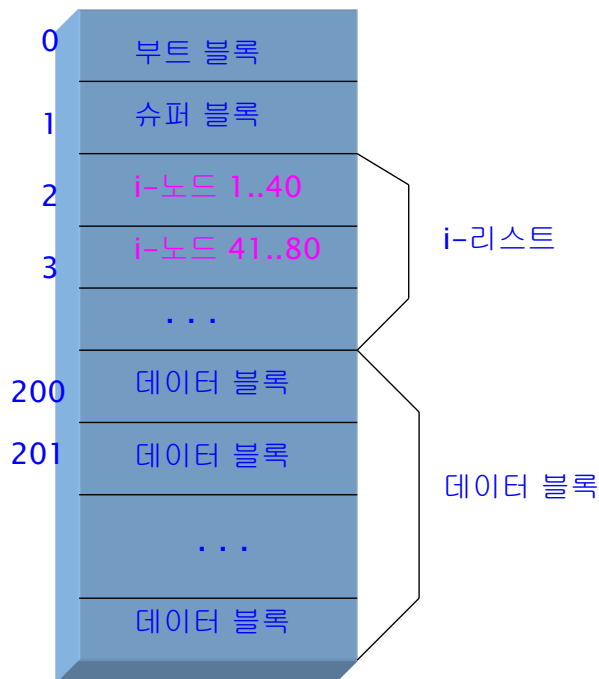
```
$ du
```

```
12 ./htdocs/graphics
258 ./htdocs/images
42 ./htdocs/lecture/math
2582 ./htdocs/lecture/sp/lab
33196 ./htdocs/lecture/sp
```

...

```
$ du -s
22164 .
```

파일 시스템 구조



▶ 5

파일 시스템 구조

- 부트 블록(Boot block)
 - 파일 시스템 시작부에 위치하고 보통 첫 번째 섹터를 차지
 - 부트스트랩 코드가 저장되는 블록
- 슈퍼 블록(Super block)
 - 전체 파일 시스템에 대한 정보를 저장
 - 총 블록 수, 사용 가능한 i-노드 개수, 사용 가능한 블록 비트 맵, 블록의 크기, 사용 중인 블록 수, 사용 가능한 블록 수 등
- i-리스트(i-list)
 - 각 파일을 나타내는 모든 i-노드들의 리스트
 - 한 블록은 약 40개 정도의 i-노드를 포함
- 데이터 블록(Data block)
 - 파일의 내용(데이터)을 저장하기 위한 블록들

▶ 6

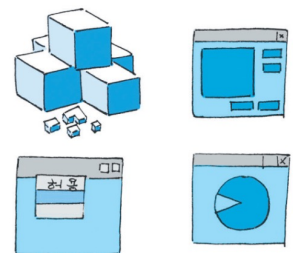
12.2 파일 상태 정보와 i-노드

7

파일 상태(file status)

- 파일 상태

- 파일에 대한 모든 정보
- 블록수, 파일 타입, 접근권한,
- 링크수, 파일 소유자의 사용자 ID,
- 그룹 ID, 파일 크기, 최종 수정 시간,



- 예

```
$ ls -l hello.c
```

```
2 -rw-r--r-- 1 chang cs 617 11월 17일 15:53 hello.c
```

블록수 접근권한 링크수 사용자ID 그룹ID 파일 크기 최종 수정 시간 파일이름

파일 타입

stat 명령어

- 사용법

```
$ stat [옵션] 파일
```

파일의 자세한 상태 정보를 출력한다.

- 예

```
$ stat cs1.txt
File: `cs1.txt'
Size: 2088   Blocks: 8 IO Block: 4096 일반 파일
Device: fd02h/64770d Inode: 268456513 Links: 1
Access: (0664/-rw-rw-r--) Uid: ( 1000/chang) Gid: ( 1002/cs)
Context: system_u:object_r:user_home_t:s0
Access: 2016-10-31 17:09:23.082488375 +0900
Modify: 2012-10-23 12:51:04.000000000 +0900
Change: 2016-10-04 09:17:212.543444408 +0900
Birth: -
```

▶ 9

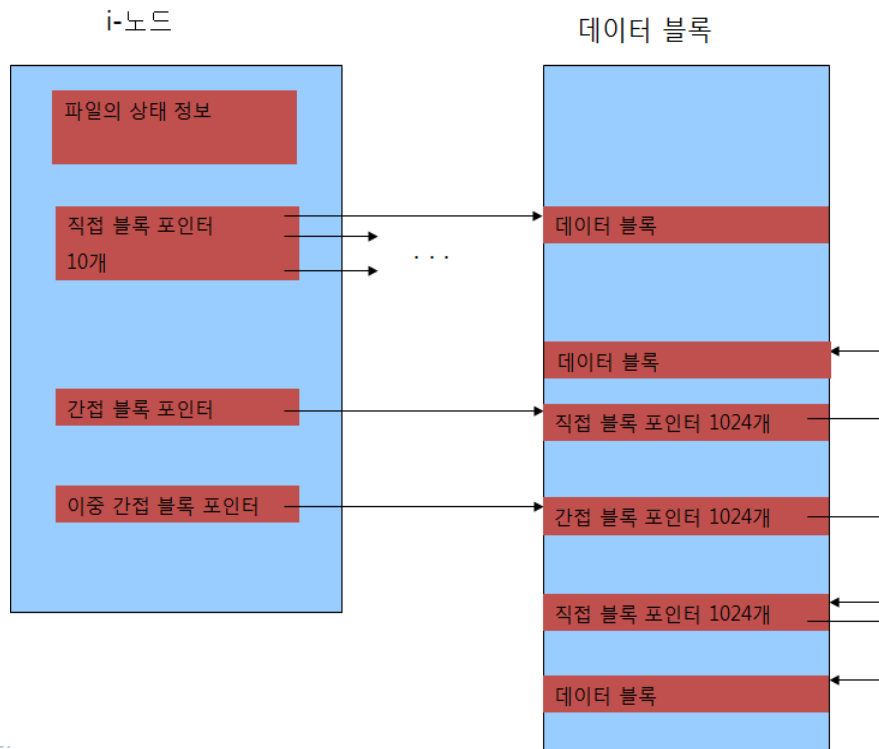
i-노드

- 한 파일은 하나의 i-노드를 갖는다.
- 파일에 대한 모든 정보를 가지고 있음

파일 상태 정보	의미
파일 크기	파일의 크기(K 바이트 단위)
파일 종류	파일 종류를 나타낸다.
접근권한	파일에 대한 소유자, 그룹, 기타 사용자의 읽기/쓰기/실행 권한
하드 링크 수	파일에 대한 하드 링크 개수
소유자 및 그룹	파일의 소유자 ID 및 소유자가 속한 그룹
파일 크기	파일의 크기(바이트 단위)
최종 접근 시간	파일에 최후로 접근한 시간
최종 수정 시간	파일을 생성 혹은 최후로 수정한 시간
데이터 블록 주소	실제 데이터가 저장된 데이터 블록의 주소

▶ 10

i-노드와 블록 포인터



블록 포인터

- 데이터 블록에 대한 포인터
 - 파일의 내용을 저장하기 위해 할당된 데이터 블록의 주소
- 하나의 i-노드 내의 블록 포인터
 - 직접 블록 포인터 10개
 - 간접 블록 포인터 1개
 - 이중 간접 블록 포인터 1개
- 최대 몇 개의 데이터 블록을 가리킬 수 있을까?

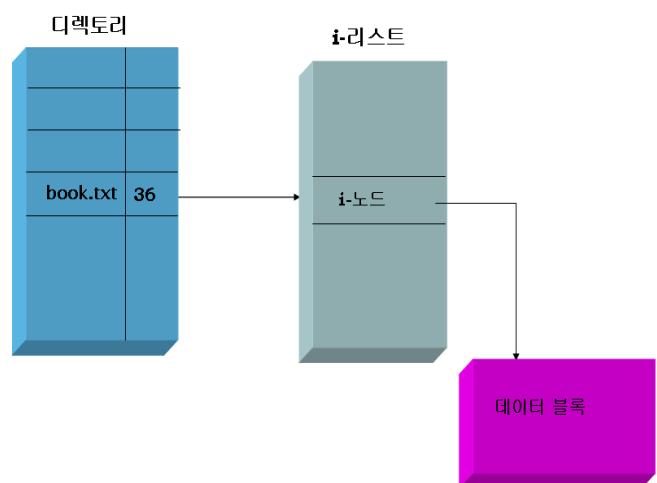
12.3 디렉터리

13

디렉터리 구현

- 디렉터리 내에는 무엇이 저장되어 있을까?
- 디렉터리 엔트리

```
#include <dirent.h>
struct dirent {
    ino_t d_ino; // i-노드 번호
    char d_name[NAME_MAX + 1];
    // 파일 이름
}
```

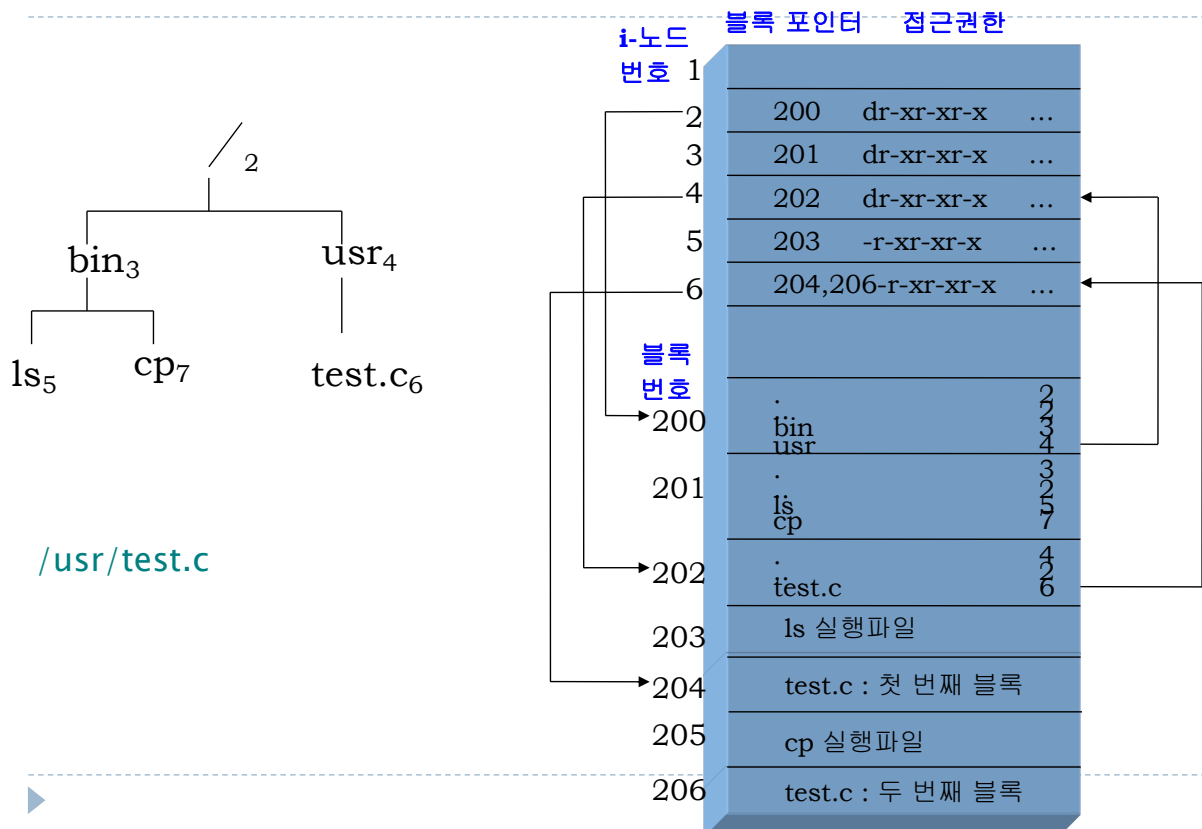


디렉터리 구현

- 그림의 파일 시스템 구조를 보자.
 - 디렉터리를 위한 별도의 구조는 없다.
- 파일 시스템 내에서 디렉터를 어떻게 구현할 수 있을까?
 - 디렉터리도 일종의 파일로 다른 파일처럼 구현된다.
 - 디렉터리도 다른 파일처럼 하나의 i-노드로 표현된다.
 - 디렉터리의 내용은 디렉터리 엔트리(파일 이름, i-노드 번호)

▶ 15

디렉토리 구현



12.4 링크의 구현

17

링크

- 링크
 - 기존 파일에 대한 또 하나의 새로운 이름
 - 하드 링크와 심볼릭 링크가 있다.

- 사용법

```
$ ln [-s] 파일1 파일2
```

파일1에 대한 새로운 이름 링크로 파일2를 만들어 준다 옵션은 심볼릭 링크

```
$ ln [-s] 파일1 디렉터리
```

파일1에 대한 링크를 지정된 디렉터리에 같은 이름으로 만들어 준다

파일1 파일2



하드 링크(hard link)

- 하드 링크

- 기존 파일에 대한 새로운 이름이라고 생각할 수 있다.
- 실제로 기존 파일을 대표하는 i-노드를 가리켜 구현한다.

- 예

```
$ ln hello.txt hi.txt
```

```
$ ls -l
```

```
-rw----- 2 chang cs 15 11월 7일 15:31 hello.txt
```

```
-rw----- 2 chang cs 15 11월 7일 15:31 hi.txt
```

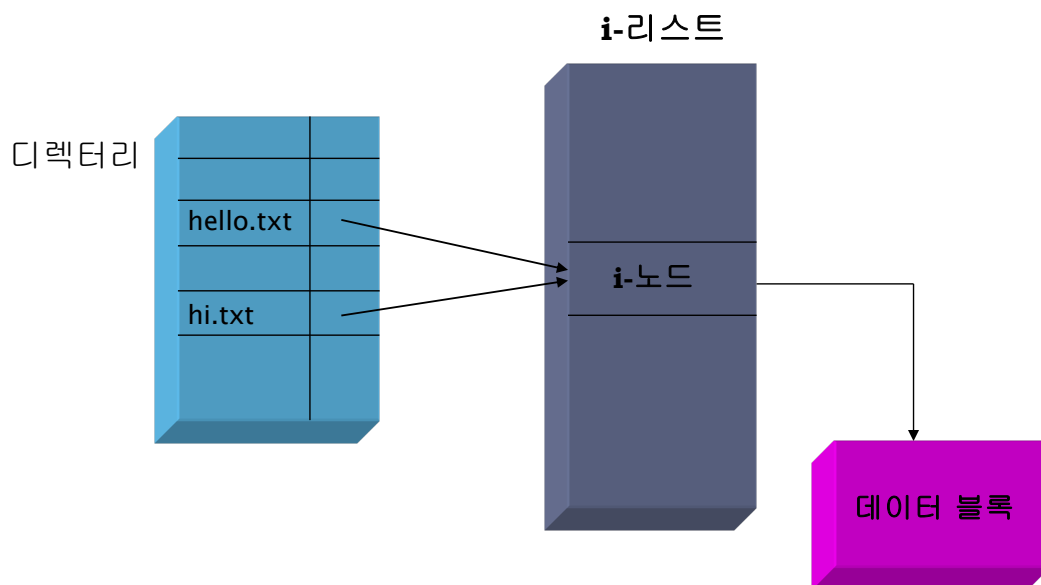
- 확인

```
$ ls -li hello.txt hi.txt
```

```
537384090 hello.txt 537384090 hi.txt
```

▶ 19

하드 링크 구현



▶

심볼릭 링크(symbolic link)

- 심볼릭 링크

- 다른 파일을 가리키고 있는 별도의 파일이다.
- 실제 파일의 경로명을 저장하고 있는 일종의 특수 파일이다.
- 이 경로명이 다른 파일에 대한 간접적인 포인터 역할을 한다.

- 예

```
$ ln -s hello.txt hi.txt
```

```
$ ls -l
```

```
-rw----- 1 chang cs 15 11월 7일 15:31 hello.txt
```

```
lrwxrwxrwx 1 chang cs 9 1월 24일 12:56 hi.txt -> hello.txt
```

```
$ ln -s /usr/bin/gcc cc
```

```
$ ls -l cc
```

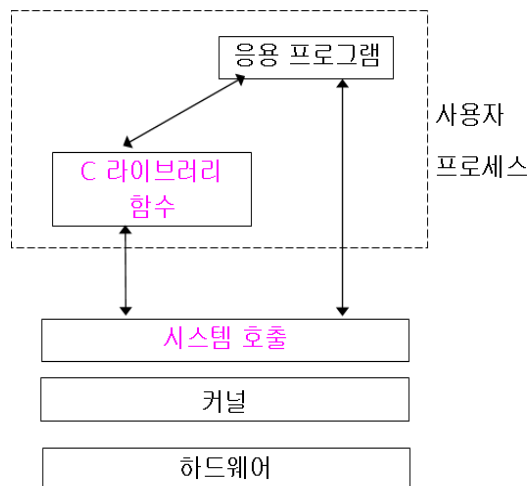
```
lrwxrwxrwx. 1 chang chang 12 7월 21 20:09 cc -> /usr/bin/gcc
```

▶ 21

12.5 파일 입출력

시스템 호출(system call)

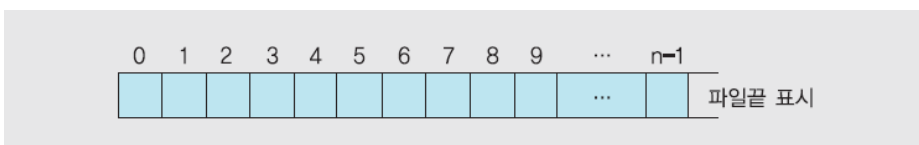
- 시스템 호출은 유닉스 커널에 서비스를 요청하기 위한 프로그래밍 인터페이스
- 응용 프로그램은 시스템 호출을 통해서 유닉스 커널에 서비스를 요청한다.



▶ 23

파일

- C 프로그램에서 파일은 왜 필요할까?
 - 변수에 저장된 정보들은 실행이 끝나면 모두 사라진다.
 - 정보를 영속적으로 저장하기 위해서는 파일에 저장해야 한다.
- 유닉스 파일
 - 모든 데이터를 연속된 바이트 형태로 저장한다.



▶ 24

C 언어의 파일 종류

- 텍스트 파일(text file)
 - 사람들이 읽을 수 있는 문자들을 저장하고 있는 파일
 - 텍스트 파일에서 "한 줄의 끝"을 나타내는 표현은 파일이 읽어 들여질 때, C 내부의 방식으로 변환된다.
- 이진 파일(binary file)
 - 모든 데이터는 있는 그대로 바이트의 연속으로 저장
 - 이진 파일을 이용하여 메모리에 저장된 변수 값 형태 그대로 파일에 저장할 수 있다.

25

파일 입출력

- C 언어의 파일 입출력 과정
 1. 파일 열기
fopen() 함수 사용
 2. 파일 입출력
다양한 파일 입출력 함수 사용
 3. 파일 닫기
fclose() 함수 사용

파일 열기

- 파일을 사용하기 위해서는
 - 반드시 먼저 파일 열기(fopen)를 해야 한다.
 - 파일 열기를 하면 **FILE 구조체에 대한 포인터**가 리턴된다.
 - **FILE 포인터**는 열린 파일을 지정한다.
- 함수 fopen()

```
FILE *fopen(const char *filename, const char *mode);
```

파일 열기를 한다. 열린 파일을 나타내는 FILE 포인터를 반환한다.
오류가 발생하면 NULL을 반환한다.

파일 열기

- 예

```
FILE *fp;
fp = fopen("~/work/text.txt", "r");
if (fp == NULL) {
    printf("파일 열기 오류\n");
}
```
- 예
 - fp = fopen("outdata.txt", "w");
 - fp = fopen("outdata.txt", "a");

fopen (): 텍스트 파일 열기

모드	의미	파일이 없으면	파일이 있으면
"r"	읽기 전용(read)	NULL 반환	정상 동작
"w"	쓰기 전용(write)	새로 생성	기존 내용 삭제
"a"	추가 쓰기(append)	새로 생성	기존 내용 뒤에 추가
"r+"	읽기와 쓰기	NULL 반환	정상 동작
"w+"	읽기와 쓰기	새로 생성	기존 내용 삭제
"a+"	추가를 위한 읽기와 쓰기	새로 생성	기존 내용 뒤에 추가

29

스트림과 FILE 구조체

- 스트림
 - 파일이 열리면 스트림(stream)이라고 한다.
- FILE 구조체
 - stdio.h에 정의되어 있음.
 - 열린 파일의 현재 상태를 나타내는 필드 변수들
 - 특히 파일 입출력에 사용되는 버퍼 관련 변수들

```
typedef struct {  
    int cnt;                // 버퍼의 남은 문자 수  
    unsigned char*base;    // 버퍼 시작  
    unsigned char*ptr;     // 버퍼의 현재 포인터  
    unsigned flag;         // 파일 접근 모드  
    int fd;                // 열린 파일 디스크립터  
} FILE;                    // FILE 구조체
```

30

표준 입출력 스트림

- `stdin`, `stdout`, `stderr`
 - 각각 표준 입력, 표준 출력, 표준 오류를 나타내는 FILE 포인터
 - C 프로그램이 실행되면 자동적으로 열리고 프로그램이 종료될 때 자동적으로 닫힘.

표준 입출력 스트림	설명	가리키는 장치
<code>stdin</code>	표준입력에 대한 FILE 포인터	키보드
<code>stdout</code>	표준출력에 대한 FILE 포인터	모니터
<code>stderr</code>	표준 오류에 대한 FILE 포인터	모니터

파일 닫기

- 파일을 열어서 사용한 후에는 파일을 닫아야 한다.

```
int fclose(FILE *fp );
```

`fp`가 가리키는 파일을 닫는다.
성공하면 0, 오류일 때는 -1을 반환한다.

- 예
 - `fclose(fp);`

파일 입출력 함수

표준 입출력 함수	파일 입출력 함수	기능
getchar()	fgetc(), getc()	문자단위로 입력하는 함수
putchar()	fputc(), putc()	문자단위로 출력하는 함수
gets()	fgets()	문자열을 입력하는 함수
puts()	fputs()	문자열을 출력하는 함수
scanf()	fscanf()	자료형에 따라 자료를 입력하는 함수
printf()	fprintf()	자료형에 따라 자료를 출력하는 함수

문자 단위 입출력

- fgetc() 함수와 fputc() 함수
 - 파일에 문자 단위 입출력을 할 수 있다.
- int fgetc(FILE *fp);
 - getc 함수는 fp가 지정한 파일에서 한 문자를 읽어서 리턴한다.
 - 파일 끝에 도달했을 경우에는 EOF(-1)를 리턴한다.
- int fputc(int c, FILE *fp);
 - putc 함수는 파일에 한 문자씩 출력하는 함수
 - 리턴값으로 출력하는 문자 리턴
 - 출력시 오류가 발생하면 EOF(-1) 리턴

cat.c

```
#include <stdio.h>
/* 텍스트 파일 내용을 표준출력에 프린트 */
int main(int argc, char *argv[])
{
    FILE *fp;
    int c;
    if (argc < 2)                // 명령줄 인수가 없으면 표준입력 사용
        fp = stdin;
    else fp = fopen(argv[1], "r"); // 읽기 전용으로 파일 열기
    c = getc(fp);                // 파일로부터 문자 읽기
    while (c != EOF) {           // 파일끝이 아니면
        putchar(c, stdout);      // 읽은 문자를 표준출력에 출력
        c = getc(fp);            // 파일로부터 문자 읽기
    }
    fclose(fp);
    return 0;
}
```

▶ 35

copy.c

```
#include <stdio.h>
/* 파일 복사 프로그램 */
int main(int argc, char *argv[])
{
    char c;
    FILE *fp1, *fp2;
    if (argc != 3) {
        fprintf(stderr, "사용법:
        %s 파일1 파일2\n", argv[0]);
        return 1;
    }

    fp1 = fopen(argv[1], "r");
    if (fp1 == NULL) {
        fprintf(stderr, "파일 %s 열기
        오류\n", argv[1]);
        return 2;
    }

    fp2 = fopen(argv[2], "w");
    while ((c = fgetc(fp1)) != EOF)
        fputc(c, fp2);
    fclose(fp1);
    fclose(fp2);
    return 0;
}
```

▶ 36

줄 단위 입출력

- 파일로 한 줄씩 읽기

```
char* fgets(char *s, int n, FILE *fp);
```

파일로부터 한 줄을 읽어서 문자열 포인터에 저장하고 이를 리턴한다

- 파일에 한 줄씩 쓰기

```
int fputs(const char *s, FILE *fp);
```

문자열을 가리키는 문자열 포인터에 출력한다 성공하면 출력한 바이트 수를 실패하면 -1을 리턴한다

▶ 37

line.c

```
#include <stdio.h>
#define MAXLINE 80
int main(int argc, char *argv[]) // 텍스트 파일에 줄 번호 붙여 프린트
{
    FILE *fp;
    int line = 0;
    char buffer[MAXLINE];
    ...
    if ( (fp = fopen(argv[1], "r")) == NULL) {
        fprintf(stderr, "파일 열기 오류\n");
        exit(2);
    }
    while (fgets(buffer, MAXLINE, fp) != NULL) { // 한 줄 읽기
        line++;
        printf("%3d %s", line, buffer); // 줄번호와 함께 프린트
    }
    exit(0);
}
```

▶ 38

핵심 개념

- 표준 유닉스 파일 시스템은 부트 블록, 슈퍼 블록, i-리스트, 데이터 블록 부분으로 구성된다.
- 파일 하나당 하나의 i-노드가 있으며 i-노드 내에 파일에 대한 모든 상태 정보가 저장되어 있다.
- 디렉터리는 일련의 디렉터리 엔트리들을 포함하고 각 디렉터리 엔트리는 파일 이름과 그 파일의 i-노드 번호로 구성된다.
- 링크는 기존 파일에 대한 또 다른 이름으로 하드 링크와 심볼릭(소프트) 링크가 있다.
- 시스템 호출은 유닉스 커널에 서비스를 요청하기 위한 프로그래밍 인터페이스로 응용 프로그램은 시스템 호출을 통해서 유닉스 커널에 서비스를 요청한다.