<Project>

- StudyCafe Management System은 스터디카페에 멤버들의 정보와 이용시간을 관리하기 위한 시스템

#2

<Description>

while문과 switch문을 통해 메뉴가 출력되고, 원하는 번호를 누르면 해당하는 프로세스가 진행되는 것과 해당 프로세스를 종료하면 다시 메뉴를 보여줌으로써 반복되도록 구성했습니다.

- 처음 시스템을 실행시키면 멤버 추가/삭제/수정/조회 등의 메뉴를 출력합니다.
- 1을 입력하면 Switch문을 통해 Add Members가 실행됩니다.
- Add Members는 멤버의 휴대폰번호, 이름, 이용시간권, 사물함번호를 순서대로 입력할 수 있고 입력을 마치면 break를 통해 다시 메뉴화면으로 돌아가게 됩니다.
- 2를 입력하면 "삭제를 원하는 멤버의 ID를 입력하라"는 문구를 출력하고, 삭제를 원하는 멤버의 ID를 입력하면 정말 삭제하겠냐는 확인메세지를 출력하게 됩니다.
- 이후 다시 메뉴로 돌아가게 됩니다.
- 3,4의 경우도 각각 수정, 조회하려는 멤버의 ID를 입력하라는 문구를 출력하고, 사용자가 입력을 마무리하면 종료되고 메뉴로 돌아가게 되는 것입니다.

```
🧖 Problems 🏿 @ Javadoc 📵 Declaration 📮 Console 🛭 📇 Git Staging
<terminated> MenuManager [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-13.0.2\psin\Java
Studycafe Management Menu
______
1. Add Members
2. Delete Members
3. Edit Members
4. View Members
5. Show a menu
6. Exit
Selete one number between 1-6:
MemberID(PhoneNumber):01012345678
Name : james
Desired Timeticket[Hour] :100
Locker Number :4
______
Studycafe Management Menu
-----
1. Add Members
2. Delete Members
3. Edit Members
4. View Members
5. Show a menu
6. Exit
Selete one number between 1-6 :
Enter the MemberID you want to delete :01012345678
Are you sure you want to delete?(Y/N) :y
```

<Description>

- switch문을 사용해 원하는 메뉴에 해당하는 번호를 입력했을 때, 각각 해당되는 메소드인 add/delete/edit/view members()가 실행되도록 했습니다.
- 5번을 누르면 다시 초기메뉴로 돌아가게 되고, 6번은 프로그램을 종료하게 됩니다.
- addmembers 메소드는 실행되면 멤버의 ID(휴대폰번호), 이름, 충전할 시간, 사물함 번호를 입력받고, 그 다음 break를 통해 case1번은 종료되고 초기메뉴창으로 돌아가게 됩니다.
- delete, edit, viewmembers의 경우, 삭제/수정/조회하고자 하는 멤버의 ID를 입력받게 되고, break문을 통해 각각의case는 종료되고 초기메뉴창으로 돌아가게 됩니다.

```
D 7
               Scanner input = new Scanner(System.in);
1
     8
     9
    10
               while (num != 6) {
    11
                   System.out.println("=======");
                   System.out.println("Studycafe Management Menu");
System.out.println("-----");
    12
    13
                   System.out.println("1. Add Members");
    15
                   System.out.println("2. Delete Members");
                   System.out.println("3. Edit Members");
System.out.println("4. View Members");
    17
                   System.out.println("5. Show a menu");
                   System.out.println("6. Exit");
    19
    20
                   System.out.println("Selete one number between 1-6:");
    21
                   num = input.nextInt();
    22
                  switch(num) {
   🥷 Problems 🏿 🕝 Javadoc 🚇 Declaration 📮 Console 🛭 📇 Git Staging
   MenuManager [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-13.0.2\bin\javaw.exe (2021. 3. 29. 오亨 10:51:12)
   Studycafe Management Menu
   1. Add Members
   2. Delete Members
   3. Edit Members
   4. View Members
   5. Show a menu
   6. Exit
   Selete one number between 1-6 :
   Member ID(PhoneNumber):01011112222
   Member Name :kim
   Desired Timeticket[Hour] :100
   Locker Number :1
   ______
   Studycafe Management Menu
   1. Add Members
   2. Delete Members
   3. Edit Members
   4. View Members
   5. Show a menu
   6. Exit
   Selete one number between 1-6 :
  Enter the MemberID you want to delete :01011112222
```

1. MenuManager Class

- add / delelte / edit / viewmembers 메소드를 MemberManager 클래스로 옮기면서 기존에 MenuManager 클래스에 있던 메소드를 삭제하고, MemberManager의 클래스에서 실행되도록 membermanager. 을 메소드 앞에 추가했습니다.

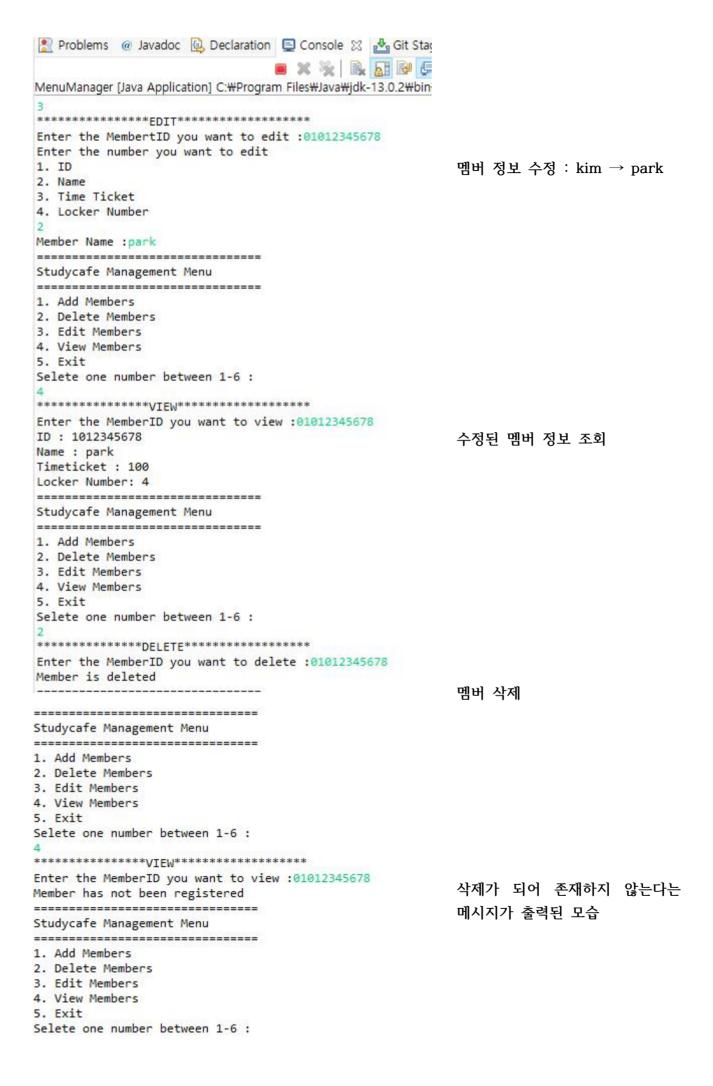
2. Member Class

- 멤버에 필요한 id, name, time, locker 필드를 각각의 타입에 맞게 선언해주고 생성자를 통해 id, name, time, locker 파라미터가 각각의 필드의 값을 의미하도록 했습니다.
- printInfo 메소드는 멤버의 id, name, timeticket, locker number를 출력해주도록 했습니다.

3. MemberManager Class

- 기존 MenuManager 클래스의 메소드들을 가져와 붙여넣었습니다.
- 1. addmembers : 멤버id(휴대폰번호 "-"없이), 이름. 시간권, 사물함번호를 입력받고, 각 값을 member.id / .name / .time / .locker에 저장합니다.
- 2. deletemembers :삭제할 멤버의 아이디를 입력받고, 입력받은 숫자를 memberID에 저장합니다. if문을 통해 memberID가 존재하지않으면 존재하지 않는 멤버라는 글을 출력하고 존재한다면 해당 id를 가진 멤버의 정보를 삭제하고 삭제했다는 글을 출력합니다.
- 3. editmembers : 삭제와 마찬가지로 멤버의 id를 입력받고, 무엇을 바꿀지 물어보는 글을 출력하고, 사용자가 숫자를 입력하면 editnum에 저장합니다. editnum == 1이면 멤버의 수정 할 id를 입력해달라는 문구를 출력하고 입력받은 숫자는 해당하는 member.id = input.next()를 이용하여 값을 덮어씌워 수정합니다. 이름 / 시간권 / 사물함 번호도동일한 형태입니다.
- 4. viewmembers : Member 클래스에서 만들었던 printInfo 메소드를 사용하여 멤버의 정보를 조회할 수 있도록 했습니다.

```
🚺 MenuManager.java 🛭 🚺 Member.java
                                 MemberManager.java
  3 public class MenuManager {
       nublic static unid main(String[] arms) /
🦹 Problems 🏿 Javadoc 🚇 Declaration 📮 Console 🛭 📇 Git Staging
                            MenuManager [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-13.0.2\bin\javaw.e>
-----
Studycafe Management Menu
_____
1. Add Members
2. Delete Members
3. Edit Members
4. View Members
5. Exit
Selete one number between 1-6 :
***************ADD*************
Member ID(PhoneNumber without '-'):01012345678
Member Name :kim
Desired Timeticket[Hour] :100
Locker Number :4
-----
Studycafe Management Menu
_____
1. Add Members
2. Delete Members
3. Edit Members
4. View Members
                                                  멖버 추가
5. Exit
Selete one number between 1-6 :
*****************************
Enter the MemberID you want to view :01012345678
ID: 1012345678
Name : kim
Timeticket: 100
Locker Number: 4
------
Studycafe Management Menu
_____
1. Add Members
2. Delete Members
3. Edit Members
4. View Members
                                                  멤버 조회
5. Exit
Selete one number between 1-6 :
```



<Description>

1. Member Class

- 성별에 따라 locker의 번호를 다르게 입력받도록 하기 위해 protected MemberKind kind; 추가
- get, set 사용
- getUserInput(Scanner input) 메소드를 추가해서 addmembers 메뉴에서 성별에 따른 멤버정보를 저장

2. MemberManager Class

- 멤버를 여러 명 저장하기 위해 배열사용
- addmembers 메뉴의 경우 실행되면 성별을 물어보도록 함.
- 해당 성별에 맞는 번호를 선택하면 member = **new** MenMember(); 또는 member = **new** WomenMember(); 로 해당 클래스의 내용이 출력되고 정보를 입력받음

3. MemberKind Enum

- 성별을 나누기 위한 men, women

4. MenMember Class

- 정보를 입력받기 위한 addmembers 이지만, Locker의 경우 사물함을 사용할지 물어보고 Y일 경우, Locker Number(Men: 1~100): 라는 남성의 경우 Locker을 1~100번 중에 하나를 사용할 수 있고, 범위 안의 숫자를 입력해 달라는 문자를 출력하며 반복문을 빠져나가게 됨.
- N을 입력받은 경우 locker번호를 0으로 설정하고 반복문을 빠져나가게 됨.

5. WomenMember Class

- 정보를 입력받기 위한 addmembers 이지만, Locker의 경우 사물함을 사용할지 물어보고 Y일 경우, Locker Number(Women: 101~200): 라는 여성의 경우 Locker을 101~200번 중에 하나를 사용할 수 있고, 범위 안의 숫자를 입력해 달라는 문자를 출력하며 반복문을 빠져나가게 됨.
- N을 입력받은 경우 locker번호를 0으로 설정하고 반복문을 빠져나가게 됨.

```
🖁 Package Ex... 💢 🗀 🗍 MenMember.java 📝 WomenMember.... 📝 MenuManager.... 💢 🔭 3
            🗏 😤 🚪 1 import java.util.Scanner;
helloworld
                            public class MenuManager {
StudyCafeManagementS
 v 🗯 > src
                                public static void main(String[] args) {
                                 Scanner input = new Scanner(System.in);

→ 
→ (default package)

                                   MemberManager membermanager = new MemberManager(input);
     > 🛂 > MemberManag
                                   int num = 0;
     MenuManager.jav

✓ Haber

                         10
     > 🚇 > Member.java
                                 while (num != 5) {
                         11
     MemberKind.java 12
                                        System.out.println("==========
                                        System.out.println("Studycafe Management Menu");
     > 🖟 MenMember.java 13
                                       System.out.println("-----");
System.out.println("1. Add Members");
System.out.println("2. Delete Members");
     > 🖟 WomenMember.j
 > M JRE System Library [jdk-
   README.md
                        🧾 Problems @ Javadoc 🚇 Declaration 📮 Console 🛭 📥 Git Staging
                                                        <terminated> MenuManager [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-13.0.2\bin\javaw.ε
                        _____
                        Studycafe Management Menu
                        1. Add Members
                        2. Delete Members
                        3. Edit Members
                        4. View Members
                        5. Exit
                        Selete one number between 1-6 :
                        ***************ADD*************
                        Select Gender:
                        2. Women
                        Member ID(PhoneNumber without '-') :01012345678
                       Member Name :kim
Desired Timeticket[Hour] :100
                        Do you want to use locker? (Y/N)y
                        Locker Number(Men : 1~100) :8
                        Studycafe Management Menu
                        1. Add Members
                        2. Delete Members
                        3. Edit Members
                        4. View Members
                        Selete one number between 1-6 :
                        Select Gender:
                        1. Men
                        2. Women
                        Member ID(PhoneNumber without '-'):01088887777
                        Member Name :par
                        Desired Timeticket[Hour] :10
                        Do you want to use locker? (Y/N)n
                         ______
                        Studycafe Management Menu
                        1. Add Members
                        2. Delete Members
                        3. Edit Members
                        4. View Members
                        5. Exit
                        Selete one number between 1-6 :
                        # of registered members : 2
                        ID : 1012345678 / Name : kim / Timeticket : 100 / Locker Number: 8
ID : 1088887777 / Name : park / Timeticket : 10 / Locker Number: 0
                        _____
                        Studycafe Management Menu
                        1. Add Members
                        2. Delete Members
                        3. Edit Members
                        4. View Members
                        5. Exit
                        Selete one number between 1-6 :
```

<Description>

1. Member .java

- Member 클래스를 abstract을 활용하여 추상클래스로 정의
- printInfo()메소드를 추상메소드로 선언

2. MemberInput .java

- 인터페이스 MemberInput 선언
- 그에 따라 MemberManager.java에서 사용되는 메소드들을 적어줌

```
public void getUserInput(Scanner input);
    public int getId();
    public void setId(int id);
    public void setName(String name);
    public void setTime(int time);
    public void setLocker(int locker);
    public void printInfo();
```

3. MenMember .java and WomenMember .java

- MemberInput을 implements를 사용해 구현해줌
- Member.java에서 printInfo()메소드를 추상메소드로 바꿨기 때문에 MenMember 클래스에서 printInfo()메소드를 선언해줌

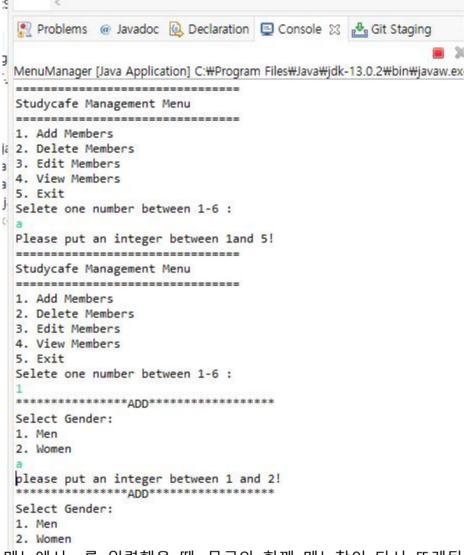
```
🧖 Problems 🏿 🕝 Javadoc 📵 Declaration 📮 Console 🛭 📇 Git Staging
MenuManager [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-13.0.2\bin\javaw.exe (202
_____
Studycafe Management Menu
_____
1. Add Members
2. Delete Members
3. Edit Members
4. View Members
5. Exit
Selete one number between 1-6 :
*****************************
Select Gender:
1. Men
2. Women
Member ID(PhoneNumber without '-'):01012345678
Member Name :kim
Desired Timeticket[Hour] :100
Do you want to use locker? (Y/N)y
Locker Number(Men : 1~100) :4
______
Studycafe Management Menu
-----
1. Add Members
2. Delete Members
3. Edit Members
4. View Members
5. Exit
Selete one number between 1-6 :
# of registered members : 1
ID : 1012345678 / Name : kim / Timeticket : 100 / Locker Number: 4
```

#7

1. MenuManager.java

-try, catch문을 활용하여 첫 메뉴 선택 시, 정수가 아닌 문자를 입력했을 경우, "Please put an integer between land 5!" 문구와 함께 while문을 활용한 메뉴 선택창이 다시 출력되도록 하였음.

- 2. MemberManager.java
- addmembers() 메소드에서 try,catch문을 활용해 성별을 물어볼 때 해당하는 정수가 아닌 다른 문자를 입력했을 경우"please put an integer between 1 and 2!"문구 출력과 함께 while문을 활용해 성별 선택창이 다시 출력되도록 하였음.



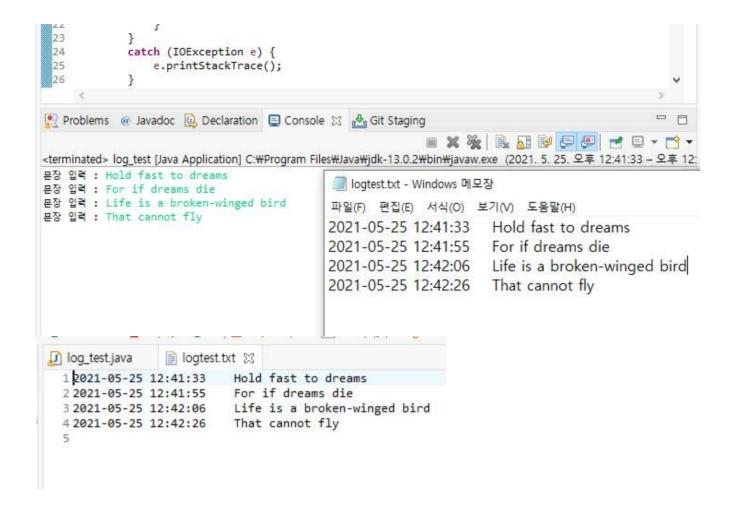
메뉴에서 a를 입력했을 때, 문구와 함께 메뉴창이 다시 뜨게됨 성별 선택 창에서도 a를 입력했을 때, 문구와 함께 성별 선택 창이 다시 뜨게 됨.

#8

<2. Program Description>

SimpleDateFormat 객체를 생성 후 date의 형식을 Format 하였음. 텍스트 파일을 생성하고 for문을 이용해 입력받은 문장을 저장하게됨. 파일에 입력받았을 때의 시간을 format한 형태로 나타내고, 그 뒤에 입력받은 문장을 출력하도록 하였음.

<3. Screenshot of the Result>



#9

<Description>

GUI를 만들기 위해 GUI 패키지 안에 Menuselection.java / MemberAdder. java / Memberviewer. java / GuiTest. java를 생성

< Menuselection.java >

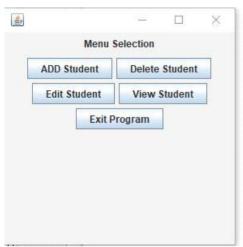
패널2개 생성 후 패널 1은 "Menu Selection"이라는 문자가 표시되는 label을 add 이후 각 메뉴를 나타내는 버튼 1~5 생성 후 패널2에 add

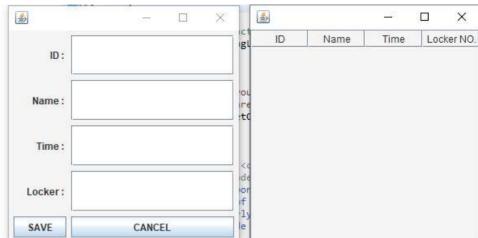
< MemberAdder.java >

label, JTextField를 사용해서 id, name, time, locker 입력 창이 나오도록 하였음 버튼을 추가해 save 와 cancel을 나타내었음.

< Memberviewer.java >

프레임에 id, name, time, locker no을 나타내도록 column설정





#10

<Description>

<WindowFrame. java>

MemberAdder, View. java에서 JFrame을 JPanel로 한단계 낮췄기 때문에 WindowFrame클래스를 생성하여 기존에 프레임 설정을 옮겨왔습니다. 이후 MemberManager를 import해서 프로그램이 실행되면 MemberMananger 창이 뜨고, 해당 버튼을 누르면 액션리스너가 실행되면서 MenuSelection / Adder / Viewer 창이 뜨도록 해주었습니다.

<ButtonAddListener. java>

add버튼을 누르면 MemberAdder 창이 실행되도록 했습니다.

<ButtonViewListener. java>

view버튼을 누르면 MemberViewer 창이 실행되도록 했습니다.

이후 나머지 클래스들도 이슈를 없애기 위해 오버로딩, 오버라이딩 등등 조금씩 코드를 수정했습니다.

<The execution result>

프로그램 실행 시, 전에 입력했던 멤버가 1명이라는 표시로 ***1***를 출력하고, add버튼과 view버튼을 누르면 해당 화면이 뜨는 것을 볼 수 있습니다.

