

# 0. 스프링 핵심 원리 - 고급편 전체 목차 - 2022-05-15

#2.인강/6.핵심 원리 - 고급편/강의#

- 인프런 강의
- 저자: 김영한

## 전체 목차

- 1. 예제 만들기
- 2. 쓰레드 로컬 - ThreadLocal
- 3. 템플릿 메서드 패턴과 콜백 패턴
- 4. 프록시 패턴과 데코레이터 패턴
- 5. 동적 프록시 기술
- 6. 스프링이 지원하는 프록시
- 7. 빈 후처리기
- 8. @Aspect AOP
- 9. 스프링 AOP 개념
- 10. 스프링 AOP 구현
- 11. 스프링 AOP - 포인트컷
- 12. 스프링 AOP - 실전 예제
- 13. 스프링 AOP - 실무 주의사항
- 14. 다음으로

## 사용 예제

- 1. 예제 만들기 - advanced
- 2. 쓰레드 로컬 - ThreadLocal - advanced
- 3. 템플릿 메서드 패턴과 콜백 패턴 - advanced
- 4. 프록시 패턴과 데코레이터 패턴 - proxy-start → proxy
- 5. 동적 프록시 기술 - proxy
- 6. 스프링이 지원하는 프록시 - proxy
- 7. 빈 후처리기 - proxy
- 8. @Aspect AOP - proxy
- 9. 스프링 AOP 개념 - 없음
- 10. 스프링 AOP 구현 - aop
- 11. 스프링 AOP - 포인트컷 - aop
- 12. 스프링 AOP - 실전 예제 - aop

- 13. 스프링 AOP - 실무 주의사항 - aop
- 14. 다음으로

## 버전 수정 이력

2022-05-15

- OrderRepository.save() 로그 오타 수정(amuro\_ray님 도움)
- println → log.info() 코드 오타 수정(조준희님 도움)
- AspectV50rder → AspectV60rder 오타 수정(조준희님 도움)
- 코드 누락 수정(kangsy763님 도움)
- 오타 수정(kangsy763님 도움)
- 영상 설명 수정(최준성님 도움)
- 코드 오타 수정(doljae님 도움)

2021-11-21

- 스프링 부트 2.6 순환 참조 기본 정책이 금지로 변경됨
- this, target 오타 수정(!?님 도움)