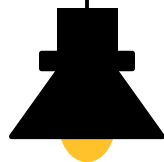


# Dormitory Cafeteria

행쟁이와 아이들

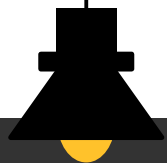
박민성 오현경 이승민 이현민



# Index



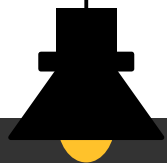
1. 아이디어 동기
2. 프로그램 단계
3. 프로그램 구현
4. 프로그램 보완



# 1. 아이디어 동기



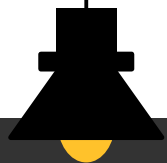
일상생활에서 쉽게 접할 수 있는  
프로그램 없을까...?



# 1. 아이디어 동기

기숙사 식사 프로그램을 만들자!





## 2. 프로그램 구성단계



학생 정보 입력



학생 정보 확인

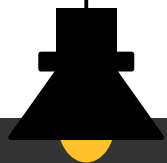


메뉴 선택



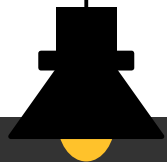
신청한 급식 개수 하나 차감

If 특식 선택, then 추가금액 지불  
else 추가금액 지불x

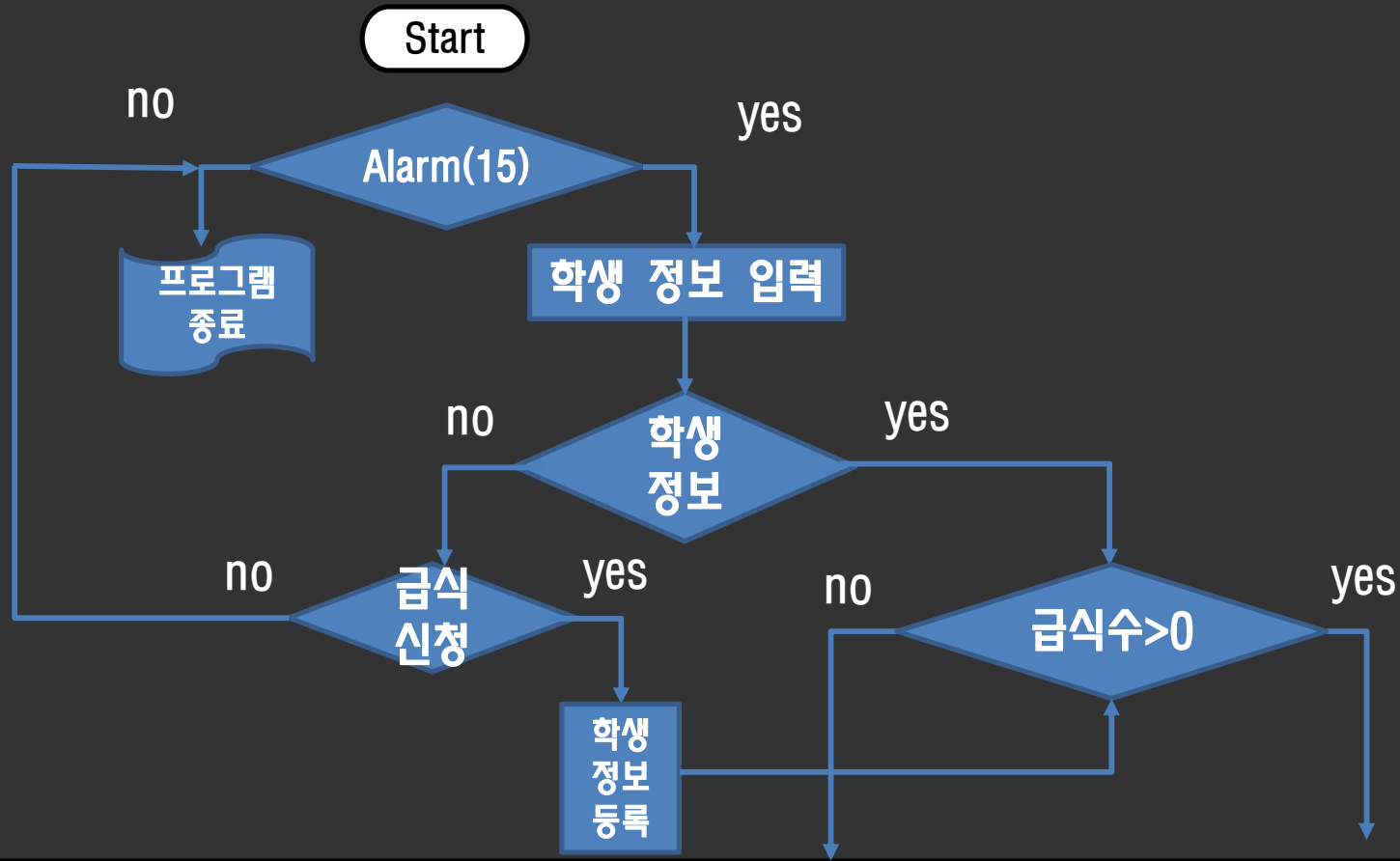


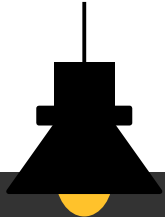
### 3. 프로그램 구현

1. Socket 통신
2. Alarm 기능
3. Signal 처리
4. 파일 처리



### 3. 프로그램 구현

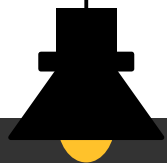




### 3. 프로그램 구현



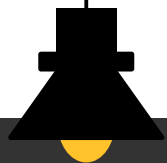




### 3. 프로그램 구현

## UDP란?

인터넷을 통해 패킷을 전송(IP 주소를 전송)  
하는데 사용되는 프로토콜



### 3. 프로그램 구현

UDP 통신으로



server

학생 정보, 메뉴에  
대한 정보 존재

학생 정보와 메뉴를  
클라이언트에게 전달

학생 정보 업데이트

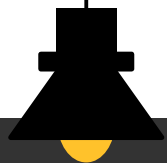


client

학번 입력

메뉴 입력

이름 입력  
(서버에 파일이 없는 경우)

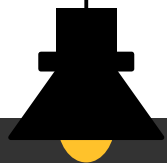


### 3. 프로그램 구현



프로그램 구현을 **동영상**으로 확인해보겠습니다!

<https://github.com/hyeongyeongandchild/foodProgram.git>

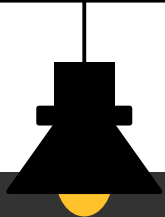


## 4. 프로그램 보완

1. 여러 client가 접속하는 경우
2. 결과물 출력 디자인

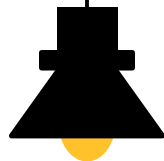


1. fork()함수를 통해  
다중 접속이 가능하도록 함
2. curses와 같은 애니메이션  
효과 함수를 사용함



**질문 받게됩니다!**





감사합니다 ♥

