

OCR (Optical Character Recognition)

1조

| 김성택 정보통계학과 김수정 정보통계학과 박한별 미디어커뮤니케이션학과
| 임현희 정보통계학과 정시훈 정보통계학과 정형윤 정보통계학과

CONTENTS

주제 소개

- | 1-1 서론
- | 1-2 OCR 파이프라인

관련 연구

- | 2-1 Text Detection
- | 2-2 Text Recognition

향후 발전 방향

- | 3-1 trending
- | 3-2 challenging problems

주제 소개

| 1-1 서론

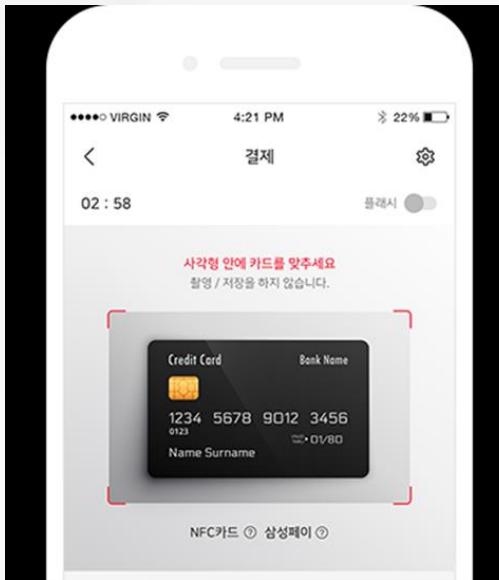
| 1-2 OCR 파이프라인

서론

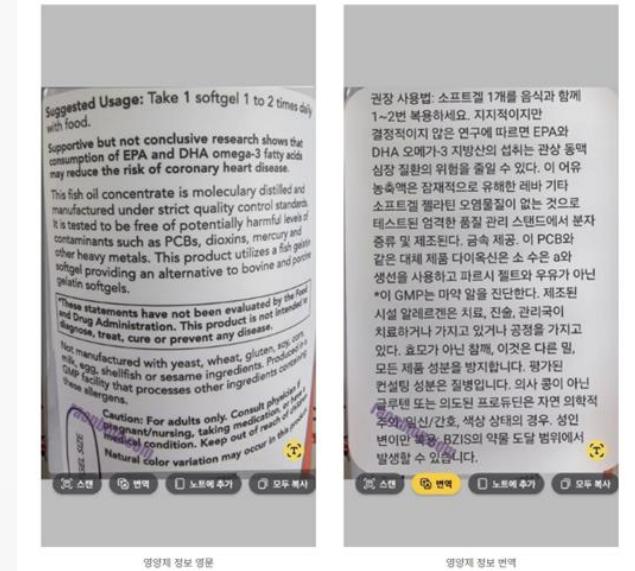
OCR(Optical Character Recognition, 광학 문자 인식)은 사진 속 글자를 텍스트 데이터로 변환하는 기술이다.



*자동차 번호판 인식



*카드 정보 인식



*활자 인식

OCR 파이프라인

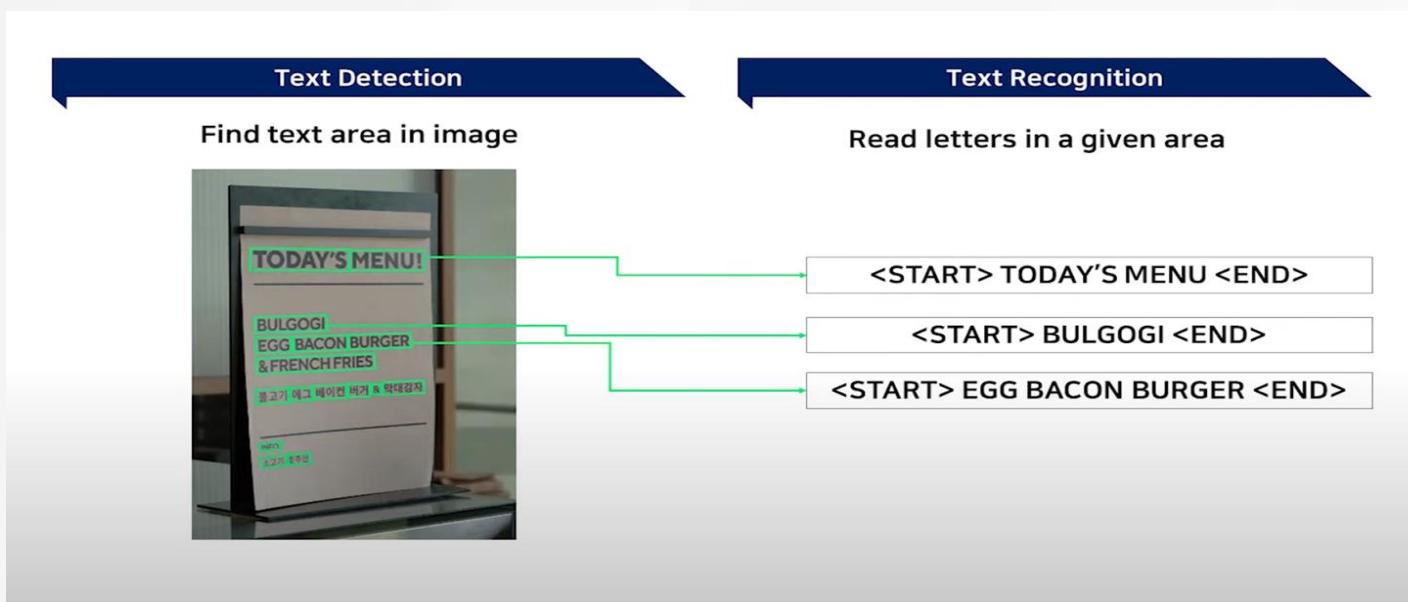
OCR = Text detection + Text recognition

- **Text Detection**

이미지에서 text의 bounding box를 찾아내는 과정

- **Text Recognition**

bounding box 내에 존재하는 text를 인식하는 과정



관련 연구

| 2-1 Text Detection

| 2-2 Text Recognition

Text Detection

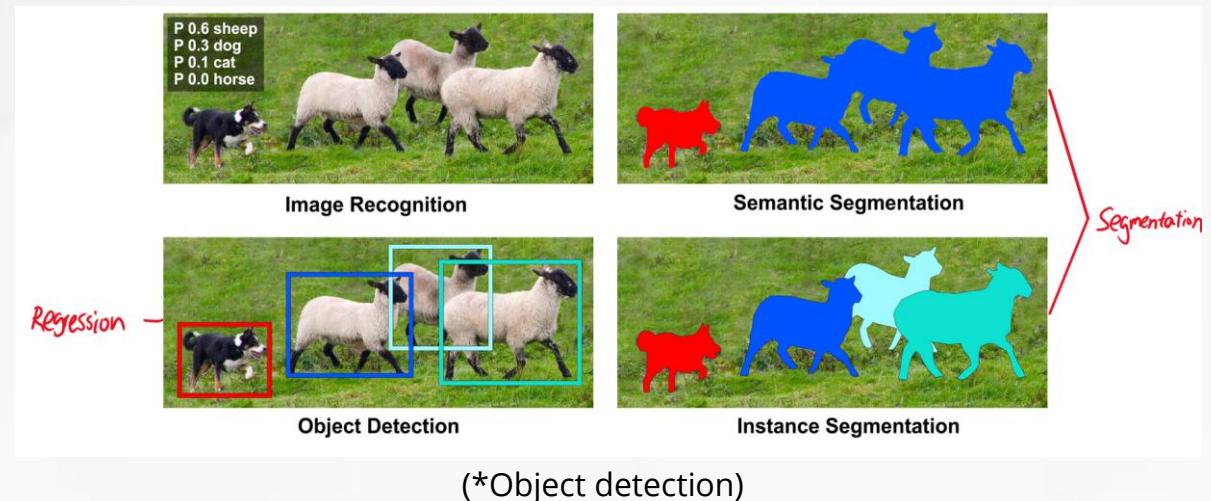
Regression vs Segmentation

Regression

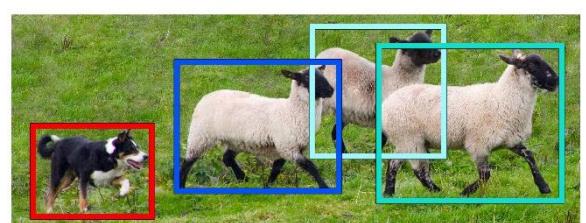
Bounding box의 좌표와 사이즈를 찾아내는 방법

Segmentation

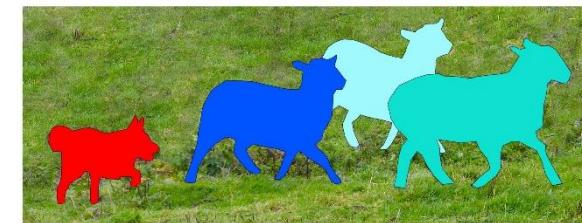
이미지의 픽셀 단위로 text instance를 분류하는 방법



TextBoxes (regression)



PixelLink (instance segmentation)

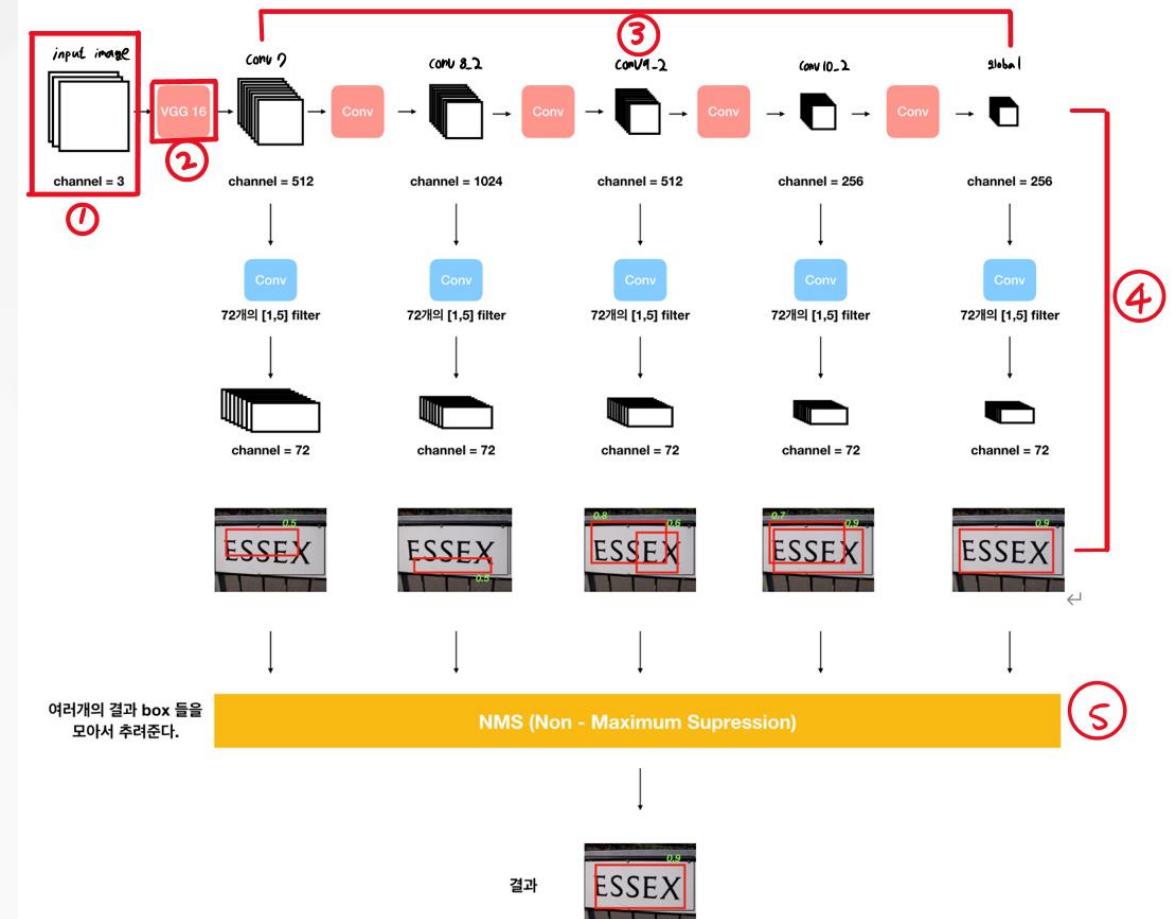


Text Detection

TextBoxes

TextBoxes 개요

1. Input Image
2. (FC를 Conv로 바꾼 형태의) VGG-16
3. 각 Conv layer를 거치면서 다양한 크기의 해상도를 가진 feature map 추출
4. 3의 각 feature map에서 conv 연산을 통한 default box 반환
5. 얻은 default box들을 모아 후처리 과정을 통해(NMS) 최종 bounding box를 얻는다.



Text Detection

TextBoxes

| Network Architecture

구조

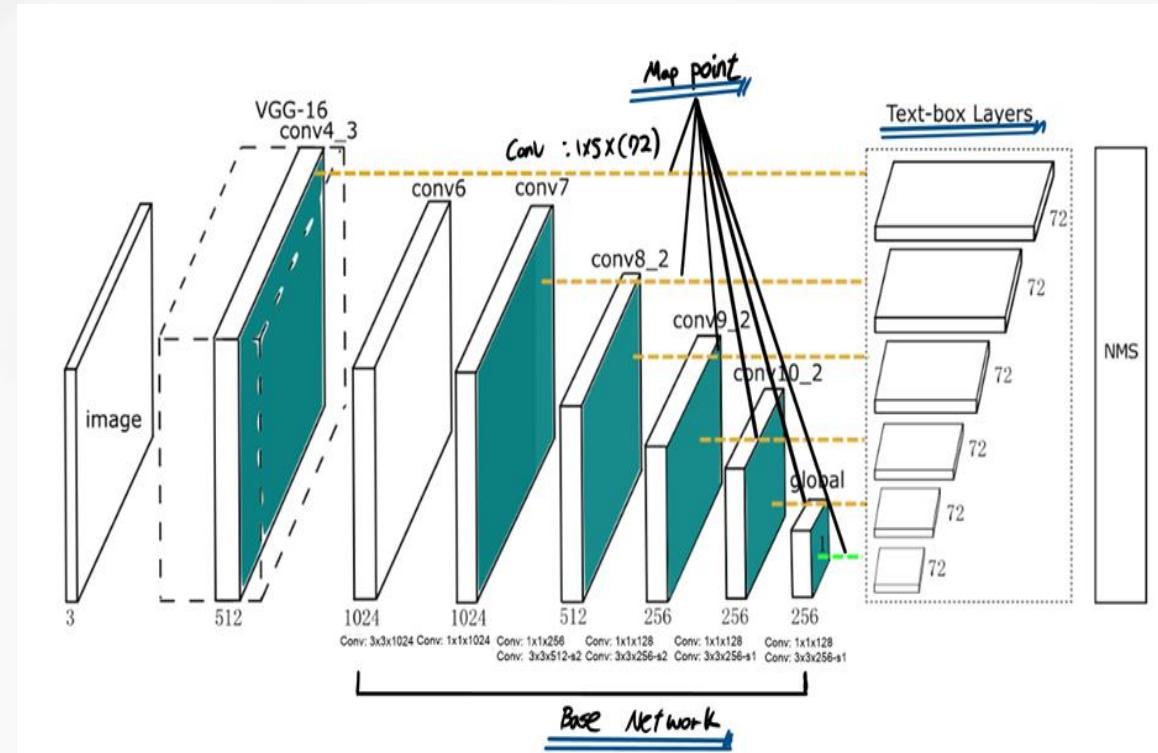
- VGG16 NET 모델 기반
- Base Network : convolution 연산을 통해 다양한 크기의 feature map을 추출
- Map Point : text 영역 후보를 default box 형태로 추출해 text-box layers로 변환
- NMS : 최종 bounding box를 얻는 후처리 과정

Base Network

- 9개 layer의 convolution 연산으로 6개의 feature map을 생성한다.
- 크기가 다른 6개의 feature map은 다양한 크기의 text를 detection하기 위함이다.

Map Point

- 문자의 bounding box가 가로로 긴 점을 고려하여, (1×5) filter로 convolution 연산을 수행한다.
- 각 feature map마다 72개의 채널을 가지는 text-box layers를 추출한다.



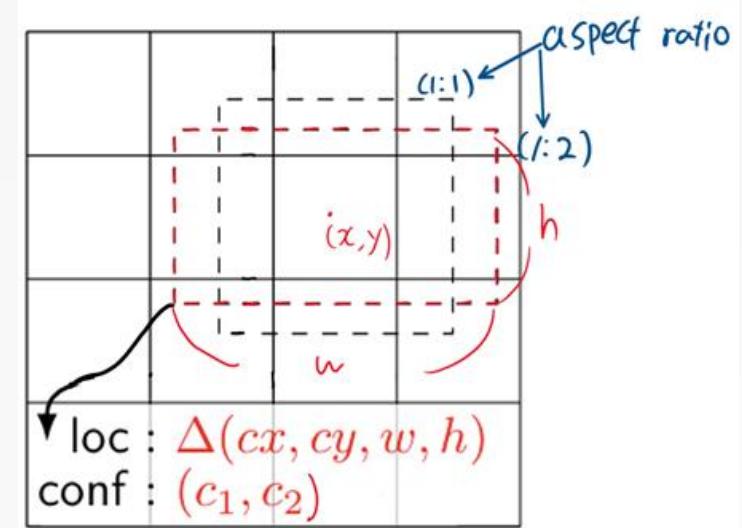
Text Detection

TextBoxes

Text-box layers

$$72[\text{Channel}] = 12[\text{Default Box}] * (4[\text{offset } (dx, dy, dw, dh)] + 2[\text{confidence } (c1, c2)])$$

- **Default Box**
텍스트를 포착하기 위한 box.
aspect ratio : 1:(1,2,3,5,7,10)[center], 1:(1,2,3,5,7,10)[bottom]
- **Offset**
 x, y : box의 위치
 w, h : box의 너비와 높이
- **Confidence**
text prediction 신뢰도
 $c1 = \text{positive box}, c2 = \text{negative box}$



(c) 4×4 feature map

Text Detection

TextBoxes

| Loss Function

Total Loss = (Location Loss + Confidence Loss)/N

$$L(x, c, l, g) = \frac{1}{N} (L_{conf}(x, c) + \alpha L_{loc}(x, l, g)) \quad (1)$$

↳ positive box 가수
 ↳ default : $\alpha=1$

Location Loss : positive box만 사용 (smooth_L1)

$$L_{loc}(x, l, g) = \sum_{i \in Pos}^N \sum_{m \in \{cx, cy, w, h\}} x_{ij}^k \text{smooth}_{L1}(l_i^m - \hat{g}_j^m)$$

Confidence Loss :

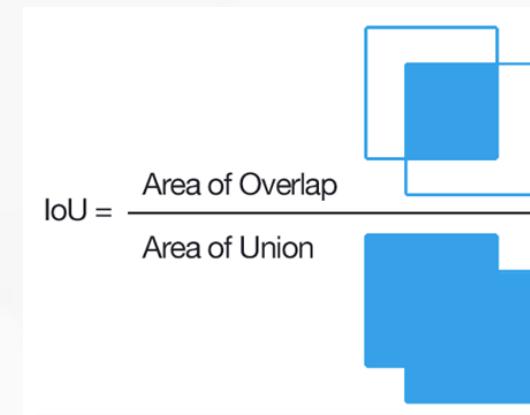
positive box $\rightarrow c1$, negative box $\rightarrow c2$ (softmax)

$$L_{conf}(x, c) = - \sum_{i \in Pos}^N x_{ij}^p \log(\hat{c}_i^p) - \sum_{i \in Neg} \log(\hat{c}_i^0) \quad \text{where} \quad \hat{c}_i^p = \frac{\exp(c_i^p)}{\sum_p \exp(c_i^p)} \quad (3)$$

*IoU (Intersection of Union)

intersection / union (of Default Box & Ground Truth Box)

- IoU > 0.5 (positive box)
- IoU < 0.5 (negative box)



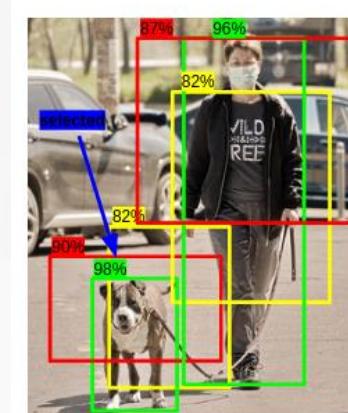
Text Detection

TextBoxes

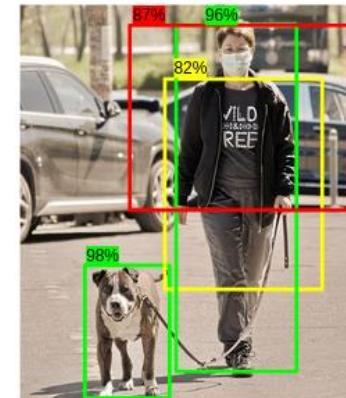
| NMS

NMS(Non Maximum Supression)
객체에 가장 적합한 bounding box를 선택

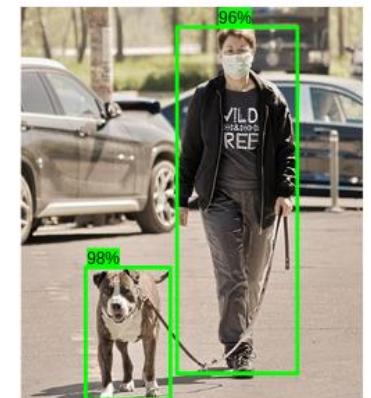
- step 1 : score가 가장 높은 box를 선택.
- step 2 : IoU > 0.5인 box를 제거.
- step 3 : 다음으로 높은 score의 box를 선택.
- step 4 : 2~3을 반복.



Step 1: Selecting Bounding box with highest score



Step 3: Delete Bounding box with high overlap



Step 5: Final Output

Text Detection

PixelLink

| PixelLink 개요

1. Input Image

2. Text/non-text prediction

text pixel : (positive) | non-text pixel : (negative)
 $\rightarrow \text{channels} = 1(\text{pixel}) * 2(\text{positive/negative})$

Link prediction

주어진 픽셀과 그 이웃들이 같은 instance 내에 있는지에 따라

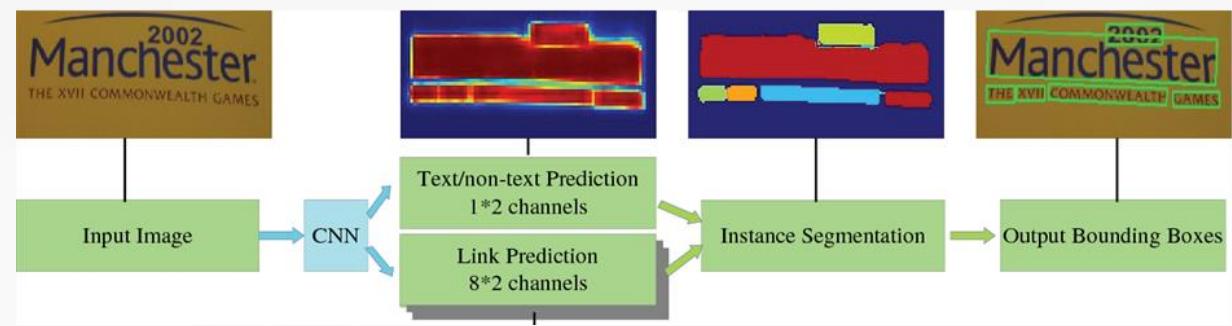
link positive or link negative

$\rightarrow \text{channels} = 8(\text{pixel}) * 2(\text{positive/negative})$

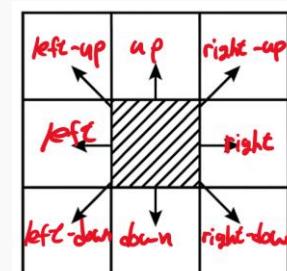
3. Instance Segmentation

예측된 positive text 픽셀은 예측된 positive link를 통해
 CC(Connected Components)로 결합됨.

4. Output Bounding Box



*PixelLink 파이프라인



*Link Prediction

Text Detection

PixelLink

| Network Architecture

구조

- VGG16(UNET) 모델 기반
- Contracting Path
이미지의 의미(context)정보 추출

Expanding Path

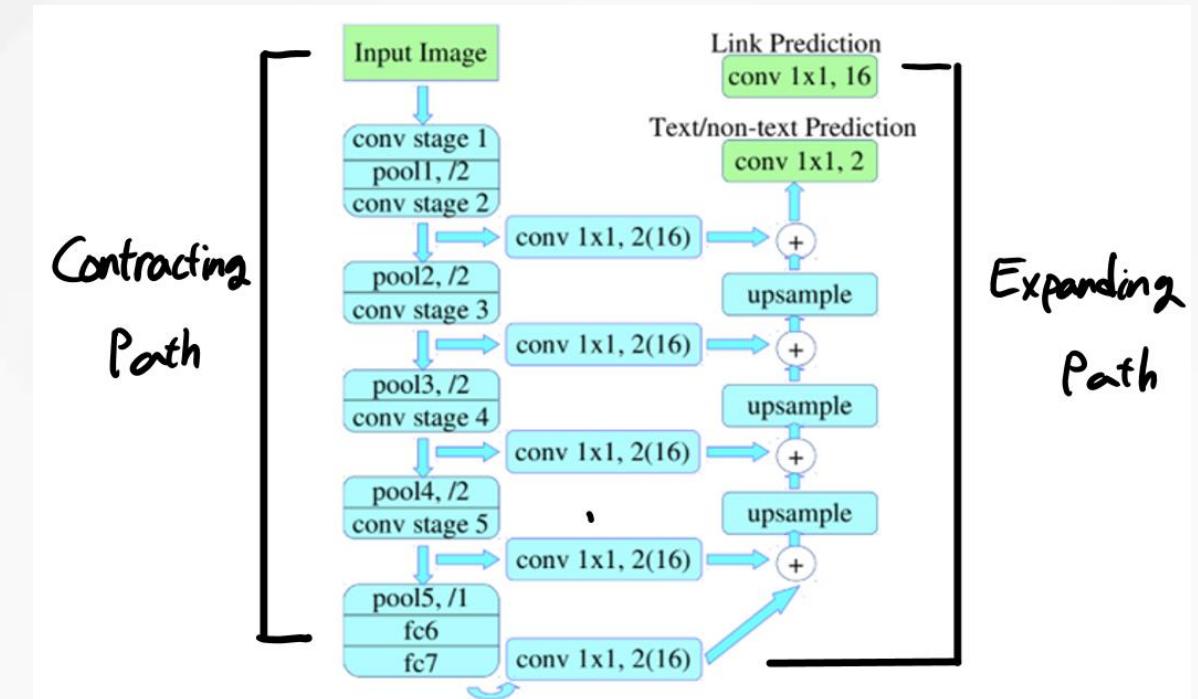
context를 픽셀 위치에 결합(localization)

Bridge

얕은 layer의 feature map을 결합

Contracting Path

- Convolution Layer :
kernel = 3x3 / pad = 1 (feature map 크기 유지)
- Pooling Layer :
stride = 2 (feature map 크기 1/2)

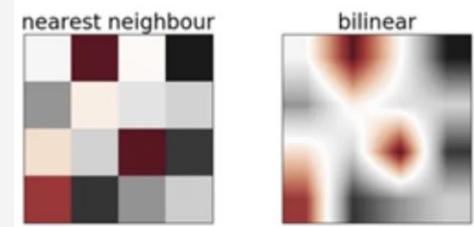
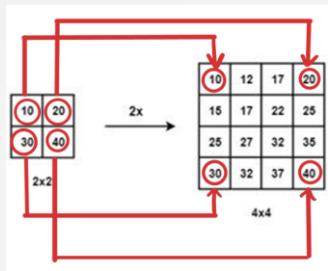


Text Detection

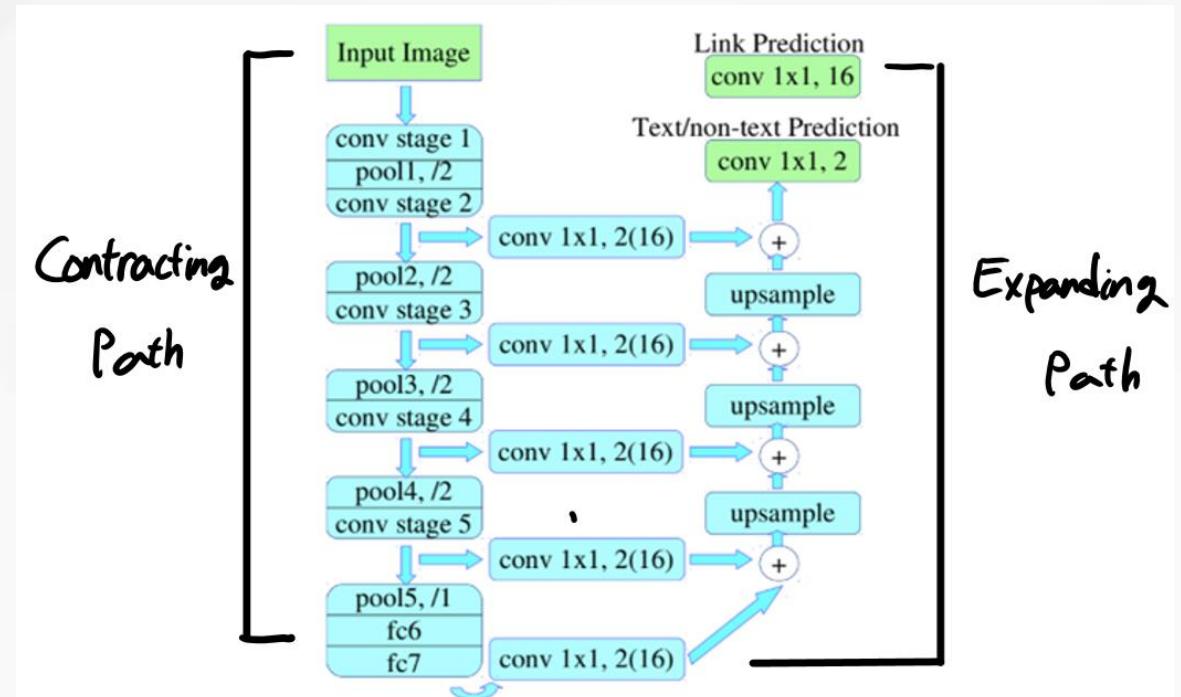
PixelLink

Expanding Path

- 각 층의 convolution(kernel = 1x1) 연산된 feature map과 upsampling layer를 합연산
- Upsampling
*bilinear interpolation
작아진 feature map의 크기를 늘리면서 해상도를 복원하는 방법



각 픽셀은 4개 지점까지의 거리에 반비례하여 곱연산
upsampling에 의한 feature map의 크기는 2배가 됨



Output

- 2개의 헤더 (softmax)
-> positive pixel과 positive link로 instance를 나타내는 CC 생성

Text Detection

PixelLink

| Loss Function

Total Loss

L_{link} 는 positive 픽셀에서만 계산되기 때문에, 픽셀의 classification 문제가 link보다 더 중요하다. $\rightarrow \lambda = 2.0$

$$L = \lambda L_{pixel} + L_{link}$$

Pixel Loss

각 픽셀마다 같은 weight를 주게 되면, 크기가 큰 instance에 weight가 집중되는 문제가 발생함.

\rightarrow 각 pixel의 weight는 해당 instance의 넓이에 반비례하는 Loss함수를 가짐.

$$L_{pixel} = \frac{1}{(1+r)S} W L_{pixel_CE},$$

$W = \frac{B_i}{S_i}$: 각 instance의 넓이

Link Loss

W : 위의 positive pixel과 negative pixel의 weight matrix / Y_{link} : link의 label matrix

$$W_{pos_link}(i, j, k) = W(i, j) * (Y_{link}(i, j, k) == 1)$$

$$W_{neg_link}(i, j, k) = W(i, j) * (Y_{link}(i, j, k) == 0)$$

L_{link_CE} : link prediction에 대한 Cross Entropy Loss matrix

$$L_{link_pos} = W_{pos_link} L_{link_CE},$$

$$L_{link_neg} = W_{neg_link} L_{link_CE},$$

rsum: reduce sum으로 tensor의 모든 요소를 scalar로 더한 것

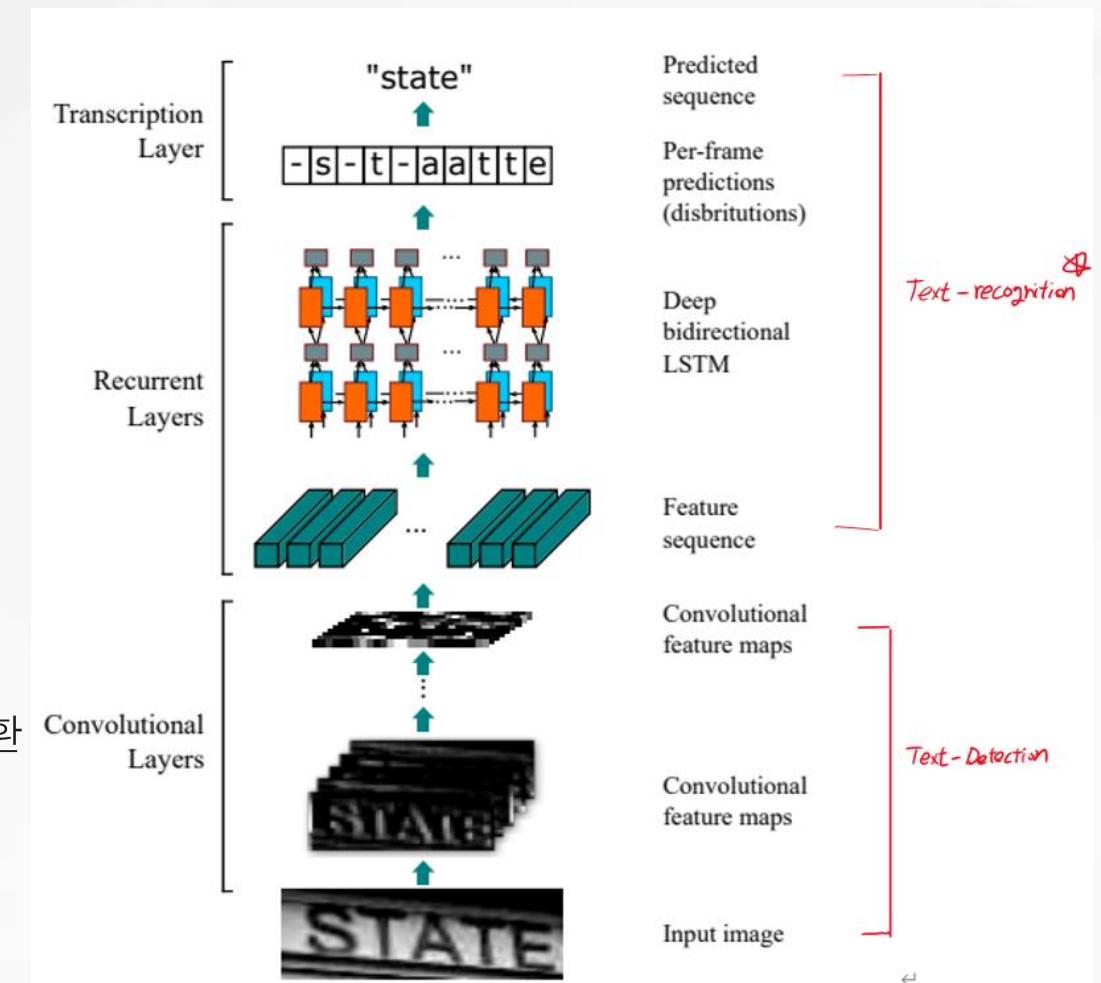
$$L_{link} = \frac{L_{link_pos}}{rsum(W_{pos_link})} + \frac{L_{link_neg}}{rsum(W_{neg_link})}$$

Text Recognition

CRNN

CRNN 개요

1. Convolution Layer (CNN)
feature map(bounding box)를 feature sequence로 분할
2. Recurrent Layer (RNN)
Bi-LSTM으로 feature sequence의 레이블 분포 예측
3. Transcription Layer (CTC)
Recurrent layer의 출력 sequence를 최종 label sequence로 반환



Text Recognition

CRNN

| Network Architecture

Recurrent Layers

- Feature sequence
i번째 feature vector는 feature map의 i번째 column이다.

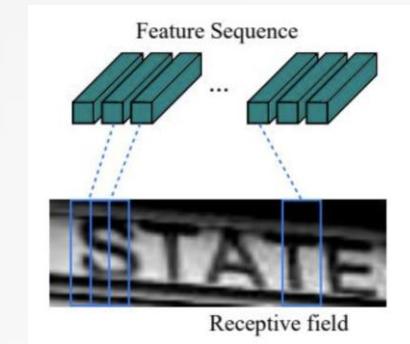
- Bi-LSTM(bidirectional LSTM)

시퀀스를 왼쪽→오른쪽(Forward)과 오른쪽→왼쪽(Backward)
두 방향으로 처리

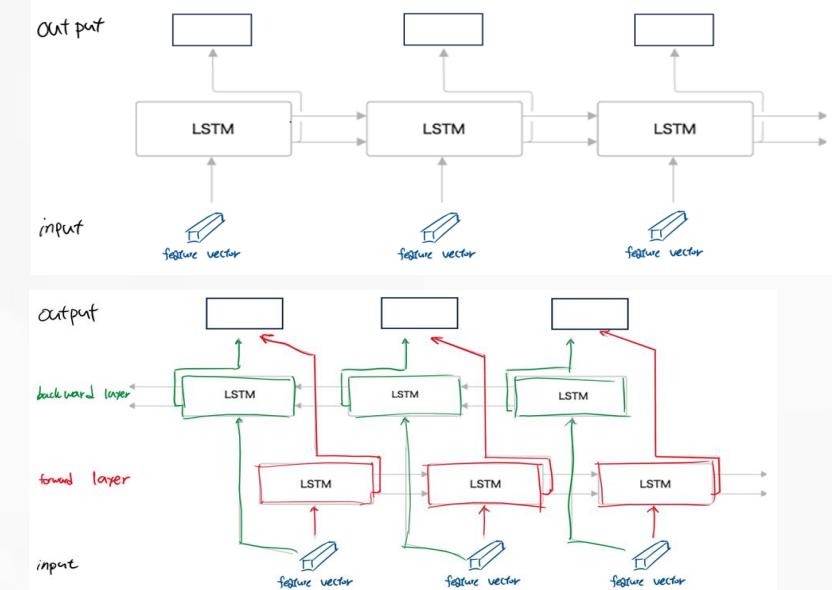
두 방향의 출력을 결합해 앞뒤 문맥 정보를 모두 반영
->반복 문자나 비슷한 글자 구분 정확도 상승

Basic LSTM

Bi-LSTM



*feature sequence



Text Recognition

CRNN

| Network Architecture

Transcription Layers

- CTC : 출력의 정렬 정보가 없는 상황에서 사용되는 손실 함수

RNN의 출력 시퀀스 -> 최종 문자열을 생성



향후 발전 방향

| 3-1 Trending

| 3-2 Challenging problems

Trending

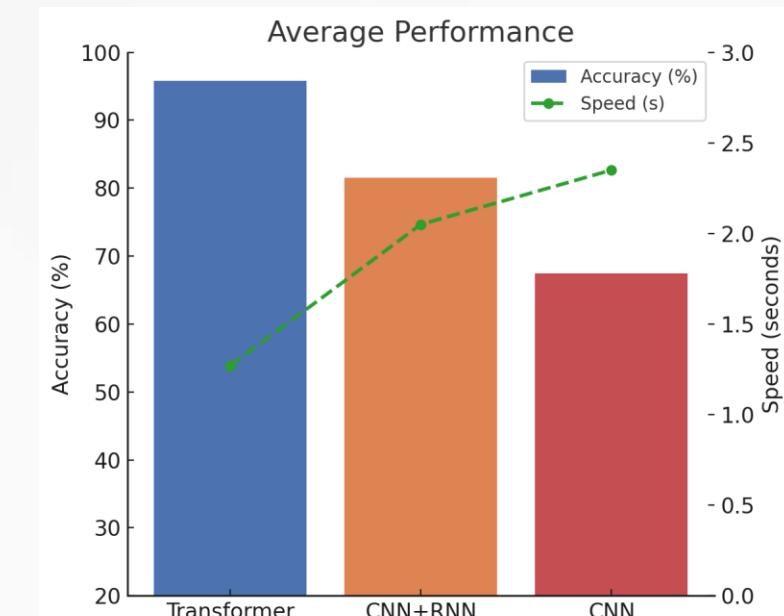
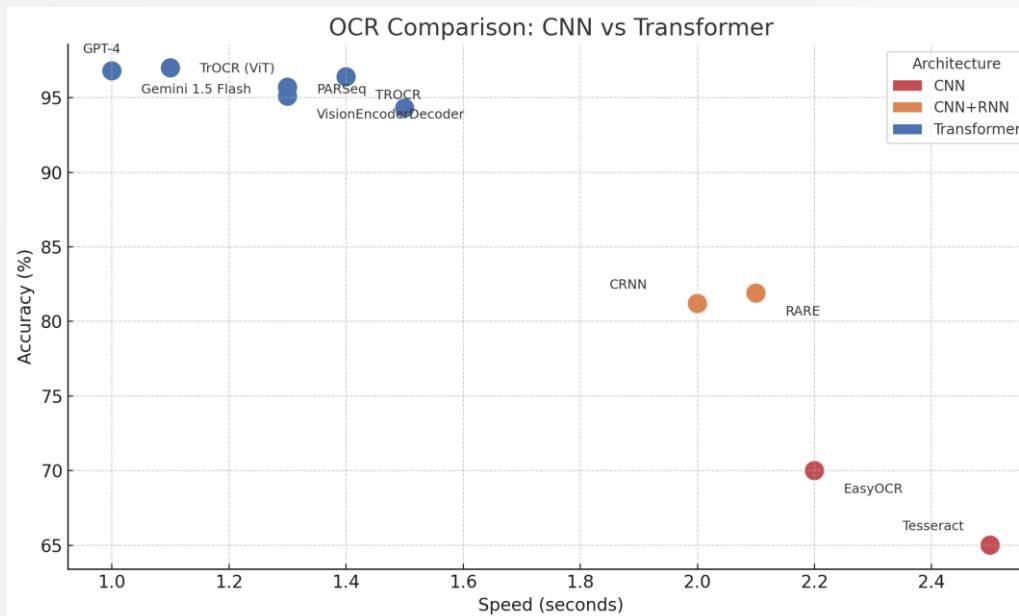
CNN 기반 모델의 한계

—
CRNN :(

정확도 ↓ 처리 속도 ↑

—
TRANSFORMER :)

정확도 ↑ 처리 속도 ↓



Trending

Transformer

RNN

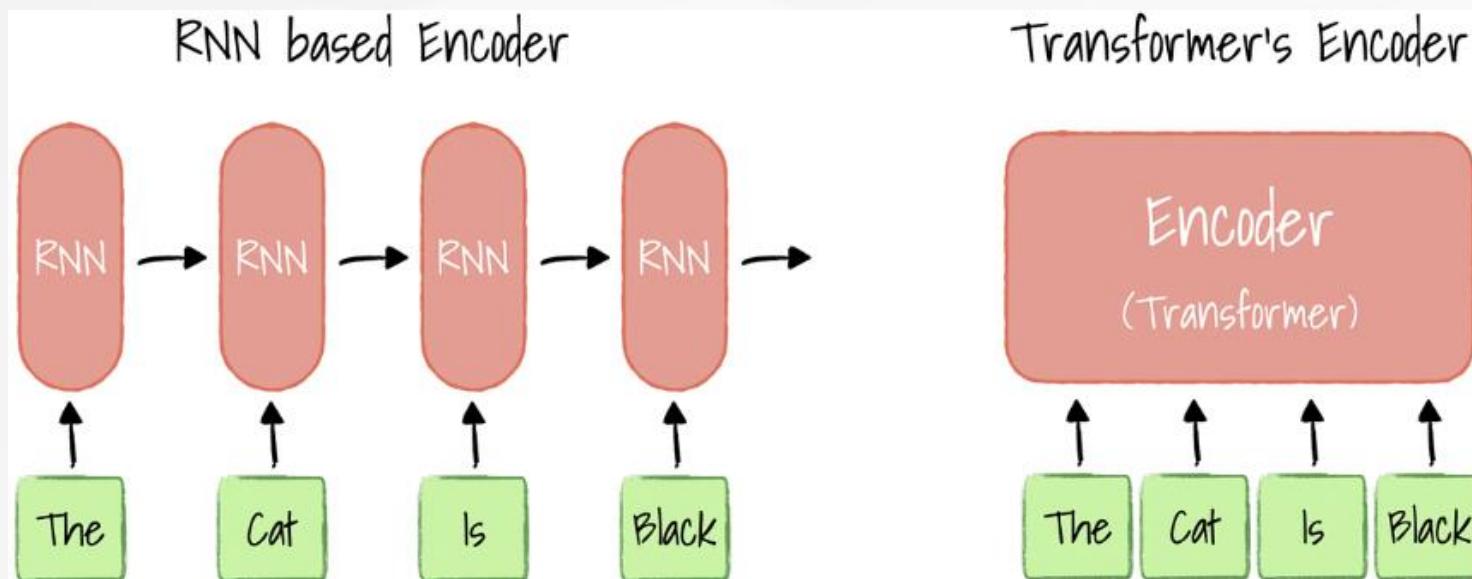
순차적(sequential) 처리 -> 속도 저하

gradient vanishing -> 긴 문장의 앞뒤 정보 연결의 불안정성

TRANSFORMER

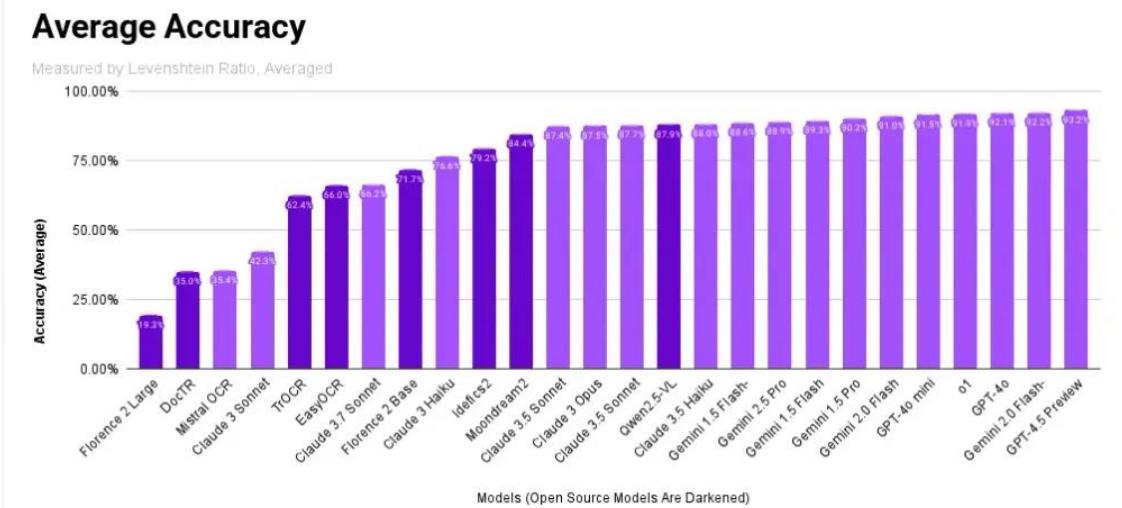
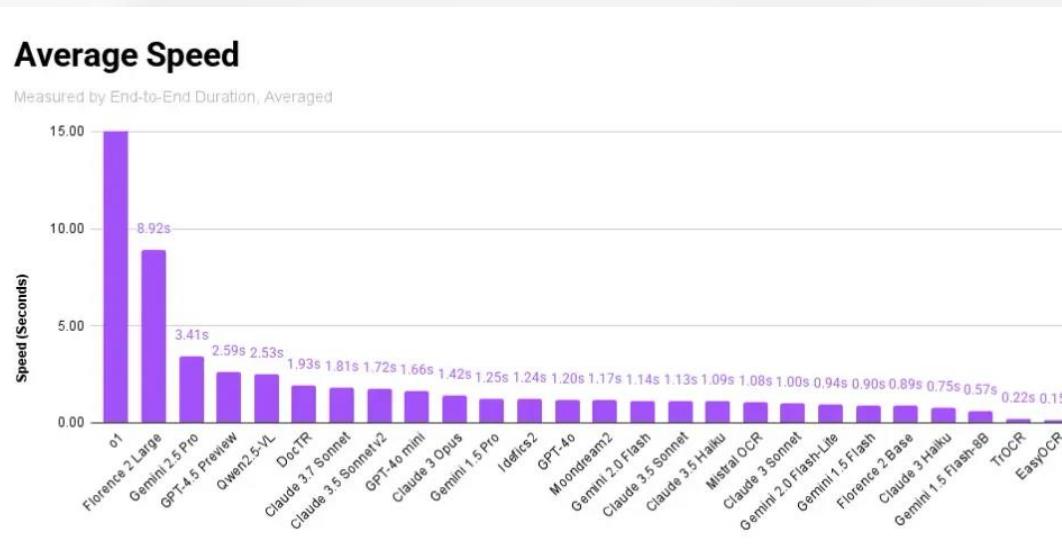
병렬 처리 -> 속도 상승

self-attention -> 모든 위치의 정보를 한 번에 고려



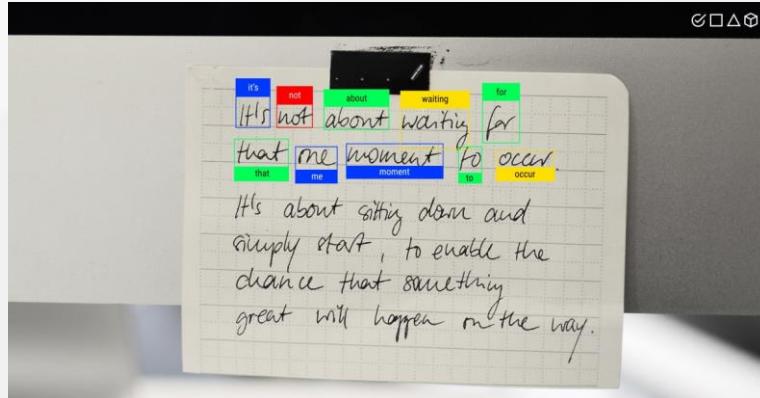
Trending

Trending Models (based on transformer)



OpenAI - ChatGPT, Google - Gemini

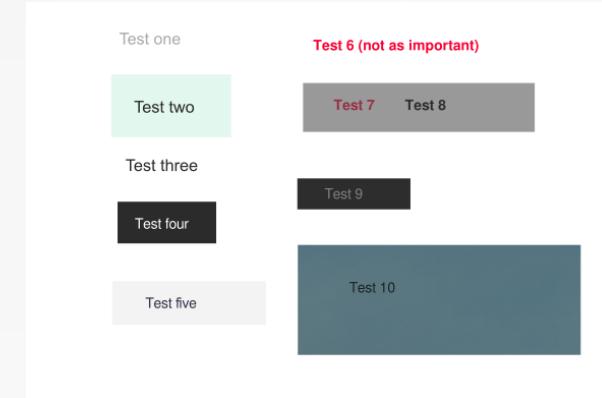
Challenging problems



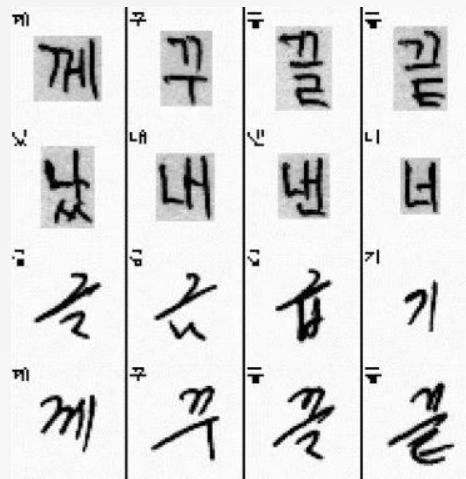
*handwritten character



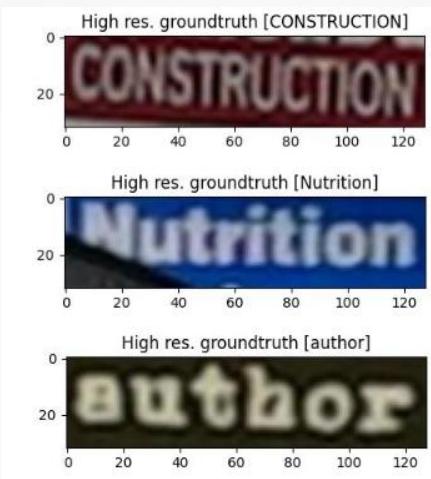
*special symbols



*colored background



*language limitation



*image quality issue

THANKS!