

2주차

1. 소프트웨어 프로세스 생명주기 모델의 종류 각각의 특징, 장 단점을 서술하라
2. 응용 SW / 시스템 SW의 차이?
3. 소프트웨어의 특징 8가지에 대해
4. ISO 12207이 뭐하는 앤가?
5. ISO 12207의 구성을 서술하라.
6. CMMI가 뭐하는 것인가?
7. CMMI 레벨에 대해 간략히 서술하라
8. SPICE는 뭐하는 것인가
9. SPICE에 각각의 레벨이 어떻게 이루어져 있나?
10. 각각의 단계가 무엇인가
11. ASPICE가 무엇인가

3주차

1. 소프트웨어 방법론이란 무엇인가?
2. 개체 관계도란 무엇인가?
3. 자료 흐름도란 무엇인가?
4. 개체관계도의 표기법
5. 자료흐름도의 표기법
6. 객체지향 방법론이란? 주요 개념을 서술해라
7. Agile방법론이란?
8. 익스프림 프로그래밍의 정의와 특징을 서술해라
9. 스크럼의 정의와 특징을 서술해라

5주차

1. 요구사항 분석의 정의와 개념, 특징에 대해 서술해라
2. UseCase 다이어그램의 구성요소와 표기법에 대해 서술해라

6주차

1. 시퀀스 다이어그램이 뭐하기 위해 사용되는가?
2. 시퀀스 다이어그램의 특징은?
3. 각 표기법에 대한 설명을 서술해라

7주차

1. 소프트웨어 설계원리에 관하여 각각의 정의와 특징을 서술하라
2. 응집도 각각 단계별로 서술하라
3. 결합도 각각 단계별로 서술하라
4. 아키텍처 스타일 각각 특징에 대해 정의 하여라
5. 4+1 아키텍처 뷰 들의 의미를 서술해라