## <4주차 Python 과제>

1. 서울시 버스 노선 정보 시스템 만들기

서울시에서 공개하는 공공데이터인 서울시 버스 노선 정보를 활용하여 정류장에 정차하는 버스와 버스 노선의 정차 정류장을 찾는 프로그램을 작성하시오.

## [데이터 소스]

https://data.seoul.go.kr/dataList/OA-1095/F/1/datasetView.do



### [주의사항]

입력파일은 seoul\_bus\_info.zip에 포함되어 있는 seoul\_bus\_info\_window.txt 이나 seoul\_bus\_info\_mac.txt 파일을 윈도우 또는 맥 운영체제에 따라서 선택적으로 사용하세요.

## [출력예시]

```
    정류장 정차 버스 찾기
    버스노선의 정차 정류장 찾기
    종료

정수값을 선택하시오: 1
정류장 이름을 입력하세요(일부 명칭도 가능): 세종대학교
[어린이대공원앞.세종대학교] 정류소에 [3216] 버스가 정차합니다.
[어린이대공원앞.세종대학교] 정류소에 [4212] 버스가 정차합니다.
[세종대학교] 정류소에 [6013] 버스가 정차합니다.
[세종대학교] 정류소에 [6013] 버스가 정차합니다.
[어린이대공원앞.세종대학교] 정류소에 [721] 버스가 정차합니다.
[어린이대공원앞.세종대학교] 정류소에 [N51] 버스가 정차합니다.
[어린이대공원앞.세종대학교] 정류소에 [N52] 버스가 정차합니다.

    정류장 정차 버스 찾기
    버스노선의 정차 정류장 찾기
    종료
```

```
[청광리미주상가앞] 정류장에 정차합니다.
[청양리역환승센터] 정류장에 정차합니다.
[동대문중앙새마을금고] 정류장에 정차합니다.
[제기동주민센터,서울악행시앞] 정류장에 정차합니다.
[생김교회,대명신험앞] 정류장에 정차합니다.
[성양리역한소센터] 정류장에 정차합니다.
[성양리역한교앞] 정류장에 정차합니다.
[서울성심병원] 정류장에 정차합니다.
[서울성심병원] 정류장에 정차합니다.
[서울시립대학교앞] 정류장에 정차합니다.
[선농우체국앞] 정류장에 정차합니다.
[청양리역하고앞] 정류장에 정차합니다.
[합십리초등학교앞] 정류장에 정차합니다.
[답십리초등학교앞] 정류장에 정차합니다.
[답십리초등학교앞] 정류장에 정차합니다.
[청년회의소,서울새황용플라자] 정류장에 정차합니다.
[청반회의소,서울새황용플라자] 정류장에 정차합니다.
[청단회의 (사물사망) 정류장에 정차합니다.
[청단회의소,서울새왕용플라자] 정류장에 정차합니다.
[청단회의소,서울새왕이 정차합니다.
[청단회의소,서울새왕대학교] 정류장에 정차합니다.
[장한광영] 정류장에 정차합니다.
[청단기의 라가역] 정류장에 정차합니다.
[상인리이회관] 정류장에 정차합니다.
[상인리이회관] 정류장에 정차합니다.
[상인권하관] 정류장에 정차합니다.
[상인권청관] 정류장에 정차합니다.
[상인권청관] 정류장에 정차합니다.
[장민경찰서] 정류장에 정차합니다.
[장민경찰서] 정류장에 정차합니다.
[장민경찰서] 정류장에 정차합니다.
[장민공창실대교전망실터] 정류장에 정차합니다.
[상이동사거리] 정류장에 정차합니다.
[상이동사거리] 정류장에 정차합니다.
[상이동소본군] 정류장에 정차합니다.
[양이초등학교] 정류장에 정차합니다.
[양기초등학교] 정류장에 정차합니다.
                      버스가
버스가
버스가
버스가
버스가
버스가
 [3216]
[3216]
[3216]
[3216]
[3216]
 3216]
                       버스가
[3216]
                       버스가
                      미소가
버스가
버스가
버스가
버스가
버스가
버스가
[3216]
[3216]
[3216]
[3216]
[3216]
[3216]
[3216]
 [3216]
[3216]
                       버스가
                      サム ア

サ ム ア

サ ム ア

サ ム ア

サ ム ア
[3216]
[3216]
[3216]
[3216]
[3216]
[3216]
[3216]
                       버스가
[3216]
                       버스가
[3216]
                       버스가
                     [3216]
[3216]
[3216]
[3216]
[3216]
[3216]
[3216]
[3216]
[3216]
[3216]
[3216]
[3216]
[3216]
[3216]
[3216]
                       버스가
[3216]
                       버스가
[3216]
                     버스가

    정류장 정차 버스 찾기
    버스노선의 정차 정류장 찾기
    종료
```

정수값을 선택하시오:3

## 2. 행맨 게임(영어 단어 퀴즈) 프로그램 만들기

## [제한사항]

- 리스트에 4개 이상의 단어 추가
- 예) python, programing, line, hangman
- 위 리스트에서 랜덤으로 1개의 단어 선택
- 단어의 길이에 맞게 밑줄 출력
- 예) python의 경우: \_ \_ \_ \_ \_
- 매번 입력을 받을 때마다 현재까지 맞힌 글자들 표시 (맞히지 못한 글자는 밑줄 출력)
- 예) t 입력 시: \_ \_ t \_ \_ \_
  - p 입력 시: p \_ t \_ \_ \_
  - a 입력 시: p \_ t \_ \_ \_
- 한 번에 하나의 글자만을 입력할 수 있고 맞히면 글자가 보이고 틀리면 시도 횟수 감소
- 입력한 글자가 맞으면 'Correct', 틀리면 'Wrong'을 출력하고 시도 횟수는 6번 제공
- 정답을 맞히면 Success, 시도횟수가 끝나면 단어를 출력 후 프로그램 종료

### [출력예시1]

# Input letter > a Correct \_\_\_\_\_a\_\_\_ Input letter > e Wrong 남은 시도 횟수 :5 \_\_\_\_a Input letter > i \_\_\_\_a\_i\_\_ Input letter > o Correct \_\_o\_\_a\_i\_\_ Input letter > u Wrong 남은 시도 횟수 :4 \_\_o\_\_a\_i\_\_ Input letter > r \_ro\_ra\_i \_Input letter > g \_rogra\_i\_g Input letter>p Correct progra\_i\_g Input letter > m Correct programi\_g Input letter > n Correct programing SUCCESS word = programing

## [출력예시2]

```
Input letter > r
Wrong 남은 서도 횟수:5

Input letter > b
Wrong 남은 서도 횟수:4

Input letter > a
Correct

a _ a _ a
Input letter > c
Wrong 남은 서도 횟수:3

a _ a _ a
Input letter > 1
Wrong 남은 서도 횟수:2

a _ a _ a
Input letter > e
Wrong 남은 서도 횟수:1

a _ a _ a
Input letter > e
Wrong 남은 서도 횟수:0

a _ a _ a
Input letter > e
Wrong 남은 서도 횟수:0

word = hangman
```