

공 주 대 학 교 프 로 그 래 밍 동 아 리

# PRIMITIVE

# 프로그래밍  
# 앱 & 웹 개발  
# 코딩 교육  
# 공모전  
# 창업동아리

발표자 : 장세희

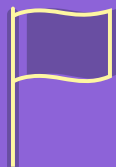
# PRIMITIVE

프로그래밍 상에서  이 되는 알고리즘



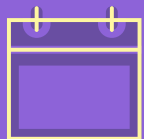
지도교수

임재현 교수님



결성 목적

Mobile Computing에 대한 기술 개발과 경진 대회 참가



결성 일자

2002년 4월 24일



위치

공주대학교 공과대학 학생회관 315호

# PRIMITIVE

## 주요 활동



교육



개발



공모전



기획



행사

## PRIMITIVE 활동



교육

“신입 부원의 **프로그래밍 실력 향상** 을 위한 활동”

교육 진행 방식

재학생과 신입생이 **멘토-멘티** 방식으로 진행

교육 커리큘럼

# C 언어

# JAVA

# Android

# HTML & CSS

# JAVA SCRIPT 등



# PRIMITIVE 활동

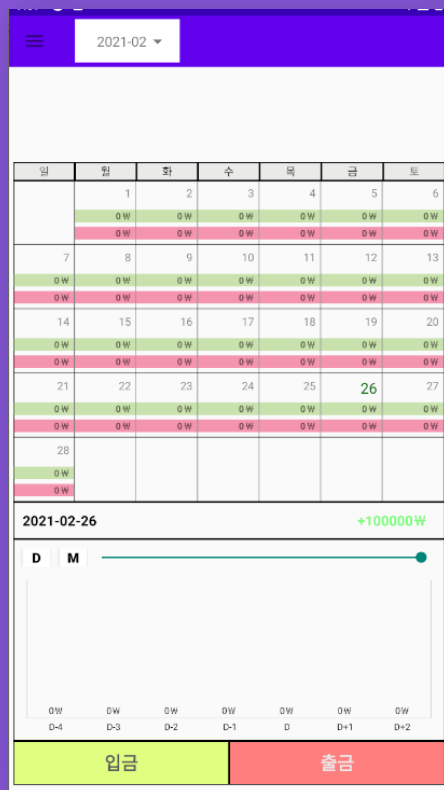


개발

“

본인이 원하는 **프로젝트**에 대해 개인 혹은 팀을 이루어 개발하는 활동

”



지출 유형 설정

추가

세금

음식

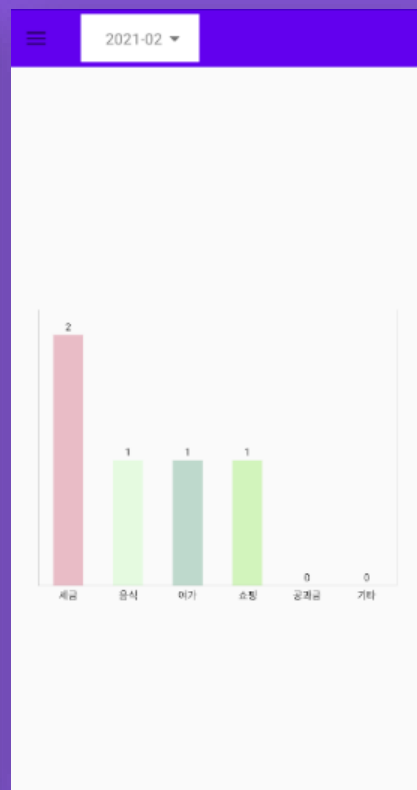
여가

쇼핑

공과금

확인

취소



레시피추가

레시피명을 입력하세요.

재료

재료명

용량

필수

요리방법

태그

업로드

내가 가진 재료

추가하기

재료 추가하기

재료

추가



공모전

“

개발 공모전 / 아이디어 공모전 중점으로

재학생과 신입생이 함께 팀을 이루어 참가

”





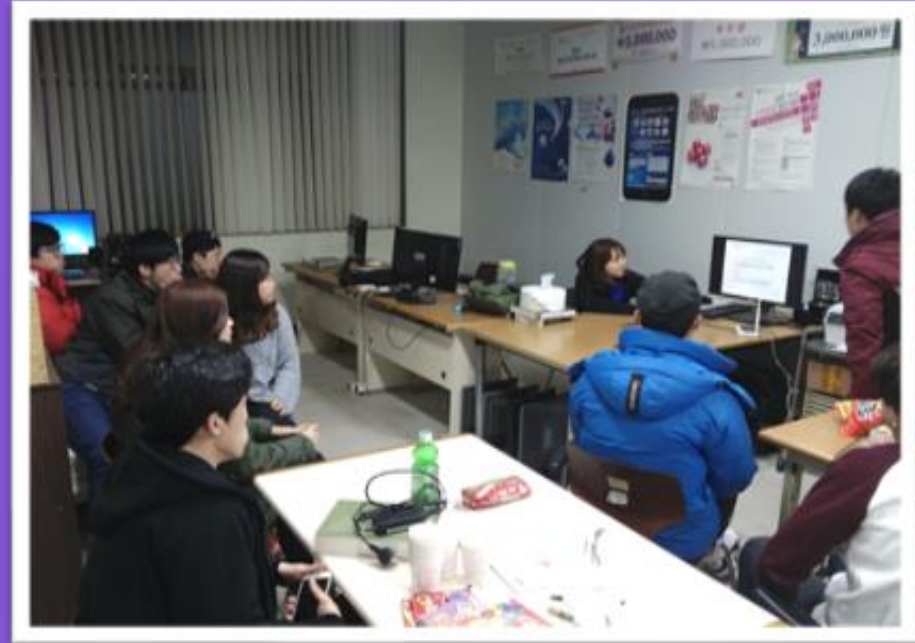
기획

“

행사 계획, 공모전 주제, 창업 아이템 등에 대해

토론하고 수렴하여 동아리의 발전을 도모하는 활동

”





행사

“

매년 체육대회, MT, 홈커밍 데이, 회식 등의 활동을 통한 친목 도모

”





이런 사람을  
환영합니다



직접 **프로그램을 개발**해보고 싶은 사람



**의미 있는** 학교생활을 하고 싶은 사람



**꿈에** 한걸음 더 다가가고 싶은 사람



**스펙**을 쌓고 싶은 사람



**근성**과 **끈기**가 있는 사람



**미친듯이** 잘 노는 사람

PRIMITIVE는 그 해 **신입생(22학번)** 만을 뽑고 있습니다.

또한, PRIMITIVE는 1년에 단 한 번만 모집합니다.

동아리에 관심이 생기신 분들은 고민하지 말고 신청해 주세요!

## PRIMITIVE 지원 방법



신청서 작성 & 제출

2022.02.14. ~  
2022.03.12.



면접

2022.03.14. ~  
2022.03.15.



최종 합격!

2022.03.16.

신청서 양식 다운로드



OR

웹페이지 “PRIMITIVE 신입생 모집”

<https://julia8024.github.io/2022primitive/>

# 감사합니다



문의

회 장 장세희

010.5553.5914

부회장 권민우

010.7280.4883