

교 육 일 지

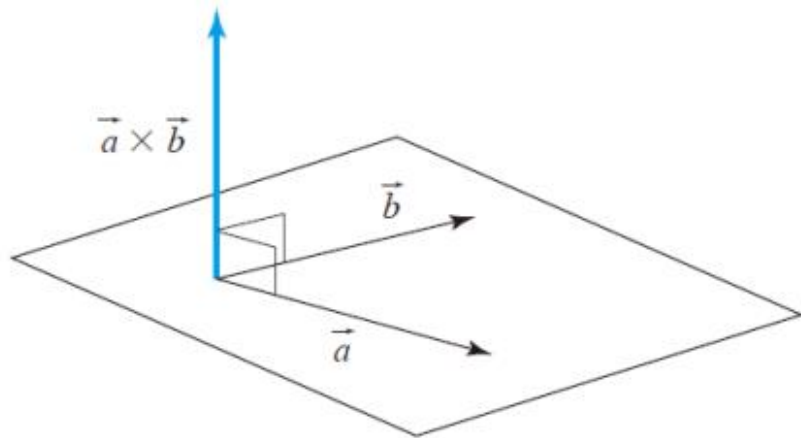
교육 제목	벡터, 도함수
교육 일시	2021.10.07
교육 장소	YGL-C6
교육 내용	

1. 벡터의 외적

두 벡터 $\vec{a} = a_1i + a_2j + a_3k$, $\vec{b} = b_1i + b_2j + b_3k$ 에 대하여 $\vec{a} \times \vec{b}$ 는 \vec{a} 와 \vec{b} 의 **외적** (cross product)이라 하고 다음과 같이 정의 된다.

$$\vec{a} \times \vec{b} = (a_2b_3 - a_3b_2)i + (a_3b_1 - a_1b_3)j + (a_1b_2 - a_2b_1)k$$

1. (1)에서 $\vec{a} \times \vec{b}$ 는 그림과 같이 \vec{a} 와 \vec{b} 를 품는 평면에 직교하는 벡터이다.



외적의 기하학적 의미

벡터 \vec{a} 와 \vec{b} 가 공간벡터일 때 다음이 성립한다.

- (1) $\vec{a} \times \vec{b}$ 는 \vec{a} 와 \vec{b} 에 동시에 직교한다.
- (2) $|\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{a}| |\vec{b}| \sin \theta$, (단 θ 는 \vec{a} 와 \vec{b} 의 사잇각)
- (3) $|\vec{a} \times \vec{b}|$ 는 \vec{a} 와 \vec{b} 를 이웃 변으로 하는 평행사변형의 넓이다.
- (4) \vec{a} 와 \vec{b} 가 평행하기 위한 필요충분조건은 $\vec{a} \times \vec{b} = 0$.

$\vec{a} = 2i - j + k, \vec{b} = 4i + 2j - k$ 모두에 직교하는 벡터를 구하라.

$$\begin{aligned}\vec{a} \times \vec{b} &= \begin{vmatrix} i & j & k \\ 2 & -1 & 1 \\ 4 & 2 & -1 \end{vmatrix} \\ &= \begin{vmatrix} -1 & 1 \\ 2 & -1 \end{vmatrix} i - \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 4 & -1 \end{vmatrix} j + \begin{vmatrix} 2 & -1 \\ 4 & 2 \end{vmatrix} k \\ &= -i + 6j + 8k\end{aligned}$$

예제 2.3.4 다음 두 벡터를 이웃 변으로 하는 평행사변형의 넓이를 구하라.

(1) $\vec{a} = 2i + 3j - k, \vec{b} = -i + 2j + k$

(2) $\vec{a} = i - j, \vec{b} = i + k$

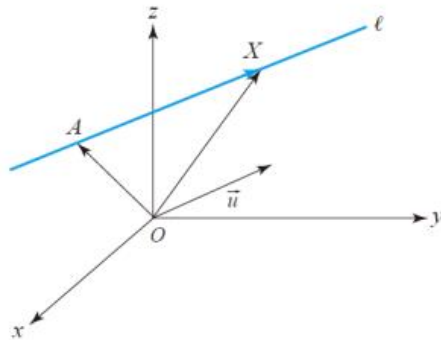
$$\begin{aligned}\vec{a} \times \vec{b} &= \begin{vmatrix} i & j & k \\ 2 & 3 & -1 \\ -1 & 2 & 1 \end{vmatrix} = (3+2)i - (2-1)j + (4+3)k \\ &= 5i - j + 7k\end{aligned}$$

$$|\vec{a} \times \vec{b}| = \sqrt{25 + 1 + 49} = 5\sqrt{3}$$

2. 직선과 평면의 방정식

좌표평면 또는 공간에서 특정한 조건을 만족하는 직선 위에 있는 점들에 관한 식을 “직선의 방정식”이라고 하고, 주어진 직선에 평행한 벡터를 방향벡터라 한다. 평면에서와 같이 공간에서도 “지나는 한 점과 방향벡터” 또는 “지나는 두 점”에 의해 유일한 직선이 결정된다.

먼저 한 점 $A(a_1, a_2, a_3)$ 를 지나고 방향벡터 $\vec{u} = u_1i + u_2j + u_3k$ 인 직선 ℓ 의 방정식을 구하여 보자. 이 직선 ℓ 위의 임의의 점을 $X(x, y, z)$ 라 하면



예제 2.4.1 점 $(2, -3, 1)$ 을 지나고 $2i + 3j - k$ 에 평행한 직선에 대하여 벡터방정식을 구하라.

$$A(2, -3, 1) \quad X(x, y, z)$$

$$\vec{AX} = t \vec{u}$$

$$\begin{aligned} \vec{OX} &= \vec{OA} + \vec{AX} \\ &= \vec{OA} + t \vec{u} \end{aligned}$$

$$xi + yj + zk = (2 + 2t)i + (-3 + 3t)j + (1 - t)k$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow x &= 2 + 2t & \frac{x-2}{2} &= \frac{y+3}{3} = \frac{z-1}{-1} \\ y &= -3 + 3t \\ z &= 1 - t \end{aligned}$$

예제 2.4.2 점 $(3, -2, 4)$ 를 지나고 $-2i + 3k$ 에 평행한 직선의 매개정식을 구하라.

$$A(3, -2, 4) \quad X(x, y, z)$$

$$\vec{AX} = t \vec{u}$$

$$\begin{aligned} \vec{OX} &= \vec{OA} + \vec{AX} \\ &= \vec{OA} + t \vec{u} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} xi + yj + zk &= (3 - 2t)i + (-2)j + (4 + 3t)k \\ &= (3 - 2t)i - 2j + (4 + 3t)k \end{aligned}$$

$$x = 3 - 2t$$

$$y = -2$$

$$z = 4 + 3t$$

$$\begin{array}{c} \xrightarrow{\quad} \\ x, y, z \quad (2, -1, 1) \quad (1, -1, 2) \quad x, y, z \end{array}$$

예제 2.4.3 두 점 $(2, -1, 1)$, $(1, -1, 2)$ 를 지나는 직선의 대칭방정식을 구하라.

$$\vec{AB} = (-1, 0, 1) \quad x, y, z = (2-t)i - j + (1+t)k \quad \vec{OA} = \vec{OB} + \vec{AB}$$

$$\vec{OA} = \vec{OB} + \vec{AB} = \vec{OA} + t\vec{AB}$$

$$\Rightarrow -(x-2) = \frac{z-1}{1}, y=1$$

예제 2.4.4 두 직선 $\frac{x-2}{3} = \frac{y+1}{-1} = \frac{z-1}{2}$ 와 $\frac{x}{-1} = y-3 = \frac{z-4}{5}$ 가 이루는 사잇각을 θ 라 할 때, $\cos \theta$ 의 값을 구하라.

$$\vec{u}_1 = 3i - j + 2k \quad \vec{u}_2 = -i + j + 5k$$

$$\begin{array}{cc} (3, -1, 2) & (-1, 1, 5) \\ |\vec{u}_1| = \sqrt{9+1+4} & |\vec{u}_2| = \sqrt{1+1+25} \\ = \sqrt{14} & = \sqrt{27} \end{array}$$

$$\begin{aligned} \cos \theta &= \frac{\vec{u}_1 \cdot \vec{u}_2}{|\vec{u}_1| |\vec{u}_2|} = \frac{-3-1+10}{\sqrt{14} \cdot \sqrt{27}} \\ &= \frac{6}{\sqrt{14} \sqrt{27}} = \frac{2}{3\sqrt{3} \sqrt{14}} \\ &= \frac{2}{\sqrt{378}} = \frac{6}{\sqrt{378}} \end{aligned}$$

3. 평면의 방정식

좌표공간에서 일정한 조건을 만족하는 평면의 위의 점을 나타내는 식을 평면의 방정식이라 하고, 주어진 평면에 직교하는 벡터를 법선벡터라 한다. 평면은 다음 요소에 의해 결정 된다.

“지나는 한 점과 법선벡터” 또는 “포함하는 세점” 의해 결정된다

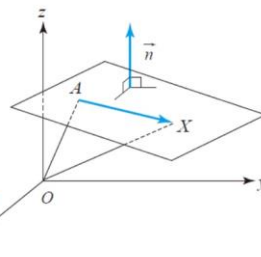
에 의하여 유일하게 결정된다.

$$A(a_1, a_2, a_3)$$

$$\vec{n} = (n_1, n_2, n_3)$$

$$x(x, y, z)$$

$$\begin{aligned} \vec{OA} \cdot \vec{n} &= 0 \\ (\vec{OA} - \vec{OA}) \cdot \vec{n} &= 0 \\ [(x, y, z) - (a_1, a_2, a_3)] \cdot \vec{n} &= 0 \\ [(x, y, z) - (a_1, a_2, a_3)] \cdot \vec{n} &= 0 \\ (n_1 x + n_2 y + n_3 z) - (n_1 a_1 + n_2 a_2 + n_3 a_3) &= 0 \\ n_1 x + n_2 y + n_3 z &= d \\ \text{평면의 방정식} \end{aligned}$$



예제 2.4.5 점 $A(2, 3, -2)$ 를 지나고 $4i - 3j + 2k$ 에 수직인 평면의 방정식을 구하라.

예제 2.4.6 세 점 $A(2, 0, 0)$, $B(1, 2, 4)$, $C(1, -2, -1)$ 을 포함하는 평면의 방정식을 구하라.

예제 2.4.7 평면 $2x - y - z = 3$ 와 $2x + 3z = 5$ 가 만나서 이루는 사잇각을 구하라.

$$\begin{aligned}
 \vec{n} &= 4i - 3j + 2k \\
 A(2, 3, -2) \\
 \vec{AX} \cdot \vec{n} &= 0 \\
 (\vec{OX} - \vec{OA}) \cdot \vec{n} &= 0 \\
 [(x, y, z) - (2, 3, -2)] \cdot (4, -3, 2) &= 0 \\
 (4x - 3y + 2z) - (8 - 9 - 4) &= 0 \\
 \therefore 4x - 3y + 2z &= -5
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 \vec{AB} &= (-1, 2, 4) \quad \vec{AC} = (-1, -2, -1) \\
 \vec{AB} \times \vec{AC} &= \begin{vmatrix} i & j & k \\ -1 & 2 & 4 \\ -1 & -2 & -1 \end{vmatrix} \\
 &= \begin{vmatrix} 2 & 4 \\ -2 & -1 \end{vmatrix} i - \begin{vmatrix} -1 & 4 \\ -1 & -1 \end{vmatrix} j + \begin{vmatrix} -1 & 2 \\ -1 & -2 \end{vmatrix} k \\
 &= (2+6)i - (1+4)j + (1+2)k \\
 &= 4i - 5j + 4k \quad \therefore \vec{n} = (4, -5, 4) \\
 A(2, 0, 0) \times (x, y, z) \quad \vec{n} &= (4, -5, 4) \\
 \vec{AX} &= \vec{OX} - \vec{OA} \\
 (\vec{OX} - \vec{OA}) \cdot \vec{n} &= 0 \\
 [(x, y, z) - (2, 0, 0)] \cdot (4, -5, 4) &= 0 \\
 4x - 5y + 4z &= 8
 \end{aligned}$$

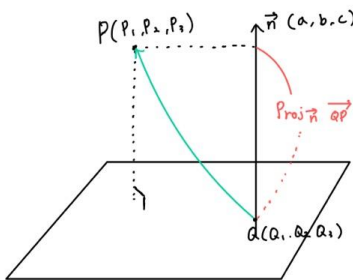
$$\begin{aligned}
 2(x - \frac{3}{2}) - (y + 3) - (z - 1) &= 0 \\
 2(x - \frac{5}{2}) + 3(z - \frac{5}{3}) &= 0 \\
 \vec{n}_1 &= (2, -1, -1) \\
 \vec{n}_2 &= (2, 0, 3) \\
 \cos \theta &= \frac{|\vec{n}_1 \cdot \vec{n}_2|}{|\vec{n}_1| |\vec{n}_2|} \\
 &= \frac{4 + 0 - 3}{\sqrt{4+2} \cdot \sqrt{4+9}} \\
 &= \frac{1}{\sqrt{6} \cdot \sqrt{13}} = \frac{\sqrt{6 \cdot 13}}{6 \cdot \sqrt{13}} = \frac{\sqrt{2}}{12} \\
 \therefore \theta &= \cos^{-1} \frac{\sqrt{2}}{12} \quad 90/116
 \end{aligned}$$

4. 점과 평면과의 거리

정리 2.4.2 점과 평면과의 거리

점 $P(p_1, p_2, p_3)$ 와 평면 $ax + by + cz = d$ 사이의 거리는 다음과 같다.

$$\frac{|ap_1 + ap_2 + ap_3 - d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$



$$\begin{aligned}
 \text{Proj}_{\vec{n}} \vec{OP} &= \frac{|\vec{OP} \cdot \vec{n}|}{|\vec{n}|} \frac{|\vec{n}|}{|\vec{n}|} \\
 &= \frac{|\vec{OP} \cdot \vec{n}|}{|\vec{n}|}
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 \vec{OP} &= (p_1 - q_1, p_2 - q_2, p_3 - q_3) \\
 |\vec{OP} \cdot \vec{n}| &= |(\vec{OP} - \vec{OQ}) \cdot \vec{n}| \\
 &= |(p_1 - q_1, p_2 - q_2, p_3 - q_3) \cdot \vec{n}| \\
 &= a(p_1 - q_1) + b(p_2 - q_2) + c(p_3 - q_3) \\
 &= ap_1 + bp_2 + cp_3 - (aq_1 + bq_2 + cq_3) \\
 &= ap_1 + bp_2 + cp_3 - d
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 |\vec{n}| &= \sqrt{a^2 + b^2 + c^2} \\
 \therefore \text{Proj}_{\vec{n}} \vec{OP} &= \frac{|\vec{OP} \cdot \vec{n}|}{|\vec{n}|} \\
 &= \frac{ap_1 + bp_2 + cp_3 - d}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}
 \end{aligned}$$

예제 2.4.8 점 $(3, -1, 2)$ 와 평면 $x - 2y + 3z = 4$ 사이의 거리를 구하라.

$$\begin{aligned} \vec{n} &= (1, -2, 3) & P(3, -1, 2) & & d=4 & & \begin{array}{l} 9+4+9 \\ -4 \end{array} \\ \frac{|\vec{OP} \cdot \vec{n}|}{|\vec{n}|} &= \frac{aP_1 + bP_2 + cP_3 - d}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}} = \frac{1 \cdot 3 + 2 \cdot 1 + 6 - 4}{\sqrt{1 + 4 + 9}} = \frac{7}{\sqrt{14}} \\ &= \frac{7}{14} \sqrt{14} = \frac{\sqrt{14}}{2} \end{aligned}$$

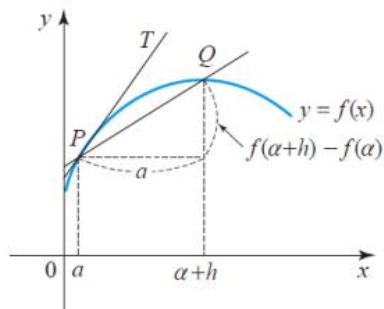
5. 평균변화율

정의 5.1.1

함수 f 에서 x 의 값이 정의역의 한 점 a 에서 $a + h$ 까지 변할 때, f 의 **평균변화율**은

$$\frac{f(a+h) - f(a)}{h}$$

로 정의된다.



미분계수 또는 순간 변화율

정의 5.1.2

함수 f 의 정의역에 속하는 a 에 대하여 극한

$$\lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(a+h) - f(a)}{h}$$

가 존재하면 f 는 a 에서 **미분가능**하다고 하고, 이 극한 값을 a 에서 f 의 **미분계수** 또는 **순간변화율**이라 하고 $f'(a)$ 로 쓴다. 또 함수 f 의 정의역의 모든 점에서 미분가능할 때 f 를 **미분가능한 함수**라 부른다.

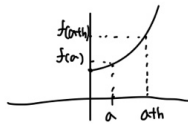
참고 $a+h=x$ 로 치환하면 다음이 성립함을 안다.

$$f'(a) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(a+h) - f(a)}{h} = \lim_{x \rightarrow a} \frac{f(x) - f(a)}{x - a}.$$

예제 5.1.1 $f(x) = x^2 - 3$ 일 때, $x=1$ 에서 $x=1.5$ 까지 변할 때 f 의 평균변화율을 구하라.

$$\begin{aligned} f(1.5) &= \frac{9}{4} - \frac{12}{4} = -\frac{3}{4} & f(1.5) - f(1) &= -\frac{3}{4} + \frac{8}{4} = \frac{5}{4} \\ f(1) &= -2 = -\frac{8}{4} & 1.5 - 1 &= 0.5 = \frac{1}{2} \end{aligned} \quad \therefore \frac{\frac{5}{4}}{\frac{1}{2}} = \frac{5}{2}$$

예제 5.1.2 $f(x) = x^2 + 1$ 위의 점 $P(2, 5)$ 에서 접선의 기울기를 구하고, 곡선에 접하는 접선의 방정식을 구하라.



$$\begin{aligned} \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(a+h) - f(a)}{h} &= \lim_{h \rightarrow 0} \frac{(h+2)^2 + 1 - 5}{h} \\ &= \lim_{h \rightarrow 0} \frac{h^2 + 4h + 4 + 1 - 5}{h} = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{h^2 + 4h}{h} = \lim_{h \rightarrow 0} h + 4 = 4 \end{aligned}$$

$$y = ax + b$$

$$y = 4x + b$$

$$\begin{aligned} f(2) = 5 &\Rightarrow 5 = 4 \cdot 2 + b \\ b &= 5 - 8 = -3 \end{aligned} \quad \therefore y = 4x - 3$$

6. 도함수

함수 $y = f(x)$ 의 도함수 $f'(x)$ 는 f 의 미분가능한 모든 점 x 를 정의역으로 하여 다음과 같이 정의되는 함수이다.

$$f'(x) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x+h) - f(x)}{h}$$

또 주어진 함수의 도함수를 구하는 것을 “**미분한다**”라고 한다.

예제 5.1.4 함수 $f(x) = \sqrt{x}$ 의 도함수를 정의에 의하여 구하고, 함수의 그래프 위의 점 (4, 2)

와 점 (1,1) 에서 접선의 기울기를 구하라.

$$f(x) = x^{\frac{1}{2}} \quad f'(x) = \frac{1}{2} x^{-\frac{1}{2}} = \frac{1}{2\sqrt{x}} = \frac{\sqrt{x}}{2x}$$

$$\begin{aligned} f'(x) &= \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x+h) - f(x)}{h} = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{\sqrt{x+h} - \sqrt{x}}{h} \\ &= \lim_{h \rightarrow 0} \frac{x+h-x}{h(\sqrt{x+h} + \sqrt{x})} = \frac{1}{\sqrt{x} + \sqrt{x}} = \frac{1}{2\sqrt{x}} = \frac{\sqrt{x}}{2x} \end{aligned}$$