



Game programming 11-1-1 업데이트

2018875031 박현준

목차

코드 분석1,2

일부 변경사항

결과 화면

출처

코드 분석1

- ▶ `int main(void)`
- ▶ `{`
- ▶ `long number=0;`
- ▶ `int mc[8];`
- ▶ `printf("입력된 숫자를 주판모양으로 출력\n");`
- ▶ `printf("0을 입력하면 종료\n");`
- ▶ `div_number(mc, number);`
- ▶ `gotoxy(1, 5);`
- ▶ `draw_rectangle(14, 8);`
- ▶ `display_abacus(mc);`

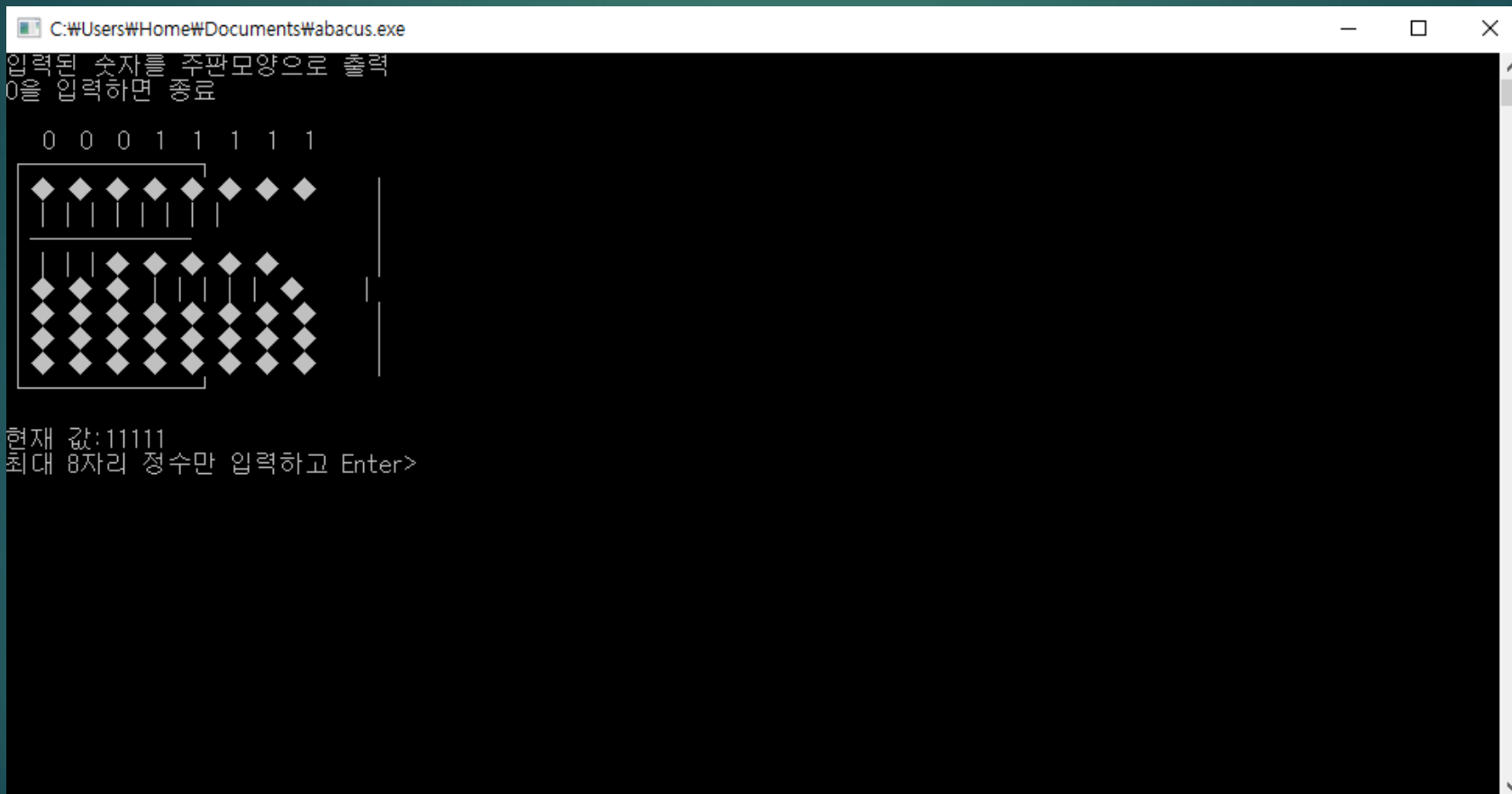
코드 분석2

```
▶ do
▶ {
▶     gotoxy(1, 16);
▶     printf("현재 값:%ld\n", number);
▶     gotoxy(1, 17);
▶     printf("최대 8자리 정수만 입력하고 Enter> ");
▶     gotoxy(34, 17);
▶     scanf("%ld", &number);
▶     if (number==0)
▶         break;
▶     div_number(mc, number);
▶     display_abacus(mc);
▶ }while(1<=number);
▶     gotoxy(1,17);
▶     return 0;
▶ }
```

일부 변경사항

- ▶ 기존 9자리 출력에서 8자리 출력으로 변경
- ▶ >for(i=0;i<=8;i++)
▶ printf("%2d ", m[i]);
- ▶ >for(i=0;i<=7;i++)
▶ printf("%2d ", m[i]);

결과 화면



출처

- ▶ 교수님 강의 코드자료

저의 점수는.....?

- ▶ 기본20점+1점
- ▶ 21점 입니다...