

캡스톤 개인보고서

이름 : 차무송

학번 : 32154577

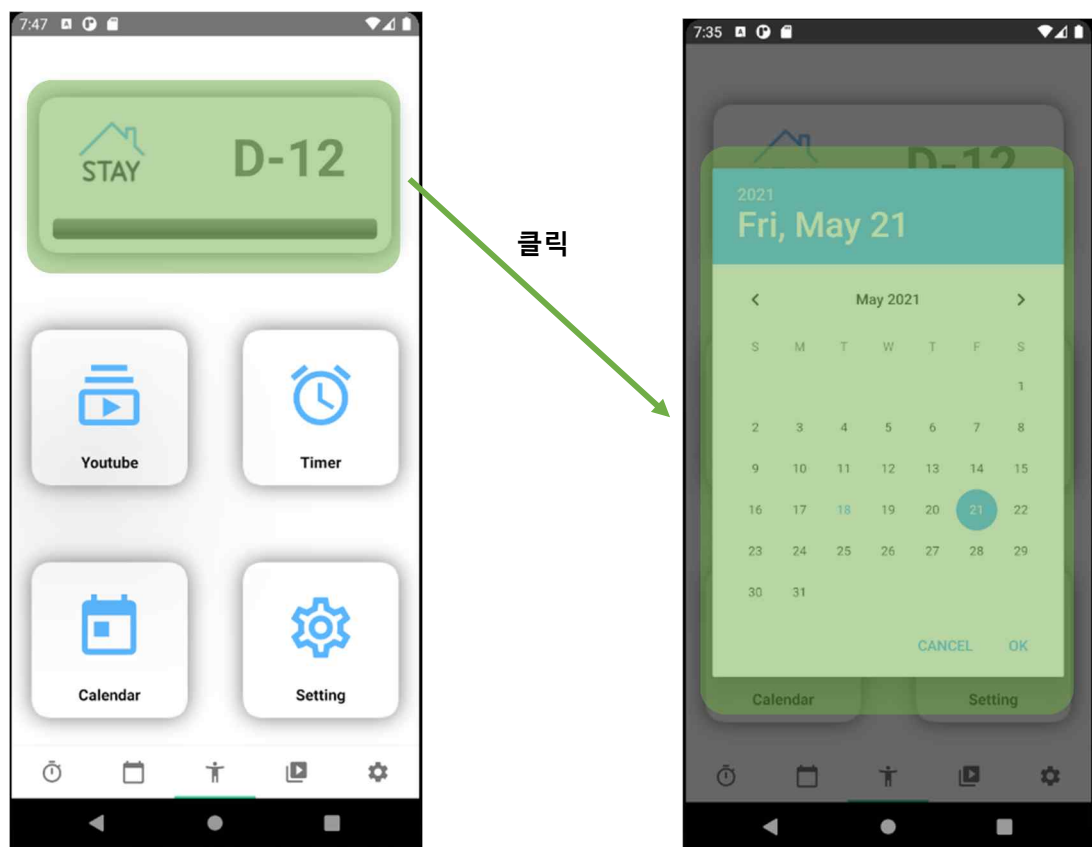
학과 : 소프트웨어학과

교수님 : 송 인식 교수님

이번 주는 UI수정을 하다가 생기게 된 디데이 기능에 대한 개발을 진행하였습니다. 우선 사용자한테 달력형태로 날짜를 입력 받습니다. 입력 받은 날짜와 현재 날짜를 안드로이드 내부에 저장합니다. 저장한 값을 불러드려 밀리세컨드로 변환합니다. 두 날짜의 차를 계산하여 안드로이드에 표시해줍니다. 그리고 (현재날짜 - 설정된 날짜) / (디데이 날짜 - 설정된 날짜) * 100으로 퍼센트화 하여 progress bar에 표시합니다.

```
fun showDatePicker(pref :SharedPreferences, tv_d_day : TextView,
progress :ProgressBar) {
    val cal = Calendar.getInstance()
    var year : Int
    var month : Int
    var day : Int
    val editor = pref.edit()
    getActivity()?.let {
        DatePickerDialog(it,
R.style.DialogTheme ,DatePickerDialog.OnDateSetListener { datePicker, y, m, d->
            editor.putLong("setting_day", cal.timeInMillis).apply()
            cal.set(y, m, d)
            time_x = cal.timeInMillis
            editor.putLong("d-day", time_x).apply()
            setting_d_day(pref, tv_d_day, progress)
        }, cal.get(Calendar.YEAR),
            cal.get(Calendar.MONTH),
            cal.get(Calendar.DATE)).show()
    }
}
```

[날짜를 입력 받는 함수]



날짜를 받고 난 후 setting_d_day함수를 호출하여 메인 화면의 값을 설정합니다. 날짜가 아닌 밀리세컨드로 계산하기 때문에 계산 후 올림하여 값에 저장합니다. 올림을 하고 난 후 값은 Int형으로 변형됩니다. 따라서 퍼센트로 바꾸기 위하여 다시 double형으로 변환 후 계산해줍니다.

```
fun setting_d_day(pref : SharedPreferences, tv_d_day: TextView, progress :
ProgressBar){
    val cal = Calendar.getInstance()
    time_x_pref = pref.getLong("d-day",time_x_pref)
    time_y_pref = pref.getLong("setting_day", time_y_pref)
    val d_day = Math.round((time_x_pref -
cal.timeInMillis)/(24*60*60*1000).toFloat())
    val past_day = Math.round((cal.timeInMillis -
time_y_pref)/(24*60*60*1000).toFloat())

    tv_d_day.setText("D-" + (d_day).toString())

    if(tv_d_day.text.equals("D-0")){
        tv_d_day.setText("D-DAY!!!")
        progress.setProgress(100)
    }else {
        progress.setProgress((past_day.toDouble()/d_day.toDouble()* 100).toInt())
    }
}
```

[D-day를 계산하여 화면에 표시하는 함수]

