

# 시스템프로그래밍 project 4

20210428 정현정

## 1. 개발 목표

C 프로그래밍에서 사용되는 dynamic memory allocator를 구현한다. 즉, 기존의 동적할당과 관련된 함수를 사용하지 않고 malloc, free, realloc 등의 함수들을 직접 구현한다. 이때 explicit list를 활용한다.

## 2. 개발 범위 및 내용

### A. 개발 범위

아래 4개의 함수를 구현한다.

```
int mm_init (void);  
void *mm_malloc (size_t size);  
void mm_free (void *ptr);  
void *mm_realloc(void *ptr, size_t size);
```

### B. 개발 내용

개발 범위에 명시되어 있는 4개의 함수를 mm.c에 구현한다.

#### - mm\_init

mm\_init 함수는 초기 힙 영역을 설정한다. 프로로그 및 에필로그 블록을 설정하고, 힙을 일정 크기만큼 확장한다. 모든 과정이 성공하면 0을 반환, 실패하면 -1을 반환한다.

#### - mm\_malloc

mm\_malloc 함수는 요청된 크기의 메모리를 할당한다. 적절한 크기의 블록을 찾고, 찾을 블록을 할당하여 그 주소값을 반환한다. 만약 적절한 크기의 블록을 찾지 못하면 힙 영역을 확장하여 새로운 블록을 할당하고 그 주소값을 반환한다. 힙 영역 확장에 실패하면 NULL을 반환한다.

#### - mm\_free

mm\_free 함수는 인자로 받은 주소의 블록을 해제하고 free block을 모아놓은 형태인 free list에 추가한다. 이때 전후로 free block이 있으면 병합하여 크기가 큰 free block을 생성한다.

#### - mm\_realloc

mm\_realloc 함수는 인자로 받은 포인터가 가리키는 블록의 크기를 변경한다. 요청된 크기가 0이면 메모리 해제, ptr이 NULL이면 기존의 malloc과 동일한 기능을 수행한다.

### C. 개발 방법

#### a. subroutines, global variable에 대한 설명

##### - static char \*free\_list;

free block 의 linked list 를 가리키는 포인터이다. mm\_init 함수에서 NULL 로 초기화를 수행한다.

##### - static void \*extend\_heap(size\_t words);

힙 영역을 확장한다. 주어진 words 만큼 힙을 늘리고 생성된 새로운 블록을 free list 에 추가하고 병합한다.

##### - static void \*find\_fit(size\_t asize);

asize 에 맞는 크기의 free block 을 찾아 제공한다. 이때 asize 는 사전에 alignment 를 수행한 값이다. free list 는 block 의 사이즈가 작은 것부터 오름차순으로 구성되어 있어, 순차적으로 free list 를 탐색하며 사이즈가 asize 보다 크거나 같은 것 중 최초로 매칭되는 block 을 찾는다.

##### - static void \*place(void \*bp, size\_t asize);

인자로 받은 bp 에 asize 바이트만큼 block 을 할당한다. 만약 해당 block 에 할당 후 남은 바이트수가 16 바이트보다 작으면 split 할 수 없으므로 그 전부를 할당하고, split 이 가능하다면 split 수행 후 새롭게 free list 에 추가한다. 만약 24

바이트를 넘어간다면 탐색의 효율성을 위해 뒤로 뺀다. 이때 24 바이트는 여러 번 mdriver 를 수행하면서 결과가 최적인 값을 선택한다.

- `static void *coalesce(void *bp);`

bp 전후로 free block 들을 찾아 병합한다. 전후가 모두 비어있는 경우, 뒤만 비어있는 경우, 앞만 비어있는 경우, 모두 비어있지 않은 경우로 나누어 병합을 수행한다.

- `static void delete_free_list(void *bp);`

bp 가 가리키는 block 을 free list 에서 삭제한다. free list 의 첫 block 인 경우와 아닌 경우로 나누어서 linked list 를 수정한다.

- `static void add_free_list(size_t size, void *bp);`

explicit list 로 구현된 free list 를 탐색하며 size 만큼의 공간을 할당할 수 있는 free block 을 찾는다. 이때 free block 들의 사이즈가 오름차순으로 정렬되도록 삽입하여 탐색의 효율성을 높였다. free list 의 첫 block 인 경우와 그렇지 않은 경우로 나누어서 linked list 를 수정한다.

- `static char *extend_heap_2(char *bp, size_t asize, int *left);`

bp 와 alignment 를 수행한 size 를 입력 받아 필요한 경우에만 힙 영역을 확장한다. left 는 남은 영역의 크기를 의미한다.

- `void mm_free(void *bp)`

전달받은 bp 의 block 을 해제한다. 이때 기존 강의자료의 코드에 free list 에 add 하는 부분을 추가적으로 작성하였다.

- `void *mm_realloc(void *ptr, size_t size)`

인자로 받은 ptr 이 포인터가 NULL 이면 mm\_malloc 과 동일한 작업을 수행한다. 만약, size 가 0 이면 mm\_free 와 동일한 작업을 수행한다. 따라서 mm\_realloc 함수에서 내부적으로 mm\_free 함수를 호출한다. 그 외의 경우 realloc 을 진행한다.

현재 위치한 block 의 size 와 변경하고자 하는 size 를 비교하여 새로운 size 가 더 큰 경우에만 realloc 를 수행한다. 만약 현재 위치한 block 바로 다음 block 이 비어있는 상태이고 병합하였을 때 새로운 size 를 할당할 수 있을만큼 크기가 충분하다면 새로운 메모리 할당을 수행하지 않고 병합하여 realloc 을 수행한다. 이외의 경우에는 mm\_malloc 함수를 호출하여 새로운 메모리를 할당하고 기존 메모리 내용을 복사하며 기존 메모리를 할당 해제한다.

- #define NEXT\_FREE(bp) (\*(char \*\*)(bp))

free list 에서 다음 free block 의 포인터를 반환한다.

- #define PREV\_FREE(bp) (\*(char \*\*)(bp - WSIZE))

free list 에서 이전 free block 의 포인터를 반환한다.

#### D. 개발 결과 및 검증

mdriver 프로그램으로 성능을 검증한다. mdriver -v를 실행했을 때의 결과는 다음과 같다.

- local에서 수행한 경우

```
[20210428]::NAME: Hyeonjung Jeong, Email Address: cathy2750@sogang.ac.kr
Using default tracefiles in ./tracefiles/
Measuring performance with gettimeofday().

Results for mm malloc:

```

trace	valid	util	ops	secs	Kops
0	yes	99%	5694	0.000754	7550
1	yes	99%	5848	0.000501	11680
2	yes	99%	6648	0.000914	7270
3	yes	99%	5380	0.000687	7837
4	yes	97%	14400	0.000288	50000
5	yes	96%	4800	0.014099	340
6	yes	95%	4800	0.013369	359
7	yes	61%	12000	0.079474	151
8	yes	88%	24000	0.015910	1508
9	yes	83%	14401	0.000258	55731
10	yes	85%	14401	0.000190	75835
Total		91%	112372	0.126443	889

```
Perf index = 55 (util) + 40 (thru) = 95/100
```

## - cspro 서버에서 수행한 경우

Results for mm malloc:

trace	valid	util	ops	secs	Kops
0	yes	99%	5694	0.003144	1811
1	yes	99%	5848	0.001077	5428
2	yes	99%	6648	0.002368	2807
3	yes	99%	5380	0.002241	2400
4	yes	97%	14400	0.001978	7279
5	yes	96%	4800	0.050095	96
6	yes	95%	4800	0.020303	236
7	yes	61%	12000	0.287378	42
8	yes	88%	24000	0.111076	216
9	yes	83%	14401	0.000434	33205
10	yes	85%	14401	0.000271	53121
Total		91%	112372	0.480365	234

Perf index = 55 (util) + 16 (thru) = 70/100

> cse20210428@cspro:~/prj4-malloc\$

## - flow chart

