

# 2023.02.16 정기회의

🕒 생성 일시	@2023년 2월 16일 오전 10:01
👤 생성자	
📌 유형	팀 주간 회의
📅 이벤트 시간	@2023년 1월 15일 오전 6:00 (GMT-8)
👥 참석자	
🕒 최종 편집 일시	@2023년 2월 16일 오후 2:07
👤 최종 편집자	

## 논의 사항

1. 코드리뷰에 필요한 문서 작성  
→ 각자 해오기 일요일까지
2. 브랜치 머지 하기  
→ 기능 개발이 완료되면 하기
3. 최종발표에 대한 계획(언제까지 만들고, 발표자료는 언제까지 어떤 내용위주로할지)  
→ 웬만하면 수요일 발표라고 생각하기  
화요일 오전까지는 연동하기
4. 캠프장님 강의에서 들었던 팀 내 갈등 일화와 해결한 스토리를 만들고 싶은데 이에 대한  
생각 묻기  
→ 주제 설정에 대한 갈등  
고민하다 결국 커뮤니티로 갔다  
계속 고민하다가 빠꾸먹고  
서영님이 로스트아크 커뮤니티 같은건 어떠냐 제안을해서

문득 생각해보니 원래 하려고했던 주제 게임플랫폼도 어울리고  
인스타그램 같은 sns기능을 넣을수도있을거같고  
컨셉을 유지하면서도 좀 더 나은 선택을 할 수 있었다  
결국 설득이 됐다  
소통의 시간을 많이 가졌다  
pmp도 오래쓰고 계속 생각해오고 발표하고  
이런과정을 통해 갈등을 해결했다

5. 깃허브 readme나 문서정리 계획은 어떻게 할지

→ 일단 끝나고

## 프로젝트 진행도

우리 서비스의 흐름

회원가입 → 로그인 → 스토브 인증 → 로스트아크 대표 캐릭터 설정 → 계정 설정 끝  
커뮤니티 글,댓글 작성 → 친구 요청 → 친구 수락 → 친구목록에서 채팅 걸기  
레이드 매칭 → 매칭 완료 → 채팅하기

친구요청, 수락, 내 글의 댓글, 레이드 매칭, 채팅 → 다 알림가야됨

궁금한 것 채팅은 친구만 가능한가 아닌가

아마 레이드 매칭이 된사람끼리 친구는 아니어도 채팅이 가능하지 않을까 싶다..

현재 부족한 것

친구 요청, 수락, 거절

채팅기능

레이드 매칭 기능

알림 기능

언제까지 어떻게 연동할지