

아키텍처 문서 리뷰 2차 피드백

📅 날짜	@2023년 1월 17일
👤 작성자	
☰ 안건	리뷰 아키텍처
👤 참석자	

기술스택 페이지

불친절한 기술스택설명이다

아이콘으로만 설명한다

퀴즈같다

발표용으로는 좋지 않다

아키텍처 페이지

점선이 가독성을 떨어뜨린다

실선으로 바꾸는게 좋을 것 같다

like server 애매한 이름이다

내용만 봐서는 인스타그램같은데요?

feed, 좋아요, 게시글, 채팅이 있는데

이게 스토브라고 할 수 있나요?

스토브 같은 피드

post서버가 있는데 feed서버가 있네요?

아키텍처 그림에서

rabbitmq의 정확한 용도 queueing

피드서버 팔로워의 포스팅 보낼때 친구아아디 목록 추출, 친구정보 목록추출해서
포스팅 전송하기위해 사용한다

공부로써 가치는있는데
맞는 용도로 썼는지는 확인해야할 것 같다

웹소켓 → tomato를 쓴다
tomato를 공부해서 쓰긴 많이 빠셀것같다
편하신대로 하시죠

- Q. s3말고 이미지서버가 별도로 필요한지
- a. 클라이언트에서 업로드를할거냐 클라이언트 → 서버 거쳐서 업로드하는지 정해야한다
 - b. 이미지서버를 거쳐서 이미지서버에 업로드하면 보안상의 위험을 피할 수 있다?
-

전체구조
왼쪽(프론트부분)이 너무 아래에있다

stomp로 받아오는데 webrtc가 들어가는이유?
text전용 프로토콜 stomp가 있어서 webrtc를 빼도 될 것 같다
kakaosdkauth 서버를 거쳐야한다
백엔드 쪽에서 카카오 인증에 대한 얘기가 나와야할것같다

firebase cloud messaging
firebase뿐만아니라 웹으로 푸시하는

notification → firebase cloud messaging으로 가고

선이 복잡해서 이해하기 힘들다
조금조금씩 쪼개서 설명을해야한다
복잡해서 좋아요 라는 느낌이다

flow의 역할을 못하는 것 같다

도메인 페이지
의미가 없는 것 같다

DB구조
배경화면이 하얀색이 나온것 같다
디자인적으로 혁명이 필요하다
전체를 보여줄거면

DB구조
STOVE는 게임을 사고파는 플랫폼이다
STOVE를하려했는데 기능상의 하고싶은걸 따라가다보니
인스타그램을 따라가는게 낫다
게임을 주제로 한 인스타
인스타그램이 맞는지도 확인해야한다

게임에 관한 정보를 관리하는 CMS가 있어야 ESD
사용자가 들어왔을때 게임목록을 보여줘야하는 ESD가 있어야한다
기술적으로 판매는 안해도 되는데
실시간 경매시스템, 추천시스템을 넣은건데
피드와 게시물이 생겼는데 그 피드가 약간 애매한 피드
진짜 SNS같은 피드는 아니었다

그렇다면 정체성이 애매하다
뒷단 CMS
잘해야 CRUD연장
기술적인 접근이 시시하다

기본 정체성이 없다 혹은 잘못됐다
STOVE에 맞게 가던가
STOVE를 가면 CMS
CMS란 게임같은거를 등록하고