

# 팁 화합 및 PMP 문서 작성 회의

📅 날짜	@2022년 12월 27일
👤 작성자	
☰ 안건	그라운드룰 주제논의
👤 참석자	

## 자기소개

## 안건

### 그라운드 룰 작성

[https://s3-us-west-2.amazonaws.com/secure.notion-static.com/0fb3bf98-ba60-4b98-ae3a-0703713f7982/Smilegate\\_PMP\\_%EB%AC%B8%EC%84%9C\\_%EC%98%88%EC%8B%9C\\_lemonade.pdf](https://s3-us-west-2.amazonaws.com/secure.notion-static.com/0fb3bf98-ba60-4b98-ae3a-0703713f7982/Smilegate_PMP_%EB%AC%B8%EC%84%9C_%EC%98%88%EC%8B%9C_lemonade.pdf)

→ 공지사항에 올려야함

- 정기적인 팀 회의 일정
  - 장소 : 청주/대전 격주로 운용(?)
    - 청주 : 충북대학교 동아리방 등
    - 대전 : 충남대학교 도서관 스터디실 혹은 카페
  - 요일 : 매주 목요일
  - 시간 : 11:00 ~ 18:00
- 코어타임
  - 시간 : 14:00 ~ 17:00
  - 한시간 집중 후 **10분** 휴식
  - 일주일에 꼭 3번은 참여하기
  - 가능하면 서로 대화가 원활하게 될 수 있는 조용한 공간에서 하기 (온라인이니까)

- 2명 이상은 접속해 있으면 좋겠다
- 의사결정 방식
  - 문제 발생 시 투표해서 과반수 이상
- 스크럼 회의
  - 매일 코어타임 시작시에 간단한 스크럼 회의(Slack)
  - 스크럼 회의할때 회의 내용 작성(Notion)
- 서기
  - 박정현
- 이슈해결 방법
  - 회의를 통해 이슈를 공유하고 팀원에게 먼저 해결 가능한지 여부 파악
  - 만약 팀 내에서 해결되지 않는다면 계장님께 여쭙보기
- 불만을 이야기하는 채널(시간이나 방법 등)
  - 매주 목요일마다 서로 혹은 팀에 대한 칭찬과 부족한 점, 발전시킬 점
- 습관
  - 팀원이 모르는 내용이 있으면 바로바로 공유하기
  - 매일매일 하루 개발 요약 정리하기
  - 시간 엄수 철저히 하기 (늦으면 벌칙)
  - 팀원들의 사정을 잘 배려하기
  - 공지사항 및 팀원 메시지에 이모지를 적극적으로 활용해 읽음을 어필하기
- 지양해야 할 것
  - 중도포기

## **PMP 문서 작성 관련**

### **Q: 원래 하려고 했던 프로젝트?**

스토브 게임 플랫폼 클론 코딩

### **Q: 모바일 관련**

IOS의 경우 출시가 불가능함.

### **Q: 모바일 하나로 개발**

웹도 가능해야 할 것 같음.

기본적인 웹도 개발하는 것으로 생각

**Q: 기능 개발이 구매만 할 것인가**

들어가야 할 기능 개발(원하는 것)

로그인 인증 시스템, 결제 - 상우

OTP 기능 - 상우

딥러닝을 이용한 무언가

→ 게임 시세 변동 예측, 챗봇, 취향에 따른 게임 추천(현성)

메신저 기능 - 정현

기능 및 역할분배를 잘 하면 될 것 같음.

**| TODO: 기능에 대해서는 다음 회의에서 다시 얘기**

**Q: 로스트아크 관련 API를 이용한 기능 추가여부**

캐릭터 능력치 등을 볼 수 있는 API가 있으므로 딥러닝과 연관하여 기능 개발 가능

**다음 회의까지 준비해야 할 것들**

1. 개인 목표 및 팀 목표 설정
2. 정확히 어떤 기능을 주력으로 삼을지에 대한 생각
- 3.