

# db에 대한 고민

▼ 팀명

Q. 친구기능, 좋아요기능을 생각하면  
graphdb를 써야할 것 같은데  
그렇게 되면 user와 post도 graphdb에 저장되어야하고  
댓글까지 저장되어야하는거같은데 이 부분이 고민이다

게임교환기능을 넣어야하나 말아야하나  
아키텍처상 흐름도가 너무 복잡하다