

INDEX

업무 내용

- RMFS 환경
- Isaac Sim
- Gazebo

배운 내용

소감



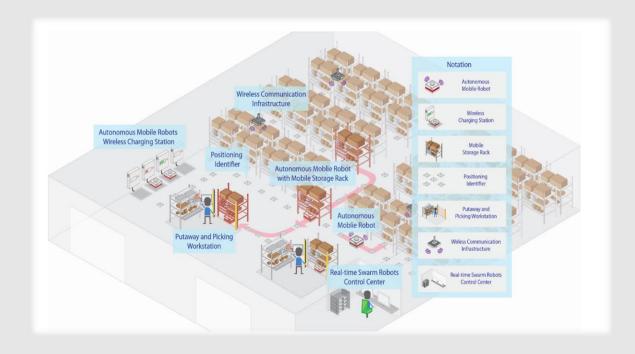
업무내용

- 1. RMFS 환경
- 2. Isaac Sim
- 3. Gazebo



RMFS(Robotic Mobile Fulfillment Systems) 환경

• 지능형 물류 로봇이 집품, 포장, 운송 등을 수행하는 환경 예시) 아마존 물류 센터의 '키바', 트위니의 '나르고와 따르고' 등







RMFS의 필요성

- 전자상거래 이용률 상승, 물류 로봇에 대한 수요 증가
- 주문처리율이 2배~6배 정도 개선
- 택배 직원 과로사 등 사회적 문제 해결





RMFS의 문제점

- 물류 로봇을 여러 대 사용하면 충돌, deadlock 등의 문제 발생
- 'Multi-Agent Path Finding problem (MAPF)' 의 해결 방법
 - FAR, BCP 등 수학 알고리즘을 사용
 - 물류 창고의 크기, 로봇의 수가 증가하였을 때 잘 동작하지 않는다
 - Multi-Agent Reinforcement Learning 적용
 - 현재 사용되는 2D 시뮬레이션 환경에서는 물리적 영향을 고려하지 못함
 - 실제 로봇에 적용하기 어려움

→ 3D 시뮬레이션 환경에서 학습, 실제 로봇에 적용할 수 있는 가상 환경 제작



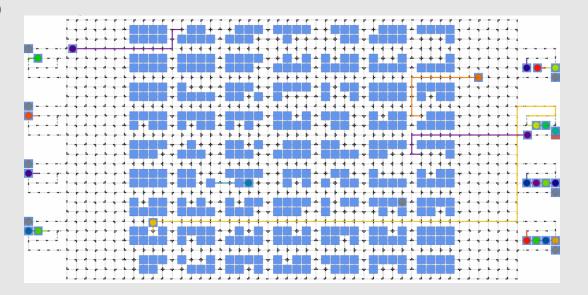
기존 가상 환경

1. RAWSim-O

- Alphabet Soup framework 기반 (Stanford Al Lab)
- C# 사용
- FAR, BCP 등 수학 알고리즘을 적용 가능
- 로봇 개발, 강화 학습 어려움

2. Gym 환경

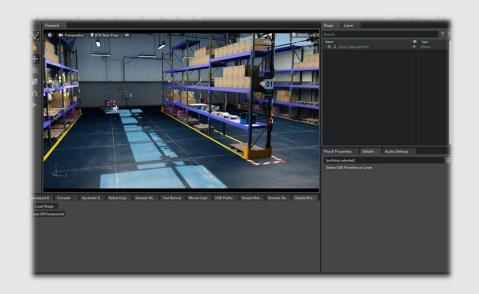
- 2D RMFS 시뮬레이션 환경
- 강화 학습 가능
- 실제 로봇에 적용하기 어려움





Isaac Sim

- NVIDIA에서 제공하는 로봇 시뮬레이션 툴
 - 사실적이고 충실도가 높은 물리효과 3D 환경에서 로봇을 가져오고, 빌드하고, 제작할 수 있는 가상 협업 플랫폼
- 2020년에 공개되어 사용 방법에 대한 안내가 부족함
 - 예제를 모두 해보았지만 환경과 로봇을 변경할 수 있는 방법을 못 찾아서 포기함

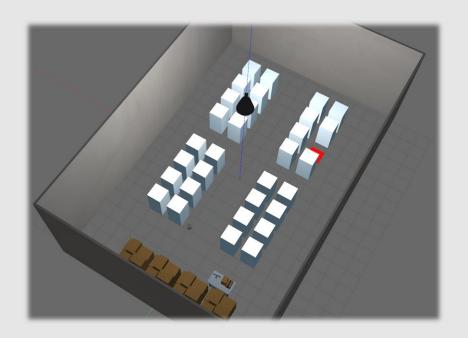






Gazebo

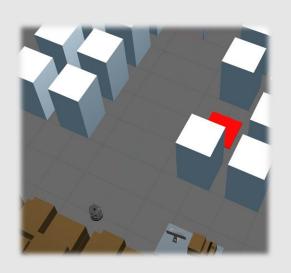
- ROS를 사용하는 로봇 시뮬레이션 툴
 - Isaac Sim과 동일하게 물리효과 3D 환경에서 로봇을 가져오고, 제작할 수 있다
- Tutorial을 통해 사용법을 익히고 aws-robomaker-small-warehouse-world 를 변형하여 RMFS 환경 구현

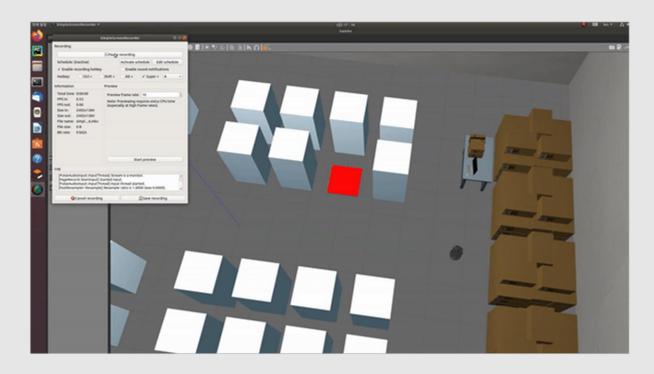




Gazebo

• 짐이 쌓여있는 출발 지점에서 도착 지점으로 이동하는 Task를 강화 학습으로 구현함







배운 내용



배운 내용

- Q러닝, Actor Critic 등 강화학습 알고리즘
- 강화학습 관련 프로젝트 Jetson community, Github
- RMFS 환경과 지능형 물류 로봇의 연구 동향
- 강화학습을 위한 시뮬레이션 환경 제작 방법 Gym, Gazebo



소감



소감

• 강화학습에 막연하게 관심만 있는 정도였는데 강화학습을 이해하고 간단한 연구를 진행할 수 있었습니다.

• RMFS 환경과 지능형 물류 로봇에 대해 새롭게 알게 되었습니다.

• 연구 과정을 간접적으로 체험할 기회를 주시고 시야를 넓혀 주셔서 감사합니다.



THANK YOU

