후면 컴퓨터 인터페이스

2016726057 전혜수

스토리 보드 및 문제해결 과정



공학용 계산기에서 주로 사용하는 기능(버튼)

-x^2 , In, tan, (,), 10^x, x^(), x^(),), sqrt, In, cos, sin, pi

=>따라서 주요 사용하는 버튼을 위주로 배치를 이룬다. 기본적인 사칙연산은 항상 사용하기 때문에 우선순위 조사에서 빼두고 우선순위 조사를 진행하였음

그룹화를 한 버튼을 사용빈도에 따라 위치를 선정하여 배 지

왼쪽 아래의 사진이 처음 구성된 스타일이었으나 제작과 정에서 중간에 사용자에게 중간 평가를 요청하여 피드백 을 받아 수정과정을 거쳐 지금의 디자인이 나오게 되었음

기능 설명

키보드로 입력은 영어문자 숫자 그리고 연산에 필요한 기호만 사용이 가능(복사 붙여넣기에대한 단축키 ctrl+c ctrl+v에 대한 기능은 없음)

삼각함수는 식을 꼭 "()"안에 써주어야 합니다. EV버튼을 누르거나 엔터를 누르 ex) sin(90) 면 바로바로 히스토리창에 업데 이트가 된다. 히스토리 창은 최근 4개만 뜬다. 참수 sin A 3 식: 1+2 답: 3 4 5 6 cos exp식: 2+3/2*5+2*sin(pi/4) 답 9 : 10.914213562373096 lan pi**CLEAR** Copy&Paste버튼으로 드래그 가 능한 영역은 히스토리창과 결과창만 10^x **BACK** 카피가 가능하다. Copy Paste EV

마우스를 버튼 위에 올리면 좌측 상단에 설명이 뜬다. 기본적으로 알 수 있는 버튼 에 대한 설명은 뺌

상대적으로 사용 빈도수가 적은 기호들은 그룹화 하여 마우스 호 버를 사용하여 드롭 메뉴로 만들 었다. 따라서 마우스를 올리면 해당 버튼들이 나온다

10^x은 자주 사용되는 형태 , 이므로 a^b와 별개호 하나 의 버튼을 더 만들어 주었다

_ 버튼의 의미를 좀 더 잘 이 해할 수 있도록 바꿔주었다

```
else if($(this).text() == 'a^b')
    displayValue += '^(';
   $('#result').text(displayValue);
else if($(this).text() == '10^x')
    displayValue += '10^(';
    $('#result').text(displayValue);
else if($(this).text() == '√ ')
    displayValue += 'sqrt(';
    $('#result').text(displayValue);
else if($(this).text() == 'ln')
    displayValue += 'ln(';
    $('#result').text(displayValue);
else if($(this).text() == 'sin' || $(this).text() == 'cos' ||
    $(this).text() == 'tan' || $(this).text() == 'f' || $(this).text() == 'g')
    displayValue += $(this).text()+'(';//괄호를 열어주는 것이 평하기 때문에
    $('#result').text(displayValue);
```

sin, cos, tan, In 등등의 경우의 연산을 할 때 꼭 (괄호를 필요로 하는 연산자들이 있다.

이 때 sin을 누르고 추가로(괄호를 누르지 않아도 자동으로(괄호가 찍히도록 코드에서 처리해주었다, sin버튼을 누르면 자동으로 sin(가 써진다.

```
//키보드 눌렀볼 대 화면에 뜨는거 처리
$(document).keydown(function(e) {
  if(displayValue -- '0') displayValue - '';
  if(e.which=8 || e.which=13 || e.which=16|| e.which=27 || 48≪e.which || e.which≪57 || 186≪e.which || e.which≪190 || e.which=191 || e.which=219 || e.
     which==221 || 40 ←e.which || e.which ←57 || 65 ←e.which || e.which ←90)
   1f((e.which == 48 || e.which == 49 || (e.which >= 53 & e.which <= 57 )|| (e.which >= 186 & e.which <= 190) || e.which == 219 || e.which == 221) & e.shiftKey)
      switch(e.which)
        displayValue == ')';
        b reak:
        case 49:
        displayValue - '!';
        break:
                                                기보드 입력도 추가하였는데
        displayValue += '%';
        break;
        case 54:
        displayValue += '^';
        break:
                                                * ^ _ + 이러한 키 들은 shift와의 조합이
        case 55:
        displayValue += '&';
                                                므로 e.which에 해당하는 키의 값과
        break:
                                                e.shiftKey가 동시에 눌린것을 체크하는
        case 56:
        displayValue += '*';
        break:
                                                것을 조건분으로 걸어주었다.
        case 57:
        displayValue += '(';
        case 186:
        displayValue #= ':';
        break:
        case 187:
        displayValue += '+';
```

```
lse if(e.which==13) //엔터키 누르면 계산 가능
         var re="식 : "+displayValue+" 답 : ";
        displayValue = parser.eval(displayValue).toString();
         var tokens = displayValue.split(' ');
         if(tokens[0] == 'function')
            displayValue = tokens[0];
        $('#result').text(displayValue);
         re+=displayValue;
        arr.push(re);
        displayValue = '0';
         if(arr.length>3)
            var i=arr.length-4;
            $('#history').html("<br/>"+"<br/>"+arr[i]+"<br/>"+arr[i+1]+"<br/>"+arr[i+2]+"<br/>"+arr[i+3]);
            1f(arr.length==0)
                $('#history').html("이전에 입력한 수식이 없습니다.");
             else if(arr.length==1)
                $('#history').html("<br/>"+arr[0]);
            else if(arr.length==2)
                $('#history').html("<br/>"+arr[0]+"<br/>"+arr[1]);
            else if(arr.length==3)
                $('#history').html("<br/>"+arr[0]+"<br/>"+arr[1]+"<br/>"+arr[2]);
               $('#history').html("ERROR");
                          엔터를 눌렀을 때는 계산 결과도 나오도록 하고
     catch (e)
                                   히스토리 창에도 업데이트 시켜준다
        displayValue = '0';
         if(displayValue != 'function')
            $('#result').text(e);
```

```
<div class="menubar">
<l
   <a href="#">행렬</a>
     <l
        <span class="key submenu-key">[</span>
        <span class="key submenu-key">]</span>
        <span class="key submenu-key">:</span>
        <span class="key submenu-key">;</span>
        <span class="key submenu-key">,</span>
        <span class="key function-key submenu-key">det</span>
           det는 정사각행렬에 수를 대용시키는 함수의 하나이다.
      행렬식의 입력 방법은 우선 ([를 입력한 뒤에 원소쌍 a,b;c,d 입력한뒤에 괄호를 모두 닫아준다. ex) det([−1, 2; 3, 1]) 
        <span class="key function-key submenu-key">cross</span></ri>
           class="arrow_box">벡터의 외적을 뜻한다. cross(A,B)와 같은 형식으로 사용하고 A, B의 위치에 벡터를 입력한다.
     </11>
   <a href="#" id="current">비교</a>
     <l
        <span class="key submenu-key"><</span>
                                                마우스를 올렸을 때 해당 그룹
        <span class="key submenu-key">!=</span>
        <span class="key submenu-key">></span>
                                                의 버튼이 나오도록 드롭 메뉴
        <span class="key submenu-key">=</span>
        <span class="key submenu-key"><=</span>
                                                       를 만든 코드이다.
        <span class="key submenu-key">>=</span>
        <span class="key submenu-key">==</span>
     〈p〉 태그에 쓰여진 부분은 바로
<a href="#">함수</a>
  <u1>
                                                위의 (span)버튼위에 마우스
     <span class="key submenu-key">f</span>
     <span class="key submenu-key">g</span>
     <span class="key submenu-key">x</span>
                                               를 올렸을 때 뜰 도움말 내용을
     <span class="key submenu-key">x^2</span>
     <span class="key submenu-key">y</span>
                                                          적은 것이다.
     <span class="key submenu-key">y^2</span>
     <span class="key submenu-key">z</span>
     <span class="key submenu-key">w</span>
```

사용자 사전 설문조사

사용자 선정

사용자1. 전자공학과 학생

이름: 김

나이: 23세

전공 전자공학과

수행 전 인터뷰

- Q1. 전자공학과를 다니면 공학용 계산기를 얼마나 많은 사람들이 얼마나 자주 쓰나요?
- A1. 특징과왕 공부 할 때는 마지막 답은 구할때 존 제안이 힘든다 전기생각을 다니는 각무원 다 하나의 거지고 있습니다
- Q2. (50%이상이 구매하여 사용한다면) 가장 많이 사용하는 공학용 계산기는 무엇인가요? 그리고 그 공학용 계산기를 가장 많이 사용하는 이유는 무엇인가요?
- A2. 지는 카시오 fx-570ES PLUS 제显 4용하고 있고, 가격이 2~3 만원여고 저렇해서 구입된 후에 잘 사용하고 있습니다.
- Q3. 혹시 웹 상의 공학용 계산기를 사용해보신 경험이 있나요?
- A4. 웹 상에 있는 공학용 겨난는 사용해 있지 않았지만 급한다고 핸드폰 이름을 사용해되기 위해서 다양되게 사용해 본적은 성숙나다
- Q4. 만약 사용해보신 경험이 있다면 둘 중 어느것이 더 편리했나요? 만약 사용해보신 적이 없다면 몰라서 사용하지 못하셨나요? 만약 사용해보셨다면 둘 중 어떤게 더 편리했나요?
- A4. 웹상에 있는 공학룡 게(만)는 된 사용해보지 않았고 오바라 사용했은땐 사용병도 이상하고 하는지 잘 안되니 걸고 주변에 일러서 사용했었습니다.
- O5. 기존 공학용 계산기를 사용하면서 어떠한 점이 불편했나요?
- A5. 어떤 기능이 있는건 아는데 사용하려면 도로발 쪽왕에면다 첫번에 존불만 했는니다.
- Q6. 만약 전자공학과 분야의 사람들을 대상으로 공학용 계산기를 만든다면 공학용계산기에서 가장 많이 쓰는 버튼(많이쓰는 수식)을 5~10가지 알려주세요.
- A6. 지함 ((2º,10²) , 삼념 (sìn.cos, tan), 분 버트 , 로그함 (/ogab, /na)
 지 # 은

설문 참가 동의서

안녕하십니까?

저는 광운대학교 소프트웨어학과 전혜수입니다. 제가 실시할 이 설문은 공학용 계산기를 자주 사용하는 집단을 대상으로 하여 그 집단에 맞춰 공학용 계산기를 제작하기 위하여 실시하게 되었습니다. 본 설문조사는 사전 설문조사와 제작이 끝난 뒤 평가 총 2차례로 진행 될 예정 이면 사전 설문조사는 10분 정도 걸리며 후에 진행되는 평가는 30분 정도 소요될 예정입니다. 이 설문을 통해 저는 소중한 정보를 얻게 될 것입니다. 본 설문에 참여 해 주시는 분들에게 감사드리며 시간을 뺏은 점에 대해 양해를 구하는 바입니다.

설문을 작성하시다가 모르는 점이나 궁금한 점들이 생기시면 언제는 저에게 물어보신다면 성심 성의껏 알려드리겠습니다. 혹은 연구 참여에 대한 동의를 철퇴하거나 참여를 중단할 수 있음을 알려드립니다. 또, 본 설문조사를 통하여 개인의 정보는 참가자의 동의 없이 외부로의 유출이나 공개 되지 않으를 알리는 바입니다.

학교는 비공개로 진행되며 학과와 나이 이름일부(전**)만 공개될 예정입니다.

위 내용을 읽었으며, 본 설문에 대한 참가는 자발적이라는 것과 언제든지 참여를 철회할 수 있다는 것을 이해합니다. 본 설문에 참여하는 것을 동의합니다.

> 서명: 김 린 저 (면)에 날짜: 2019. 06. 21

설문 참가 동의를 받은 뒤에 사전 설문 조사를 진행하였습니다.

사용자 테스트 후 설문 결과

| 평가 설문조사 | | | | | | |
|---------|--|-----------------|-----------|----|------|------------|
| 반호 | 문화 | 메우 그렇지 용다 | 그렇지 같다 | w§ | 3%c) | 049 280 |
| 1 | 계신 결과가 정확했나요? | | | | | 0 |
| 2 | 의전에 사용하던 공학용 제신기에 비해 (학교기) 편리하였나요? | | | 0 | | |
| 3 | 이번 설립에서 사용해보았던 다른 등학 용 계신기에 비하여 편리하였다요) | | | | 0 | |
| 4 | UI 구점에 대하여 만족 하시나요? | | | | | 0 |
| 5 | 비른김 동선이 먼다고 느껴지거나 불편 하다고 느껴졌나요? | 0 | | | | |
| 6 | 불필요하게 느껴진 부분이 있었나요? | | | 0 | | |
| 7 | 계산기의 기능에 대한 도움임이 걱정했나요? | | | | | 0 |

- 1) 이렇에 사용하던 공학을 계산기에 비해 환리하셨다면 애단 전이 편리하셨나요? 기존 공내용 제한지는 다시한 생선에서 대한 환기 있어서 시간이 및 jauker! संक्ष्मी जान होन्द्र भाषा हेट्टर
- 2) 내구성에 대하여 만족하셨다면 어느 부분에 가장 만족스러웠나요? 처음 사용해보 웹 당착용 계속이 있는데 원래는 기술에 바느를 들려면 설명이 LEESAN 전했다. 3) 불편한 점이 있으셨다면 이원 부분이 돌면라셨나요?

(ex. 숫자버튼과 인산 버튼이 너무 멀리 떨어져있어서 불편했습니다.) 신부님은 Conferm sincar) on 다면까 Sincarday)라 당한 라니했다! 단니다는 인보는데 致处 对 200. 4.더 하고싶으신 말씀이 있다면 적어주세요.

अन्त त्रिय ब्हेम्बाह श्रेच हेंस्था र सहिता अन्त में मार्गिक क्यांस्ट्रिक्ट 나는 살 또 왕을 지난하에서 지각하는 네일 양면 변의를 갖잡았는데 마른 지말니 गुरुद्ध है शिक्ष गुरुष्य करूप ब्रह्मा

문제 풀이

- 1, ०.६ (अक्ट) में इड्डियोर्ग नेवाद मंत्रीकेटरे के दें। २०(८०) प्रदे केटर २०' देन प्रस्ति २०(००) में १९६० वहन्य का दाव विका नेवाद महत्व(वर्ष नेवाद
- 2. 및단 원통에 이번원하다. 역성하다 전환하다 24 XIE* (C/W), 현대에 즉 에너지는 5% XIE*(J/W) 기계를 더 함께서 유지를 (E/W)는 하나지?
- 3. क्यान व्यवस्था रहे कवा(मान वर्ष हर्णेंद्र की बोर क्यां वा (मान क्यांश्वादनवा) क्यां कालों, वा देशन क्या प्रदेश के व्यवस्था क्या काला काला क्यांचा व्यवस्था कि क्यांचा व्यवस्था माना क्यांचा क्यांच
- 나 부모를 40%이 : 전에 100 (mm) 구 40(mm)이다나 보자는 30(mm)인 어떤 때에 정당되 지하여하는(47/46) 를 구하더라.
- 학. 명한 전화되는 단계의 세계가 보고 Sun (는 주) 17 소리 및 cs 수십시는 생기하고 자기의 여기 (47 소리는 구하다. 단 필의 Es 등은 이번, 18 등 보기 하다.

전자기학 전공 책에서 문제를 뽑아 계산기 테스트 문제로 사용하였습니다.

보완해야할 점,잘된 점 기존 웹계산기와 비교

- 삼각함수 사용시에 pi를 통한 각도 표현 외에 도를 통한 각도 표현도 하기 때문에 deg버튼을 따로 만들어주었으면 좀 더 편리했을 것 같다
- deg버튼이 없다면 deg사용에 대한 설명을 추가해주면 좋을 것 같다.(따라서 이 부분은 바로 추가하였음 삼각함수에 마우스를 올렸을 때 도움말부분에 deg에 대한 설명을 추가함)
- 마우스를 올렸을 때 도움말이 옆 부분에 뜨는 것이 매우 편리하게 잘 만든 것 같다.
- 괄호를 필수로 하는 연산의 경우 바로 버튼만 눌러도 자동으로 괄호가 생성되도록 잘 만든 것 같다.
- 유명 인터넷 웹 계산기인 GeoGebra수학앱과 비교 평가도 진행되었는데 이에 비하여 기능이 좀 부족한 점과 좀 더 버튼의 표기가 눈에 알아보기 쉬웠다는 점이 앱에 비해 아쉬웠던 점이었고 저 앱을 처음 켰을 때 처음에 버튼을 찾고 사용하는 방법에 대한 좀 어려움이 있었는데 이에 비하여 바로바로 눈에 보이기 때문에 이러한 점은 요번에 만든 웹 계산기가 좀더 좋았던 것 같다.

결과 영상

https://youtu.be/va82wokRDXY