

# 정혜원 신입

1999 (25세)

이메일 jhw990707@naver.com | 휴대폰 010-2885-5703

주소 (41034) 대구 동구 팔공로29길

학력

단국대학교(천안)

대학교(4년) 졸업

전공

환경원예학과

경력

-

희망연봉

면접 후 결정

포트폴리오

[https://hyewo...](https://hyewon0707.github.io/index.html)

## 간략 소개

- Portfolio

<https://hyewon0707.github.io/index.html>

## 핵심 역량

- 팀원과 업무를 함께 할 때 적극적으로 경청하고, 피드백을 수용할 수 있는 능력
- 팀 프로젝트에서 적극적으로 아이디어를 내고 팀원들을 격려하며 프로젝트를 이끈 경험
- 마감 기한이 급한 상황에서 빠른 작업 속도로 늦지 않게 작업을 완료한 경험
- 직업훈련 웹퍼블리셔, UIUX, 웹퍼블리싱(5개월-760시간) 과정 수료
- HTML5, css3 능숙사용, GTQ 인디자인, 포토샵 1급 자격증 취득

## 나의 스킬

웹디자인

Adobe Photoshop

Adobe Illustrator

Adobe InDesign

HTML5

Figma

CSS3

Microsoft Excel

한컴오피스

## 학력 대학교(4년) 졸업

2021.03 ~ 2023.08

편입/졸업

**단국대학교(천안)(4년제)** 환경원예학과

학점 4.13/4.5 | 주/야간 주간

논문/작품 친환경농법을 적용한 시설원에 과채류의 생산성과 시장경쟁력 분석 및 발전 방향 제시

2018.03 ~ 2021.02

중퇴

**청운대학교(4년제)** 화학공학과

학점 3.13/4.5

---

2015.03 ~ 2018.02      **송덕여자고등학교** 이과계열  
졸업

---

경력기술서

---

## <영진직업전문학교 프로젝트>

### 1) 팀프로젝트 : goodoc(굿닥) UI/UX설계

- 수행 기간 : 2024.10.02 ~ 2024.10.21 (총 20일)
- 주요 역할 : UI설계(60%), UX설계(80%), 프로토타입 연결(100%)
- 사용 툴 : Figma, Adobe illustrator
- 기획의도 : 각 주요기능의 명확한 구분을 통하여 사용자 경험을 향상시키는 것을 목적으로 삼았습니다.

### 2) 개인프로젝트 : 이마트24 웹사이트 리뉴얼 (반응형구축)

- 수행 기간 : 2024.09 ~ 2024.10 (약 1개월)
- 페이지 : 메인 페이지(1)
- 사용 툴 : Adobe Photoshop, Adobe illustrator, VScode
- 기획의도 : 사용자와 상호작용 할 수 있는 Interaction design을 제작하고자 하였습니다.

### 3) 팀프로젝트명 : 지학사 웹사이트 리뉴얼

- 수행 기간 : 2024.10 ~ 2024.11 (약 1개월)
- 페이지 : 메인 페이지(1), 서브 페이지 (4)
- 주요 역할 : 메인 페이지 제작, 페이지 공통부분 템플릿 제작(footer), 서브 페이지 2개 제작, 배너 제작
- 사용툴 : Adobe Photoshop, VScode
- 기획의도 : 다양한 HTML/CSS기능을 활용하여 Interaction design을 표현하고자 하였습니다.

### 4) 개인프로젝트 : 팜한농 메인페이지 리뉴얼

- 수행 기간 : 2024.10 ~ 2024.11 (약 1개월)
- 사용툴 : VScode, Adobe Photoshop

### 5) 개인프로젝트 : WECHIK 상세페이지 제작

- 수행 기간 : 2024.09.02 ~ 2024.09.10 (총 9일)
- 페이지 : 상세페이지(1)
- 사용툴 : Adobe Photoshop

### 6) 개인프로젝트 : 하우포케(Hau'Poke) 로고디자인

- 수행 기간 : 2024.07.25 ~ 2024.08.14 (총 21일)
- 사용툴 : Adobe illustrator

### 7) 개인프로젝트 : 농촌진흥청 카드뉴스 제작

- 수행기간 : 2024.10.28 ~ 2024.11.04
- 사용툴 : Adobe illustrator, Adobe Photoshop

### 8) 개인프로젝트 : 대구수목원 리플렛 제작

- 수행기간 : 2024.11.08 ~ 2024.11.12
- 사용툴 : Adobe illustrator, Adobe Indesign

---

## 경험/활동/교육

2024.06 ~ 2024.11

(직업훈련)영진직업전문학교

교육이수내역

\* 교육과정명: [디지털디자인]웹퍼블리셔,UI/UX,웹디자인 (5개월)

\* 교육내용 :

- 웹디자인 분석 및 기획 : 사용자 요구 분석 및 관찰/조사 기획 및 스토리보드, 프로토타입 제작 등을 통해 프로젝트 프로토타입 구현
- 디자인구성요소 설계제작 : 포토샵, 일러스트레이터 등의 그래픽 소프트웨어 활용능력 배양과 레이아웃, 그리드 등 이론적 개념과 기술적 표현 방법 습득
- UI/UX 설계제작 : UI/UX의 차별화된 아이디어와 디자인을 도출하고 반응형 웹의 기술적인 표현/제작 기법 습득
- 웹퍼블리싱 : HTML5, CSS 라이브러리를 사용하여 웹 표준과 웹 접근성을 준수한 반응형 웹 사이트 개발 및 구현
- 프로젝트 실무/포트폴리오 : 트렌드를 반영한 사용자 중심 UI/UX디자인, 웹퍼블리싱 기술을 활용해 반응형 웹 프로젝트 및 포트폴리오 제작

2023.09 ~ 2023.12

## CU편의점

아르바이트

\* 업체명 : CU구월캐슬지점, CU구월캐슬골드지점 근무

\* 업무내용 : 고객응대, 계산, 재고관리, 매장관리(청소 외)

## 자격/어학/수상

2024.10

**GTQ인디자인 1급** 최종합격 | 한국생산성본부(KPC)

2024.09

**GTQ포토샵1급** 최종합격 | 한국생산성본부(KPC)

## 포트폴리오 및 기타문서

### 포트폴리오

<https://hyewon0707.github.io/index.html>

## 자기소개서

### 성장과정 및 지원동기

저는 사물을 관찰하는 것을 좋아하는 사람입니다. 어떤 제품이나 홍보물 등을 보거나 인터넷을 할 때 마음에 드는 일러스트, 디자인이 있다면 저장해두는 편입니다. 또한, 자료를 저장 및 분석하면서 제가 19세기 말 포스트 모더니즘에 관심을 가지고 있는 것을 깨닫고, 예술과 실용성이 접목된 디자인에 대해 생각해 볼 수 있었습니다. 이러한 과정을 통해 저는 자연스레 디자인이라는 직무에 관심을 갖게 되었습니다.

제가 지원하는 디자인 직무에서는 매 순간 공부하는 자세와 문제를 해결하려는 의지가 필요하다고 생각합니다. 저는 편·입학 이후 바뀐 전공을 공부하며 매 순간 노력하고 배우려는 의지가 있다면 비전공자여도 전공자만큼 성과를 낼 수 있다는 것을 깨닫고, 4.5만점에 4.2라는 우수한 학점으로 대학교를 수석 졸업할 수 있었습니다. 또한, 디자인을 공부해야겠다는 결심을 한 후, 직업훈련으로 웹디자인 5개월 교육 과정을 배웠습니다. 과정에서 매 순간 성실히 참여하여 기술을 익힌 후, 단기간에 디자인 자격증을 2개 취득하였습니다. 이러한 저의 열정과 디자인에 대한 역량을 귀사에 업무에 발휘하고자 지원하게 되었습니다.

### 성격

저는 완벽함을 추구하는 성격입니다. 그래서 계획을 세울 때 시간이 많이 걸리고, 그로 인해 마감일에 쫓겨 일을 급하게 마무리하는 상황이 가끔 발생합니다. 저는 그런 문제를 보완하기 위해 저의 강점인 집중력과 꼼꼼함을 이용하여 적은 시간이지만 주어진 일에 몰두하여 일을 처리하고, 많은 일을 여러 번 반복하여 검토하여 실수하지 않고 한 번에 마감하는 전략으로 일을 처리합니다.

하지만 학교에서나 사회생활을 경험하면서 때로는 업무에 있어서 융통성이 필요하다는 것도 깨달았습니다. 그래서 혼자 계획을 세우는데 시간을 많이 쏟지 않고, 팀원과 함께 계획을 세우면서 의견을 조율합니다. 이처럼 함께 업무를 할 때는 좀 더 유연하게 대처하도록 노력하고 있습니다.

---

## 직무강점(직무역량)

저는 영진직업전문학교 웹퍼블리셔, UI/UX, 웹디자인 과정을 수료하였고, 그 중에서도 Figma를 사용한 프로젝트를 여러 개 진행하였습니다.

첫번째로, 굿닥이라는 어플리케이션의 UX/UI 팀 프로젝트를 진행하면서, '비대면 진료' 섹션의 색상 선정에 있어 팀원 간 의견 차이가 발생한 경험이 있습니다. 이 문제를 해결하기 위해 저는 먼저 다양한 어플리케이션의 색상 디자인을 조사하여, 실제로 사용되고 있는 어플리케이션이 어떤 색상 조합을 사용하고 있는지 분석했습니다. 또한, 색채학을 참고하여 사용자가 색상에서 어떤 경험을 할 수 있는지 분석하였습니다. 이 과정을 통해 팀원들과 의견을 충분히 나누고 합리적인 결정을 내릴 수 있었습니다. 이로 인해 프로젝트의 디자인이 더욱 일관되고 사용자 친화적인 방향으로 개선되었습니다.

두번째로, 지학사 웹페이지 리뉴얼 팀 프로젝트를 한 달의 제한된 시간 안에 제작하면서, 주어진 기간 내에 효율적으로 작업을 완료하기 위해 제 강점인 HTML과 CSS를 적극적으로 활용했습니다. 특히, 프로젝트의 공통 부분인 header와 footer를 빠르게 제작하고 구조를 정리함으로써 팀의 작업이 원활히 진행될 수 있도록 기여했습니다. 결과적으로 마감 기한 내에 프로젝트를 성공적으로 완료할 수 있었고, 제한된 시간 안에서 효율성을 극대화한 경험을 통해 실무에서의 문제 해결 능력을 더욱 강화할 수 있었습니다.

또한, GTQ 포토샵 1급과 GTQ 인디자인 1급 또한 취득하였습니다. 위와 같은 자격 및 경험으로 UX/UI 및 반응형 웹페이지 제작 업무에서 직무 역량을 발휘하고 싶습니다.

---

## 입사후 포부

디자이너로서, 사용자 경험을 최우선으로 고려한 직관적인 디자인을 통해 사람들의 삶을 더 편리하게 만드는 것을 목표로 삼고 있습니다. 끊임없이 변화하는 디자인 트렌드와 기술을 습득하며, 창의적인 해결책을 제시하는 디자이너로 성장하고자 합니다. 나아가, 다양한 팀과 협력하여 의미 있는 변화를 이끌어내는 데 기여하고 싶습니다. 또한, 사용자 중심의 디자인을 실현하기 위해 다양한 팀과 협력하며, 문제 해결 과정에서 창의적이고 실용적인 해결책을 제시하는 디자이너로 성장하며, 디자인을 통해 사람들의 일상에 실질적인 가치를 더하는 작품을 만들어 가고 싶습니다.