

일반 로그인 구현

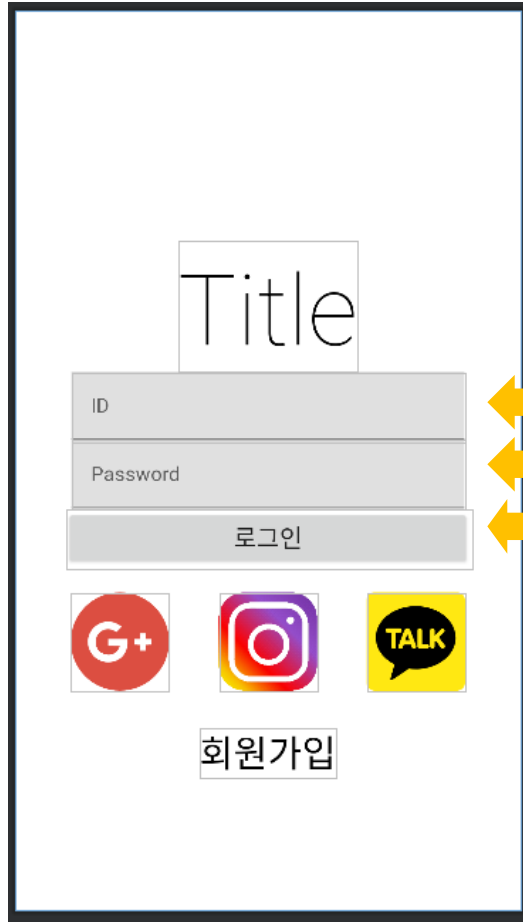
ssosso.table

1. 일반 로그인

The diagram shows a login interface within a black rectangular frame. At the top is a box labeled 'Title'. Below it are three stacked input fields: the first is labeled 'ID', the second is labeled 'Password', and the third is labeled '로그인' (Login). To the right of these fields are three yellow arrows pointing left, numbered 1, 2, and 3 in red. Below the input fields are three social media icons: Google+, Instagram, and a yellow speech bubble with 'TALK'. At the bottom center is a button labeled '회원가입' (Sign Up).

- id, password에
- 각각 test1, test1을 기입 후
- 로그인 버튼을 누르면
- Main 화면으로 이동되도록 하세요
 - 만약 초기 로그인이라면 UserInit으로 이동되도록 하세요
- id, password값을 서버에서 검증 후 일치하는 값이 있다면
- 올바르게 로그인 되도록 하세요
- password값은 crypto라이브러리 사용한 sha512방식 해싱을 거쳐야
맞는 값이 나와요(다른 해싱 라이브러리 사용해도 무관)

1. 일반 로그인



A diagram of a login form within a black rectangular frame. At the top is a box labeled 'Title'. Below it are three stacked input fields: 'ID', 'Password', and a button labeled '로그인' (Login). To the right of these fields are three yellow arrows pointing left, labeled '1.', '2.', and '3.' in red. Below the input fields are three social media icons: Google+, Instagram, and a yellow speech bubble with 'TALK'. At the bottom is a button labeled '회원가입' (Sign Up).

- 로그인 시 user_cookie에
- 디바이스 정보, 현재 시간 + 1분의 값을 쿠키로 저장하세요
- 이후 앱을 새로 켜 경우 user_cookie에 디바이스 정보가 존재한다면
- 자동으로 로그인 되도록 하세요